

# PC FORMAT

A SOKOLDALÚ PC MAGAZIN

1999 OKTÓBER • 1990Ft

www.pcformat.hu

1. SZÁM

PC FORMAT  
SZUPER  
TESZT

**SÍKÁGYAS  
SZKENNEREK**  
10 modell tesztje

**MP3**

Mi is az?  
Merre tart?  
És mire  
jó neked?

**BEMÉRVÉ:  
15 JÁTÉK**

- Unreal Tournament
- MiG Alley
- Cutthroats
- Heavy Gear 2
- Jagged Alliance 2
- Civ 2: Test of Time
- IF 2000

**LÉGY SZAKÉRTŐ  
60 PERC ALATT**

**Táltosképzés 1 órában!**

**HOGYAN...**  
KÉSZÍTS képregényt  
GYORSÍTSD a 3D kártyád  
TESZTELJ a PC-d

**A PC  
ÉVTIZEDE**

Csúcsok,  
mélypontok  
és hazugságok

**MI ÚJ BENNE?  
QUAKE 3 TESZT**

Visszaszámlálás indul!

**TOMB RAIDER 4**

Nyugi, tigris – Lara most  
jó kislány lesz!

- Jól áll a tuning (gép-spéciző)
- A webhelyes ember (webszerkesztő)
- Gurulj be (élfjátékos)
- Törödj bele (DTP)

**PRÓBÁK & TESZTEK** Fontos hardver és szoftver kritikák

**ÓDA A  
BOTKHOZ**

Joystick  
teszték

**KERÉK-  
VÁGÁS**

Hat autós  
kormánykerék  
tesztelése



**WINDOWS  
98 SE**

Több a soknál.  
Az eléghez pedig  
keves



**PLUSZ!**

Phantom Menace  
játéktippek,  
Piaci Séta,  
Ülőes szék-tan  
és megannyi más!



Komplett iroda most csak  
nettó **199 000 Ft!**  
HP Brio és Microsoft Office



**HP Brio BA számítógép**

Ha Ön a legmodernebb hardverrel felszerelt számítógépet keresi a legkedvezőbb áron, a HP Brio sorozata a megfelelő választás.

• Intel® Celeron® processzor 400MHz • 144 MB RAM • 4.3 GB UltraATA HDD • 32 MB SDRAM • 4 MB S/S AGP-Video • HP glóbusz egér • mikro-torony ház • 3 év garancia • Windows 98

Vu ajánlatunk szereplő modell CD-ROM tartalmú

**PLUSZ**

Microsoft Office 2000 SB (magyar)

\*Word 2000 • Excel 2000 • Outlook 2000 • angol nyelvű Publisher 2000

**199 000 Ft+Áfa**



**HEWLETT®  
PACKARD**

TOVÁBBI INFORMÁCIÓKÉRT LÁTOGASSON EL WEBLAPUNKRA: [HTTP://WWW.HP.HU/BRIO](http://www.hp.hu/brio) VAGY HÍVJA A HP VEVŐSZOLGÁLATOT: 382-1111



Connect  
Reseller Program

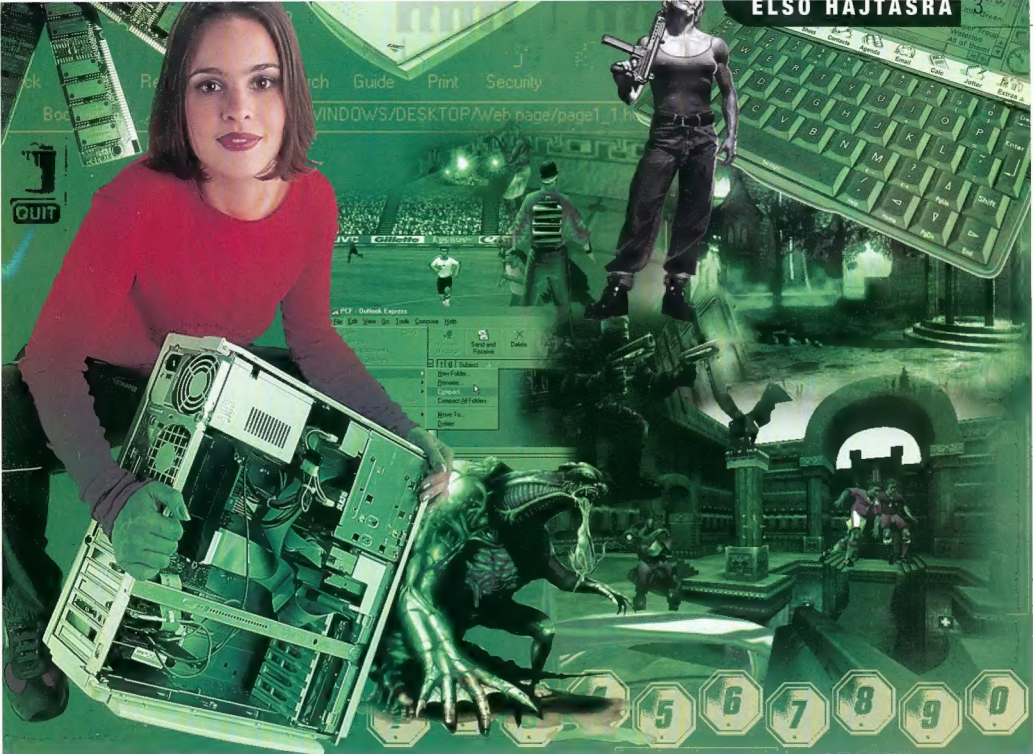
Alinor Kft.  
COMIC.SYS Kft.  
Digital Szeged Kft.  
HP Buda Szakáruház  
Kventa Kft.  
Lansoft Kft.  
Marker Informix Kft.  
HP Duna Szakáruház  
Megatrend Kft.  
Net Kft  
Raab Computer  
Selectrade Kft.

1137 Budapest, Pozsonyi út 36.  
1091 Budapest, Haller utca 88.  
6723 Szeged, Csongrádi sgt. 83.  
1111 Budapest, Bartók Béla út 18.  
1067 Budapest, Podmaniczky u. 37.  
4025 Debrecen, Külső vásártér 18.  
1081 Budapest, Rákóczi út 73.  
1095 Budapest, Boráros tér 7.  
1082 Budapest, Üllői út 52/b  
1118 Budapest, Szurdok u. 1.  
9022 Győr, Pálffy u. 3.  
1106 Budapest, Fehér út 10.

(1) 349-5911  
(1) 383-3627  
(62) 494-166  
(1) 466-5224  
(1) 302-4222  
(52) 322-848  
(1) 459-6070  
(1) 215-2574  
(1) 459-3367  
(1) 246-5057  
(96) 310-797  
(1) 264-3333

alinor@mail.datanet.hu  
comicsys@comicsys.hu  
digital@digital.co.hu  
Bartok@libra.hu  
kventa@kventa.hu  
-  
informix@marker.hu  
-  
petera@megatrend.hu  
net@mail.datanet.hu  
raab.computer@matavnet.hu  
company@selectrade.hu





# MÁR CSAK EZ HIÁNYZOTT!!

Sikerült beszerezned a lehető legfrissebb, legkomolyabb alaplapot. Megvan a legújabb, legszebben szót hangkártya, a hozzávaló, kiváló minőségű hangfalakkal. Sikerült hozzájutnod a legújabb, „legháromdecebb” grafikai gyorsítóhoz és egy tökéletes képű monitorhoz. Természetesen van egy hatalmas, minden elnyelő merevlemez is. Vajon mire lehet még szükség? Bizton hisszük, hogy ránt! Pontosabban arra a rengeteg izgalmas, érdekes és – reményeink szerint – igen hasznos információra, melyeket a **PCFormat** hasábjain szeretnénk megosztani veled. Mert a legdrágább rendszerrel is előfordulhat, hogy minden különösebb látható ok nélkül egyszer csak lefagy. Az oly megbízhatónak hitt modern is elkezdhet makrancoskodni, és a rutinszerűen kezelt programban is felfedezhetünk fehér foltokat. Miért kellene ilyenkor elkeseledni és tanácstalanul bámulni a sötét képernyőre? Az újságot mindig igyekszünk úgy szerkeszteni, hogy a sok jó és szép dolog mellett helyet kapjanak benne a gondok, problémák és természetesen azok megoldá-

sának leírásai is. Ha úgy tetszik, szeretnénk olvasóinkkal „jóban, rosszban” együtt lenni – lehetőleg ameddig az ász, kapa... De ezt inkább hagyjuk! Szóval mi mindig itt leszünk. Naprakészen igyekszünk a legfrissebb programokról, hardver újdonságokról tájékoztatni, és foglalkozni a leggyakrabban felmerülő problémákkal. Természetesen minden véleményt, észrevételt szívesen várunk olvasóinktól. Szeretnénk, ha ez a lap a lehető legtöbb „szájjának megfelelné”, ha minél többen forgatnák meglegedéssel.

Ha tehát megvan már a nagy gonddal összeállított PC-s rendszered, már csak ez a lap hiányzik ahhoz, hogy kapcsolódj a számítógéppel igazán örömteli, gyümölcsöző és problémamentes legyen. Ha pedig még nincs géped, mi segítünk összeállítani a legmegfelelőbb konfigurációt. Persze az is lehet, hogy az egész még nem is igazán érdekel. Nos, akkor a **PC Format** jelentheti az első lépést abba az irányba, hogy ezt az apró jellemhibát is kiközösírhessed. Így vagy úgy, büszkén üdvözlünk olvasóink között!

## MIT ÍGÉR NEKED A PCFORMAT ?

Amit biztosan nem: vért és könnyeket. Ehelyett mindig naprakész információkat, teszteseteket, leírásokat. Mindegy, hogy a gépet grafikai munkára, internetezésre, zenehallgatásra vagy játékok akard használni. Megérthetjük, hogy segítséggel a legtöbbet hozhatsz majd ki belőle. Mi helyett próbáljuk ki a legfrissebb hardver és szoftver újdonságokat. Igyekszünk mindenre rátérni a kezünket a megelégedés pillanatában. Valamit kiszűrni a kirakatsban, de nem tudod, valóban azt tudja-e, amit a felirat ígér? Neked nem kell kísérletezned, hiszen mi megtesszük helyetted. És hidd el, bennünk nyugodtan megbízhatsz: legalább olyan fanatikus igényességgel vizsgálunk meg mindent, ahogy te is tennéd. Ezek után már csak annyi maradt, hogy jó szórakozást kívánjunk a laphoz.

**PCFormat**  
A havi PC magazin

PC FORMAT Október 1999

# PCFormat

A sokoldalú PC magazin

# TARTALOM

1999 OKTÓBER 1. SZÁM

www.pcformat.hu



## MESTERMUNKA 60 PERCBEN

Bővítsd a PC-det, építs web site-ot, légy játékguru és váltsd meg a világot – minddezt 1 óra alatt.

28. oldal

### 60 JÁTSZÓTÉR

Add be a kísérleti majmodnak a legújabb játékokat, és ne engedd ki a ketrecből, amíg nem látod a hatást.



**HEAVY GEAR 2 88**

**64 Váróterem**

64 Tachyon: Beyond the Fringe

65 Driver

67 Extreme Biker

68 Quake 3: Arena

- 74 Unreal Tournament
- 78 Amerzone
- 79 Fighting Steel
- 80 International Football 2000
- 82 Pizza Syndicate
- 83 Jagged Alliance 2
- 84 FA Premier League Stars
- 85 Force 21
- 86 Cutthroats
- 88 Heavy Gear 2
- 90 Corsairs
- 91 Civilization 2: Test of Time
- 92 Soul Reaver
- 93 Microsoft Baseball 2000
- 93 Go Professional 2

**70 Látielet**

70 MIG Alley



**MIG ALLEY 70**

Száll fel magasra, vasmadár!



**UNREAL TOURNAMENT 74**

Megettük a kalapunkat! Jobb a Quake3-nál.

### 97 PRÓBÁK ÉS TESZTEK

Kiegészítők, bővítlők és programok – mindig a legjobbakat köstölgetjük.

#### 98 Szuperteszt: Síkgyas szkennerek

Ha a weben akarod mutogatni magad vagy kép kell az újságodba, szkennert használj. 10 modell néztünk meg többféle árkatagóriából.



Dobozba zárt fény.  
Némi madzag.  
No meg az okos bitek.

#### 108 Hardver próbák:

- 108 Monte Carlo; Race Leader Force Feedback
- 109 Wingman Force Formula; Destiny Force Feedback; Puma GT; Force RS
- 110 Joystick tesztek
- 112 Natural Keyboard Pro
- 113 Psion Series 5MX; Stealth III S540



#### 115 Softver tesztek:

- 115 Poser 4
- 117 Star Wars Episode 1: Insider's Guide
- 118 Windows 98 SE



## 24 A ZŰRMAJOM TUDJA, MI AZ AZ MP3.

Az MP3 fölöslegessé teszi a CD-t, ezzel támadásra ingerli a lemezyártókat. Csak a csillag-járó Zűrmajom látja át a helyzetet.



Az égi emlős kedvence az MP3. Jobb, mint a majom-csemege!



Időt, pénzt, fáradságot takaríthat meg.

## 144 KALAPÁCS ALATT

Ne a belvárosban keresd a komputeres cuccokat! Előnyösebben vásárolhatsz az elektronikus árveréseken. Pénzt takaríthat meg és eladhatod akár önmagadát is.

## 38 LARA CROFT LELOTTA A TIGRISEMET

A golyóért bögyös baba negyedszer is belevág sárraló kalandjaiba. De milyen szívet takar a túlméretes börmellény? Fábris magaslatokban szárnyaló interjút készített Jerry Springer.

A kamerák keresztbúzában felragyog a copfos tány aurája.



## PC FORMAT ÁLLANDÓ ROVATOK

Havi éteksorunk a legjobb falatokból, premier szósszal leöntve. Mmmm! Mmm! Kóstold meg!

**6 Hírek**  
Beszámolók a háttérben burjánzó eseményekről.

**22 Előfizetés**  
Tiszta nyereség

**120 Rutin**  
Ötletgazdag rovatunkban tur-bózásról, teljesítmény-mérésről és grafikai trükkökről esik szó.

**127 Piaci séta**  
Cuccok. Címek. DVD. Minden, amit tudni érdemes.

**138 Háló világ**  
100 érdekes site. Beháúz a pomó? Pusztuljon Jar-Jar Brinks.

**162 Pont a végén**  
Fanyar mosoly.

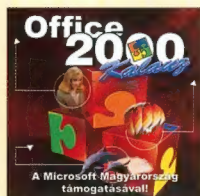
## A MELLÉKELT LEMEZEKEN

A három CD-ROM-on számos épületes, szórakoztató és hasznos programot találsz. Érdemes elidőznöd velük!



## EXKLUZÍV!

**OFFICE 2000 KALAUZ**  
Most kiderül, miben különbözik elődeitől.



## TELJES VERZIÓ!

**CAESAR 2 és TALÁLMAŊYOK ÉS FELTALÁLÓK**

## EXKLUZÍV!

**RALLY CHAMPIONSHIP, TARZAN és INTERNATIONAL FOOTBALL 2000**

Az elérhető legjobb játékdémók.



## PLUSZ! SZOFTVERPARÁDÉ!

**Játszható demók**  
Unreal Tournament (3d), Arcade Pool 2, BattleZone 2, Driver és egyebek!

**Internet szoftverek**  
NetMonitor, RealPlayer és egyebek!

**Hasznos segédprogramok**  
PowerStrip, FreeAmp, Sonique, Wally, Remote Selector és egyebek!

**És egy kis ráadás**  
Távol-keleti harcművészetek I. multimédiás oktató CD demója.

# TUDÓSÍTÁS

**Felvásárlási láz dűl a chipgyártók között. Randevúra hívják a crackereket. Érdekes hírek gyűjteménye.**

**EZ NEM GYAKORLATI ÉLES ANYAGOK!**

## Betörni öröm

Az elmúlt hónap nemcsak a profi hackerek és crackerek számára tartogatott meglepetést, hanem mindenkinek, aki szeret olyan helyen turkálni, ahol semmi keresnivalója.

**Jim McCauley** beletúrt.

**F**URA EGY VILÁGBAN ÉLÜNK, nemde? A Microsoft ezúttal a világ hackereit és crackereit invitálja új web-oldalára. Mi az oka ennek a különös meghívásnak? A MS szeretne meggyőződni, vajon mennyire biztonságos a Windows 2000, ezért a [www.windows2000test.com](http://www.windows2000test.com) web-oldal feltérésére biztat mindenkit.

"A Microsoft célja az, hogy a Windows 2000 operációs rendszert – működési tulajdonságok szempontjából és rendszer szinten egy-

aránt – biztonságosabbá tegye bármelyik elődjénél" – írják a nyitó oldalon. "Együttműködünk Veled, és az Internet Közösséggel, hogy biztosítsuk ezen erőfeszítések sikerét. Ez az oldal lehetővé teszi a szoftver biztonsági tesztelését, hogy egy olyan terméket kínálhassunk, amely a legmagasabb fogyasztói elvárásoknak is megfelel."

Az ötlet nagyszerű, még akkor is, ha a Microsoft ragaszkodik néhány alapszabályhoz. Ilyen például az, hogy arra kéri a betörni szándékozókat, csak "finoman" garázdálkodjanak, ne árásszák el a szervert egyszerre milliányi adattal. A MS arra ösztökéli, hogy behatolj oda, ahová egyébként nem kellene, hívj elő rejtett üzeneteket az oldalon, vagy egy felhasználói számlán keresztül csatlakozz. Izgalmas, ugye? Nos, nem igazán. Az Internet Közösség meglehetősen lenézően fogadta a vállalkozást, hiszen a profi crackereknek jobb dolguk is van annál, minthogy Microsoft termékeket ingyen teszteljenek. Az oldalon történeteket bizonyító naplózás nem betörési szándékot, hanem sokkal inkább Isteni befolyást sugall. A rossz HTML és Java-

scriptek miatt, megjelenésének első hetében az oldal többször összeomlott.

Miközben a Microsoft a Win2000 feltérésére buzdít, mások észrevették, hogy nagy biztonsági hibáról az Office 97-ben. Ezt a Jet 3.51 driver (ODBCJT32.DLL) okozhatja.

A hiba akkor idézhető elő, ha valaki egy Excel 97 munkafüzetet keresztül beviszi a megfelelő kódot. Látogass meg egy web-oldalt, vagy nyiss meg egy elektronikus levelet, és máris átruháztad a számítógéped irányítását valaki másra. A Micro-

## INTERCOM ONLINE

[www.intercom.hu](http://www.intercom.hu)



Ha érdekelnek a szórakoztatóipar legfrissebb pletykái, ha kíváncsi vagy a Star Wars további részeinek forgatásával kapcsolatos legfrissebb hírekre, és ha tudni akard, mi a menő és mi a ciki, akkor irány az InterCom Online.

Az InterCom pár hete teljesen megújult honlapja bulvárvarrattal,

naponta friss hírekkel, az InterCom által forgalmazott filmek hivatalos honlapjaival, a Hollywood Multiplexek moziműsorával, aktuális videómegjelenésekkel és DVD-s információkkal várja azokat, akik már voltak moziában, és azokat... de hát nincs is olyan, aki még ne lett volna.

Ha bármilyen filmes kérdésed van, akkor is érdemes felkeresned az InterCom Online-t. Álmatalanságban szenvedő webmasterük bármilyen filmes kérdésre válaszol sec/c alatt, és nincs olyan DVD-s



# Logikus választás

**K**ezdődhet a sorbanállás a sarki PC-boltban. Az amerikai Videologic nemrég lebontotta fel a fátatylt új termékeiről. A Neon 250 nevű viselő grafikus kártya ugyanazon a remek PowerVR Series 2 technológián alapul, ami meghajtja a Sega DreamCast rendű konzoljátékát és egy halom új akciójátékot is. 32 bites szoftveres renderelés, teljes hardveres anti-aliasing, 16Mb SDRAM, valamint teljes OpenGL és Direct3D támogatás. Nem is rossz... Mindez várhatóan nem egészen 40 ezer forintért? Olcsóbb lesz, mint a TNT2? Ez aztán igen! A Videologic ígérte szerint a Neon 250 októberre a polcokra kerül. A PCF következő számában bővebben is olvashatsz a kártyáról. A cég legújabb web

kamerája a HomeC@m, melyet egy beépített mikrofonnal kívánnak sikerre juttatni. Így már a hangod is hallható a hálón keresztül – kevesebb, mint 30 ezer forintért. Valami igazán jó surround hangzásra lenne szükség a játékaidhoz? Vess egy pillantást (de inkább fülel) a Sirocco Crossfire hangrendszerre. A cucc két első és két hátsó hangszórót, valamint egy zubbanszerű ládát tartalmaz. A dobhártyaszagot élmény 100 ezer forintot kóstál.

További információkért látogass el a cég weboldalára: [www.videologic.com](http://www.videologic.com)



A Videologic régen vált 3D-s kártyájáról részleteken a következő számban.



Elő a pajszerét és a sisakját, törjünk be a Microsoft-hoz.

soft megerősítette, a hiba valóban létezhet, és hamarosan közzé teszi, hogyan küszöbölhetjük ki. Ha esetleg megjedtel, és gyors segítségre van szükséged, azt javasoljuk, töltsd le a 2.1 verziójú Microsoft Data Access Components fájlokat a következő helyről: [www.microsoft.com/data](http://www.microsoft.com/data). (Ez már a tartalmazza a Jet 4.0 meghajtót.) Ne feleddkezzünk meg egy másik támadásról a Windows platformok ellen. A "The Cult of the Dead Cow" nevű hacker csapat ([www.cultofthedeadcow.com](http://www.cultofthedeadcow.com)) nemrég tette közkincsé a Back Orifice 2000

(BO2K) programot. A tavalyi Back Orifice (orifice = nyílás) lehetővé tette a felhasználók számára, hogy TCP-IP protokollon keresztül irányítsák mások számítógépet. Az új változat működik Windows 95 és 98, valamint Windows NT alatt is. Ráadásul, a csapat "rendszer adminisztrációs eszköznek" nevezi a BO2K-t, és azt állítják, pontosan ugyanazt végzi, mint a Microsoft saját rendszerezőszek. Vedd át a hatalmat: [www.bo2k.com](http://www.bo2k.com)

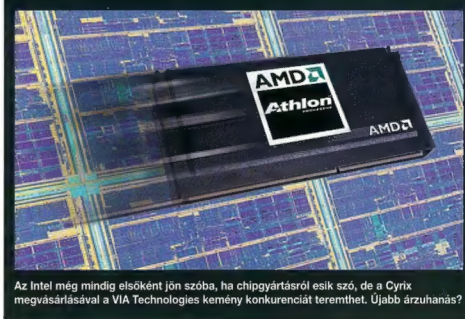
## Csipp-csipp chip Csipegessétek!

**A** PC IPAR MÁSODIK LEGNAGYOBB chip szállítója, a VIA Technologies, és a csőd szélére jutott – szinten chippártó – Cyrix között létrejött üzlet ismét lefele hajthatja az árakat. A Cyrix hatalmas veszteségeket könyvelt el, miután nem sikerült elegendő piaci részesedést szereznie. A processzori piacról nemrég kiszorult cég most új életet kezdhet.

A VIA 167 millió dollárt fizet a Cyrix chipkészletért, ezen felül megvásárolta az IDT-től a WinChip mikroprocesszort és az X86 tervező csapatot. Ezzel a VIA az Intel komoly versenytársává vált.

Eközben, bizonyos hírek szerint az Intel ajánlaton akar tenni az

AMD-nek. Ez a lépés – a VIA ügyleteinek fényében – nem valószínű, hogy nyugtalanítani fogja az amerikai trösztellenes bizottságot. Az AMD az utóbbi időben rekordvesztésegről adott számot, részvényének értéke 16 dollárra esett le. A híresztések szerint, a PIII-nál minden tekintetben jobb K7 piaci bevezetése veszélybe került. Összehasonlítotuk egy PIII és egy K7 processzor teljesítményét. Levegőztve láttuk, hogy a K7 szinte minden területen legyőzi a PIII-at. A következő számban részletesebb elemzést teszünk közzé.

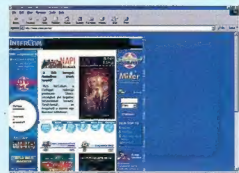


Az Intel még mindig elsőként jön szóba, ha chippártásról esik szó, de a Cyrix megvásárlásával a VIA Technologies kemény konkurenciát teremtett. Újabb árzuhanás?

probléma, amelyet a honlap külön bejáratú DVD-guruja meg ne oldana.

Szerintem, a honlapon mégis a legjobb buli a játékrész. Minden InterCom által forgalmazott filmhez elkészül egy hivatalos magyar honlap (amely sok esetben jobb, mint az amerikai), és minden ilyen honlaphoz tartozik egy filmes játék. Aki filmplakátokra vagy más moziis nyereménytárgyakra vágyik, az itt próbára teheti szerencséjét. A honlap készítői azt ígéri, hogy – a nagy érdeklődésre való tekin-

tettel – hamarosan tovább bővíti a site-ot. A tervek között van a filmes chat beindítása, az internetes jegyrendelés, és az online shop, ahol filmes relikviákat, videokazettákat és DVD-t lehet majd vásárolni.



## MORZSÁK

### Gyorsabb RAM

A Samsung bejelentette, hogy „forradalmi újdonságot” hoztak létre a grafikus alkalmazásokhoz használt SDRAM helyébe. Az új chip 222MHz órajelen működik, és azt állítják, hogy 55 százalékkal gyorsabb bármely jelenleg elérhető SDRAM-nál. A chip sorozatgyártása később áll. Neve egyszerűen csak KM4132G12.

www.samsung.com

### Kereskedj a Neten

Valaha nehéz dolog volt feljuttatni az Internetre azokat a dolgokat, amiket el akartál adni. Na persze úgy, hogy aztán meg is vegyék. A Shopcreator Development szerint mára ez megváltozott. Fél órával a Web oldalakra való csatlakozás után már kereskedhetsz is. Ehhez csak az kell, hogy sikeresen kioldás a kérdőívet és befizdesz a nyolcvan- és négyszázezer forint közé eső szolgáltatást díjat.

www.shopcreator.com

### Új gép a Nap alatt

A Sun legújabb projektjének kódneve Corona, mely közvetlen háttérrel rendelkező, Ethernet kártyás Java és X-Windows munkafelülettel rendelkező. Az elvégzett munkát a munkafelületre beilleszthető smart card-ra mentheted.

www.sun.com

### Eladó Pepsi Sziget PC-k

Bár a Pepsi szigetnek vége, a sátrakban dolgozó Pepsi Sziget PC-k-től nem kell teljesen búcsút venni. A „szigetesi” számítógépek most új gazdájukra várnak. Ráadásul jóval olcsóbb árak alatt vásárolhatod meg a számozott, megjelölt PC-k, sőt még egy hónapos ingyenes internet-előfizetést is kapsz hozzájuk.

www.pepissziget.origo.hu/szigetpc

### Matávnet árcsökkentés

A Matávnet október elsejével bevezeti új, olcsóbb előfizetési díjtételeit. Az egyes csomagok értéke, a változatlan vagy csökkenő árak mellett, nőni fog. „Ezzel olyan szolgáltatási struktúra jön létre, amely az internetezők használati szokásaihoz igazodik, az új belépők számára könnyen érthető, tervezhető költségű és olcsó.” – állítja a cég.

www.matavnet.hu

### Internet = Jó

Ha legközelebb valaki azzal jön, hogy az Internet a Sátán műve, nyugodtan visszavághatsz azzal, hogy az Internet Jó. Egy elmés fiatalember, bizonyos Robin Miller próbára tette a „jó” és a „gonosz” szó angol megfelelőit (good, evil) azzal, hogy begépelte azokat az Alta Vista Internetes keresőprogramba. Tapasztalata szerint a jó minden alkalommal „legyetek” a gonosz. A „jó” szó 18 903 720, míg a „gonosz” szó 18 903 720, míg a „gonosz” szó 18 903 720 alkalommal sikerült összehasonlítani a programban. Hála az Internetnek.

www.altavista.com

## BEJÁRAT AZ INTERNET VILÁGÁBA: www.kapu.hu

OKTÓBERTŐL ÚJ SZEREPLŐVEL bővül a magyarországi internetes portal site-ok piaca, ugyanis ekkor indítja szolgáltatását a Kapu Kft., **www.kapu.hu** címen. A klasszikus felépítésnek megfelelően az oldalon helyet kaptak a különböző Internetes szolgáltatások (chat, fórum, levelező klub), információ- és hírblokk, és egy tematikus kereső.

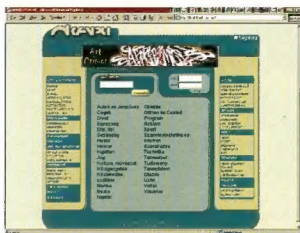
Az internetes szolgáltatások – túl azon, hogy számos újdonsággal itt találkozhatunk először magyarországi site-on – gyorsaságukkal és megbízhatóságukkal próbálnak megfelelni a verseny támasztotta követelményeknek. Az indulást követően pedig folyamatosan bővíteni fog a meglévő szolgáltatások köre.

Az információkat és híreket nyújtó blokkokat az oldal készítői különböző, az adott témában specifikus ismeretekkel rendelkező partnerekkel együttműködve készítik el. A blokk része a Magazin is, ahol hetente frissülő horoszkóp, jogi esetek, adónaptár, játékleírások, továbbá az Üzenetek nevű szolgáltatás várja a látogatókat. Ezen rovat nyújt lehetőségeket a felhasználóknak, hogy üzenhessenek családtagjaiknak, barátainak, ismerőseik-

nek, de az oldal készítői ide várják a családi eseményekről készült fényképek beszámolókat (baba születése, esküvő, születésnap) is.

Az oldal tematikus keresője „magyar specifikus”, azaz elsősorban magyar nyelvű oldalakat kutat fel és helyez el különböző kategóriákba. A kereső alkalmazásával elérhető, hogy egy adott kulcsszó megadása után használható mennyiségű találat keletkezzen.

Az oldal létrehozói célul tűzték ki, hogy látogatóiból és tagjaiból egy internetes közösséget kovacsoljanak, Kapu Klub néven. A klubtagok lehetőséget kapnak arra, hogy csoportba szerveződve jelenjenek meg az oldalon, önálló chatet, fórumot hozzanak létre, és lehetőséget kapnak a bemutatkozásra is. A klub tagjai emellett részt vehetnek az oldal alakításában, a készítőik minden változtatás előtt kikérlik a klubtagok véleményét. A klub tagjai külön nyereményjétekra és egyéb meglepetésekre is számíthatnak. Az oldal lehetőséget biztosít arra is, hogy mindenki a saját személyére szabott site-ot készíthessen, hogy csak a felhasználói érdeklődő hírek és



szolgáltatások jelennek meg. A testreszabás része egy Internetes határidőnapló és egy címfejtő. A határidőnaplóba bejegyzett eseményekről a rendszer figyelmeztető e-mail-t küld a felhasználónak, míg a címfejtőbe barátaink, ismerőseink levelezőklubos címe helyezhető el. Az oldal elindítását széleskörű média-kampány támogatja, amelynek részeként több nyereményjáték is indul, közel 1,5 millió forint összegértékű ajándékokkal. Kisebb nyeremények hetente találnak gazdára, míg a játékok fődíjainak sorolása a karácsony előtti napokban várható.

Az oldal tartogat meglepetéseket a „finom” erotika kedvelőinek is, részleteket a site-on található látogatók. A portal site készítői gondoltak a fiatalabb nemzedék tagjaira is, így az oldal ezen része természetesen nem érhető el a Sulinet hálózattól, s a szülőknek is lehetőségük van arra, hogy gyermekeik számára a nem kívánt részekhez történő hozzáférést letiltassák.

## PIII BÉKE PORAIRA

A KÉRÉS ÉLETÜ PROCESSZOROK közé tartozik immár az Intel Pentium III 450 is. Mintegy fél éves piaci jelenlét után az Intel PIII 450-t felváltják az 500, 550 és 600MHz órajeli társai. Az x86 processzor-család idejében az Intel 486-nak több mint egy évtizedig sikerült kitartatnia, mielőtt a Pentium hihetetlen ereje végleg kiszorította. Egyes technológiák



változó gyakorisággal jönnek-mennek (emlékszik valaki a Pentium Pro-ra), mások jóformán semmilyen nyomot nem hagynak (Xeon). Ugyanakkor olyan újítások, mint az MMX utasításkészlet a perifériára szorulnak. Ha a jelenlegi fejlesztési-, marketing- és árpólitika



Bofillgott a valaha legjobb PIII-nak

folytatódná, akkor a Pentium III pályafutása az év végére befejeződne.

Eközben a hír járja, hogy az Intel merész ajánlatot tett az AMD számára, mislalt a VIA megvette a Cyrix-et. Az Intel leszállította a Celeron család árát, aminek előestéjén Hollandiában 20 ezer darab Celeron processzort loptak el egy kamionból. Bejelentették azt is, hogy a 400MHz CPU elfogyott.





## Hogyan lehet egy apróság óriási?

a gépeket is a minőség, megbízhatóság, a legújabb fejlesztések és a bővíthetőség jellemzi. Vagyis technológiailag „nehéz fiúk” maradtak, csak lejjebb mentek néhány súlycsoporttal. További információ a [www.compaq.hu](http://www.compaq.hu) címen vagy zöld számunkon: **06-80-COMPAQ** (266-727, 206-720).

### ARMADA E700

5.1 cm / 3.9 kg  
Mobile Intel® Pentium® II processzor  
400 MHz; 128 MB SDRAM (320 MB-ra bővíthető);  
14 GB SMART merevlemez; 14.1" TFT (XGA) kijelző;  
1.44 MB floppy és DVD-ROM; Lion akkumulátor és  
AC adapter; Premier Sound hangrendszer beépített hang-  
szórókkal; dual MultiBay periféria bővíti: normál  
méretű billentyűzet 4 programozható billentyűvel; Compaq  
EasyPoint egér; Windows 95 vagy NT Workstation; soros/  
párhuzamos billentyűzet és egér port, sztereo multimédia  
ki- és bemenetek, külső monitor- és docking-csatlakozás,  
3 év garancia, megvásárolható CarePac garancia-kibővítés



### ARMADA M700

2.8 cm / 2.0 kg  
Mobile Intel® Pentium® II processzor  
366 MHz v. 400 MHz; 64 MB SDRAM (288 MB-ra bőví-  
thető); 6.4 v. 10 GB SMART merevlemez; 13.3" v. 14.1"  
TFT (XGA) kijelző; 1.44 MB floppy és 24xCD-ROM v.  
DVD-ROM; Lion akkumulátor és AC adapter; Premier  
Sound hangrendszer beépített hangszórókkal; normál mé-  
retű billentyűzet 4 programozható billentyűvel; Compaq  
EasyPoint egér; Windows 95 vagy NT Workstation; soros/  
párhuzamos billentyűzet és egér port, sztereo multimédia  
ki- és bemenetek, külső monitor- és docking-csatlakozás,  
3 év garancia, megvásárolható CarePac garancia-kibővítés



### ARMADA M300

2.4 cm / 1.4 kg  
Mobile Intel® Pentium® II processzor  
333 MHz v. Mobile Intel® Celeron™ processzor 333 MHz;  
64 MB SDRAM (128 MB-ra bővíthető); 4.3 v. 6.4 GB  
SMART merevlemez; 11.3" TFT (SVGA) kijelző; 1.44 MB  
floppy (külső); Lion akkumulátor és AC adapter; Premier  
Sound hangrendszer beépített hangszórókkal; opcionálisan  
CD-ROM v. DVD-ROM bővítés; Compaq Touchpad  
egér; Windows 95 vagy NT Workstation; soros/párhuzamos  
billentyűzet és egér port, sztereo multimédia ki- és beme-  
netek, külső monitor- és docking-csatlakozás, 1 év garan-  
cia, megvásárolható CarePac garancia-kibővítés



# COMPAQ





# AZ ELSŐ ÉS EGYETLEN MAGYAR PLAYSTATION MAGAZIN

**Ne csak olvasd, próbáld ki!  
6 játszható demo a CD mellékleten!**





# Számítógépek gyerekeknek

Ha a komputered rózsaszín vagy lila,  
nem biztos, hogy benned van a hiba.

AZ ASZTALI SZÁMÍTÓGÉPEK  
otrombák, szürkék és barát-  
ságtalanok. Ám ha a játé-  
gyártó Mattel valóra váltja gra-  
ndiózus tervét, akkor a PC-k fényes,  
színes szórakoztató-centrumokká  
válhatnak, megszabot perifériákkal  
és gyerekeknek való beépített szoft-  
verek széles választékával.

Az amerikai óriáscég már leszer-  
ződtette a Patriot Computers-t a  
gépek gyártására, melyek ára az  
Egységűt Államokban előre  
láthatólag 60 dollar körül lesz. Két  
változat készül. Mindkettő az Intel  
333 Celeron processzorán és a Mat-  
tel legnépszerűbb játékein alapul.  
Barbie-gép a lányoknak, Hot  
Wheels a fiúknak.

A gépek 15 colos monitorral,  
56k modemmel, 32 megabájt  
memóriával és 3 gigabájt merev-  
lemezsel szállítják. A Hot-Wheels  
rajongó gyermekek gépe világoskék  
színen pompázik, a monitoron, az  
egéren és a billentyűzeten elhelyezett  
logóval. Széria-felismerésként bi-  
zosítanak egy kormányt és egy CD-  
tartót, amelyen felüntetnek az össze-  
népszerű Hot-Wheels játék (Myth)  
és néhány oktatóprogram címét (pl.  
Compton's 3D World Atlas). Ha a  
kislányod Barbie-PC-re vágyik,  
megveheted neki a lila színű virá-



Színes PC-k a gyerekeknek. Mi felnőttek,  
örökké elvesztünk a szírkességben.

gokkal tarkított rózsaszín gépet, és  
még egy digitális fényképezőgépet is  
kap mellé. Barbie Riding Club,  
Barbie Super Sport és Barbie Coll  
Looks Fashion programok  
kápráztatják el a lányokat.

A Mattel egyelőre nem szándé-  
kozik a színes gépeket a vén kon-  
tinenten is piacra dobni, de az új-  
világi lépés előrejelzi azt a trendet,  
amely előbb utóbb begyűrűzik  
Európába is. „A gyerekek ma már  
nagyon fiatalan megkúvák teszik az  
új technológiákat, – nyilatkozza  
David Haddad, a Mattel elnöke –  
ezért nagyon fontosnak tartjuk,  
hogy a számítógépeket elérhetővé  
tegyük számukra. Nagyon izgatot-  
tak vagyunk, mivel mi leszünk az  
első cég a játégyártók között, aki  
PC-ker kínál a gyerekeknek.”

[www.mattel.com](http://www.mattel.com)

## Ánglius honlapunk

ISMÉLT ÉLETRE KELT A PC FORMAT  
hivatalos weblapja

([www.pcfomat.co.uk](http://www.pcfomat.co.uk)). Rövid pihe-  
nés után Tony Ellis – a brit testvér-  
lap munkatársa – visszaszokott a fe-  
ketekávéra, és gyufaszálakkal kitá-  
masztott szemhéjakkal robotol.  
Mindennek az oka az, hogy Tony  
éppúgy nem alszik, mint a web lap.  
A lapot naponta (!) frissíti, hogy a  
legfrissebb információkhoz juthassa-  
tok hozzá a számítástechnika min-  
den területével kapcsolatosan. Az  
oldalon található egy játék-adat-  
bázis is, amely minden létező in-  
formációt tartalmaz a lapban korábban  
megjelent játékokról. Angolul értők  
előnyben! Ez természetesen nem  
minden. A PCF Extra rovatból hasz-  
nos eszközök, fájlok letöl-  
tethetők. Egy webkamerát is elhelyeznek  
hamarosan az oldalon, amin keresz-  
tül figyelemmel kísérhetők a Brit  
szerkesztőségben folyó, színlalak  
mögötti munkát. A latszálásnak  
ezzenel véget!

A Forum rovaton keresztül a véle-  
ményeket is megoszthatod a világ-  
gal. Ezt jó néhányan ki is használ-  
ják, de ha éppen nincs semmi mon-  
danivalód, akkor is garantáljuk,  
hogy sok hasznos olvasnivalót ta-  
lálasz itt. Mire vársz még?

A [www.pcfomat.co.uk](http://www.pcfomat.co.uk) csak rád vár.  
Tony ott lesz, szürcsöli a kávéját, hi-  
deg vizzel locsolja az arcát, és csak  
frissít és frissít... Ezek után jogos a  
kérdés, mikor lesz on-line elérhető a  
hazai kiadás? Nos, azt biztosan ál-  
líthatjuk, dolgozunk az ügyön. Rész-  
letek legközelebb.



[www.pcfomat.co.uk](http://www.pcfomat.co.uk) – egyelőre az  
angolcszáz verziót ajánljuk

## MESE HABBAL

A PCF legbőkebb  
munkatársa egyese-  
ként olvasztotta a  
fonalat. Veleményünk  
szerint meg sem  
találta.



Halo mindenkinek. Örömmel köz-  
hítem veletek, hogy egy hónap  
múltán az Örg Tölgymén teljesen  
felépült egy kerti balesetből. Azóta sajnos  
sikertől összeszednie egy újabb fertőzést,  
ami valami gombaféle lehet. Normál eset-  
ben akár fél évig is betegeskedhetett vol-  
na, de szerencsére rövidebb ideig tartott.  
Mindenesetre ne aggodjatok, még mindig  
sokkal jobb egészségi állapotban van,  
mint néhány évvel ezelőtt. Mindez azt  
jelenti, hogy mialatt kerten büszkesége a  
begőknek között lehet, visszatérhet a  
térnázhoz, amit már korábban is buzgó  
visszátartam, igen, a téma émet az Internet.  
A gond az okozza, hogy még mindig  
nehézre emészkedik az Internet mére-  
tét. Gondolj arra, hogy mekkora egy átlá-  
gos számítógép. Most képzeld el, hogy  
web oldal letezik az Interneten. Szó se-  
rant milliárdnyit, ráadásul mindegyik más-  
más számítógépen állhelyezve. Ezeket a  
PC-ket vezetékekkel összeködtük, s már  
kész is az Internet. Tetezőzlek fel, hogy  
egy átlagos számítógép egy köbméternyi  
helyet foglal, illetve kétféle méter web oldal  
letezik. Ez azt jelenti, hogy az Internet két-  
millió kilométer nagyságú, és nagyjából  
16 milliárd kilogrammot nyomhat. Hátis  
lennék, ha ezt valaki átszámolná tonnába.  
Soha nem jut eszembe, hogy mit kell so-  
rozni mivel, hogy a kiloból tonná csél-  
jünk. Szegény angolcszáz barátaink  
még nehezebb dolguk lehet, nekik a ton-  
ná fonta és unobaa is át kell számolni.  
Az Internetet összekapcsoló kábelre-  
teg súlyáról még nem is volt szó. Minden  
számítógép kábelének keresztül csatlako-  
zik az internetre, de nem vagyok biztos  
abban, hogy milyen hosszú ez a kábel  
Szertem átlagosan egy kilométernyi ká-  
belnek keresztül csatlakoztatunk egy szá-  
mítógépet. Az kétféle kilométer kábel  
Bár ötletem sincs, mennyi a szám egy  
kilométernyi kábelnek, azt hiszen abban  
meggyőződtem, hogy szörnyű nehéz  
lehet. Ez a kétféle méter nemcsak arra  
lenne elég, hogy kifeszítsuk a Hólo és a  
Föld között, hanem arra is, hogy készí-  
tsunk egy Föld és Hólo közötti drótkö-  
pályát. Nem kell többet darga rakéta-  
kötlen. Csak felbont a lanovákra, és ké-  
nyelmes tempóban eljutunk a Földről a  
Hóldra. Tiszában vagyunk vele, hogy lenne  
elegendő kábel, hogy összekötsük a Föld-  
et a Nappal is, de nem vagyok teljesen  
örül. A Nap és a Föld közötti távolság  
túl sokaság nagy ahhoz, hogy egy lógó-  
lógó utazzunk oda, még ha az egy spéd ór-  
lanovák is. Úgy tűnik egy kicsit eltértem a  
témától. Proszti!

## Továbbra is MP3

Békesen zárult a lemezpar fel-  
lebbeszi pere a Diamond  
Multimedia's Rio betárlása  
érdekében, miután a szövetségi  
ítélet szerint az MP3 lejátszó nem  
sért meg a szerzői jogi törvénye-  
ket. A Recording Industry  
Association of America, az Alli-  
ance of Artists and Recording  
Companies és a Diamond Multi-  
media System Inc. megállapította,  
hogy „hatályos jogszabályoknak  
megfelelő, kölcsönös elégedet-  
ségű eredményező megoldás  
született”.

Az MP3 fejlesztői és a  
lemezpar képviselői megfogalmaz-  
tak a Secure Digital Music Initia-  
tive című nyilatkozatot, amely

meghatározza a gyártás és terjesz-  
tés alapelveit. Erről bővebben a  
24. oldalon olvashatsz.

Az elmúlt hónapokban az MP3  
támogatásra is talált néhány elő-  
adóművész személyében (Q-Tip,  
Underworld). Sőt, a nálunk sem  
ismeretlen Public Enemy There's  
Poison Goin' On című új albumá-  
nak teljes zenéje anyaga letölthető a  
csapat hivatalos Web oldaláról.  
([www.public-enemy.com](http://www.public-enemy.com))

További fejlemények, hogy a  
Lycos közölte, megvásárolta a  
Sonique nevű Internetes MP3  
lejátszót. A Sonique ára becslések  
szerint „mindössze” 38.8 millió  
dollár volt.

[www.sonique.com](http://www.sonique.com)

# KÉT FÜSTÖLGŐ PISZTOLYCSŐ ÉS EGY KIÁLLÍTÁS

Pisztolyok, napszemüveg és testhezálló ruha – a Tomb Raider hősnője valóban új korszakot nyitott a játékok történetében. Karácsonykor előben is megcsodálhatjuk.

A PC és a PLAYSTATION KÖZÖS cyber-udvöskéje, Lara Croft lesz a főszereplője annak a hasonmásversenynek, melynek döntőjére a Computer Média Kiadói Kft. által rendezett "Multimédia Karácsony" elnevezésű rendezvényen kerül sor, a BME Központi Épületében, december 10. és 12. között. Pontosabban a kitérőtől cí-mért versenybe szálló, feltehetőleg csinos és merész holgyek, akik közül a helyszínen a zsűri és a közönség fogja kiválasztani a "leglarásab-bat", akin a legjobban áll a türkiz top és a khaki színű sör.

A Multimédia Karácsony egyébként is bővelkedik izgalmasnak tűnő műsorszámokban. A péntek délelőtti szakmai megnyitó után kitárulnak a kapuk a nagyközönség előtt, és lesz minden, ami így vagy úgy a számítógépes játékok világához kapcsolódik: küzdősport bemutató – taekwon-do és az egzotikus kendo, játékesemények és bajnokságok értékes díjakért, koncertek (Baby Sisters, Fresh, C'est la Vie és Bestiák) és a számos kiállítás. A felvonuló cégek a kiállítás egész időtartama alatt a standokon árusítanak is, várhatóan a szokásos vevő-

csalogató kedvezményen. Új rendezvénnyel bővült a paletta – a jövő számítógépes játékaiknak és a multimédiának szentelt három nap áll rendelkezésünkre, hogy az év vége felé, kikapcsolódva a minden-napok gondjaiból, elutazzunk a

fantázia: az űrhajók, versenyautók és virtuális hősnők birodalmába. Péntektől vasárnap estig kellemes családi programmal várja minden kedves látogatóját a Multimédia Karácsony! És persze a tizenkét Lara jelölt...

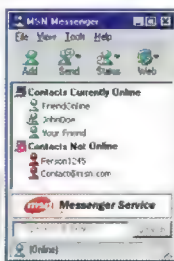


## Üzenetháború a tengerentúlon

AZ AMERICA ONLINE NEMRÉG írt alá egy megállapodást az Earthlink Network és a Mind-spring Enterprises cégekkel, hogy mindkétlen az AOL instant üzenő-programját kínálja, ezzel 42 millió főre növelve a felhasználók táborát. Így az AOL tovább erősítette magát a Microsoft MSN Messenger szoftverével szemben. Ezek a programok – hasonlóan az IRC-hez – a hálón való csevegést, a közvetlen kapcsolatteremtést teszik lehetővé. Az AOL már

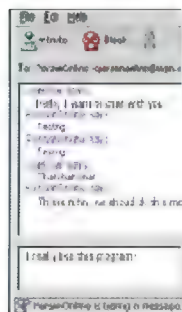
összeállt az Apple, a Real Networks és a Sun cégekkel egy közös szabvány kidolgozása érdekében, ide meghívták a Microsoftot is, de az megtagadta az együttműködést. Az MSN Messenger felhasználók

nemrégiben üzenetet kaptak az America Online-tól, hogy jogosulatlan szoftverhasználat miatt kizárják őket az AOL hálózatról. Az AOL azért hozta ezt az intézkedést, hogy reagáljon arra a tényre, miszerint az MSN Messenger felhasználók a Microsoft és az AOL szoftvert használnak egyaránt tudnak



Az AOL nem kompatibilis az MSN-nel.

csevegni a hálón. Az ISP így heves válaszlépésért számos cég – köztük az AT&T, az Excite, az Infoseek és természetesen a Microsoft – dühösen és gúnyosan kommentálta. Írtak is közösen az AOL elnökeknek, Steve Case-nek, mely levélben cselekedetét "haszontalan macska egyr játék-nak" nevezik, és kéri, hogy egy nyílt szabványt hozzanak létre az azonnali üzenőprogramok fejleszté-sére. Case mindaddig nem változtol.



A PCF következő számában részletes beszámoló az azonnali üzenőprogramokról.

## Cye-3PO

A STAR WARS rajongók már bizonyára tudják, hogy Anakín Skywalker építette szabadidejében C-3PO-t, a protokoll droidot. Nos, a Probotics cég által, Harry Thorne kifejlesztett egy háztartási robotot, végrehordó ut, a Föld bolygón. Az apró, műanyag Cye – ez a droid neve – a mindennapi házi-munka területén nyújthat segítséget. A robot leginkább egy kereses



Vajon folyékonyan kommunikál mind a 6 miliárd nyelven vagy csak egyet ismer?

szemléltatásra hasonlít, és PC-n keresztül programozható különböző feladatok végrehajtására: egy tálcát segítségével éret, italt vagy egyéb tárgyakat (pl. leveleket) szállít, üdvözlő és vendégeket bekísér őket a nappaliba, járőrözik a szobában, óránként jelzi a pontos időt, vagy egyszerűen csak megcsóválja a farkát és elmegy. Aludlani! Aludlani! zomlál. Akár hiszed, akár nem, az alig néhány centiméteres gépezet nem telepített érzékelőket használ, hanem az első üzembehelyezéskor a lakás minden szögletét körbejárva megismeri a tárgyak helyét, a

közeledési irányokat, leterhelés elhelyezkedését. Mielőtt bármilyen tennet, bejárja felszerelést, hogy meghatározza mindennek a helyét. Egy ridió adó-vevőt kell csatlakoztatni a PC szoros portjára, majd a számítógép és a robot folyamatos kapcsolatban marad egymással. Egy P90-es, Win 95 vagy 98 operációs rendszerrel futó gép már elegendő a feladatra. Cye narancs, citromsárga és zöld színben kapható, ára 695 \$ (kb. 160 eft). Sőt, 89 \$ (kb. 20 eft) felárért egy pórháttartó tálcát, vagy egy porszívó tartót is rácsatlakoztathat. [www.personalrobots.com](http://www.personalrobots.com)



## A PCF gyártja a híreket!

A Z INTERNETES HÍRRODALAK szencziója annak a fickónak a története, aki megpróbálta elérkezni saját magát a hálón keresztül. A 17 éves angol, Ian Harris sztoriát cismoldon hozta a The Register ([www.theregister.co.uk](http://www.theregister.co.uk)) és a Press Association ([www.pa.press.net](http://www.pa.press.net)) egyaránt. A srác a népszerű eBay

([www.ebay.com](http://www.ebay.com)) elektronikus árverésen kísérlete meg létrehozni az üzletet. "Egy Brit Férfi" néven kínálta eladásra önmagát, aki korlátozott mesterséges intelligenciával rendelkezik, képes különböző italokat vásárolni, és a pénztárcát rendeltészerűen használni. Nem épp szerény képességek! Ian ajánlatok tömegét kapta, jóval átlépte a 100 \$ (kb. 23 eft) kiadási árat. Miközben a PA teljesen komolyan vette az ügyet, a The Register gyanakodva jegyezte meg, hogy ez az egész történet csak azt bizonyítja, hogy megkezdődött az uborkaszex. Ám senki sem gondolta, hogy az egész a mi ötleink volt, és Ian "ön-árverezése" az on-line aukciók vizsgálatának tárgyát képezte. Igen, az egész egy nagy blöff volt, és működött! A részleteket a 144. oldalon találod.



Köszö az ingyenes hírerést! Ahogy mondani szokták: "Az üzlet az üzlet!"

## Oy!

A FINN, 3D-S GRAFIKUS processzorok specializálódott Bitboys Oy nyilvánosságra hozta a Glaze 3D 1200 és 2400 chipkészletének részleteit. A jelenlegi 3D-s kártyák adatátviteli sebessége gyorsan közeledik a 128 bit felé. A Bitboys – 0.20 mikronos DRAM technológiát használva – az új memória interfész teljesítményt 3Gb-ról 9,6Gb-ra emelte. A Glaze 3D 1200-ba 9Mb DRAM memóriát utaltak, és támogat további 128Mb külső, a kártyára helyezett memóriát.

Ugyanakkor a Glaze 3D 2400 18Mb memóriával és 256Mb külső memóriamemóriával bír. Az 1200-as chipkészlet 150MHz alapfrekvenciával, a 32 bites true-color quad-pixel renderelt pipeline másodpercenként 1,2 milliárd texel frissítést tesz lehetővé. Ugyanez a 2400-as esetén 2,4 milliárd texelre igyezik. A Glaze 3D accumulation buffer technológiával nemcsak a teljes képernyő anti-aliasing, hanem minden más effekt megjelenik, amit a 3Dfx következő generációs (Voodoo4) kártyáiba az új T-buffer engine segítségével beépít. A kártya a tervek szerint támogatja a PCI, valamint a kétszeres és négyszeres AGP buszokat egyaránt, ám a fejlesztőket eddig nem nevezték meg. A csodakezért várhatóan a jövő évi elejtől szállítják. [www.bitboys.com](http://www.bitboys.com)

## Dynamo Kiev

A notebook PC-k már megjelentek napjaitól arról voltak hírek, hogy mindjárt utazás közepén merültek le. A jó hír viszont, hogy a Compaq bevezetett egy olyan új technológiát, melynek segítségével a notebook PC-k jóval tovább bírhatják. Az ötlet nagyon egyszerű: egy olyan különleges billentyűzet használata, melyben a gombok alatt apró elektromágnesek találhatók, melyek gombok közben atomikusan töltik az akkumulátort. Minél gyorsabban gépelek, annál jobban

bírja a PC-3 és annál nagyobb az esélye, hogy befejezheted a munkád, mielőtt hazaér. A gépelekhez tartozik, hogy a Logitech kiadott három új vezérlő billentyűzetet. Mindegyikhez olyan meghajtók állnak, melyek megkönnyítik az internetezést és külön gombokkal vezérelhetjük az MP3, DVD és CD lejátszókat. [www.compaq.com](http://www.compaq.com) [www.logitech.com](http://www.logitech.com)



### KÖRKÉP

## HÍREK INNEN-ONNAN



### Thaiföld

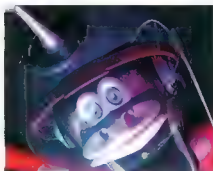
Ha mindenképpen egy délkelet-ázsiai országba szeretnél ellátogatni, jövő januárban érdemes megőlni Thaiföldet. A korábban számiának ismert thaiföldiek – egy esetleges Y2K katasztrófától tartva – lekapcsolják az ország összes automatá megverendését, rakétasilajdát. Miközben a NATO tagországok dollármilliókat költenek az ezredforduló problémá elkerülésére, addig egyes távol-keleti országok és volt szovjet tagköztársaságok néhány millió ráfordítással beérnek. Khemayodhin vezérőrnagy azt nyilatkozta Bangkokból, hogy az emberi nem tudják garantálni a rakétakövetést ellenőrző számítógépek helyes működését 2000. január 1-én. Ezért minden berendezést kikapcsolnak, hiszen egy esetleges hiba folytán akár egy utasszállító repülőgépet is lelőhetnének. Ezek után szerintünk jobb, ha otthon maradsz.

### Franciaország

Hirtelen úgy érzed, hogy feltétlen el kell kötned némi pénzt, de nincs sehol a közelben egy üzlet, vagy egy hálózati számítógép? Franciaországban már könnyíthetsz pénztárcád az internet-kompatibilis mobil telefonoddal is. A France Telecom az első – celluláris telefonokra kidolgozott – "e-kereskedelmi" szolgáltatás bevezetésén buzoglik. A program első telefonja a Motorola StarTAC-D készülék, melyet a francia előfizetők csatlakozhatnak a netre és könyvet, CD-t, videófilmet, virágot, koncertjegyet, bort és különböző elektronika cikket vásárolhatnak. A háttérben két bank – a Credit Commercial de France és a Credit Mutuel – munkálkodik. A vásárlások biztonsága érdekében egy Smart kártyát kell a készülék hátuljába helyezni, amely csak egy személyes jelszóval használható. A tesztelési időszak ez év végén befejeződik, és az új évezredben már mindenki élvezheti az újabb pénzköltési lehetőséget.

### Oroszország

Úgy tűnik, a MIR programot már régóta balserenese kísér. A legfrissebb hírek szerint a földi irányítóközpont egyik alkalmaztója véletlenül lekapcsolta a központi számítógépet. Az orosz – feltételezhetően már állatállan – technikus figyelem-lenségből kényszerít az űrállomást irányí-



### Zűrjármok a fedélzetén? Ez sok mindent megmagyaráz.

tó számítógép elektronikus ellátásának csatlakozását. A fedélzetén ekkor három asztronauta tartózkodott, s bár a létfenntartó funkciókra a baleset nem volt hatással, a MIR giszoróp (forgató) rendszere megállt. Márpedig ez a rendszer igen fontos, hiszen az űrállomás megfelelő pozícióban tartásával ez biztosítja a napenergiát-vételt. A legénységet röviddel az eset után evakuálták. A tudósok úgy döntenek, nem indítják újra a gépet és fontos javítások elvégzésére, karbantartásra használják ki a békít. Szakértői becslések szerint a MIR energiatelítése még néhány hónapra elegendő energiával rendelkeznek. A számítógép és a giszoróp újraindítását úgy időzik, hogy az új legénység tavasz megérkezéssel. Az orosz hivatalok megpróbálják eloszlatni a MIR esetleges lezuhanásával kapcsolatos félelmeket, de nyugati tudósok figyelmeztetnek, hogy az űrállomáson tartózkodó legénység nélküli a földi irányítóknak gondot okozhat a rendszer újraindítása. Ez oda vezet, hogy végképp elvesztik űralkutak a MIR fölött, miután az energiatelepek kimerülnek.

### Japán

A japánok folyton juttatják és újabb különös szerkezetűk bemutatásával lépnek meg a világot, ám az örök ezúttal tovább gúnyozott, és a



Win 98-t kiűrték az operációs rendszerek történetének első helyéről. A trónbitorló nem más, mint a TurboLinux 4.0, amely piaci szereplésének első hetében 24 százalékos részesedést szerzett, míg a Win 98-nak csak 9 százalékos sikerült összehozni. Hozzá kell tenni, hogy váltózna a helyzet, ha a Win 98 frissítéseket is beleszámláljuk: a TurboLinux visszaszorulna a második helyre. Ez is azt bizonyítja, hogy a Microsoft még nem dobotta át az összes Win 98 második kiadást.

KAPHATÓ NOVEMBER 9-TŐL

A következő hónapban a **PCFormat** A sokoldalú PC magazin oldalain

# 2

## Miről is lesz szó?

### Roncsderbi!

Hogyan kezeld a legszörnyűbb dolgokat, amik a gépeddel történhetnek: lefagyást, vírusokat, programhibákat? Segítünk megoldani.

### Windows: Új ablak a világra

Vajon kit tiszteletünk majd a Windows 2000-ben? A meséiást vagy a megtestesült gonosz? A PC Format magánnyomozása a Microsoft háza táján.

### Felboncoltuk az ICQ-t a Zúrmajom segítségével

Megismerkedhetünk egy világra szóló programmal, amely közelebb hozza a barátokat – és az ellenségeket is.

### Bemerve!

Command and Conquer: Tiberian Sun  
A várvárt program végre megérkezett.  
Kedvünkre stratégiázhattunk.

### Plusz!

Két előre csomagolt készlet, azaz rengeteg érdekes programmal feltöltött CD.  
Lara visszatért! Ízeltőt ad vadonatúj kalandjaiból egy exkluzív demó formájában.

### PC FORMÁT 2

Megvásárolható november 9-től két CD melléklettel.  
Előfizetéssel 53%-os megtakarítás.  
Tel.: 467 6720 vagy [www.pcformat.hu](http://www.pcformat.hu)

Napi információk a **PCFormat** A sokoldalú PC magazin -tól  
[www.pcformat.hu](http://www.pcformat.hu)



# CsúSTECHNOLÓGIA közvetlen forrásból

# 3dfx

A tökéletes  
képminőség  
felsőfokon!

A legkisebبتől a  
legnagyobbig!

10 év  
garancia

**EPoX**

Csúcesminőségű  
alaplapok  
Többszörös Chip tipp  
Windows 2000  
certifikate  
Norton Antivirus és  
Ghost szoftver

2 év  
garancia

Velocity 100 (újdonság)

Voodoo 3 2000

Voodoo 3 3000

Voodoo 3 3500

# CHERRY

Több mint egyszerű billentyűzet!  
Ez a termékcsalád mindenre képes!

Chipkártya olvasás/írás

Mágneskártya olvasás

Ujjlenyomat azonosítás

Vízálló kivitel

És még sok vonzó tulajdonság a világ vezető gyártójától!

**HERTA**

Bp. VII., Dohány utca 37. Tel./Fax: 492 0900  
(Számítógépes minél szolgáltatás és szervíz)  
Bp. VII., Sasimihályi út 131.  
Tel./Fax: 410-4020

Bp. V., József körút 12. Tel./Fax: 492 0900  
Bp. V., Béla utca 12. Tel./Fax: 492 0900

Bp. IX., Rózsavirág utca 12. Tel./Fax: 262-9164  
Bp. IX., Rózsavirág utca 12. Tel./Fax: 262-9164  
Bp. IX., Rózsavirág utca 12. Tel./Fax: 262-9164

Bp. IX., Rózsavirág utca 12. Tel./Fax: 262-9164  
Bp. IX., Rózsavirág utca 12. Tel./Fax: 262-9164  
Bp. IX., Rózsavirág utca 12. Tel./Fax: 262-9164

Bp. IX., Rózsavirág utca 12. Tel./Fax: 262-9164  
Bp. IX., Rózsavirág utca 12. Tel./Fax: 262-9164  
Bp. IX., Rózsavirág utca 12. Tel./Fax: 262-9164

Bp. IX., Rózsavirág utca 12. Tel./Fax: 262-9164  
Bp. IX., Rózsavirág utca 12. Tel./Fax: 262-9164  
Bp. IX., Rózsavirág utca 12. Tel./Fax: 262-9164

Kiszerelési díjak: Amati Inc., Cherry, 3KZ Speakers, Meridian, Salsol  
Distribútor: Salsol, Budapest, EPoX Gyártó



És egyéb hírek napjainkból... A PC Format feltalálta az időutazást, hogy megmutathassa nektek a jövő számítógépét. **Gery Marshall**-t azonban véletlenül a jövő hét közepére röpitettük. Hoppá.

# AZ IBM FELSZERELI BIGYÓ FELÜGYELŐT

JÚLIUSBAN A EARL'S COURT-BAN rendezett *Tomorrow's World* (A holnap világa) kiállításon előben láthattuk, amit az IBM bemutatott a Pervasive Computing termékeit, ezzel is bizonyítva, hogy a számítógépes technológia szép lassan mindennapi életünk részévé válik. A Pervasive Computing különböző techno játékszereivel, mint például a hordható PC vagy a különböző high-tech járművek, tökéletesen demonstrálta, hogy az egymástól távolabb álló technikák, területek örvöszése sokkal könnyebbé teheti az emberek életét.

A hordható PC egy könnyű, kisebb súlyú számítógép, amit az övünkre csatolhatunk. Pentium 233-as processzorral rendelkezik, alaptartozéka egy headset és egy Tractile nevezetű kézi vezérlő. A kijelzője a szokásos monitorok helyett egy átlátszó LCD, ami a szemünk elé helyezhető, és 16 színt

tud megjeleníteni maximum 800x600-as felbontásban. Hangfelismerés és a kézi vezérlő segít bennünk abban, hogy ugyanúgy használhassuk, mint asztali társait, anélkül, hogy karamboloznánk, miközben éppen a dugó kelles közepén az autóban ülve olvassuk el az elektronikus leveleinket.

Ha valamivel tekintélyesebb PC-t szeretnénk, akkor a jövő autóját ajánljuk neked. Sajna ez a jövő egy kicsit még távoli. Az alapnak számítót Mercedes V osztályára épülő autót a számítástechnikai eszközök garmadával lett felszerelve, közzük egy IBM Thinkpad számítógép, mobil kommunikációs rendszer és hangfelismerés. Az autónál maradván, az IBM bemutatott a hálózati járművet is, ami „csak” egy (Pervasive Computing eszközökre alapuló) átépitett műszerfal. Szintén hangfelismerő szoftverrel működik, képes figyelmeztetni a forgalmi



High-tech autók, ideális aggodó szöke üzletasszonyoknak.

dugókra, megnézhetjük vele az e-mailjeinket, rászól a gyerekeinkre és közli, ha valami gond van a motorháztető alatt.

A többi vállalathoz hasonlóan, az IBM is azon igyekszik, hogy tárgítsa az információ világát, bárhol megkaphasd a leveleidet vagy nézelődhes az Interneten. A kiállításon láított újdonságok már mind meglévő technológiákra épülnek, nem pedig olyanokra, amik még csak a tervezők fejében vannak meg. Sajnos ezeket a „játékszereket” most még nem vásárolhatod meg, de az elkövetkező néhány évben majd biztosan.

[www.software.ibm.com/pervasive](http://www.software.ibm.com/pervasive)



Előpézselemből való kábel. A harddisk PC-jén. A Baudy inga modellje.



A HOLNAP  
MÉG MA



**CSAKIS A PERZENT**  
támogatja az AOL, a Microsoft, az IBM és a VISA az ECML-t, az új

online technológiát, amelynek segítségével a kereskedők kihúzzhatják a zsebkönyvét az üzletárral



**ROBOT-PATKÁNYOK**  
Az emberi fület növesztő egerek tenyésztésébe

belefaradt tudósok most patkányoknak készítenek robotokat. A Philadelphiá betonrengésében lakozó high-tech varázslók azonosították az agynak azt a területét, amely a testrészek mozgását irányítja. Meggyőződtek néhány patkány, hogy hardvereket működtetnek pusztán a „gondolataikkal”. Habár ez a technológia még gyerekcipőben jár, kiküszöbölheti az utat a gondolatol vezérelhető protézisekig vagy segíthet az agykárosodást szenvedett embereknek.

[www.volcanet.com/~rybak/chapin.htm](http://www.volcanet.com/~rybak/chapin.htm)



**NANO, NANO**  
Egy ausztrál kutatóiroda (CSIRO) és egy osztrák vállalat (Electrovac) asztalig ható TV készüléket fejleszt, amely akár az ingezsünkben is elfér. A képernyő nanométer nagyságú csövekből áll, egy emberi hajszál vastagságának tizedénél is kisebb elektrózákat alkotják és elvileg papírkönyv formájában is előállítható. Azért még ne dob ki a mostani TV-dét az ablakon, legalább öt év, mire az első prototípusokat bemutatják. [www.csiro.au](http://www.csiro.au)



# HARD, SOFT ÉS WET

**H**ABAR ÚGY TÚNIK, HOGY A mikrochipek minden egyes nappal fejlődnek, a teljesítményük növekszik, mégis a gyártók egyszerűsége el fogják érni egy határt, ugyanis egy darabka szilikonba csak egy bizonyos mennyiségű információt lehet beégetni. Éppen ezért a kutatók a világon mindenütt azon dolgoznak, hogy megalkossák

a „wetware”-t, azt a számítógépet, ami élő organizmusokból épül fel. Azt remélik, hogy a gép egyszerű képes lesz magától gondolkodni. A Business Week cikke szerint a Georgia Institute of Technology munkatársainak sikerült az áttörés, egy számítógépet kombináltak piócákkal (ja, azok a szörnyű fekete vérszívó mocsodák), majd

ezzel a hibriddel egyszerű matematika műveletet hajtottak végre. A biotechnológia, a szerves akkumulátorok és a neuronhálózatok kombinálásával egyre közelebb kerülünk az élő, intelligens gépekhez. A boltokban még biztos, hogy jó ideig nem kaphatunk ilyeneket, de a biotechnológia korunk egyik legjelentősebb kutatási területe a

számítástechnikán belül. Bárki, aki nek csak egyetlen briliáns ötlete támad, hatalmas összeget kereshet vele. A biotechnológiát alkalmazó számítógépekre még bő tíz évet várunk kell, de már csak idő kérdése és egyszer csak azt vesszük észre, hogy a számítógépek éppen letámadja a frigőnkat egy kis reggeliért a hajnali órákban.

## BESZÉLNI OLCSÓ

**B**ÁR AZ INTERNET FANTASZTIKUS dolog, de még mindig nagyon írás-centrikus, ha valakinek törött a keze vagy éppen dislexiás, akkor ez neki elég nagy baj. Az Internet egyik óriása, az Excite úgy döntött, hogy változtat a helyzeten és hang segítségével is elérhetővé teszi a chat, illetve e-mail szolgáltatását. Az ember csak lerólt egy rövid Active-X plug-in, felinstallálja és már félre is teheti a billentyűzetét, csak a mikrofonba kell beszélnie (érthetően tiszta angolssággal), ha éppenséggel társalogni akar az Interneten.

A hangfelismerés egyre szélesebb rétegeket mozgat meg, diktálhatunk a szövegszerkesztőknek vagy szörfölhetünk az Interneten is a



Hét ill a cím: [www.excite.com/communities/chat/voicechat/](http://www.excite.com/communities/chat/voicechat/)

hangunk irányításával. Az még kérdéses, hogy az Excite rendszer mennyire lesz életképes, hiszen elég nagy sávszélességre van szükségünk, ha hangot akarunk az Interneten keresztül küldeni, de az elektronikus levelek mellé csatolt hang fájlok is nagyon nagy méretűek lesznek. Amennyiben működik, az biztosan nagy áldomás lesz egyeseknek. Persze

nem mindenki örül az ötletnek. Elég nehéz meggyőzni a többieket arról, hogy Te a királyi család egyik tagja vagy, ha közben hallják a sorokskári akcentusodat. Néha jobb az ismeretlenség álcája mögé bújni.

„Nem, nem akartam láthatatlan számítógépet!”

## SZÖLGÁLJ, ROBOT!

**Ú**GY GONDOLD, HOGY AZ ÉLET TÚL RÖVID ahhoz, hogy felporzóvízzel a kanapéid mögött, vagy hogy minden egyes alkalommal el kelljen sétálnod a hűtőig, amikor megkívánsz egy újabb sört? Nos, akkor a GeckoSystem CareBot-ját jelenti a választ imádrod. 2000 fontért (kb. 760 000 Ft) lehet megszerezni az alapítást, de plusz 500-ért (kb. 200 000 Ft) már beépített porzót is kapsz.

Körülbelül úgy néz ki, mint egy szemétkosár és egy termosztát álmok keresztje, de attól még nem hi-

lye szerkesztet az a négylábú csoda. Teljesen Windows kompatibilis (95, 98 és NT), úgyhogy könnyen átprogramozható az égyre, csak a C++-t kell lemenni az embernek. A jövőbeli modellek már Visual Basicben és Java-n készültek is programozhatók lesznek.

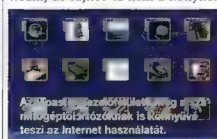
A robot agya neurális hálózati rendszert használ, ami lehetővé teszi, hogy tanuljon a környezetéről. A jövőben olyan kiegészítőket is terveznek hozzá, mint a videokamera, karok és tülek. Amint minden kiegészítő elérhető lesz, a lusta emberek még lustábbak lesznek.

[www.geckosystems.com](http://www.geckosystems.com)

## A PC ÉS A KENYÉRPÍRÍTÓ HÁZASSÁGA



**A**Z AMERIKAI INTERNET öröklék most már az iToaster (iToaster = kenyérpírtó) segítségével is be tudnak csatlakozni, de sajnos ez nem a konyhai



Az iToaster segítségével az iToaster-t teszt az Internet használatát.

eszköz és a számítógép keveréke. A 199 dolláros (kb. 45 000 Ft) készülék segítségével el tudjuk küldeni a leveleinket, böngészhetjük a Web-et vagy dokumentumokat hozhatunk létre. A készülékben valamilyen Pentium processzor van, 2,1 GB-nyi háttértároló, 56k-s modem és csatlakoztatási lehetőségek nyomtatóhoz, szkennerekhez vagy USB perifériákhoz. Hogy miért nevezzük iToaster-nek? Azért, mert a kezelése ugyanolyan könnyű, mint egy kenyérpírtó. Világos. [www.microworkz.com](http://www.microworkz.com)

### CYE TECH

Nemcsak a CareBot létezik ma már, kb. 500 fontért (190 000 Ft) megkaphatjuk a Cyet. Igaz nincs benne beépített porzót, de mi magunk írhatjuk meg a viselkedését szabályozó programot.

A grafikus interfész igen barátságos, robotunk egy egérrel könnyen megintatható rá, hogy reggel behozza a postánkat és felébresszen. Hogy mondtát? Nem, arra nem lehet



megintani, te kis malac. [www.personalrobots.com](http://www.personalrobots.com)

### KAJÁTÁRADÁS

Az apróval való szerencsejátékok helyett (amivel ügyes csak arra jössz rá, hogy az Itali-vagy ételutamatok elromlott és csak idegen valótálat hajlandó elfogadni) választ inkább a Telendő által kidolgozott VAST (Vending Automation System Technologies – Eladói rendszeres automatizáló technológiák) rendszert. Ennek segítségével rádiótelefonon

vagy palmtopon keresztül rendelhetjük meg a kajánkat, s a VAST a folyó számlánkra terhel az összeget. A rendszer alkalmazása kártila a készpénzt és csökkent a vandalizmus, de járnyirok kajátámadásokat idézhet elő, hiszen több embernek van mobilja, mint aprója. Terjed, mint az „okos cigi”, de ez legálabb legális. Az új szisztémát már egy hazai kiállítás is kipróbáltuk, az egyik rádiótelefonos cégnél egy mobilszárm felhívásával kaptunk egy dobozos kódot.

### JÁTÉK

A svájci Game Over kiállításán júliusban egy csomó ember próbálta megérteni a közeljövő játékaiknak feljődési irányát. A kiállítást a Zürichi Iparművészeti Múzeum és egy örök világos oldalt hozta létre, lehetőséget adva a látogatóknak, hogy megismerjék a játékok történetét, a mai játéktechnológiákat, haladást irányítsák.

[www.gameover.org](http://www.gameover.org)

# KÉNYELMESEN ÜLSZ?

## Akkor kezdhetjük...

**E**GYSZER RÉGEN, NAGYON RÉGEN, OLYAN VILÁGBAN éltünk, ahol az emberek nem üttek egész nap a sehajjukon. A gyerekek még indiánosított játszottak az udvaron, a férfiak még tudták, mit jelent a kétkézi munka, a nők pedig csak teregetés közben törekedtek minél magasabba. Hová jutott a világ? Legtöbbünk számára a munka ma már vég nélküli üldögélés az irodában, szabadidőnk pedig a PC előtt gőrryödvé, a kocsimában lebzselve, vagy a tévé előtt elnyúlva töltjük. Manapság már a háborúszáshoz sem kell felemelnie a fenekét senkinek - fotelben terpeszkedő tábornokok és székükhöz nőtt politikusok odaparancsolnak egy csapat pilótát, és le van a gond róla. Ez persze még nem volna baj, úgy szép az élet, ha könnyű. Számunkra már a gondolat is tasztító, hogy a föld mélyének kincseit sok helyen még ma is kimerítő kézi munkával aknázzák ki, és ki ne tudná, hogy ha játékról van szó, nincs is jobb egy kis Quake-ezésnél.

A vicc az, hogy ha sokat ülünk a számítógépünk előtt - az most mindegy, dolgozunk, játszunk, vagy mindkettő, annak ugyanúgy megvannak a maga veszélyei: az ülő életmód több problémát tud okozni, mint gondolnánk. Az ártalmakat két fő csoportba sorolhatjuk: rongálja a szervezet, és csontjaink illetve izmaink deformációjához vezet. (Angliában például 70 millió munkanap megy veszendőbe kizárólag háztábornokok miatt.) Ha ehhez hozzávesszük még a hírhedt RSI-t (Repetitive Strain Injury - ismétlődő túlzott igénybevételből eredő károsodás) is, a számítógép előtt való üldögélés kockázatai egyáltalán nem lebecsülendők. Az RSI nem csak duzzadt ujjúletek képében jelentkezhet. Figyelmeztető jel lehet, ha fáj, bizserg vagy zsigibod az ujjunk, a kézfejük vagy a csuklók; ha az izmaitok megdagadnak; a nyomásérzékenység, a zsigibodás. És mindez azért, mert túl sok időt töltünk rossz tartásban a billentyűzet püffölésével és az eger kergetésével. Nem jó ez így! Persze azért nem kell rögtön kidobnod a gépedet, csak a szokásaidat vizsgálod fölül. Van pár dolog, amivel biztonságosabbá teheted a haverok Quake-ben való eltáncolásával töltött időt... Vess egy pillantást az általunk javasolt ideális otthoni összerakításokra, és meríts ötleteket belőle!

### DÖLJ HÁTRA ÉS LAZÍTS!

Először is jól nézd meg a széket, amin ülsz! Az ergonomiailag kívánt helyes testtartás figyelembevételével tervezett székek megterhelik ugyan a pénztárcát, de a hátat jó formában tartják. Nem kidobott pénz. Minden paraméterében állítható széket keress, hogy az ülés magasságát és a háttámlát is hozzád

lehesse idomítani. A talpad egész felülete érintkezzen a padlóval, közben a combodnak vízszintes vagy kissé emelkedő pozícióban kell lennie. A szék elülső széle legyen lefelé ívelő, lekerekített, hogy ne vágjon bele a lábad hátsó részébe. A támla pedig azért van, hogy támasszon.

### TÉRDRE!

Szakértők szerint az előre lejtő szék elősegíti az egyenes tartást. Ha egy ilyen székre ülsz, nincs más választásod, előre kell helyezned a súlypontodat. A térdtámasz és az ülés egyaránt állítható, és a könnyebb manőverezés kedvéért kisköű billegést is beleépítettek. Rövid távú használatra kiváló, de korántsem biztos, hogy jóleső érzés órákig térdelni.





# Iroda otthon

Ki gondolta volna, hogy ilyen veszélyes az irodai munka?  
De azért csökkentheted a kockázatot...

## UJJ-ÍTS!

Ha elhatároztad, hogy te nem akarsz a sok-sok RSI-ben szenvedő közé tartozni, próbáld ki a fölöttébb furcsa, de fenomenális PCD Maltrom billentyűzetet. Úgy tervezték, hogy a lehető legnagyobb kényelmet nyújtja, és a számítások szerint gépeleskor 70%-kal csökkenti az ujjak terhelését. Még azokon is segít, akik már az RSI áldozataiul estek. Persze a minőséget meg is kell fizetni. Ha sajnálod rá a pénzt, legalább egy ergonómikus („megtört”) billentyűzetet megérdemelnek az ujjaid.

## TARTSD NYITVA A SZEMED!

Ha vigyázni akarsz a szemed világára, és nem szeretnéd, hogy görcs álljon a nyakadba, a monitorod karmújtáshyra legyen az arcodtól olyan magasságban, hogy amikor elfoglaltad a megfelelő pozíciót a székedben, az orrod hegye a képernyő közepén tükröződjön. A képernyőt úgy állítsd be, hogy erős fényforrás (kiváltképp a napfény) ne tükröződjön rajta, és a monitor mögött (yeled szemben) se legyen erős ellenfény. Ha másolsz, vagy jegyzetelsz, használj kéziratartót, hogy az „input” is a természetes látómezőből belül tud elhelyezkedni.

## LE AZ EGEREKKEL!

Ha unod az egérrel való kergetőzést az asztalodon, miért nem cseréled le egy trackballra? A hanyatt döntött egér már egy 4 gombos áráért beszerezhető.

## VÉGE A CSUKLÓZTATÁSNAK!

Egyszerű, de nagyszerű - a csuklótámaszok nagyban csökkentik az RSI kockázatát, és ha már szenvedő alanya vagy, enyhítik a tüneteket. Ne csak a billentyűzethez, az egérhez is szerezz meg egyet!

## ÁLLÍTSD BE!

Ha már megfelelően ülsz, bizonyosodj meg róla, hogy az asztalod megfelelően áll-e. Ami a magasságát illeti, az asztal lapja a könyököddel legyen egyvonalban, és az alkarod a padlóval párhuzamos legyen. Ha túl alacsony az asztalod, emeld meg, ha túl magas, állítsd hozzá a székedet és használj lábtartót. Ha nem sajnálod érte a pénzt, vegyél állítható lábú íróasztalt.

## HELYET!

Figyeld rá, hogy bőven legyen helyed, mind az asztal fölött, mind alatta. Rendetlenség a lábad, a könyököd és a kezéd alatt? Púp a hátadon!

## LÁBRA!

A lábtartó nem csak akkor lehet hasznosra, ha túl magas az asztalod, akkor is jól jön, ha munka közben kicsit meg akarod mozgatni, ki akarod nyújtogatni a lábad.

# Játékállomás

Még a nagy játékosoknak is meg kellene lepniük magukat néhány első osztályú ergonómikus cuccal, ha másért nem, hát azért, hogy ellensúlyozzák azt a sok sört és pizzát.

## KAPASZKODJ MEG!

Egy játékos-felszerelés sem lehet teljes egy nagy halom „rendes” irányítóeszköz nélkül. Ha az autóversenyesek rajongója vagy, elengedhetetlen egy kormány, a repülőgép-szimulátorokhoz jól jön egy joystick, és persze a billentyűzetnek és az egérnek is hasznát veszed a verekedős játékokban. A legújabb kormányokról a 108-as, a joystickokról pedig a 110-es oldalon találsz némi infót.

## ZIMM-ZUMM SITTY-SUTTY!

Menő, mi? Ezt az ülőalkalmatosságot ortopéd szakemberek terveztek, hogy az egészséges ülés érdekes is legyen. Szerintük, ha ráültetnek minket egy jó nagy rugóra, az leveszi a terhet a gerincsigolyákról, felüdíti a hátizmokat, élénkíti a vérkeringést a lábokban, és növeli az ízületek mozgékonyágát. Erre persze nem mernénk megesküdni, de azt biztos állíthatjuk, hogy remek szórakozás.

## KUKKANTSD MEG!

Az ezeken az oldalakon bemutatott ergonómikus irodabútorokat megtalálod az Interneten is: [www.thebackshop.co.uk](http://www.thebackshop.co.uk), [www.posture.co.uk](http://www.posture.co.uk)



AZ ELMARADÉKATLAN ELLÁTÁNY

Eszünk ágában sincs rábeszélni senkit „junk food” és folyékony kenyérfélék fogyasztására, de néhány pofa sőt és pár pizza jól jön egy baráti játék-marathonhoz. Nem elhanyagolható szempont, hogy ha kell, mindezek a saját (futár)lábukon jönnek házhoz. A sörrel azért vigyázz - ha túl sokat gurítasz le bedőlsz, nem csak a játékban maradsz alul, de reggel a veregenségen kívül a fejed is nagyon-nagyon fájni fog.

**AZ ELMARADHATATLAN ELÁTMÁNY (2)**

Egy komoly játékos összeröffenés alapos tervezést igényel. A sör és a pizza kezdetben még elegendő, de ha tartani akarsz a tempót, hajnal felé már elkel az erős kávé és a gyulladáscsökkentő szemcsepp.



**MÉG TÖBB ZAJT A LÁDÁKBA!**

A rendes hangszórók elengedhetetlenek - minél nagyobb a basszus és minél hangosabban dühög, annál jobb a buli.

## TÖBBRE VÁGYSZ?

**Akkor ezek  
nézd meg**

1. *Staphylococcus aureus* (S. aureus)  
 2. *Staphylococcus epidermidis* (S. epidermidis)  
 3. *Staphylococcus saprophyticus* (S. saprophyticus)  
 4. *Staphylococcus carnosus* (S. carnosus)  
 5. *Staphylococcus sciuri* (S. sciuri)  
 6. *Staphylococcus hyicus* (S. hyicus)  
 7. *Staphylococcus pasteuri* (S. pasteuri)  
 8. *Staphylococcus saprophilus* (S. saprophilus)  
 9. *Staphylococcus aureus* (S. aureus)  
 10. *Staphylococcus epidermidis* (S. epidermidis)

Họ và tên:   
 Tên đệm:   
 Họ:

Hainke, J. 2009. *Die Bedeutung der Wasserqualität für die Fischerei in der Elbe*.  
 Wuppertal: UBA, 128 pp.

**TARTS EGY KIS SZÜNETET - LAZULJ EL 9 LÉPÉSBEN!**

Először is néhány általános alapszabály... A cél az, hogy enyhén húzást érezz az éppen nyújtás alatt levő izmokban. Ha elérted ezt a pontot, ne folytassd a mozdulatot. A nyújtózat lassú, szabályos mozdulatokkal végezd. Koncentráld a kinyújtóztatott izmok eláztatására. Beleégzés az orron keresztül, kilégzés száján át - lassú, ritmusos, mély levegővételekkel. Minden nyújtózat tarts ki körülbelül 20 másodpercig.



## Alkar

Az egyik karod tenyérrel felele nyújtsd ki magad előtt. Hajlítsd be a csuklódát úgy, hogy az ujjad felele mutassanak. A másik kezéddel húzd a tenyered az alkarod felé. Ezek után ismételd meg a műveletet, a csuklódát felfelé hajlítva.



### A hát oldalsó része

Kulcsold össze a  
kezed és fordítsd  
kifelé a tenyeredet.  
Nyújtsd ki a karod  
a fejed fölött felfele,  
amennyire csak  
tudod, mintha a  
piafolt akarnád  
eterni.



**A hát  
főlső  
része**

Kulcsold össze  
a kezéd, és  
nyújtsd előre  
magad előtt,  
amennyire csak  
tudod  
Gömbölyítsd be  
a hátadat  
mintha a  
lapockádat  
akarnád  
széthuzni



**Mellkas  
és a  
váltak  
előlső  
része**

Kulcsold össze a kezéd magad mögött, és emeld felele és hátra, amilyen magasra csak tudod. Ki a mellét, és tartsd egyenesen a hátadat!



### A vállak hátsó része

Tedd az egyik karod vízszintesen keresztbe a mellkasod előtt. A könyököd fölött megfogva, a szabad kezével nyomd a karod a mellkasod felé.



### A karok hátsó része

Tedd az egyik karod behajlítva a fejed mögé a lapockáid közötti részt megcélozva, a másik kezével óvatosan nyomd a könyököd a fejed mögé. Próbáld minél lejjebb nyúlni a lapockáid közé.



## A kar és a váll elülső része

Nyújtott karral vállmagasságban fogj meg valami kiszögellést (a szekrény sarkát, az ajtófelfalat, a fal sarkát). Lassan fordítsd a torzsed a szabad karod irányába.



## Nyak-nyújtás oldalra

Tedd az egyik kezed a fejed búbjára, és óvatosan nyomd az egyik oldalra. Közben végig előre nézz. Térj vissza a kiinduló helyzetbe, és ismételd meg a gyakorlatot a másik oldalra is. Ne nyomd erősen a fejedet, és szép lassan végzd a gyakorlatot!



## Nyak-nyújtás előre

Tedd mindkét kezedet a fejed mögé. Óvatosan nyomd előre a fejedet, míg enyhén húzást nem érzel. Ne nyomd erősen a fejedet, és szép lassan vegzd a nyakadat!

## SAJÁT (B)ÁRKÁD

Mindössze kb. 100 000 Ft-ért elbújhatsz a világ első a saját VR Moduljában. Nem könnyű beprézelned magad, de ha egyszer bent vagy, édes kettesben maradsz a számítógépeddel. Az Exellent MK által tervezett VR Modul a játékban való teljes elmélyülést szolgálja.

## A nyeregben

Ha minden a helyén és neked is sikerült bepesszíroznod magad az ülésbe, a monitort közvetlenül az arcod előtt talárod, a PC maga alul van eldugva, ahol nincs útban, és a megfelelő pontokon megtalálod az általad választott



bármely kontrollernek való helyét. Szó szerint a hangok között ülés, mert a hangszórók a fejed mögött és az ülés alatt leledeznek. A modul hátó fertályá átlátás, hogy a család és a barátok számon tarthassák előmenetelét az egyes játékokban. A modul olda-án levő nyílások lehetővé teszik, hogy hagyományos módon is használhassad a számítógéped. Nyisd le a kis ablakot, fordítsd le a monitort 90 fokra, és a billentyűzet és az egeret, és jöhet a mehet. Persze ez sem rossz, de tuti, hogy minibáriként sokkal jobb használat veszed a nyílásoknak...

# 100 FORINTNAK 53 A FELE – NÁLUNK. ÉS EZ NÁLAD MARAD

**AKÁR 53%-OT IS MEGTAKARÍTHATSZ, HA ELŐFIZETSZ A  
PC FORMAT MAGAZINRA. HOGY JÖN EZ KI?**

Fél évre: 6 szám és 2 teljes verziós program összesen 22 000 Ft, neked helyett **9 990 Ft**-ba kerül.

Egy évre: 12 szám és 2 teljes verziós program összesen 34 000 Ft, neked helyett **15 990 Ft**-ba kerül.

**HA ELŐFIZETSZ!**

**és ez még nem minden...**

Ugyan miért fizetnél elő erre az újságra?

- Több mint tízezer szórakozó cikk a legújabb filmekről a számítástechnika világából
- Esztétik színek, mert így lesz a tiéd egyenesen az otthonodba érkezők.
- Szórakozás az órák mellett, hogy rendkívüli kedvezményes áron kapd meg őket.
- Persze kapjál, Többet a piros programok értékeléséről az oldalunkon.

**SZÓVAL MINDIG A LEGFRISSEBB PC-S HÍREK EGYENESEN  
AZ OTTHONODBA – RENDKÍVÜLI KEDVEZMÉNYEKEL ÉS AJÁNDÉK SZOFTVEREKEL.**

**Előfizetőink még további két szoftvert választhatnak az alábbi programokból!**



Lakástervező  
3 dimenzióban

Értéke:  
4 990 Ft



Kert-tervező  
3 dimenzióban

Értéke:  
4 990 Ft



Nyelvész 1.  
Angol-Német  
kezdő

Értéke:  
4 990 Ft



Nyelvész 2.  
Angol-Német  
középfeladók

Értéke:  
4 990 Ft



Játékház 3D

Értéke:  
5 490 Ft



Digitális  
könyvek

Értéke:  
3 990 Ft



Szuperagy

Értéke:  
5 990 Ft



A jövő titkai/  
horoszkóp

Értéke:  
4 990 Ft



# Hogyan fizethetsz elő?

1

## Egyszerűen!

Töltsd ki a mellékelt kupont és küldd vissza címünkre!

vagy...

2

## OTP bankkártyával, egyetlen telefon- hívással: (1) 266-00

### Telefonon:

(1) 467 6720-as telefonszámon  
Minden nap 0-24 óráig.

### Faxon:

A mellékelt kupon elküldésével  
a (1) 457-1123-as faxszámra.

### Postai úton:

A mellékelt kuponnak a kiadó címére való  
elküldésével.

### Interneten:

A [pcformat@cmk.hu](mailto:pcformat@cmk.hu) címre elküldött  
megrendelő e-maillal.

**Tehát nem nehéz,  
csak AKARNI KEL**

"Mit hezitálsz?  
Akarod, hogy én  
győzzelek meg?"



2 990 Ft



Csizmas  
kaland

Értéke:  
5 990 Ft



Szexlexikon

Értéke:  
4 990 Ft



Az elveszett  
szavak nyomában

Értéke:  
5 990 Ft

**Előfizetői  
akció kizárólag  
1999 December 24-ig!**

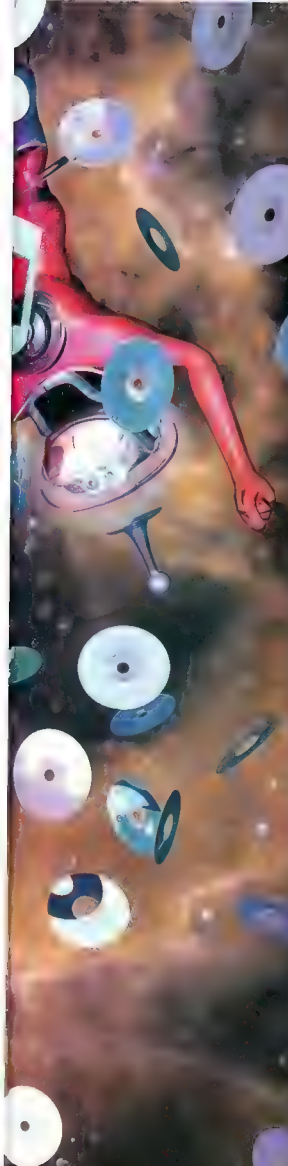
# A ZÜRMAJOM ESETE AZ MP3-MAL

# MP3

Mindannyiunk kedvenc  
bolygó fömlőse,  
a zürmajom elrepít minket  
a bűvös MP3-univerzumba.

Az MP3 egycsapásra wurltizerrel kombinált csempészüzemmé változtatta az otthoni felhasználókat. A zenei ipar érthetően nem mondottan örül ennek. Kedvenc zeneifájl-formátumunkról **Gary Marshall** mondja el a részleteket.





**A**z MP3-ről – teljes nevén az MPEG Audio Layer 3-ről – mostanában annyit írtak össze, hogy egész esőerdők tűntek el a föld színéről, hogy fedezni tudják az újságok papírszükségletét, a zenei ipar képeztelbíei feje pedig oly nagy mértékű füstölésbe kezdett, hogy újabb lyuk keletkezett az ózonsztrazon. A felhajtás azzal magyarázható, hogy az MP3 – vagyis közel azonos minőséget garantáló, de nagyságrendekkel kisebb helyet igénylő módszer a zenei felvételek tárolására – lassan az egész világot a hatalmába keríti, miközben majdnem olyan népszerű lett, mint a szex. Még ha az utóbbi kijelentés kissé furcsán hangzik is, tény, hogy az "MP3" a második leg-többször beírt szó, amelyet a felhasználók mostanában az Internetes böngészőkbe pötyögnek. A webes közösség körében új szubkultúra létrejöttének lehetünk tanúi: egyenlőre site kínál letöltésre MP3-fájlokat, és százezrek tülekeznek a szoftvergyárak, hogy minden igényt kielégítő lejátszókat, kódolókat és streamereket gyártsanak. A lemezártságok közben azon aggodnák, hogy az MP3 könnyen a zenei ipar halálához vezethet, miközben az új formátum elnyeli az elsőként felsmerő cégek vezetői ezúttal Ferrarival járnak, és köztársasági csúcsidőben telefonálnak. Ha az embernek legalább minimális ismeretel vannak a számítógép és a zene kapcsolatáról, akkor tudja, hogy egy CD-minőségű WAV-fájl akár 60Mb, vagy ennél nagyobb méretű is lehet. Az MP3-fájlok ezzel szemben közel azonos minőség mellett pusztán 3-4Mb-ra nőnek. És mivel a méretük ilyen csekély, rádásul bárki játszva létrehozhatja őket, kézenfekvő ötlet Interneten továbbítani őket, így ahelyett, hogy mogorva eladókál-kellene társalgunkunk valamelyik lemezboltban, a weben percek alatt rátárlhatunk a miniket előkelő felvételekre. Sőt számos hordozható és autóbó építhető MP3-lejátszó kapható, így útközben is hallgathatunk zenét, s ehhez még csak PC sem kell.

Törvényi zene-vona

MP3-akat magunk is létrehozhatunk; a legújabb zenei szoftverek majd mind-



egyike ad erre lehetőséget. Néhány bonyolultabb program, mint például a MusicMatch Jukebox és a RealNetworks-féle RealJukebox ennél egy lépéssel tovább is megy: ezekkel a CD-meghajtókban lévő zenei korongunkról közvetlenül MP3-akat gyárthatunk. E nagy sikerű formátum létrehozói ugyanazok, mint az MPEG mozgóképszabvány létrehozói, így nem véletlen, hogy megszámlálhatatlan mennyiségű MP3-lejátszó van a piacon – és legutóbbiért fizetni sem kell. Azzal nincs is semmi baj, ha saját készítésű felvételeinket tömörítjük ily módon. A gondok ott kezdődnek, amikor a gyártók CD-n rögzített zeneszámokról készítenek másolatot – ez ugyanis

## Az MP3 lassan az egész világot a hatalmába keríti, és majdnem olyan népszerű, mint a szex.

abban az esetben is törvényellenes, ha kizárólag saját szórakoztatásunkat szolgálja. Ennek ellenére rangetegen foglalkozkodnak ilyesmivel. Megszámálhatatlanul illegális MP3-site működik, és ezeken a helyeken szinte mindent megtalálunk, a legújabb slágerekől a még meg sem jelent felvételekig. A lemeztársaságok természetesen rossz szemmel nézik a dolgot, a jelenség azonban felárthatatlannak. Aká nyomban böngészésre szánja el magát, készülőn fel előre: az "MP3" szó bárisa után a szóba jöheto helyek végtelennak tűnő listájával találja szembe magát. Már az első néhány site megtekintésekor szavával találhatunk friss és kevésbé friss felvételeket, illetve még vagy 50-60

A Creative hangot adott a PC-nként újabban zsarol teszi a zenét.

inkél a további kutakodáshoz

Rövid próbálkozásunk során számos slágelistát tömörítettünk, változatát megtaláltuk, nem is beszélve olyan eladók elő felvételeiről, mint a The Smiths, a Raddiohead, vagy a népszerű komikus Bill Hicks. Az esetek legnagyobb többségében a fájlokat csak képzett hallással lehetett megkülönböztetni a CD-n kiadott eredetitől. Az MP3 persze nemcsak törvénytelen dolgokra használható. Különböző nem zenei felvételek éppúgy megtalálhatók a weben, mint a közel CD-minőségben sugárzó, a reveség RealAudio-tól minőségileg fenyérvény

távolságban lévő rádiókak (pl. Shoutcast: [www.shoutcast.com](http://www.shoutcast.com)). Lemezszereződséről álmódú leendő popstarok szabado terjeszthető MP3-felvételekkel igyekeznek elérni, hogy minél nagyobb

halgatóságra legyenek szent – az MP3.com-hoz hasonló helyeken ilyeneket is észrvel találunk. A nagy-britániai illetőségű Layer 3 Recordings ([www.l3r.com](http://www.l3r.com)) szerint ezek az együttések "potenciálisan 150 millió közönségnek mutathatják meg magukat anélkül, hogy évekért kelljen várniuk a lemezzszereződséért".

Lassan a testtel

Mielőtt bárki elkezdene MP3-formátumban konvertálni bímbözdő zenei tehetségeit, érdemes megfontolni egy kicsit. Ha az olunk, hogy művelni lehetősége után, az emberek ezrivel vásárolják a

## MP3 – HOGYAN MŰKÖDIK?

A közönséges hangfájlok – mint amilyenek a CD-temezeken is vannak – 16 bitos mintavételreissel dolgoznak, 44,1KHz frekvencia mellett. Ez azt jelenti, hogy az adott fájl egy másodpercenyi zenét 44 100 darab információgyságra bont. Mivel a sztereo jobb és bal csatornát jelent, ezt a számot meg kell szorozni kettővel, majd lamet kettővel (a 16 bit annyit tesz, hogy egy bitnyi információ két értéket vehet

fel). Ezzel a módszerrel könnyen kiszámolható, hogy egy perc zene körülbelül 10Mbnyi helyet igényel, ami modernmel külsőlelű egyérs letöltésnek felel meg. Ennek az adatszennységnek azonban a zene fele felesleges, hiszen a 20KHz-nél mélyebb és a 20KHz-nél magasabb hangokat az átlagember nem képes észlelni. Rádásul némely frekvenciára érzékenyebbek vagyunk, mint a többire,

és különösen a 2-15i 4KHz-ig terjedő hangoktál hajlók 16i. Az MP3-formátum pontosan ezt használja ki: kitér a zene amögé sem hallható hangokat, majd egy "perceptuális hangködölésnek" vagy "pszichoaakusztikának" nevezett módszer segítségével a maradékot is megszűri úgy, hogy a fül ebből alig valmit vesz észre. Az MP3-fájlok nagysága a WAV-ok méretének csupán tízedét-tizenegyedét éri el, a hangminőség pedig megfelelő

ahhoz, hogy a felvételt a számítógépre csatlakoztatható hangszórókra hallgathatunk vagyis észre a külsőbőrsen. Egy csúcsmintavételű hírbőrsődsen esetében természetesen hallható a külsőbőrsen, különösen keménybőrsen roknaként és napjaink baszusban bővölőkét tánczenétű hallgatva, az esetek többségében viszont nehéz előlőrseni, vajon az MP3 és a CD közül melyiket halljuk.

## MP3 TOP 5

## MP3.COM

www.mp3.com

A web legnagyobb MP3 site-ja, több mint 100 ezer felvétellel.

## LYCOS MP3SEARCH

mp3.lycos.com

Legális és nem egészen legális MP3-akat legkönnyebben itt kereshetünk.

## RIFPAGE.COM

www.riffage.com

Az MP3.com egyik riválisa, ahol minálthetjük a dalokat.

## PUBLIC ENEMY

www.public-enemy.com

A digitális zene legismertebb támogatóinak hivatalos homepage-a.

## SHOUTCAST

www.shoutcast.com

Interneten sugárzó rádióadó, amely a szokásos RealAudio helyett MP3-ban sugároz.

minden bizonnyal hamarosan megjelenő CD-nket, feltehetően csatlódni fogunk. Jelen sorok írja egy hűrszagú rockegyüttes lelkes tagja.

A banda internetoldala (www.sarcastic.demon.co.uk) az elmúlt négy hónapban 1 400 letöltést regisztrált. A site-on magát a CD-t is meg lehet rendelni, és erre is volt példa – mintegy, hmmm, három eseten. Ha tehát ingyen adod, amit csinálz, ne várd, hogy az emberek pénzt adnak érte. Mint ahogy az előbbi példa is mutatja, az MP3 promóciós szempontból felbecsülhetetlen értékűt képvisel, meggazdagodni viszont csak a fenti tempóban lehet belőle – ha valaki pénzt akar kárni a letöltésekért, a felhasználók felkérője, és a kalóz site-okal részesüljekönyben.

Nem csoda, hogy a lemezkiadók kezdetben összezt zúdtottak az új zenei "mozgalomra". A zenei ipar minden veszélyesnek tűnő újdonságot hasonló eltökéltséggel támadott: így történthetett, hogy 80-as években sike-

rűt megakadályoznia az otthoni DAT-magnók (Digital Audio Tape) elterjedését, és megadózta az új őrületet. Így tűnik azonban, hogy az MP3-kalózok alanni minden erőfeszítés-látványos kudarcot vall, és a legrésze-szebb URL-ek letiltásuk után néhány nappal már elérhetőek egy másik helyen. Néhány kiadó azonban végre tudatára ébredt annak, hogy az MP3 dzsinje

## A kiadók végre tudatára ébredtek annak, hogy az MP3 dzsinne már elhagyta a palackot.

már teljes terjedelmében elhagyta azt a bizonyos palackot, ezért szabadon letölthető előzeteseket helyeznek el az Amazon.com-on és a RealNetworks Realaudio site-ján (realaudio.real.com) a megjelenés előtt álló albumokról. Az MP3.com-hoz hasonló helyeken számos ismert előadó nevével is találkozhatunk, és sokan vannak azok a sztárok is, akik saját weboldalaikon teszik közzé egyes felvételeiket – leggyakrabban csak korlátozott időre. Néhány cég

tehát már megmártózott a digitális zeneterjesztés egyelőre kőlkőcsnak bélyegzett vizében, a zenei ipar derék-hada várhatóan mégis erőteljes offenzívába kezd. A legnagyobb neveket tömörítő Recording Industry Association of America (Amerikai Lemezártsá-ságok Szövetsége, RIAA) kijelentette: "Mély felháborodással tölti el minket, hogy az MP3-hoz hasonló technológiák

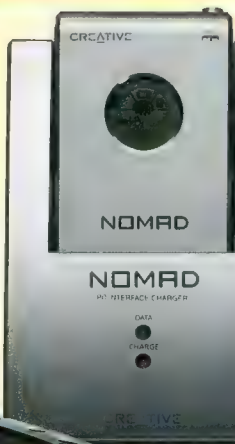
nem biztosítják az előadók és a lemezártsá-ságok számára az általuk jegyzett zenei anyagok feletti kizárólagos jogokat. Azonban hamarosan olyan biztonságos rögzítési módszerek fognak a rendelkezésünkre állni, amelyek segítségével a zeneárátok jó minőség és könnyen elérhető felvételekhez juthatnak, ugyanakkor az előadók és az ő tevékenységükben üzletelő látó cégek is megtalálják a számítást." Az RIAA által emlelt biztonságos módszer a Secure Digital Music Initiative-től (kb. Mozgalom A Biztonságos Digitális Zeneért, SDMI) származik. E szervezet több mint száz, a szórakoztató- és technológiai iparban tevékenykedő

## MP3-LEJÁTSZÓK

Az MP3-lejátszóknak legfőbbegyszerűsége az a zenei tárolásának módja. Ezt a különböző készülékek eltérő módon oldják meg.

Néhányuk beépíthető memóriával rendelkezik, amely nem bővíthető, másokhoz ekkorban (meglehetősen borsos árú) memóriakártyák csatlakoztathatók. Ha egy átlagos felvétel hosszát körülbelül 4MB-nak vesszük, a 32Mb-os lejátszók csupán 8 jó minőségű zeneszám tárolására alkalmasak. Fizigyerembe véve, hogy az efféle hordozható szerkezetek ára vetekszik a MiniDisc walkmanekével, mindjárt elgondolkodtató, megérke-e a befektetés.

Ha mégis egy ilyen lejátszóra fáj a fogunk, ellátandózzuk le, hogyan köthetők össze a számítógéppel: ez lehet egy dokkolóállomás, USB-port és printerport is. Nézzük meg azt is, hogy a megvásárolandó termékhez kapunk-e megfelelő kábeleket, és ha igen, kell-e érték külön fizetnünk.



## CREATIVE LABS NOMAD

www.nomadworld.com

Ár: nincs adat

A Creative-nak nem ez az első dobása a hanglektika terén – a SoundBlaster-sorozatot valójában senki sem kelt bemutatni. A Nomad is létezőnek tűnik a maga 64Mb-os memóriával, FM-rádióval és egy sor egyéb kiegészítéssel.

## EMPEG IN-CAR PLAYER

www.empeg.com

Ár: 799 font (kb. 300 000 Ft)

Az Empeget készítő az autók felvételére szánt, illetve, hogy lesz, aki kipróbálja 800-1900 fontot. Cserébe viszont csúcsmódra kap, amely 70 óra zenei anyag tárolására alkalmas. A rendszer a Linuxot használja, és mivel mindenét egy program felelős, így a felhasználónak az ígérték szerint a digitális zene szabványos változatával sem kell bajlódnia.



## DIAMOND RIO SE

www.diamondmm.com

Ár: 250 dollár (kb. 55 000 Ft)

A Diamond Multimedia volt az első cég, amelyik hordozható MP3-lejátszót jelentetett. A legújabb verzióban alapraol memóriát foglal helyet. Az SE egészen 96Mb-ig bővíthető, és jár hozzá a MusicMatch Jukebox elnevezésű szoftver is.

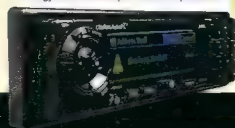


## CLARION AUTOPC

www.autopc.com

Ár: nincs adat

Tény, hogy az AutoPC egyelőre nem támogatja az MP3-formátumot, néhány cég (többek között az Interactive Objects) azonban már dolgozik azon, hogy ez a csinos darab is MP3-kompatibilis legyen. Arra már most tudni, hogy a rendszer léte a Windows CE operációs rendszer, és hogy ára 1000 font (kb. 380 000 Ft) alatt lesz.



## MPMAN F-20

www.mpm.com/eng/

Ár: 200 dollár (kb. 45 000 Ft)

Az F-20 a második hordozható lejátszó, amellyel a koreai Saehan Information Systems piacon lép. A szerkezet 32Mb-os flash-memóriát használ, melyet egy külön megvásárolható kártyával megduplázhatunk. Ebben az esetben viszont mélyen a zsebünkbe kell nyúlnunk.







Tekintélyes mennyiségű MP3-site található a weben.

cáget tömörít, amelyeknek eltöltött szándéka a digitális zene által felvetett problémák áthidalása. Az SDMI elnöke mellesleg Leonardo Chiariglioni, az MP3 elterjesztésében úttörő szerepet játszó Motion Picture Experts Group (MPEG) alapítója. Hogy pontosan milyen irányban indult el az SDMI, nem egészen világos – a szervezetten belülről olyan hangokat is hallani, hogy egy új zenei formátum létrehozása helyett csak az idejüket fecsérik. A mozgalom által felváltott filozófiának természetesen sok követője van: olyan elektronikus vízjellet kell alkotni, amelynek alapján kiderül, törvényt-e az adott zenészmű felhasználása, avagy sem. A hosszú távú cél az, hogy az SDMI-kompatibilis lejátszók a szükséges információk hiánya esetén ne játszásk le az adott felvételt – a tervezett másolás elleni védelem pedig, legalábbis az MP3.com szerint, legfeljebb tíz évet ha az a mostani kalokzerek. Az első SDMI-féle lejátszóknak még nem lesz másolásvédelem, az újabbakban – ezt Phase I néven emlegetik – ellenben már igen. A világ egyik legnagyobb lemezárúháza a közel-műtben jelentette be, hogy a Liquid Audio nevű céggel összeállva visszamérlegel a teljes katalógusukat digitálizálja, és elérhető teszik az Interneten. Az EMI (ugyanis rólok van szó) azért döntött a Liquid Audio által kifejlesztett formátum mellett, mert az az MP3-mal ellentétben csak akkor másolható, ha fizettünk érte. (Időnként mégis felröppenek olyan, a cég által hevesen cáfolt hírek, amelyek szerint egyes crackerek máris feltörték a védelmet.) Az SDMI - lelkes közreműködőjeként elkönnyelt távközlési órák, az AT&T is ugyanezt előzta meg a saját fejlesztésű A2B szabvánnyal. Ha az nem lenne elég, máris itt van az MP3 legújabb változata. A nem túl eredetien MP4-nak nevezett tömörítési eljárás magát a lejátszó szoftvert is a féljára csatolja, az új technológia révén még kisebb méretet eredményez, mint az MP3. Az új formátum valamelyé másolásvédelem is tartalmaz majd, emlí azonban egyelőre keveset tudni.

Közéletesség

Az csak később derül ki, melyik szabvány veheti fel a versenyt az MP3 felhasználói táborával, néhány előadó, köztük a Public Enemyből ismert Chuck D számára azonban annyi már most

világos, hogy a jövő a digitális zené. "Engem nem érdekel, melyik technológia a legjobb – jelentette ki Chuck egy korábbi interjúban. – Legfeljebb annyiban, hogy az a jó, ami a rajongóknak is jó... A letöltéssel a lemezbotok kiesnek a képből, és számomra ez a lényeg." Az együttes már számos formátummal kísérletezett: MP3-mal, MP4-gyel, Liquid Audioval, még Zip-lemezekkel is – további részletek a csapat homepage-én olvashatók (www.public-enemy.com). Érthető módon a zene-rajongók egyre nagyobb tábora gondolkozik ugyanúgy, mint Chuck D. A nagybritanni Music365 elnevezésű web-höz közlemény-kutatása szerint arra a kérdésre, hogy az új évezredben ez a hozzáállás lesz-e a jellemző, a válaszadók 88 százaléka igennel válaszolt. A letöltendő zene iránti lelkesedés alig meglopja, ha belegondolunk, hogy a CD-k ára feltűnően magas, különösen az Egyesült Királyságban, ahol egyes lemezekért 15 font (kb. 6 000 Ft) is nagyobb összeget kérnek. A pénz legnagyobb része a viszonteladók zsebébe vándorol. Ekes bizonyítékai ennek az Amazon.com-féle online lemezárúháznak sikere, amelyek az utcai árúsházak hasznát levonhatják a termék árából, s így olcsóbb lemezekkel rukkolhatnak elő. Ha a zene elektronikus formában jut el a fogyasztókhoz, nincsenek csomagolási, tárolási és szállítási költségek sem. Sokan azt mondják, az iparág másolásvédelmi törekvései elhibóztak, és csak vörse poztolnak jelentenek a crackerek szemében. A kalózpédányok elleni küzdelem egyetlen módja, mondják, ha a zene elég olcsóvá válik ahhoz, hogy ne érje meg illegális másolatokat készíteni. Ahelyett, hogy mindegyik dalért külön fizetniük kellene, a jövő lemeztársaságai a mai internetes szolgáltatásokhoz vagy a műholdas távértársaságokhoz hasonlóan működnek, és egy kisebb-nagyobb havi díjért korlátlan hozzáférést biztosítanának zenei felvételekhez. A digitális tömörítési szabványok egy ilyen rendszernek lennének a megalapozói. A magas járulékos költségek megfizetése helyett tehát csak letöltőnének a miniket érdekelt dolgokat a PC-nkre, vagy egyszerűen az autókba, hifi berendezésünkbe, walkmanünkbe. De hogy milyen formátumot fognak ezek a szervezetek használni – MP3-at, MP4-et, A2B-t, Liquid Audiót vagy valami egészen mást – egyelőre a jövő tívka.

A LEGJOBB MP3-SZOFTVEREK

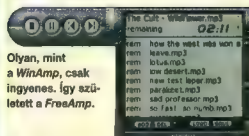
MP3-szoftverből kétféle létezik: lejátszó és kódoló. A lejátszók, mint a nevük is mutatja, egyszerűen lejátszzák a kérdéses hangfájlt, míg a kódolók MP3-má alakítják a zenei CD-n tárolt felvételeket. Utóbbiak legtöbbször egy lejátszót is magukban foglalnak, ezek azonban rendszerint gyengébben szólnak, mint kizárólag erre "szakosodott" társaik.



A WinAmp, azúttal SpyAmpnak álcázva.

WINAMP

www.nullsoft.com  
A jelenleg legnépszerűbb lejátszónak az MP3-on kívül a zenei CD-kkel és más zenei formátumokkal sem gyűlik meg a baja. A program külső megjelölést több száz féle letölthető "skin"-nel tehetjük még vonzóbbá. A regisztrációs díj mindössze 6 font (kb. 2 500 Ft).



Olyan, mint a WinAmp, csak ingyenes. Így azúttal a SpyAmp.

FREEAMP

www.freeamp.org  
A FreeAmp egy puritán kinézetű, mindenféle gírintól mentes lejátszó, következésképp kevésbé terhel a rendszert. A hangminőség ennek ellenére kitűnő, ráadásul a program ingyenes.



Sonique - jól fest és jól szól.

SONIQUE

www.sonique.com  
Ez a Jópofa kinézetű program a WinAmp legnagyobb vetélytársa. Amellett, hogy a mi fülünknek a riválisánál is jobban tetszett a hangja, logikus felépítésével, gyors működésével és szép

grafikai megoldásaival is belopta magát a szívünkbe. A táno- és az akusztikus zenét egyaránt jól adja vissza.

MUSICMATCH JUKEBOX

www.musicmatch.com  
A teljes verzió megszerzése 20 fontba (kb. 8 000 Ft) kerül, de a program megszolgálja a rá költött pénzt. A MusicMatch mindent tud: zenei CD-ből MP3-at, MP3-ból WAV-ot csinál, és megúntteli az agyfélteke-dominanciádat. Na jó, azt nem.

REALJUKEBOX

www.real.com  
A RealNetworks saját ingyenes kódoló/lejátszóval ellátja az MP3-at isentítő fiatalabb generáció kihívására. Ez is MP3-má alakítja a hagyományos CD-t, de korántsem tud annyit, mint a MusicMatch.



Ingyenes MP3 kódoló/lejátszó: szeret. Drága CD-k: nem szeret.



A MusicMatch Jukebox borzasztóan néz ki, de nagyszerűen végzi a dolgát.

Fogtunk néhány okostojást, adtunk nekik egy stoppert és 60 értékes percet, hogy csináljanak valami hasznosat a PC-jükkel...





# TE IS LEHETSZ PC SZAKÉRTŐ 60 PERC ALATT

Upgrade-eld a gépedet, alkoss weblapot, képezd magad játékguru-vá, vagy váltsd meg a világot – valóban elég egy óra, hogy valami hasznosat művelj a PC-ddel? Fogadd el a *PC FORMAT* kihívását, és győződj meg róla magad!

**A** BEKAPCSOLÁSTól kezdve a kapcsolásig egy PC-n látványosan mindenről sokáig tart. Hiába turbózza a géped, hiába tömöd memóriával és teszel bele 3D-s gyorsítókártyát, valahogy csak nem akar felgyorsulni.

A *PC FORMAT* most megpróbálja bebizonyítani, ha PC-t használ, az még nem jelenti, hogy egy időrabló mókusrébe keveredél.

Fogtunk néhány okostojást, adtunk nekik egy stoppert és 60 értékes percet, hogy csináljanak valami hasznosat a PC-jükkel, vagy legalább szórakozzanak egy jót, miközben próbálkoznak.

Minden vágyad, hogy egyszer létrehozz egy weblapot, mégsem fogsz bele, mert azt hiszed sokáig tart? Ugyan! Mi 60 perc alatt összeütrünk egyet, és ebben benne foglaltatik az ingyenes webhely kiküncsorgása, a grafikai elemek előkotrása, a HTML alapjainak elsajátítása, sőt a site keresőgépen való regisztrálása is. És mi a helyzet azzal az upgrade-eléssel, amit olyan régóta halogatsz? Egyetlen órán belül úgy új Voodoo 3000 3D-s gyorsítókártyával, egy újraindító CD-ROM meghajtóval és plusz

128Mb RAM-mal tuningolhatód fel a masinád. Add meg a PC-dnek, ami mindig is kellett neki, csak sosem értél rá installálni.

Ha játékokról van szó, nem szokás panaszkodni, hogy némelyiket igen sok időbe telik végigjátszani, viszont az is megbecsülhető, ha elegend lesz belőlük, mielőtt még megpillantanád azt a várva várt befejező képsort. Mi megoldásokat, csalásokat, elmentett játékállásokat és zárójeleneteket kutattunk fel a hálón három kökemény játékhoz – a Half-Life-hoz, a Quake 2-höz, és az X-Wing Alliance-hez. Na

jó, két kökemény játékhoz és az X-Wing Alliance-hez.

**Észre sem fogod venni, és már a füleden folyik kifelé a sok szabadidő.**

De ha már van egy szabad órád, ne csak magadra gondold – mi lenne, ha embertársaidért tennél valamit? Csak egy DTP program és egy nyomtató kell hozzá, és máris hozzáfoghatsz a világ helybéliállításához. Persze a hardveren és a szoftveren kívül nagy adag elszántságra is szükség lesz, hogy kiállj az utcára kampányolni, de némi szíverősítő és egy csapat lelkes haver elegendő bátorságot önt majd beléd.

Mi van, ha nincs még egy szabad órád sem? Akkor is tudunk segíteni. Csak látogass el Harold Taylor időtanácsadó szolgáltatásához ([www.taylorontime.com](http://www.taylorontime.com)) és iratkozz fel ingyenes heti levelezőlistájára – észre sem fogod venni, és már a füleden folyik kifelé a sok szabadidő. Óra indul!



# VÁLTSD MEG A VILÁGOT!

Egy PC, egy nyomtató és az internet segítségével jobbá teheted a világot.

A számítógépes újságírók olyanok, mint az akciófilmek konok rendőrfelügyelői. Nem tudsz nekünk újat mondani, sokat káromkodunk, és annyira megcsömörlöttünk, hogy már semmin sem lepődünk meg – legalábbis mi ezt hitük. Cél nélkül bolyongtunk a hálón, amikor az egyik oldalon bebotlottunk egy szimpla kis szalagcímben: "Le a cica-pornóval!" Eddig is tudtuk, hogy vannak bizzar dolgok az interneten, na de cica-pornó?

Sokat megélt emberek lévén nem vetünk be a dolgot csak úgy – utánanéztünk. Gyorsan rákerestünk az AltaVista-n pár macskákkal kapcsolatos kifejezés felhasználásával, és több millió pornografikus weboldar bukkantunk – egy egész ferde hajlamú szubkultúrára, amiről eddig sejtelnünk sem volt. Miután felépültünk a nagy megrázkódtatásból, elhatároztuk, hogy ez ellen tenni kell valamit...

**Úgy véltük, eredeti címötletünk („Durr-bele cicamicák”) ízléstelen lenne.**



Rákeresésünk eredményén ledöbbenve elhatároztuk, létrehozunk egy érdekeszöveget, és rögtön el is neveztük Cica-

Pornó Ellenés Kampánynak, röviden CPEK-nak. Először céltunk az lett, hogy megismertessük az embereket a problémával, ezért egy szórólap elkészítése mellett döntöttünk, amit a városközpontban oszthatgatunk és hagyhatunk belőle minden hamburgeresnél.

Bár kiadványszerkesztésre a Word is alkalmas, tudtuk, hogy egy direkt DTP-re kitalált programcsomaggal gyorsabban célt érünk. Pár pillanatnyi gondolkodás után a CorelDRAW 8.0 mellett döntöttünk, főleg remek szövegkezelési jellemzői és hatalmas clip-art gyűjteménye miatt.

Minden érdekeszövegetnek szüksége van egy logóra, és ez alól a CPEK sem kivétel. A Corel clip-art CD-jén kerestünk egy zaklatott macsosz és elhelyeztük egy üres oldalon. Néhány kattintással később már a logo többi részét kivéve köröket is megvoltak, de sajnos a név feliratozásához nem találtunk megfelelő betűtípust. Rövid látogatás a

Cool Archive weblapjára ([www.coolarchive.com](http://www.coolarchive.com)), és máris több ezer különböző betűkészlet közül válogathattunk. Végül a kopottas Romeo betűtípust mellett teltük le a voksot.



Hia a logo már megvan, ideje rátérni a szórólap többi részére. Úgy döntöttünk, tartalmazni fog egy főszöveget és egy kisebb, különálló szövegdobozban az általunk feltárt környelteni tényeket. Ezek helyének kijelöléséhez a CorelDRAW vonalzóinak segítségével rajzoltunk meg a ségővonalakat – vonalakat, amelyek csak a képernyőn jelennek meg, a nyomtatásban nem. Rákattintottuk a "Snap to guidelines"-ra (ségővonalakhoz igazítás), így nem kellett azzal bajmólnodunk, hogy szép párhuzamos egymás mellé igazítgassuk a dobozainkat – ez kiváltképp akkor jól, ha ráadásul még a kezdet is remeg a téma keletkezett dühödt.

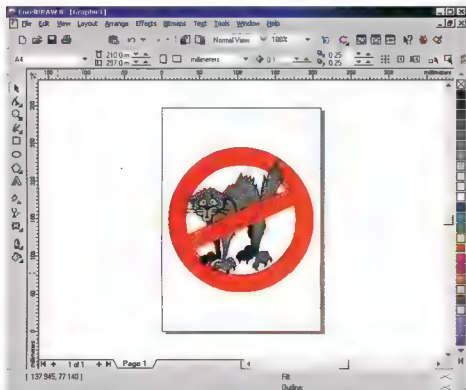
Hogy az elrendezés ne legyen olyan unalmas, néhány tervezői trükköt alkalmaztunk. Az elérhetőségünket fekete alapon fehér betűkkel vetettük papírra, hogy szembe-

ötlő legyen. A szórólap egészének hátterét fehérre hagytuk, csak a logónk és a rövidebb cikk mögött használtunk egy elegáns halvány-szürke árnyalatot. Szükségünk lett volna még egy macska fényképére, de a CorelDRAW CD-n nem találtunk megfelelőit. Ismételtelen felszadtunk a hálóra az Internet Explorer-rel, és a Zettweb ([www.zettweb.com](http://www.zettweb.com)) képarchívumban meg is találtuk, amit kerestünk. Egy könnyed kattintás a jobb gombbal és rá is másoltuk a képet a vágólapra, onnan pedig a szórólapunkra.

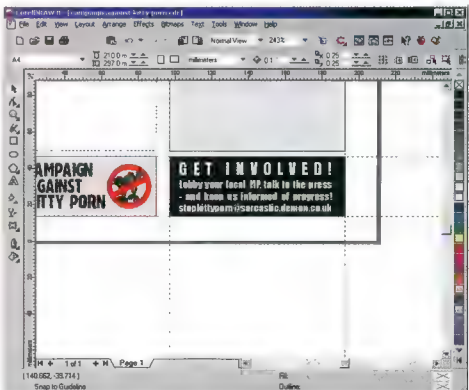


A ségővonalaknak hálá, gyorsan a helyére tettük a képet, megismeltük a fekete-alapon-fehér-szöveg trükköt: egy "Cenzúrázva" felirattal kitakartuk a macsi alsó fertályát, és máris ártérthettünk a "Könyörtelen Tények" dobozra. A főcímehez Impact, a szövegterületekhez Arial betűtípust használtunk, ami újságszerű kinézetet kölcsönözött szórólapunknak.

A szöveg elhelyezéséhez kétféle módszert alkalmaztunk. Először is az Artistic Text tool segítségével elkészítettük és átszabtuk a főcímet,



**10**perc: Először is egy figyelemfelkeltő logót kerestünk magunknak. Ezt a szegény macsokot a CorelDRAW clip-art CD-jén találtuk. A célunk tökéletesen megfelelt.



**20**perc: A következő lépés szórólapunk alapvető kinézetének meghatározása volt. Azt akartuk, hogy az elérhetőségünk messzire virítson, ezért fekete alapon fehér betűket használtunk.







# TUNINGOLD FEL A PC-DET

Plusz 128Mb RAM, 3D-s gyorsítókártya és újraindítható CD-ROM meghajtó – mindez egyetlen óra alatt installálva. Nem hiszed, hogy lehetséges? **Ian Harris** elfogadta a kihívást.

**A**z élet tele van emlékeztetése mérföldkövekkel. Az első csók, az első pohár titokban elfogyasztott sör, és az első tehetségi vaklárma mind olyan élmények, amelyeket soha nem felejtethsz. De a PC tulajdonosok számára a felnőttség valószínűleg az első lépése, amikor először szedik darabokra a gépeket. Szemről-szembe látni a PC-d slotjait mindig felejthetetlen találkozás – nagyjából tudod, hová kell bedugnod az új kártyát vagy meghajtót, de még korántsem biztos, hogy újra működésbe tud hozni a szerkezetet.

Mind átéltek – a ház borításának leszerelése és a hardverben történő kottorászás-olyan feladat, amellyel egyszer mindenki szembekerül. De azért nem kell tőle félni. Mindjárt bebizonyítjuk, hogy egy óra alatt el lehet intézni a gépet, és a borítás is becsúszna a helyén lesz, mire a haverok befutnak bulizni.

**Ahogy múltak a percek, minden összeesküdött ellenünk, hogy hátrálta a munkát.**



**10** Áramtalanítottuk a PC-t, kipatintottuk az illesztéseket (a ház típusától függően előfordulhat, hogy neked egy csavarhúzóval kell nekiesned) és leemeltük a borítást. Kicsit sötét volt odabent, úgyhogy fogtuk egy zseblámpát, hogy jól megnézhessünk magunknak mindent, közben pedig rájöttünk, hogy ha az oldalára fordítjuk a masinát, egycsapra minden része könnyen elérhetővé válik. Ekkor összeszedtük a művelet kelleikét és elérhető közelségben kitergettük az installandó cuccokat is – egy újraindítható CD-ROM meghajtót, egy Voodoo 3 grafikus kártyát és 128Mb RAM-ot.

Azután kiballagtunk a szufniha egy csavarhúzóért. Ilyenkor persze nem árt az óvatosság – első felin-



A macskákat tartd távol a PC-től, ha azt akard, hogy mind a kettőn túljátsz az upgrade-elést.

dulásunkban a szőnyegre pakoltuk a PC-t, de amikor rájöttünk, hogy az elektrosztatikus töltésnek hála, így könnyen megsüthetjük a gép első részét, gyorsan felpakoltuk az íróasztalra. Ami töltés maradt a masinában, azt a fém ház megérintésével vezettük le. Maradt még 50 percünk, tehát jól álltak a dolgok.



**20** A PC felturbózásának legkönnyebb része a memória bővítése. Óvatosan megfosztottuk antisztatikus csomagolásától és belőtük az alaplapon a DIMM slotot. Ehhez a régi bevált módszert alkalmaztuk – megnéztük a rajzon az alapelírásában. De ha ezt elkvartad valahová, olyan slotot keress, amelynek mindkét végén műanyag kapocs van (általában a PC akkumulátora mellett található).

Amikor már tudtuk, mit hová dugunk, egyszerűen csak addig nyomkodtuk a RAM-ot, míg a helyére nem kattant. És hipp-hopp meg is volt az első upgrade. De még nem dőlhetünk hátra elégedetten. Amikor a Voodoo 3 kártyát a kezünkbe vettük, meg voltunk győződve róla, ezt is csak annyiba telik installálni, hogy



becsúsztatjuk egy szabad PCI slotba.



**30** Ahogy múltak a percek, minden összeesküdött ellenünk, hogy hátrálta a munkát. Először a macska keletett pánikot, amikor halkan besont, csak hogy körülzimatolja a PC-t, nem is sejtve mennyi értékes percet vesztettünk azzal, hogy kiütése után öngyenge vizsgáltuk azt az alaplapot elhullajtott szörszálak után kutatva. Úgy tűnt, minden rendben, de amikor hozzáfogtunk végre a Voodoo kártya installálásához, kiderült, hogy a belső modem, amely a szomszédos PCI slotot foglalta el, egy meglehetősen méretes műanyag védőburkolattal volt ellátva, amely akadályozta a grafikus kártya helyértelét. A különböző lehetséges megoldások – "vessük ki", "hajlítuk az ellenkező irányba" – az megfontolása után mégiscsak ki kellett csavaroznunk a kérdéses kártyát, hogy (óvatosan) eltávolíthassuk a határsértő műanyagot.

Amikor ezzel megvoltunk, helyére tettük a modemet és csibí-csibí a Voodoo kártya akadálytalanul bekattant a slotba, persze csak azért, hogy kioperáltnak a gép hátuljából egy kis támasztó lapocskát (amivel hátsó bejárat nyitottunk a

## A PC FORMAT HÁROM CSÚCS-UPGRADE-JE

### 1. MEMÓRIA

A legkönnyebben így gyorsítottuk a PC-det, ha plusz memóriát nyomsz bele. A több RAM csökkenti a programok használatára közben szükséges diszkeleések számát, mert több adat tárolható az azonnal elérhető memóriában. Többféle RAM is létezik, ezért feltétlenül ellenőrizd az alaplapedírásában, hogy melyiket kedveli. Áz ára? Az attól függ, mennyit veszel belőle.

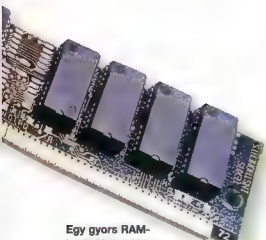
### 2. 3D GYORSÍTÓKÁRTYA

Ha játszani akarsz a PC-den, mindenképpen szükség lesz 3D gyorsítókártyára. Ez a meglevő grafikus kártyád mellett működik. Ez a 3D-s grafikus processzálást végzi, hogy te távol száljal bámulhass azokat az elképesztő különleges effektusokat, amelyeket a kártyák ára 20-30 ezer forint körül mozog, de a kevesebb videómemóriával rendelkezőknek akár a negyedéért is megkaphatód.

### 3. ÚJRAINRÁTHATÓ CD-ROM MEGHAJTÓ

Lehet, hogy a DVD-é a jövő, de számunkra az egyik leggyümölcsözőbb upgrade az újraindítható CD-ROM meghajtó. Nem csak a backup lemezek elkészítéséhez jön jól, hanem segítségével akár saját CD-t is állíthatasz a számítógépeden szerzett zenéből. Nettó 58 900 forintért már egy elég rendes Yamaha CDRW 4416-ost kapsz, ami 4x és 4x újraindíthat. És ne feledd meg róla, hogy újraindítható CD-ROM-okra is szükség lesz hozzá.





Egy gyors RAM-injekció csodákat tehet a gépeddel. Nem drága és könnyű beszerezni.

monitorkábelhez). Az ezzel meg is volnánk.



A CD-RW meghajtó volt az az upgrade, amely várakozásaink szerint visszahozza az izgalmat számítógépes zselé életünkbe, ennek megfelelően ezt volt a legnehezebb beszerezni, mivel a kézikönyv feltehetően, hogy mindent tudunk a jumperekről. A három meghajtó-hely közül az egyiket a normál CD-ROM olvasó foglalta el. Ezen nem is szándékoztunk változtatni, hogy kedvenc bandánk legújabb albumát akkor is hallgathassuk, ha közben egy adat-CD forog.

De a meghajtók az alaplap IDE slotjaiba csatlakoznak, és a miénken már mindkettőt foglalt volt – az egyikben a CD-ROM, a másikban a vinyó. A kis piszkok... Normál esetben lecocognálni a sarki boltba valamiféle elosztóért, hogy két kábel gyömöszölhessünk egyetlen IDE portba (és itt lépne a képbe a master/slave probléma). De mivel sürgött minket az idő, úgy döntöttünk, megspóroljuk magunknak a fáradságot, és hogy legyen hová tenni elegáns újrairtható öleblünket, kikaptuk a helyéről a régi CD-ROM olvasót – sűrű káromkodások közepette, mert egy makacs vezeték kirángatása közben elvágtuk az ujjunkat.

Ezek után szegény öreg kuttyánk kábelét eltávolítottuk a második IDE port ama dicsőöség slotjából, és a helyére a CD-RW kábele került. A CD-ROM olvasó kiscsavarozása után bent maradt a hozzá tartozó audió kábel és tápvezeték, újabb lehetőséget adva nekünk az időmegtakarításra – egyszerűen rá dugtuk a CD-RW-t.



Mire idáig jutottunk, a kezünk rossz fémzagú lett, és kétségbe voltunk a telefon. A macska hat-szor támadott le

minket, egy csavarhúzó és több CD-ROM-ot vágtunk hozzá. De végre be volt kábelezve az új meghajtó, és legnagyobb örömünkre pont beleillett a házban neki kijelölt helyre, hogy az elején kikandikálva csillogjon-villogjon. Néhány csavarral rögzítettük, és fellelegztünk – mindennel készen voltunk. Vagy mégsem?

Visszatértünk a ház borítását, és bedugtuk a PC-nket. Gyorsan be is kapcsoltuk – volna, de nem történt semmi. Pánikba estünk. Aztán bekapcsoltuk az aljzatot (tudjátok, olyan kapcsolóval egyszerre áramtalanítható elosztók van). Megkönnyebbültünk. Felébredt a Windows, és majdnem megállt benne az úto, mikor meglátta mennyi mindent dugunk fel neki, amíg egy óráskára elszunyokolt. De sikeresen felismer a 128Mb RAM-ot, a CD meghajtót és a Voodoo kártyát is, amit mi közönyösen nyugtáztunk.



Már csak öt per-cünk maradt, a Windows rend-ben felállt, de a monitor képe úgy nézett ki, mint Spéter Er-szébét hűtő reg-gel. Aha! A Voodoo

kártya driver-ei még hiányoznak! Bedobtuk az install CD-t, és felmá-soltuk, amir kellett. Nem mert mon-dunk, amikor a program újra akarta indítani a gépet, és felraktuk a DirectCD-t – azt a programot, ami lehetővé teszi, hogy újrairthár CD-k-kel is működjön a CD-RW-nk.

Azután hagytuk, hadd indítsa újra a PC-t, ami mindenben meg is történt, méghozzá nagyságrend-ekel gyorsabban, mint korábban, há-la a plusz RAM-nak. Minden jóval telerőmött gépiük megnyugtató züm-mögése mellett nekilátnak, hogy rendbetegye a csateret, amit magunk után hagytunk. És hogy eltemessük a macskát.

Tényleg lehet installálni egy óra alatt egy új CD-RW meg-hajtót és egy 3D gyorsító-kártyát. És még a RAM-ra is jut idő.

**PCFORMAT KIHÍVÁS TELJESÍTVÉ**

## UPGRADE KÖNNYEN ÉS GYORSAN

### A LEGJOBB ÁRON

Mielőtt installálhatnád, be kell sze-rezned a cuccokat. De a hardver va-sárítás aláaknázott terület. Lehet, hogy neked nem sikerül egy óra alatt beszerezned mindent, de arra bőven elég ez az idő, hogy megrendelj amire szükséged van. Hála a háló-nak, a karosszékeden ülve vásárol-hatsz – már több magyar számítá-s-technikai áruházat is találhatsz az in-terneten (pl. [www.ebolt.hu](http://www.ebolt.hu), és [www.comfort.hu](http://www.comfort.hu), hogy csak kettőt említsünk).

### ISMERD MEG AZ ELLENSEGÉD

Az upgrade-elés nem kell, hogy ve-szélyekkel (vagy macskákkal) telj terület legyen számodra. Mielőtt kico-magolnád új szerzeményeidet, szánj időt meglévő rendszered megismeré-sére. Derítsd ki, hol található a me-mória és a processzor az alaplapo-don, milyen slotok vannak rajta, és nem akadályozza-e valamelyik kártye egy újabb behelyezését. További se-gítségért körülnézhatsz az "Upgrade Your PC" ([www.upgradeyourpc.com](http://www.upgradeyourpc.com)) oldalain,ők már nem először csinál-nak ilyesmit. Könnyen követhető (an-gol nyelvű) leírásaikban mindent megtalálasz az alaplap cseréjétől a perifériák installálásáig. Ha ennél is többre vágysz, látogass el a "How To Build Your Own PC" (hogyan épít-sz saját PC-t) site-ra ([www.sysopt.com/buildpc](http://www.sysopt.com/buildpc)).

### A LEGJOBB DRIVEREK

Követted az útmutatót, és a megfe-lő gombokat nyomtad meg, de vala-mi mégsem működik semmi. Ha kifogy-tal az ötletekből, hogy miért, nézd meg, hol végzed a szerelést. A rongyszőnyeg számodra megfelelő helynek tűnhet, de semmi sem tudja gyorsabban hazavágni a PC-d-et, mint a por, a hő és az elektrosztatikus töltés. Ha nem vagy biztos a dol-godban, a Computer Doctor-tól ([www.antigonish.net/computerdoctor/dangers\\_to\\_your\\_computer.html](http://www.antigonish.net/computerdoctor/dangers_to_your_computer.html)) megtudhatod, nem a környezeted-e minden bál forrása. Lehet, hogy jól esik felhajtani néhány doboz lidót, miközben a gépéd darabokra szede-vever körülötte, de ez bizony a leg-rosszabb láz katasztrófa-köklő bi-ztos receptje.

### A LEGJOBB HELYEN ÉS IDŐBEN

Van úgy, hogy mindent jól csinál-sz, mégsem működik semmi. Ha kifogy-tal az ötletekből, hogy miért, nézd meg, hol végzed a szerelést. A rongyszőnyeg számodra megfelelő helynek tűnhet, de semmi sem tudja gyorsabban hazavágni a PC-d-et, mint a por, a hő és az elektrosztatikus töltés. Ha nem vagy biztos a dol-godban, a Computer Doctor-tól ([www.antigonish.net/computerdoctor/dangers\\_to\\_your\\_computer.html](http://www.antigonish.net/computerdoctor/dangers_to_your_computer.html)) megtudhatod, nem a környezeted-e minden bál forrása. Lehet, hogy jól esik felhajtani néhány doboz lidót, miközben a gépéd darabokra szede-vever körülötte, de ez bizony a leg-rosszabb láz katasztrófa-köklő bi-ztos receptje.

PC FORMÁT  
KIHÍVÁS

# KÉSZÍTS WEB SITE-OT



Egyetlen óra alatt megbirkózhatsz a HTML-lel, és otthagyhatsz kézigyedet a World Wide Weben. Egy vacak site formájában.

**A** háló tele van szeméttel. Aki legalább egy hetet töltött már rajta, egyet fog érteni abban, hogy mostanra minden hibbant tökély oda-csinált egy oldalt az internetre – szegyetlenes szövegekkel, gusztagustan grafikával, köcsög képekkel, és mindezt fájdalmasan rosszul összerakcsesze.

A könnyen kezelhető HTML szerkesztők és ingyenes web-helyek elburjánzása egy egész generáció mentális kószával zárja el az internet verőreit, de mi a PC-nél szeretnénk ez ellen megtenni, ami csak tőlünk telik. Csodálós módon a legtöbb ilyen hálói készítő háló-horror hetekig készül – mi csak egy órát adunk magunknak, hogy elkészítsük a Wilág legWackabbb Website-ját. Miért? Mert saját konyvalunkunk elkészítésével – közhely tárgyaivá téve a tipikus háló-lakó szivariványos szövegek és izgmozgó GIF-ek iránt érzett rajongását – megmutathatjuk, mit ne csinálj. Tekintsd ezt, kérlek, a közértezt szolgáltatnak.

**A könnyen kezelhető HTML szerkesztők és ingyenes web-helyek elzárják az internet verőreit.**



Ha úgy akarsz gondolkodni, mint az egyszerű

Webmaster, úgy is kell dolgoznod, és mivel az eszközök illetően az ifjú giccsmádók legkedveltebb programja

a FrontPage Express, mi is ezt választottuk. Nekilátrunk hát, és a háttérrel feketére állítottuk, az alapértelmezett betűtípusunk pedig a Comic Sans MS harsány neonzöld változata lett. Csúnya és dilettáns – tökéletes. A tradicionális honlapgyömörményeknek megfelelően azaz Webmasteri fondorkódunkat, hogy köszöntőnk Menü Web Site-unkon minden látogatót, nem fukarkodva a felkiáltójelekkel – raktunk beléjük bőven, minden elképzelhető helyre.

A következő lépés az elmaradhatatlan "szerkesztés alatt" tábla kirakása volt, amelybe a hálón lépten-nyomon belebotlik az ember. Ez legalább reménytelül töltheti el az ide látogatók szívét, hogy bár ceteruli fest a honlapunk, egy nap talán még változhat a helyzet. A kedvünkre való táblácska kiválasztásához az Alta Vista-n ([www.av.com](http://www.av.com)) rákerestünk az "under construction"-re és a legelső találati oldalon rá is bukkantunk a kötelező sárga-fekete ütéptűs táblára. Több mint 300K volt, úgyhogy elartott egy darabig a letöltése, de kit érdekel! Elmentettük a gépünkre, egy könnyed kintatás az "Insert image" (kép beszúrása) gombra, és már be is emeltük a FrontPage Express-be.

Rajtöttünk, hogy megelégedjünk a kötelező jellegű öntelt krédd (khum) csotlósáról, ezért megesküdtünk, hogy mindenünket eladjuk a Microsoftnak, és a pénzéből házat veszünk egy szigeten. Egy éven belül.

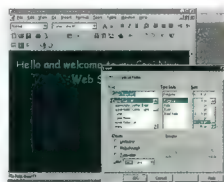
Szükségünk volt még valami irritáló MIDI muzsikára, amely a lap letöltésekor hangzik majd fel, ezért előkotortunk egy régi fájlt, amely halványan emlékeztetett a Jóbarátok főcímenjére. A Temporary Internet Fájlok között bukkantunk rá – hogy hogyan került oda, azt mi magunk sem tudjuk –, és a programba való beemelés

se egyszerűen az "Insert" (beszúrás) majd a "Background sound" (háttérhang) menüpontok kiválasztásával történt.



se egyszerűen az "Insert" (beszúrás) majd a "Background sound" (háttérhang) menüpontok kiválasztásával történt.

Honlapunk kezdett testet öltetni, és mi a lábféjünket bámulva azon törtük a fejünket, milyen menő dolgokat látnánk szívesen a látogatóink. Mivel a számítógépes-állatvilág csúcsragadozó közt tartozunk, igen nehézre esett valami elképzelést lehangolór kiötlöni, ezért egy Helen Gibbons nevezetű diáklány szíalmas honlapjából ([reespace.virgin.net/helen.gibbons/welcome.html](http://reespace.virgin.net/helen.gibbons/welcome.html)) merítettünk ihletet. Műsáink site-jának hatására alatt – amely a webmasteré esszenciája, az tuti – unalmas linkekből, haszontalan fájlokból, gyenge vicekkel és barátnok szöve idvöletkeiből mi-melt konyvalékkal szándékoztunk felhízlalni lapunkat. Bizony, bizony,



Fekete alapon zöld betűk – egy hálói készítő web site se lehet meg nélküle.

## WEB SITE EGY ÓRA ALATT

### HOGYAN CSINÁLD

A "Web Pages That Suck" [poocsek] weblapok - [www.webpagesthatsuck.com](http://www.webpagesthatsuck.com) a Webmasterek bibliájja kellene, hogy legyen és nyomtatott változatából minden szaladót és kószaságot és kószaságot tartani kellene egyet. Ez a site vacak weblapokat állít példaként, és mindnyitunknak bemutatja a gyenge pontjait – ha mindenki ellátogatna ide legalább egyszer, a világháló sokkal klasszabb hely lenne. Tanulj tervezni elrejtett példák segítségével. És a végén ószáld majd a kép.

### HOGYAN CSINÁLD

A site építéshez a PC FORMÁT oldalain mindig találasz hasznos tanácsokat, de ha nem elégzel meg ennnyivel, nézz körül a net magán site-jának ([www.netmag.com](http://www.netmag.com)), "Web Builder" [web építő] szekciójában, vagy a Wired Web [Monkey-jánál ([www.monkey.com](http://www.monkey.com)), illetve a "How to Build a Web Page" (hogyan építsünk weblapot - [polaris.ncs.nyu.edu/build-webpage.htm](http://polaris.ncs.nyu.edu/build-webpage.htm)) oldalán. Ha elkészült a site-od, használd

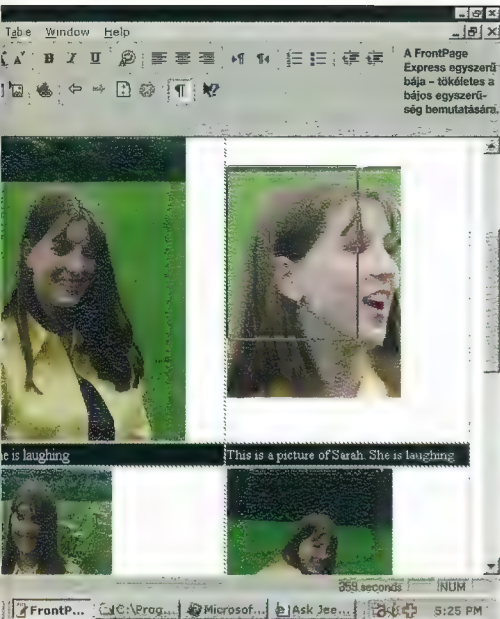
"Site Inspector"-t (site vizsgáldó - [www.siteinspector.com](http://www.siteinspector.com)), a "Link Validator"-t [link-érvényesítőt - [www.link-validator.com](http://www.link-validator.com)]) és a "Website Garage"-t [web site garázst - [webgarage.netscape.com](http://webgarage.netscape.com)], hogy biztos lehess benne, szuper site-od hoztál létre.

### HOVÁ TEDD

Rengeteg szabad ingyenes webhely van, csak azt kell tudnod, hol keresed. A providertől, mint előfizető, feltehetően kaptsz 5-20Mb helyet, ha megsem így lenne,

szok más lehetőség áll rendelkezésedre. (Példá) ki egyet (vagy többet) a következők közül: Geocities ([www.geocities.com](http://www.geocities.com)), FortuneCity ([www.fortunecity.com](http://www.fortunecity.com)), Xoom ([www.xoom.com](http://www.xoom.com)), Tripod ([www.tripod.com](http://www.tripod.com)), Angelfire ([www.angelfire.com](http://www.angelfire.com)). Az ingyenes szolgáltatás használatának nagy előnye, hogy hozzád hasonló Webmasterek közösségében vehetsz fel a site-odat, és nagyobb forgalmat jelent. Hátránya, hogy látogatóidnak (és neked) mindenhol felbukkan a hirdeseket kell elviselned.





nagy előrelépést tettünk Fikafalva felé – és közben határozat született arról, hogy az asszony képét is beidobjuk. Amúgy ráadásnak.

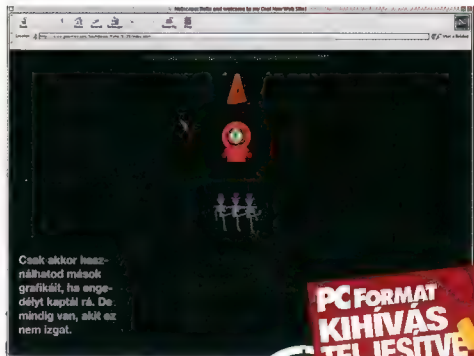


Már csak szűkos fél óránk maradt, de vállalkozásunk körvonalai kirajzolódni látszólag – először is, egy oldalnyi link olos és gyors módja a site feltöltésének. Ezzel csak az a baj, hogy – természetesen – személyes jellegű és szubjektív, de ha több időtőlre már el a hálón, kiderül: amit könnyen befolyásolható újonként érdekesnek találhat, nagyon unalmas és egyhangú.

A dolog másik hátulütője, hogy a linkek megszokadnak, amikor az

oldal, amire utalnak, elkötőzik vagy elhal. Úgy gondoltuk, egy honlap sem teljes felületesen oda, elfelejtett hyperlinkek nélkül, és nekilátnak, hogy egész oldalnyi gyűjtünk belőlük – csupa ígéretesen hangzó utalást, amelyek lyukra futnak a hálón.

A következő lépés a Wilág legWacakabb Website-jának elkészítésében az érdektelen kép-szekció feltöltése volt – tudod, az a förtelmes fontos és vészegény tárlat góthós háziállatokból, nyomt barátokból és mindenféle nyaralások rosszul forított emlékeiből. Direkt e célból csináltunk pár képet egy digitális fényképezővel, a többi pedig egy fotobomból szkenneztük be. A képek elrendezéséhez táblázatos készítettünk, és még magyarázatokat is fűztünk mindegyikhez.



**PC FORMAT KIHÍVÁS TELJESÍTVÉ**



Jó pár dologgal végzettünk, viszont az idő gyorsan fogyott, és a site-unk még közel sem nézett ki elég amatőrnek. De korántsem fogytunk ki az ötletekből. A GIF animációk régóta a bölgatók kutyák, szörös dobókockák és matroska babák webes megfelelői – ezek a kis csirész rajzolt idétlenségek többnyire semmi mással nem járulnak hozzá az oldalhoz, mint hogy ékes bizonyítékul szolgáljanak az alkotó rossz ízléséről. Belebotlottunk egy Sm@sh Domain névre keresztelt site-ba ([surf.to/sm@sh](http://surf.to/sm@sh)), amely érteletlen animációk tömkelegét tartalmazza szédítő összevisszaságban, a táncoló csontvázakról a South Park minidunnt jelenlevő Kenny-jéig.

Mután sietősen merevlemezünk-re másoltuk őket, gyorsan szét is hajigáltuk szerzeményeinket a site-unk különböző részein. Igen, honlapunk már majdnem kész volt, tehát itt volt az ideje, hogy helyet keressünk neki. Megszámlálhatatlan sok szolgáltató ajánlhatja ingyenes webhelyeit – mi úgy döntöttünk, a Geocities által fogunk csapást mérni az internetre.



A Geocities buzdómócsingjai odig voltak a gyönyörűségi, hogy helyet adhatnak csak-mány alkotásunknak, és egy adag személyi adat megadása után széles vigyorral fogadták belépésünket a Geocities telepesi-nk sorába. Honlap feltöltő programjuk kiszippantotta a megfelelő fájlokat a PC-nkből, és feldobta a hálóra. Kevesebb mint egy óra alatt világrajott egy honlap-újszülött.



A Wilág legWacakabb Website-ja fent volt a hálón, de nem elégedtünk meg a létrehozásával, éltre is akartuk kelteni. Ehhez pedig még regisztráltatnunk kellett a különböző keresőgepeknl, de kifizutottunk az időből. Szerencsére kéznél volt az Eugenius 2 Pro, egy site-propagáló program, amely egyszerre 20 keresőgepek küldi el a szükséges infót, mégis mire megoldottuk a dolgot, a stopperünk már 65 perccet mutatott. De az internet most már a háló-huladékhalmok legdrágábbikával büszkélkedhetett – a [www.geocities.com/southbeach/patio/8129/index.html](http://www.geocities.com/southbeach/patio/8129/index.html) legyen veled! ➔

## MIVEL TÖLTSD MEG

Nehéz egy honlapot értelmes dolgokkal megöltetni. A megszállások remekül megfelelnek vattának – több százat találhatunk belőlük a "Pick Up Lines" névre keresztelt site-on ([www.xpige.com/page/sweetpickuplines](http://www.xpige.com/page/sweetpickuplines)). Villánykörtés vicc is annyi van, mint égen a csillag – mikor Jeeves-t ([www.aak.com](http://www.aak.com)) megkértük, keressen nekünk párat, az első site-on, amit odavetett nekünk ([www.netfunny.com/rhf/jokes/86old/buib.htm](http://www.netfunny.com/rhf/jokes/86old/buib.htm)

mi), annyi volt belőlük, hogy a browserünk meg nálunk is jobban nyugott a teher alatt. Honlapodat feldobhatod még egy vendégkönyvvel ([www.guestworld.com](http://www.guestworld.com)) és egy találatzszámlálóval ([www.thecounter.com](http://www.thecounter.com)), amelyek semmibe sem kerülnek, és kevesebb, mint 10 perc alatt a site-hoz adhatók.

## KÉRD KI MÁSOK VÉLEMÉNYÉT

A képernyő előtt eltöltött hosszú órák után jó szolgálatot tehet egy friss, elfogultatlan bíráló tekintet. Több százat is találhatunk belőle az [all.cool.home-pages](http://all.cool.home-pages) newsgroupban,

ahol mind más véleményezhetesek. Hogy bírod a kritikát? Most azt is megdithatod.

## NEKLÁMOZD A HONLAPOD

Már csak az maradt hátra, hogy ahány keresőgepen csak tudod, regisztrátsd a site-odat. A nagy keresőgepek (Yahoo!, AltaVista, Excite és Infoseek) listán jó nevet szereztél egyszerre művészet és tudomány. Csak nem valami szokatlan dologról szól a site-od, nemhogy az első 10, de az első ezer találatba sincs igazán esélyed bekerülni. Viszont a honlapod propagálásának nem a keresőgepekbe történő feliratkozás az egyetlen módja, legalább annyira fontos, hogy kölcsönös linkekkel más site-okhoz kapcsolódj. Légy tagja a web köröknek ([www.webring.com](http://www.webring.com)), és ne felejtő el csatlakozni a honlapod címét az e-mail és newsgroup kézjegyhöz.



## PC FORMAT KIHÍVÁS

# LÉGY JÁTÉKGURU

60 perc elég neked? A Half-Life befejezéséhez? És a Quake 2-höz? Plusz az X-Wing Alliance-hez? Na ne etess!

**M**anapság a számítógépes játékok egyre inkább feltöretlen tojásoknak vagy széfekeknek tekintik. A játékok rajbai most is egyike a másik után szerzik be, azzal a különbséggel, hogy mindegyiket végig is játszák, és csak azután rohannak a boltba a következőre.

De a legtöbb szoftverfejlesztő nem igazán a játékok élettartama, legjobban annak örülnék, ha a celofán lehámozása utáni pillanatban már kész is lenné velük, és menél másikat venni – nem győzik kivárni, hogy végigjársz. Összeesküdtek ellenük, hogy minél gyorsabban át-árguk magunkat a játékaikon, és a könnyen megszerezhető, élettartam-rövidítő csálások és kódok is a konspirációhoz tartoznak. Hígy nekünk, ilyesmit nem tudnánk kitalálni.

Az internetnek hála, ma már sokkal könnyebb mindenféle játék-információhoz hozzájutni – és valljuk be, jól jön ez nekünk, mert rég letűntek már azok az idők, amikor minden Gameboy csálás majdnem ugyanabból a fellejebb-balra kombinációból állt. A kódok összetettebbek, mint valaha, de nem kell kemény munkát a játéktérben lódogor emberekből kihúzni egy-egy fontosabb kódot vagy titkot, mert már egyetlen óra alatt rendes játékguruvá képezheted magad – ettől fekszenek csak ki igazán a haverok.

Hogy megspóroljuk magunknak a csálások kipróbálását, a játékok záró képsoraiából készült screenshotokat is előlástunk, mert ugyan mi értelme olyasmivel henegni, amit nem tudsz bizonyítani? **UCP**

**Az internetnek hála, ma már sokkal könnyebb mindenféle játék-információhoz hozzájutni – és valljuk be, jól jön ez nekünk.**



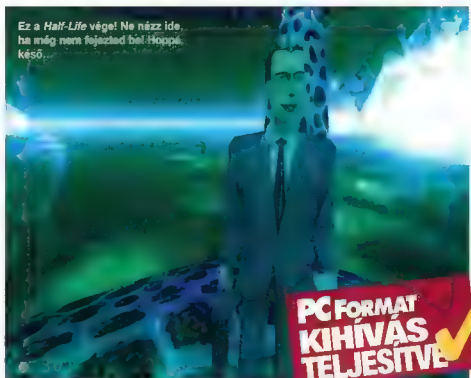
A kedvenc játékaink listáján a legjobb helyeket a Quake 2, a Half-Life és az X-Wing Alliance foglalja el. Mindegyikben nagyon jók vagyunk, de szeretnénk még sokkal jobbak lenni. Kívül-belül ismerni akarjuk őket, minden vágyunk, hogy hatalmas tudásunkkal bennfentesként kápráztassuk el a haverokat. Ezért csálásokra, végigjátszásokra, a titkokról készült screenshotokra és a zárójelekre volt szükségünk, hogy bizonyíthassuk, mi ott voltunk, mindent láttunk, mindent tudtunk. Felmentünk a Hotbotra ([www.hotbot.com](http://www.hotbot.com)), bepötyögtük, hogy Quake 2 és "cheats" (csálások), és már áradt is az információ.



A harmadik link, amit kiköpött a gép, a Frag.com ([www.frag.com/quake2/help/cheat.html](http://www.frag.com/quake2/help/cheat.html)) oldalra vitt minket, a Quake 2 kódok kincsesbányájába. A "give all" és a "god" már ismerős volt nekünk, de a "notarget" és a "give airticket" megfelelőnek látszott, hogy villoghassunk valamivel a cimborák előtt.



A Half-Life-hoz is ugyanilyen könnyen találunk csálásokat – ezúttal egyenesen a Cheat Index ([www.cheatindex.com](http://www.cheatindex.com)) oldalra látogatunk, mert biztosak voltunk benne, ott lesz belőlük pár. És igazunk is lett, de közben már az kezdett aggasztani minket, hogy az X-Wing Alliance-hez nem találunk kódokat – három keresőgéppel is próbálkoztunk, de az eredeti játéka (X-Wing) való utalásokon kívül semmit sem találtunk. Lehetőség, hogy a LucasArts megfelekezett róla? Hmmm. Emiatt kissé csalódottak voltunk, és némi somlói galuskával vizsgáltuk magunkat, amit Dave mamája készített nekünk. Nem, nem kajálunk. Vigasztaltuk magunkat.



Ez a Half-Life véget nem érő része. Ha még nem fejeztél be! Hoppa, késő!



Miután teljesen megvizsgáltuk a Lycos ([www.lycos.co.uk](http://www.lycos.co.uk)) kikapte nekünk a Playtesters.com X-Wing Alliance-csálások oldalát ([www.playtesters.com/cheats/xwinggall.cfm](http://www.playtesters.com/cheats/xwinggall.cfm)). Eddig minden oké, de mi lesz a screenshotokkal, hogy bizonyíthassuk, megcsináltuk a lehető leghamarra, hm? Már csak 20 percünk maradt, és jól megizadtunk, mert úgy tűnt, a világháló cserbenhagy minket.



Régi kedvencünk, a Screenshots, net, nem tudott nekünk titkokkal szolgálni, de végül megícs-csak találtunk számunkra ismeretlen képeket a [www.swdatabase.com/darkside/games/xw/screens.htm](http://www.swdatabase.com/darkside/games/xw/screens.htm) címen. A legjobban a Quake 2 volt kistafingorú, rengeteg site-on találtunk hozzá felvételeket. Ahogy azt el is vartuk, a PlanetQuake ([www.planetquake.com](http://www.planetquake.com)) volt az egyik legjobb. De titkokra nem bukkantunk.



Gyorsan peregett a másodpercek, de melótt ki-fogytunk volna az időből, azért sikerült néhány screenshotot találnunk a Half-Life záróképsoraiból a [www.uni-ilm.de/~s\\_cball/hl18.html](http://www.uni-ilm.de/~s_cball/hl18.html) oldalon.

## FOLYTASSA, KÉREM...

### KERESS TÖVÁBB

Régen magát a játékfejlesztőt kellett felhívni, hogy bezareselhesd egy-két kódot, még annál is korábban pedig csak véletlenül botolhattál bele flyemibe. Őrli tudtunk volna az olyan site-okért, mint az [Xcheater.com](http://Xcheater.com) vagy a [Cheatelite.com](http://Cheatelite.com), hogy a [Cheatelite.com](http://Cheatelite.com) már nem is említsük.

### LÉGY ÓVATOS

Tökeletes csálások után kutálva, jobban teszed, ha megmaradsz annál az egyszerű fajtánál, amelyet játékok között kell be-pötyögnöd. Néhány site olyan crackeket és cheateket ajánl le, amelyek fizikailag megváltoztatják a játék forrás-kódját, és bár kissé paranoidnak tűnhetnek, mégis óva intnek ezektől, mert tönkreteszik a PC-det, de még a frigit is leolvasszák. Bár ha előbb valaki más gépen kipróbálod...

### JÁTSZD VÉGIG

Egy végigjátszás segítségével – mondjuk a Game Guides-ről ([www.gameguides.com](http://www.gameguides.com)) – akár egy óra alatt is befejezheted kedvenc játékodat, balkeze azzal a köztársaságnak örvendő játékguruk táborába. A Game Guides, csak úgy mint az angol PC FORMAT web site-ja ([www.pcfomat.co.uk](http://www.pcfomat.co.uk)), számtalan kedvelt játék végigjátszását és kódjait tartalmazza. Sok játékfeleás olvasásához Adobe Acrobat plug-in-re lehet szükség ([www.adobe.com](http://www.adobe.com)). Nyomtasd ki őket, majd be, és ne arulj el senkinek, hogy a háttérü töltődött le.



COMPAQ

TFT5000



Hogyan  
köszöntsük az új  
évezred hajnalát?

Például így: üdvözlője barátait szerte a világban szilveszterkor az interneten keresztül. Compaq számítógépével ugyanis nem lesz gondja. Az új Deskpro sorozat tagjai nem véletlenül a legnépszerűbb PC-k.

ma Magyarországon, hiszen gépeink a legmodernebb technológiai fejlesztéseket tartalmazzák, könnyen upgradelhetők és áruk is meglepően kedvező. Az Ön Compaq számítógépe így hosszú-hosszú éveken át értékálló marad és megbízhatóan ellátja feladatát. Ma is, holnap is, 2000 után is. További információ a [www.compaq.hu](http://www.compaq.hu) címen vagy zöld számunkon: 06-80-COMPAQ (266-727, 206-720).



Deskpro EP  
Intel® Pentium® III processzor 500 MHz (100 MHz memóriabusz); Intel® 810c chipset; tetszőleges ház; 64 MB SDRAM; 6.4 Gb SMART Ultra ATA merevlemez (5400 RPM); integrált Intel® 3D grafikus kártya; 4 MB Video Cache (dinamikus memóriakezeléssel); 1,44 MB floppy meghajtó; beépített AC '97 hangkártya (Compaq PremierSound™); 6 kártyahely; 5 bővíthető; választható magyar nyelvű operációs rendszer: Windows 95/98, Windows NT 4.0; 3 év garancia a Compaq garanciális feltételei szerint; megvásárolható CarePac garancia-kibővítés

COMPAQ



# LARA CROFT

## LELŐTTE A TIGRISEMET

A *Tomb Raider: The Last Revelation* novemberre kerül a polcokra. De el tudja-e vinni Lara Croft negyedjére is a pálmát? Manapság, ha valamit meg akarunk beszélni, csak egy emberhez fordulhatunk...

**N**ÉEZD A TÉVÉT AZ éjszakában, és erőzt veszt rajtad a jól ismert bizsergés, mert eljött az idő...

[Taps beintésre]

Jerry: Jó estét, üdvözlöm Önöket a *Jerry Springer Show*-ban! Amikor rám néznek, első látásra bizonyára a melleim mérete fog feltűnni Önöknek. Igen, valóban hatalmasak. Ha Isaac Newton velünk lehetne, valószínűleg újrarendelné a gravitációról alkotott elméletét. De amint ezt bármely sikeres kapcsolat bizonyítja, igazából a belbecs számít: az előző három részben remélhetőleg sikerült bizonyítanom e téren is.

Néhányan persze most azt mondhatják, hogy egy kicsit túl nagy a mellényem. Legutóbbi reklámjaim a Lucozade-del például igen nagy pénzt hoztak a konyhára. Az új játékom, a *Tomb Raider: The Last Revelation* kapcsán pedig mindenki ott motoszkál a kérdés: ez a vég számomra, vagy az új időszámítás kezdete?

Ugye rájöttek? Nem rólam van szó, hanem a PacMan óta leghíresebb

Lara Croft új alapokra helyezi a céltűzés művészetét.

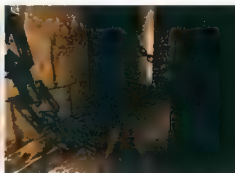




"Nem tűnik egy kicsit nagyknak a popsím?"  
Képek az egyiptomi katakombákból.



"Hol a villanykapcsoló?" A Tomb 4  
grafikus vázát 95 szálaként újrajárták.



"Hüha. Ki tette azt oda?" A Tomb 4  
egyetlen hosszú szinten játszódik.



"Hello, itt vagyok." Vajon ez lesz Lara  
utolsó kirándulása? Nem tudjuk.

Kigyóharc. Ez itt egy nagy kigyó. Hogy miért, azt mi sem teljesen értjük. Biztos a játékban van valahol.

játék-szártárról. Údvözlöljük... Lara Croft-ot!

[Örült tapsvihar, miközben Lara visszafogott, de elegáns fekete ruhájában bevonul a színpadra.]

Jerry: Lara, köszönjük, hogy elfogadtad meghívásunkat.

Lara: Megtiszteltetés számomra, Jerry.

Jerry: Tehát, Lara, a Tomb Raider: The Final Revelation novemberben csapódik be a Föld légkörébe. Kérlek, mesélj nekünk róla. Hol játszódik?

Lara: Nos, Jerry, a Tomb Raider 3-mal ellentétben, amelyben világkörül utam vettem részt, az új kalandjaim a világ csapdákkal és sírokkal leginkább elaraszott vidékén játszódnak. Egyiptomban. Mindig is szerettem volna megnézni Kairót, Alexandriát, Karnakot és a piramisokat Gizában – most végre itt a lehetőség.

[Feláll egy nő a tömegben]

Gyerünk, mutasd meg nekik!

[Felirat jelenik meg a képernyőn:

"Lara Croft tönkretette az

életemet"]

Jerry: Most pedig, Lara, előlalom neked,

hogy Joe, aki most a színpad mögött feszülten figyeli minden mozdulatod, azt állítja, hogy az előző Tomb Raider játékok tönkretették az életét. Haligatunk, Joe. [A kamera körbefordul, hogy az

**Eddig is szerettem óvatosan kapaszkodva oldalazni, de ezt most már sarkokon is megtehetem.**

éljenző tömeget mutassa. Joe belép és helyet foglal, majd minden átmenet nélkül felugrik és nekiront Lara-nak. Két biztonsági őr fekezi meg.]

Joe: Lara, te @#\$%~@!!!! %/+& @##\*!

[A biztonsági őrök visszavonulnak a székekhez, és hozzákötik.]

Jerry: Joe?

Joe: Az az idegbeteg leltárrendszer. Totál kikészített.

Jerry: Lara?

Lara: Nos, ami az új játékot illeti, a leltár teljes generáljavitáson esett át. Most már a különböző tárgyakat kombinálni is tudom. Például, ha sötétben szeretnék lőni, akkor együtt használom a pisztolyt és a

fáklyát. Lesz saját naplóm is, hogy felejgyezsem a megszerzett információkat – a térképek összeállításával pedig titkos helyeket

járhatok be.

Sőt, még szemüveggel is rendelkezem, hogy távoli a lehetőségeket is észrevegyem.

[Joe elkomorul, szórakozottan látja a látást a

székében és a földet bámulja. Feláll egy valószínűtlenül kövér nő.]

Valószínűtlenül kövér nő: Olyan nőként, aki Lara-t példaképnek tekint, azt szeretném megkérdezni, hogy lesz-e valamilyen új mozgás a The Last Revelation-ben?

Lara: Természetesen! Mostantól képes vagyok le- és felmászni köteleken, sőt rajtuk lengve kapcsolókat és csengőket is rudok működtetni.

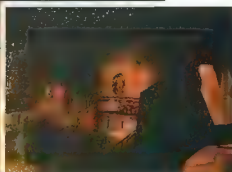
Eddig is szerettem

■





Egy kis hókuszpókusz, kavéska forgás – részben erről szól a dolog.



Kicsit túl narancsszínű, nem? Szerencsére, a játék nagy része sokkal több színnel dicsekedhet.



Vadonatúj leltárrendszer – na ez az, amikor itt semmi sem látszik.



Nagy zöld lyuk a földben. Gyerünk, ugorjunk bele! Jól van, jól van. Nézzük inkább meg először.

■ óvatosan kapaszkodva oldalazni, de ezt most már sarkokon is megtehetem. Soha nem értemtem igazán, miért nem tudtam csapdaajtókat kinyitni, és hogy miért nem vizsgálhattam át azoknak a testét, akiket ártalmatlanná tettem az utam során. Ezek a lehetőségek már mind nyírna állnak előttem. Mi több...

**Jerry:** Nemsokára visszatérünk, maradjanak velünk.

[Zene indul, majd reklám. Eközben hátul a stúdióban, távol a kamerától...]

**Joe:** Na, milyen volt? Eleget káromkodtam? Bocs, tudom, azt mondtad, tegyem Lara nyaka köré a kezem, de nem tudtam annyira felhergelni magam. Különben meg, hogy is tudná bárki

fojtogatni Lara Croftot?

**Jerry:** Nem, teljesen jó volt minden. Joe. Jut eszembe, kiváló érzékkel használtad a @###\* szót. A nézőket biztos érdekli, hogy mit mondhattál, még akkor is, ha mi csak ritmikus sípolást adtunk helyette. [Lara-hoz fordul] Minden oké? Jó, akkor ha visszatérünk

a reklámok után, bemutatjuk Susan-t, aki a Tomb Raider 4 járműveiről és fegyvereiről kérdez majd.

**Lara:** Járművek? Dzsip és oldalkocsis motor. Fegyverek? Lézer-célkezeső ípuska. Stimmel?

**Jerry:** Ez a kövér fickó itt az első sorban pedig arról fog kérdezni, hogy szerinted milyen hatást

színtek egymáshoz kapcsolódni.

**Lara:** Inkább csak az elsőről beszélnek, Susan, mivel csak egyetlen színt lesz! Az pedig, természetesen hatalmas – körülbelül tizenötöszöre bármely eddigi Tomb Raider színtnek, de mivel a CD-ről rendszeresen tölteni fog, nem lesznek töréspontok.

**Susan:** Te \$B%\$ %%%\$!

[Susan vérbeli rögbis módjára teríti le a mit sem sejtő Jerry-t a földre. Nyolc biztonsági őr tudja csak megékezzni.]

**Jerry:** Vigyék ezt a

\$B\$-t! %"\$S-t innen!

[Susan-t elvezetik.]

[Jerry, szemöldökét törölgetve:] Azért lesznek újratekésési pontok, nemde?

**Lara:** Hogyne. Bár a játék alapvetően lineáris felépítésű, vissza fogok térni néhány ponthoz kalandjaim során.

Es ne

## Csak egyetlen színt lesz! Az pedig, természetesen hatalmas – körülbelül tizenötöszöre bármely eddiginek.

gyakorlatlalt más női játékszereplőkre... [Az újját a füléhez teszi.] Oké emberek, visszaszámolás indul, öt...négy... [A kamerák indulnak]

**Jerry:** Ismételten köszöntjük Önöket a Jerry Springer Show-ban. Vendégünk Lara Croft, aki új játékaról, a Tomb Raider: The Last Revelation-ról mesél nekünk. Üdvözljük az egyik legelszántabb Tomb Raider rajongót, Susan-t...

**Susan:** Szia, Lara. Egy régi hódolód vagyok, és annyit szeretnék kérdezni, hogy hogyan fognak a

felejük, Egyiptom hatalmas hely, úgyhogy rengeteget fogok utazni. A dzsipes ildűzőse bizonyára elnyeri majd tetszésedet, és akkor még nem beszéltem a vonaton játszóóróról. Sőt, amikor pedig...

[A kamera az önelégültnek látszó Jerry-re közelít:] Tehát ennyi lenne. Lara Croft és a Tomb Raider 4 – a Teljes Történet. Ami engem illet, én már most rohannék érte a boltokba, mivel minden valószínűség szerint ez lesz a legjobb Tomb Raider. Kedves nézőink, találkozzunk jövő héten, amikor is témánk a következő lesz: A talk-showkat vajon tényleg előre megrendezik, vagy mi? [Záró képsorok...]

PC



# TOMB RAIDER IV. THE LAST REVELATION



MEGJELENIK  
NOVEMBERBEN  
MAGYAR NYELVŰ  
KÉZIKÖNYVVEL



PC CD-ROM  
EIDOS

Automex

Készítette:  
Magyarországi forgalmazás  
Automex

## NOKIA 3210

A Nokia 3210 egy komoly és megbízható mobiltelefon. Akár két hétig is készenléti állapotban marad anélkül, hogy az akkumulátorát fel kellene tölteni. Úgyel a vonalaira, mert két sávon (900 és 1800 MHz-en) is üzemeltethető. Sőt ez az első olyan mobiltelefon, amellyel képes üzeneteket is küldhet akkor, ha a hálózat ezt lehetővé teszi.

A Nokia 3210 ügyel a külsejére is, arra, hogy mindig vidámságot tükrözzön. Ez egy olyan mobiltelefon, amelynek Xpress-on™ elő- és hátlapja is könnyedén cserélhető.

Az új Nokia 3210 vidám külseje komoly belsőt takar.

# Vidám külső.

# Komoly belső.



## NOKIA

CONNECTING PEOPLE





Gyakori gond, hogy  
születési tortánkat az  
ideálisnál több részre  
kell particionálni.

# AZ ÉVSZÁZAD TALÁLTMÁNYA

Boldog születnapot, PC FORMAT! Te pedig, kedves Olvasó, ünnepelj velünk, és engedd meg, hogy bemutatkozásunkat némi kitekin-téssel kezdjük arról, milyen volt, illetve milyen lesz mindannyiunk segítőtársa, kollégája, titkárnője, játszópajtása, barátja, ellensége, repedszarkú riherongya, egyszóval mindene: a számítógép.

**1** 991-BEN, AMIKOR A PC-T A LEGTÖBB EMBER CSAK táblázatkezelésre használta, a nem is olyan messzi Angliában néhányan elhatározták: lapot alapítanak. "Nemsokára kijön egy játék – mondták –, a címe Links, VGA-grafikája van, és lehet, hogy forradalmi változásoknak lesz az előldője." Mire elhalt a nevelés, újabb ígéretes programok láttak napvilágot, és úgy tűnt, beigazolódnak a jóslat. Megérkezett a Wing Commander, a Monkey Island, a Secret Weapons of the Luftwaffe – megannyi, csak PC-n játszható csoda. Aztán jöttek a hangkártyák, ezek a rajtélyes szerkezetek, amelyek a megszokott pittyegés helyett valódi muzsikával töltötték meg a gépünket. "A hangkártya remek dolog – jött az újabb ötlet –, de az emberek nem tudják, melyiket válasszák." "És azt sem, hogyan szereljék be őket" –

szólt meg egy hang a hátsó sorból. "Aztán itt van a DTP – folytatódott a sor. – A PC-vel akár saját újságot is lehet csinálni, csak tudni kell, hogyan."

"Na és a grafika! Egyre látványosabbakat lehet rajzolni az új gépekkel."

És jött a zeneszerzés. És a shareware. És a BBS-ek. És... "És – ezt hallgassátok meg – mi lenne, ha az emberek az újsághoz lemezt is kapnának, tele kipróbálható programokkal?"

Nyolc év telt el azóta. Most 1999-et írunk, és útjára indul a magyar PC FORMAT, amely büszkén vallja ma is az egykori alapítók meggyőződését. Számítógépek vesznék minket körül, mi pedig szeretnénk sok mindenre használni őket. Ennyire egyszerű az egész.







# Szakmai szem- mel – a 10 legjobb játék

Azok, akik hivatásszerűen foglalkoznak számítástechnikával, meglehetősen válogatosak a PC-s játékok terén. Ezért ha a 10 valóban legjobb játékot keressük, kérdezzük meg őket! Uram, tessék, csak tessék!

## Syndicate

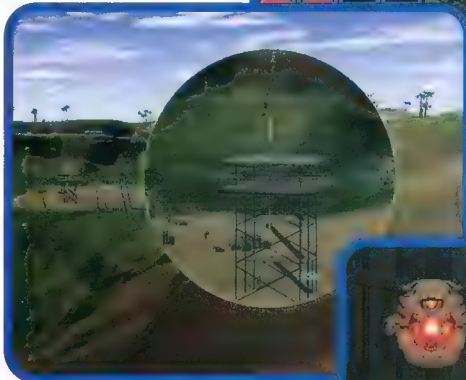
**Fejlesztő:** Bullfrog

**Választotta:** Richard Longhurst

**Munkahely:** a PC FORMAT főszerkesztője

**Vélemény:** A PCF anglai szerkesztőségének feje korábban olyan örökbecsű játékokban talált felülvilást, mint a Day of the Tentacle, a TIE Fighter és (érthetetlen módon) az AV-8B Harrier Assault. Kedvence mégis a Bullfrog klasszikusa: "Csak a Syndicate-ről – és talán a Civilization 2-ről – mondható el, hogy egész éjjel fenn tudok maradni miatt" – mondja. A Syndicate azóta új változatban tört vissza. A Syndicate Wars azonban játszhatatlanul nehéz és kényelmetlen az irányítása

**Vélemény 86%**



## Doom 2

**Fejlesztő:** id Software

**Választotta:** Dan Hutchinson

**Munkahely:** a PC FORMAT főszerkesztő helyettese

**Vélemény:** "Már a Doom is tetszett, de a Doom 2: Hell on Earth egyszerűen lenyűgözött" – mondja Dan, aki azóta is szörnyekkel álmodik. "A hangulat, a pályák és az ellentétek szinte lobkoltszettek, az új fegyverek – különösen a duplasóvó puská – hangjától pedig még ma is bizseregni kezd a tenyerem."

**Vélemény 91%**



## Delta Force

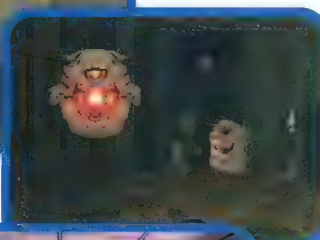
**Fejlesztő:** Nova Logic

**Választotta:** Dave Perrett

**Munkahely:** a PC FORMAT újságírója

**Vélemény:** A Quake-ben nem mondottan népszerűek az ún. "lepitős" játékosok, Dave mégis egy olyan 3D-s játékot választott, amelyben kimonótlan előny a rejtőzködés: "Multiplayerben csak a Delta Force tudja felvenni a Quake-kel a versenyt" – jelenti k mindannyunk kedvence. – A havas pálya a leg,ooo szabadon deathmatch helyszín, amit valaha is láttam" Dave már alig várja a karácsony körül megjelenő Delta Force 2-t

**Vélemény 90%**



## Half-Life

**Fejlesztő:** Valve

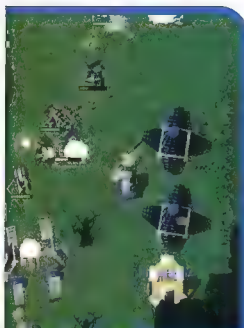
**Választotta:** Jim McCauley

**Munkahely:** a PC FORMAT rovatvezetője

**Vélemény:** "Kezdetben féltem tőle" – mondja Jim a Sierra 3D-s sikeréről. "Végre egy játék, ahol a készítőik beazonosították: igenis lehet interaktív mozi film készíteni. Elképesztően jó üvöltözö program. Na és a befejezés! Régen áttam ennyi mélységet egy játékban."

**Vélemény 95%**





## Total Annihilation

**Fejlesztő:** Cavedog

**Választotta:** Peter Molyneux

**Munkahely:** a Lionhead Studios alapító-igazgatója

**Vélemény:** A már jó ideje a Black & White munkáitait irányító, egyébként régi motoros Molyneux a stratégiai játékok szerelmese. Régi kedvence a Sid Meier-féle Civilization, továbbá a Railroad Tycoon. Leginkább mégis a Cavedog gondozásában megjelent, valós idejű Total Annihilationról írok. A Kingdoms néven megjelent folytatásról pedig úgy gondolja, nyomába sem ér az eredetinek.

**Vélemény 86%**



## Dune 2

**Fejlesztő:** Westwood

**Választotta:** Steve Jackson

**Munkahely:** a Lionhead Studios alapító-igazgatója

**Vélemény:** "A Dune 2 volt a valós idejű stratégiai klasszikusa – mondja Steve. – Amikor megjelent, három hélig nem mentem dolgozni. Komolyan."

**Vélemény 87%**

## Warcraft 2

**Fejlesztő:** Blizzard

**Választotta:** Charles Cecil

**Munkahely:** a Revolution Software igazgatója

**Vélemény:** "Jobban leköltött, mint azóta bármi, – mondja a Broken Sword megamodója. – Tetszett a Half-Life is, de itt sem éreztem azt a kellemes izgalmat, amit a Warcraft 2 közben."

**Vélemény 90%**



## Monkey Island 2

**Fejlesztő:** LucasArts

**Választotta:** Dave Bradley

**Munkahely:** a PC FORMAT rovatvezetője

**Vélemény:** "Jobb eredménnyel végzem el az egyetemet, ha nincs ez a játék – ismeri el Dave. – Ez a valaha készített legviccesebb, legelmeesebb "kattintgatos" kalándprogram. Hétnál négyre vegeztem vele, ráadásul dolgoznom kellett volna helyette."

**Vélemény 91%**



## Civilization

**Fejlesztő:** MicroProse

**Választották:** a Kingsley-tesztvérek

**Munkahely:** a Rebellion alapító

**Vélemény:** A tesztvérpár – nekik köszönhetjük az Aliens vs Predator – furcsamód a stratégiai játékokért rajongó, Jason és

Chris Kingsley-nek a Warcraft 2 és az eredeti Civilization a kedvence. Az utóbbi játékot dicsérve jegyzi meg Jason: "Jó példa arra, hogy a pocskék grafika ellenére miként lehet tartalmas, többször is elővethető játékok készíteni."

**Vélemény 85%**



## Dark Forces

**Fejlesztő:** LucasArts

**Választotta:** John Romero

**Munkahely:** az Ion Storm elnöke

**Vélemény:** "Hüha, erre nem készülttem" – kezd napjaink egyik sztártervezője. A Darkatana címmel megjelent 3D-s lövöldözős játékon (nem) dolgozó John buszra korlátozta sikerére, így nem csoda, hogy Dannel ért egyet: "A Doom 2-t választom. Vagy ha a sajátomat nem lehet, akkor a Duke Nukem 3D-t. Csak vicceim – a Dark Forces-t."

**Vélemény 87%**





# Fele sem igaz!

Pontosabban: legfeljebb csak a fele. Időnként okos, értelmes emberek is bedólnak néhány PC-s téveszmének. Ezeket gyűjtöttük csokorba.

## 1 Good Times (és a többiek)

Figyelemesen olvass el az alábbi szöveget. Ne nyiss ki semmilyen Good Times nevű fájlt! Boldog hanukát mindenkinek, és legyen mindenki nagyon óvatos. Az America Online-on felütötte a fejét egy vírus, ami e-mailel terjed. Ha Good Times nevű fájlt találkozol, ne töltsd le és ne nyisd ki, mert egy vírusról van szó, ami eltörli a merevlemez tartalmát. Kijelölöd a levelet a barátadnak is. Sok barátot mentheted meg őkét! Egy fenét: A Good Times-kacsa születése 1994-re tehető, de sokan még most is bedólnak neki, vagy újabb verziónak. Segítő szándékú, de a vírusok működésén alapítván sem ismerő barátaink miatt a Good Timesot egyszerűen nem lehet megszabadulni. Most mondjuk el ezerszerre is, hogy e-maillal olvasva nem kerülhet vírus a gépre! Rendszerben. Több: e-maillal olvasva nem kerülhet vírus a gépre.

## 2 PC 64 Play

Milyen jó is lenne: egy periféria, melynek segítségével N64-es cartridge-okat tudnánk PC-n lejátszani. Túl szép ahhoz, hogy igaz legyen. Nem is igaz. A PC 64 Play nem volt több egy ártatlan tréfánál. A PCF egyik munkatársa óráig vacakolt azzal, hogy összehozza a Mario 64 állítólagos screenshotját, ahogy a játék egy Windows-ablakban fut, elől el egy rakás adattal, és az egészet belecsomagolta az angol PCF 1997/4-es kiadásának (ez éppen április) hírlapjába, sokakat behúzza ezzel a csúbe. Az ottani szerkesztőség néha még mindig kap egy-egy levelet a dologgal kapcsolatban, noha a kitalált PC 64 Play-t azóta felváltotta az UltraHE, egy nagyon is valóságos N64-emulátor PC-re. Megáll az éss...



A PC 64 Play nem volt több egy ártatlan tréfánál

jegyzett Windows 97-ről. Természetesen elg tudtuk venni, alá rejtett előbb az igazoltságunkat, később pedig a káromunkat, miután kiderült, hogy a Windows 97 nem fog megjelenni 1997-ben. És a végeredmény? A Windows 98, amelybe oly kevés tartozás szorult, hogy a szerkesztőségben csak egyetlen gépen használjuk. A többiek megmaradtak a jó öreg Windows 95-nél

## 4 Bogaras történet

Ebben - akaratlanul - mi is hibásak vagyunk. A PCF angol kiadásának 47. számában, a 20. oldalon a következő szerepelt: "Ahogy az már köztudott, a bugok (angolul 'poloska' és 'programhiba' értelemben is használjuk) úgy jöttek létre, hogy valamiképpen moylekpe mászott a legelőbe, még elektroncsövekkel élő számítógépekbe, és úgy egyes PR-huissal agyoncsapatta magát." Nem elképzelhetetlen, noha a bugok [azaz működési hibák] már legalább 100 évvel ezelőtt jelentek meg, hogy ez a konkrét zeltőló látogatást tett e konkrét mainframe belsejében, hiszen az elektronos aramkörök rendelkezéséről Thomas Edison jegyzetében is olvashatunk.

## 5 Scavenger

1997-ben történt, hogy egyik munkatársunk az E3-ról visszatérva látogatott elbeszélésbe kezdett a legújabb Nagy Dobbsról: "A játék neve Into the Shadows - kezdte. - Egy Scavenger nevű új csapat fejleszt, és minden eddigien látványosabb lesz. Még a Quake-nél is jobb! A 3D-s hatások fantasztikusak, és gyönyörűnek benne az árnyékok (shadows) A Scavenger egyébként több játékon is dolgozik." Való igaz,

sokan vetődtek akkorban árnyékra. Az új cég eleinte másoktól kopolt ötleteket, de ezzel sem ment sokra. A Scavenger játéka közül mi legálább csak a minősíthetetlenül gyatrasa került Amokra emlékszik. Az Into the Shadows sosem jelent meg, bár a GT-nél egyszer megkérdeztük az állítólagos játék dobozát. A Scavenger csillaga így hamar leáldozott. Eleinte azért fenygették, hogy beperi a GT-t, de amikor azok ellenkeresettel álltak elő, végleg felszóvott



Hogy ez mi, arról halvány fogalmunk sincs. Állítólag screenshot egy Scavenger-féle kőbőlt, bár olyat már láttunk, és nem volt benne sok köszönet.

## 6 Internet-adó

Legújabbban internet-adóval jesszítetek minket, melynek bevezetését állítólag az amerikai kormány fontolgatja. Hasonló mérőhöz rövidesen itthon is számítani lehet, mert hogy az adóvalnak már regóta szurja a szemet a sok szőrös. Pedig nem szurja internet-adót mellesleg többletet is fizetünk - az egyiket úgy hívják: telefonszáma

## 7 Bill Gates a Sántán

Ez jól hangzik, de ettől még nem feltétlenül igaz. Ha ugyanis összeadjuk a BILL GATES II-ban szereplő betűk ASCII-értéket, csodák csodája, 666-ot kapunk, ami nem más, mint a teneved száma. Illetve kapnánk a III-t, az ugyanis három különféle egyesnek kell tekintetünk, hiszen romba számokból van szó. Egyébként nem csoda, hogy sokan Billt gondolják az Antikrisztusnak, hiszen "gonosz" praktkálva a PC-nkel foglalkozva naponta találkozhatunk.



Ha ez sem bizonyított, akkor semmi sem az.

Már halljuk is közeledni az Apokalipszis négy ovasát...

## 8 E-mail-követés

Most, hogy már elég okosok vagyunk, és nem hiszünk az e-mail-vírusokban, újabb gyermekét csinált az emberek ellenünk. Az "e-mail-követésről" szóló mizéria tavaly többletformában is jelentkezett. Arról van szó, hogy kap az ember egy levelet, mely szerint a Netscape, az AOL, a Microsoft stb. új e-mail-követő szoftvert tesztel, és ha az adott levél kellő számú emberhez jut el meghatározott idő alatt, minden résztvevő jutalomban (pénz, disneylandi utazás, ingyen net stb.) részesül. Hogyne.

## 9 Kihal a PC

Még néhány év, és eltűnnek a mostani PC-k. Helyettük számítógépek lesznek a TV-ben, a műűszekrényekben, a telefonokban, de még a szagos radrikóban is. Ez eddig nem valósult meg, és szerintünk nem is fog.

## 10 „Az Internet ártalmas.”

Pedig nem az. Mindegy, mit mondanak a bulvárnapok és az orjelölt endőlcsovszók, az Internet ettől még nem lesz ártalmas. Vannak benne szennyes dolgok - de szennyes dolgok sok mindenben vannak. Igaz, van pornó a neten, de van a sárú uszágónak is. És mindennap megfigyálja az olyan lapokat, hogy jobban lehessen látni őket.



# 10 TOP TIPP

Ha megfogadjuk az alábbi tanácsokat, még több örömről lesz a PC-nkben.

**B**ARMIT IS CSINÁLUNK, JÓ ÖTLETEINKRE mindannyiunknak szüksége lehet. Az általunk csokorba gyűjtött 10 jó tanács gyánthá-  
talan nem fog olyan karrier be-  
futni, mint az 1. A főnöknek mindig igaz-  
van... PC-nk karbantartásához mégis érde-  
mes betartani őket: Ha valakinek további „top  
tippjei” vannak, kérjük, küldje el azokat  
címrünkre, hogy egy későbbi számban ves-  
zathatassunk rájuk.

## 1 Munkavédelem

A számítógép, ha nem megfelelően használ-  
juk, káros lehet az egészségünkre. Amennyi-  
kor csak gépeknél, fontoljuk meg egy csuk-  
lómasszázs rendelkező ergonómikus billen-  
tővel beszerezés 14 csokorban lehet-  
ség a használatunk 1024-786-as felbontást,  
mert könnyen megállíthatjuk a fejünk, a  
rossz testtartás pedig sajnó hátat és vállat  
eredményezhet. Karosszék helyett íróda-  
székkel használjuk, és gyakran tartunk  
szünetet.

## 2 Helyszíne

Csak néhány hónap kell ahhoz, hogy a próbá-  
tolt demók miatt a merevlemezünk úgy néz-  
zen ki, mint amikor Lagzi János felcsú az  
érettségis öltönyű. A táposztalok szennét a  
fájlok körülbelül felét sosem használjuk. Szá-  
nyunk rá némi időt, és szabadjunk meg fele-  
seggel vált programjainkkal. Ha ezt rendsze-  
resen ismétjük, elképzelhető, hogy vala-  
mennyivel kitaláljuk az új merevlemez  
vásárlásának időpontját.



Welcome back, Gary!

Use all of the services in McAfee Clinic and keep your PC healthy. Click on Full Checkup to do a complete physical of your PC.

- Full Checkup**  
Full Checkup will remove temporary and unwanted files, clean viruses from your system and check the system for any year 2000 compliant issues.
- VirusScan Online**  
Detect and clean for the latest known 2000 virus - available right!
- Uninstaller QuickClean**  
Clear out unwanted files from your hard disk to improve its performance and capacity.
- 7000 ToolBox Online**  
Check and fix potential Year 2000 issues on your PC.
- First Aid Advisor**  
Troubleshoot and solve your PC problems with an intelligent guide.

Ha nem akarunk pénzt kiadni egy vírusirtóért, töltsük le a PC Clinic-et a clinic.mcafee.com-ról.

## 3 Kolencok

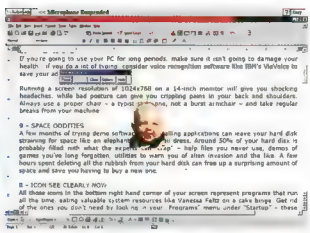
A képernyő jobb alsó sarkában a mindig futó alkalmazások konjalt látható. Ezek meglepően sok memóriát emésztnek fel. A Programok menü Start-up-feliről indítsunk töröljük a nemkívánatos bejegyzéseket. De ez még nem minden: némelyik vírusos példát minden egyes futtatást fajt megvizsgál, lékezzek az egész számítógépet. Nézzünk szét a windows/forrás könyvtárban is, és csak azokat a betöltőpontokat hagyjuk meg, amelyeket valóban használunk. A többi teljesen felesleges, és csak lassítja gépünket.

## 4 Gyorsabb gép – Ingyen

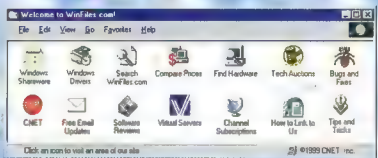
A Vezérlőpultban kattintsunk a Rend-  
szer/Tejlesztés kártyára, és a Fájrendezésben  
válasszuk a Hálózati kiegészítő opciót, majd  
nyomjunk OK-t. A Tejlesztésnély a Grafika  
menüben a hardvergyorsítást állítsuk teljesre.  
Most menjünk a Virtuális memóriában menübe,  
és ahelyett, hogy a Windowsra bízjuk a dol-  
got, a minimum és a maximum értéket állít-  
suk a gépünkben lévő RAM kétszeresére (te-  
hát 32 Mb memóriával felszerelt gép eseté-  
ben 64-ra). Ezután bootoljunk újra, és örül-  
jünk, mert nekünk már jó.

## 5 Eszköz és cél

A Windows felügyeleti legkegyelkor oka  
valamelyik device driver („Eszközezőző”) kis  
program, amely a számítógép részegysége-  
nek, pl. a monitornak vagy szkennernek a  
működését irányítja) rendellenes működése.



IBM ViaVoice – a hangfelismerő szoftverek  
sajnos még nem értenek magyarul.



A Winfiles (www.winfiles.com) webhelye segít karbantartani a PC-nket.

Érdemes rendszeresen ellátogatni a grátó  
óceán honlapjára, vagy (Windows 98  
esetében) segítségül hívni a Windows  
Update-el. Javításokról és szerszomszagról  
hasznos információkat találunk a Winfiles  
webhelyén (www.winfiles.com).

## 6 Legyen képünk hozzá

Elenőzzük, hogy a videokártyánknak és a  
monitorunknak megfelelő illesztőprogramokat  
használnak-e. Az Active Desktop funkciót, a  
háttérképeket és az ablakmódokról kapos-  
lók – ezeknek semmi értelme, csak köny-  
nyebben látja le tőlük a gépünk. Most ves-  
sünk egy pillantást a képernyő-beállításokra!  
Nagy felbontás és a sok színt (32 bites  
színmélységet) csak akkor használunk egy-  
szerre, ha a videokártyánk újabb típusú és  
sok memóriával van rajta.

## 7 Törjünk a lényegre

Aki e-melt használ, az egy idő után annyit  
elektronikus szemetet gyűjtött össze, hogy  
hosszú percekig válogathat, míg végre kivá-  
lasztja a valóban fontos üzeneteket. A leg-  
jobb levelezőprogramban beépített szűrők  
segítségével meg lehet akadályozni, hogy ne  
kapjunk zsalákszáraz „Hogyan legyünk  
milionsok?” típusú üzeneteket. Ha ezek  
beállítására fordítunk némi időt, sok kényel-  
metességől szabadulhatunk meg.

## 8 Felületi kezelés

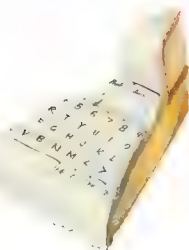
Ha rendszeresen használjuk a PC-nket, a  
merevlemezünkön lévő fájlok előbb-utóbb  
„szétbővedeznek”, ami a gép lelassulását  
eredményez. Futtassuk rendszeresen a  
merevlemez fizikai állapotát ellenőrző Scan-  
disk, és a programokat a megfelelő helyre  
tevé Dfreg programot. A Sajátgépben  
kattintsunk jobb gombbal (valamelyik merev-  
lemezre: a Tulajdonságok menüben az Esz-  
közők kinevelésként feladatát elvégezzük).

## 9 Jobb félni

A merevlemez elromlhat, a monitor lefor-  
banhat, de akár is is lohatják a PC-nket,  
ezért rendszeresen archiváljuk pótolhatatlan  
fájljainkat. A Windows beépített archiválása (a  
Microsoft Backup) jól használható, külön-  
ben, ha beszárunk egy újrahát CD-R-t  
vagy egy Zip-meghajtót. Vírusos program-  
kat is rendszeresen frissítsuk, másként  
semmi sem ér.

## 10 Lassan a testtel

Manapság már gyerekjáték felporcítani a  
számítógépet, hogy az utolsó csop telje-  
stírményi is kocsikarja a részegségével. Am  
ha valamit rosszul csinálunk, könnyen tönkre-  
tehetjük vele a gépünket. Egyedül ne kísérle-  
tezzünk, vagy ha mégis, nézzünk pontosan  
utána, mit lehet, és mit nem.



# BŐVÍTÉSI 1\*1

- Voltaképpen édes mindegy, hogy a múlt hónapban, vagy a múlt évben vetünk-e számítógépet, előbb-utóbb rá kell döbbernünk: a legjobb gépen is van mit javítani. Az alábbiakban a legfontosabb tudnivalókat foglaljuk össze.



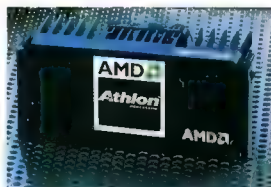
## 3D-s kártya

Egy mostani játék 3D-s kártya nélkül igencsak lehangoló látványt nyújt. Ha a PC-nk a fiatalabb korosztályhoz tartozik, használjuk ki az AGP-port adata lehetőségeit, ahogy a legújabb kártyák nagyon helyesen szintén ezt teszik. Mi a TNT2 Ultrát ajánljuk...

## Monitor

Nem lehet elégszer mondani: a monitor a számítógép legfontosabb része. Minden nap hosszú órákon át fogunk farkasszemet nézni vele, ezért megéri kicsit többet költeni rá. Legalább 17 colosat vegyünk, és Trinitron-kepcsővel, azzal csak a legrikább esetben fűrődhetünk be.

**Melyiket választaszam? Mindent megtudhatsz a PCF Piaci Körsétájából a 127-es oldalon.**



## CPU

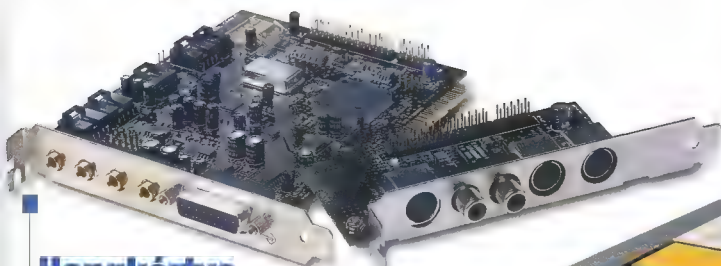
Magyarul (?) processzor. Az ékös szabály: AMD-t vagy Intelt válasszunk, azok közül is a leggyorsabbat, amit még megengedhetünk magunkat. Az abszolút leggyorsabbakért csillagászati árakat kérnek, annyit viszont nem érnek. Egy PIII 600-nak jóval 100 ezer forint fölött van az ára, és a rövidesen megjelenő AMD Athlonnál is erre lehet számítani. Leginkább PIII 500-at érdemes venni, vagy várni egy kicsit a hetedik generációs AMD-re.

## Hangszórók

Hol vannak már azok a repedthangú zajdobozok, amiket a PC-nkhez adtak néhány éve? Kezdjük az új évezredet torzítámentesen, egy új mélyszórázó és két jó minőségű hangfal társaságában. Ha már a kedvenc lemezünket sem hallgatjuk akármin, játékprogramjaink ellen sem követhetünk el ilyen merénylőket.







## Hangkártya

A kulcsszó itt is a 3D. Az Aureal Vortex 2-je és a Creative EAX-technológiája lassan szabvánnyá válik a háromdimenziós hanghatások terén. Ha DVD-nk is van, nézzük meg, hogy az adott kártya AC-3 kompatibilis-e.

**A komolyabb gépekben már 256 Mb RAM van.**



## RAM

Minél több, annál jobb. 1996-ban a RAM-árak zuhanórepülésbe kezdtek, és a trend azóta is folytatódik. 64 Mb az abszolút minimum, manapság 128 Mb az átlagos, de a komolyabb gépekben már 256 Mb van. A modern memóriák mind 100 MHz-esek, de az év végére a 133-asok is elterjednek. Csak az érdekesség kedvéért: az IBM a minap egy 1 Gb-os modult jelentett be, mihez tartás végett...



## Merevlemez

A PC-nk öregedésének legbiztosabb jele a merevlemez-kapacitás szűkössége. Manapság már nem ritkák a kétszámjegyes vicsorszármak, mint például az IBM 25 Gb-os gyönyörűsége. A lényeg, hogy 4 Gb-onál kevesebbet ne vegyünk. A méret persze nem minden: az új típusok gyakran a gyorsaságukkal tűnnek ki.

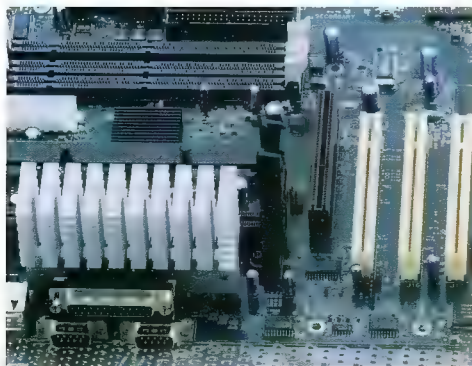
## CD-R/DVD

DVD-ROM-on egyelőre csak kevés program jelent meg. A játékok és az alkalmazások többsége kényelmesen megfér a CD-n. DVD-meghajtót csak akkor érdemes venni, ha filmeket szándékozunk nézni a gépünkön. Ehhez azonban még egy MPEG-2 dekóderkártyára is szükségünk lesz.



## Játékkonzolok

Ezek lassan alaptartozékokká válnak. A 3D-s játékok szerelmesei a billentyűzet + egér kombinációra esküsznek, de a foci programok, a repülőgép-szimulátorok, a verekedős játékok és az autóversenyek más eszközt igényelnek. A joystickok, a gamepadek és a kormánykerékek egyre elcsúszkálhatnak, úgyhogy fontoljuk meg egy force feedback-es változat beszerzését.



## Alaplap

Ez a PC legfontosabb belső szerve, ezzel kapcsolatos a legtöbb verálázó: chipset, socket, rendszerbusz, ISA, PCI, AGP vagy USB. Értelmezésen kívül ezt is le kell cserélni. A gond az, hogy vele együtt sok más alkatrészt is, ami egyrészt költséges, másrészt időigényes lehet.



# A PC-világ 10 legjobb ingyenes dolga

A számítógép nemcsak a gazdagok kiváltsága. Használjuk ki a tálcán kínált lehetőségeket, és költsük (a) pénzünket valami fontosabbra.

## 1 Az Internet

Ha PC-ről van szó, az ingyenességről legtöbbször az Internet jut az eszébe. A feltűnési viszketegség és az attrízius ragyogó kombinációja, amely oly sokakat megrészgeltet a Web hőskorában, ma sem ismeretlen a netezők körében, egyre több médiacézár biztatva arra, hogy kinasználja a hálózaton rejlő lehetőségeket. Olvashatód a naplaponkat, megnézheted, hol és mi megy a mozi, vagy böngészheted a vasúti menetrendet is.

## 2 Internetszolgáltatók

Ha már a legtöbb weboldal ingyenes, a böngészésnek is annak kellene lennie. Hála egyes szolgáltatóknak, a havonta esedékes számla (néhány országban legalábbis) már a múlté.

## 3 Játékdemók és -kiegészítők

Napi játékdagunkhoz már asztalt is szabadon hozzáthattunk, mielőtt az Internet függővé tette a PC-tulajdonosokat. Persze (és túlzással az is olyan, mint az iskolák előtt szobrozó cukrosbácsi és az LSD bűnyeg: a fejlesztők először beletetnek, majd kivárik a kapást, vagyis hogy megvegyük a teljes verziót. A legjobbakat - *Half-Life: Uplink*, *F-22 Lightning 3*, *MechWarrior*, *X-Wing Alliance*, hogy csak néhányat említsünk - azonban igenis bajos egy modellel leavassz, éppen ezért mindig érdemes megnézni, mit rejt az éppen aktuális PCF-CD. Néhány kiadó nem áll meg a demóknál. Ezeken kívül ingyenes kiegészítésekkel szolgálunk, hogy teljes legyen az élvezet. A Valve *Team Fortress Classic* éppen ilyen ([www.sierra.com](http://www.sierra.com)): ezzel a szabadon letelehető add-onnal a *Half-Life*-ből minden idők legjobb hálózati játéka lesz. Az extrák vastagon csordogálnak nem hivatalos forrásokból is, így a 3D-s lövöldözősokkal kapcsolatos kiegészítők ([www.planetquake.com](http://www.planetquake.com)) mellett, új ügyeket tölthetünk le kedvenc valós idejű stratégiánkhoz, nem is beszélve az id software legújabb multiplayer esztétikéről, a *Quake 3* Testről.

## 4 A PC FORMAT teljes programjai

A PC FORMAT CD-je nem is lenne az ami, ha nem lenne rajta egy-két teljes verziójú program.

## 5 StarOffice

Az ingyenes szoftverek között nehéz jobbat találni, mint a Star Division ([www.starvision.com](http://www.starvision.com)) *StarOffice* nevű irodai csomagja, amely komoly rivalisa lehet a pénzértárunk legmélyebb rétegeit is átmozgó *Microsoft Office*-nak. A *StarOffice* a svájci katonai bicska bináris megfelelője: van benne szövegszerkesztő, grafikai program, táblázat-, adatbázis- és személyi információkezelő épüpp, mint eladás-szerkesztő és internetes programcsomag. A hálózaton szabadon elérhető, de nem egészen negyven dollárért dobozban is megvásárolható.

## 6 Netscape Communicator

Egyetlen vállalat sem okozott annyi fejfájást a Microsoftnak, mint a Netscape. A *Communicator* valóban ragyogó programcsomag, amely egyszerre kínál böngészőt (Navigator), e-mail-kezelőt, egyszerű HTML-szerkesztőt és on-line konferencia-csomagot. A böngésző nincs annyira jó, mint az IE5, de a Netscape-et használva valamicskét enyhíthetünk

azon a szorításon, amit jelenleg a Microsoft hegemoniája jelent. A Netscape URL-je: [home.netscape.com](http://home.netscape.com)

## 7 Internet Explorer 5

Vita nincs: most ez a legjobb böngésző. Illetve dehogyan nincs vita: talpa a helyet a merevlemez, furcsa dolgokat csinál szegény Windows-zal és több jogi huzavonát okozott már, mint Monica Lewinsky és O. J. Simpson együttvéve. Az egyszerű felhasználó számára viszont az olyan funkciók, mint az automatikus kitérés a webkamer beállítások, vagy a multiple accountok kezelése, a IE5-öt egy hajszállal a Navigator elé helyezi.

## 8 Linux

Amikor új PC-t vesz az ember, alap esetben (értsd: külföldön) nem választhatja ki, milyen operációs rendszert szeretne. A Windows aktuális verziójának száma beleértendő az árba, az esetleges más választékkal kapcsolatban így nem leszünk sokkal okosabbak. Néhányan azonban úgy gondolják, nem oda Buda, és a Windows helyett inkább a Unix-alapú Linuxot ([www.linux.org](http://www.linux.org)) választják. Ha ők Linux indítólemezrel bootolják a gépet (értsd: külföldön), visszakérhetik a PC gyártójától a Windows-licenst árát. A lázadók ezzel az apró erkölcsi győzelemmel próbálnak elégtételt venni a Microsoft felett.



Használd a Netscape Communicator-t! Ne legyen minden úgy, ahogy Bill Gates akarja!

## 9 MP3

A lemezkiadók a 80-as években nem győzték hangsúlyozni, hogy a kazettás magnók otthoni használata idővel hazavágja az előadókat. Na persze nem vágta, sőt a kiadók ártették a CD-re, és csillagászati árakat kérve érte szőpen meggazdagodtak. Az Internet korában az otthoni másolást felváltotta az MP3-gyártás, melynek során a zenei CD-n tartott felvételeket apró fájlokká alakítják, felteszik őket a hálóra, hogy boldogboldogolgan CD-ROM-on vagy MiniDisken hallgassa őket. Az Internet-en fellelhető ingyenes MP3-fájlok túlnyomó többsége hagyományos CD-n leadott zenék illegális másolata, tehát pontosan olyan, mint amikor "magnóra rögzítünk" valakit a kívánság-műsorból. Az [mp3.com](http://mp3.com)-on vagy hasonló webhelyek a dolog pozitív oldalát is bemutatják azzal, hogy tehetséges együttesek anyagait az egész világ számára elérhetővé teszik. Ha a részleteire is kíváncsi vagy az MP3-mal kapcsolatban, lapozz a 16. oldalra.

## 10 Szex

Kár lenne tagadni, a szexipar a neten is jelen van. Noha a pornográfia – vagy ahogy azt szakmai körökben mondják, a "18 éves felülieknek kínált szolgáltatások" – 1998-ban 875 millió dollár bevételt hozott egyes internetes szolgáltatóknak, az anyag fő része ingyen is hozzáférhető. A világhálón már a legkorábbi időkben megtudhattuk, kinek mekkora a forgalma és az ált bináris erotica newsgroup gyakran nagyobb volt, mint a BAH-csomóponté a délutáni csúcsban. Vannak, akik azt mondják, az Internet a szabad véleménynyilvánításnak és az online kereskedelem lehetőségeinek köszönheti sikerét. Egy túró. Pamela Andersonnak.



Tűzoltó lettél vagy katona? A Team Fortress Classic érettségis találkozója.





*Az elegancia  
örök.*

A Samsung TFT-LCD monitorok minőségükkel és megjelenésükkel még a lenyűgöző irodák harmóniáját is teljesebbé teszik.

Az elegáns dolgok jöhetnek akár a múltból, akár a jövőből...

SyncMaster TFT LCD monitorok

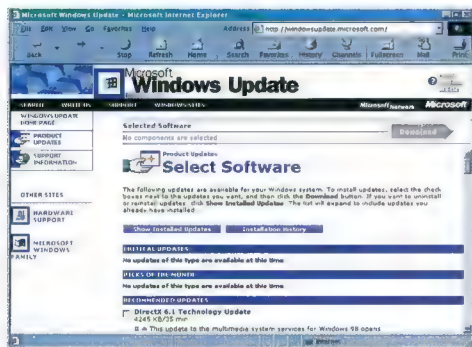
**SAMSUNG**

[www.samsung.com](http://www.samsung.com)



# DOLGOZNI CSAK PONTOSAN, SZÉPEN...

Legtöbbünk életében eljön az az idő, amikor nincs mese, meg kell fogunk a munka végét. Egyébként sem árt, ha tudjuk: a PC-nk nemcsak szórakozásra jó.



Ha az Internet feltárlást oltalmazó (márgépid az), akkor az Internet Explorer 5 hozzá a tartós inga. És ez nem vicc.

## 1 Internet Explorer

Ingyenes • Microsoft • (1) 267 4636 • [www.microsoft.com/hun](http://www.microsoft.com/hun)

Amennyiben csak egyetlen alkalmazást telepítünk a PC-nkre, az egy dögösöd legyen. Ha ugyanis ez megvan, a továbbiakban minden szükséges dolog letölthető vagy megrendelhető Interneten: iroda alkalmazások, képmánipulók, sequencerek, pénzügyi tanácsadó szoftverek, segédprogramok – egy szóval bármi. A világható megéri a rá költött pénzt. És bármennyire is fáj az sokának, mi az IES-t ajánljuk a szórakozáshoz.

## 2 Microsoft Office

114 900 Ft + ÁFA • Microsoft •

(1) 267 4636 • [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com)  
A Microsoft rengeteg kredit kap operációs rendszere miatt, de ami az Irodai csomagjait illeti, azok szinte hiátlanok. Az Office 95 összes mellékletét, és a Microsoft azóta sem adta át a vezető helyet. A csomagban belül a Word teszi legmagasabbra a mércét, de ha táblázatokkal és adatbázisokkal van dolgunk, az Excelnél és az Accessnél sem találunk

**Amennyiben csak egyetlen alkalmazást telepítünk a PC-nkre, az egy bönögesző legyen.**

## 3 CorelDraw 9

163 840 Ft + ÁFA

• Corel •

(1) 209 2583

[www.corel.com](http://www.corel.com)

A CorelDraw 9 programcsomag minden grafikai feladatra megoldást kínál. A Draw már önmagában is hatékony vektoros rajzprogram, amely legalább annyira lehetőséggel kényeztet a felhasználót, mint egy havioltó-szervező. Azután ott van a PhotoPaint, a egyszerű keszkerző – csak az Adobe PhotoShop jobb nála. Kapunk még vagy 25 ezer clipart-



A CorelDraw 9 minden grafikai igényt kielégít. Egy menüben.

képet, 1000 fotót, és 1000 fontot: aknek ez sem elég, nézetes meg magát.



A MetaCreations Painterével felvihetjük az utolsó ecsetvonásokat.

fájlok között vált rendet, míg a Y2K Survival Kit védelmet nyújt... tulajdonképpen a szilveszter másnaposság ellen.

## 4 McAfee Office 2000

23 900 Ft + ÁFA • McAfee •

(1) 455 6000 • [www.mcafee.com](http://www.mcafee.com)  
Aranyat érhet ez a segédprogram-gyűjtemény, ha a PC-nkre rájön a bolondora. A McAfee Office 2000 minden bajra gyógyime szolgát: a First Aid 2000-nek a gondok megoldása a feladata, a Viruscan a vírusok, a Trojan falóvak és más hasonlóról teremtmenyek ellen kínál megoldást, a Nuts & Bolts kitesztja, feljavítja, szemmel tartja, és elemzi az egész rendszer működését, az Oil Change a drivek átlagtelítettségét gyekszik csökkenteni, az Uninstaller az elenyatlatlanodott

## 5 Painter 5.5

129 900 Ft + ÁFA • MetaCreations •

(1) 392 0700 • [www.metacreations.com](http://www.metacreations.com)  
A képmánipuláló programok jó szolgálatot tesznek, amikor egy kis manipulálásra szotyjan ún kedvünk, ám ha kiindulási pont nélkül próbálunk létrehozni valamit, máshol kell körülnézni. A MetaCreat ons Painter 5.5 elnevezésű "festőprogramja" ekkor jön be a kébe – és kővőhetet enő ott is marad. A fejlesztők már a 3-as verzóval is nagyot dobantottak, a legújabb változat eszköztára és internetes funkcióid pedig minden képzőletet felülmúlnak.

## 6 Bryce 4

99 900 Ft + ÁFA • MetaCreations •

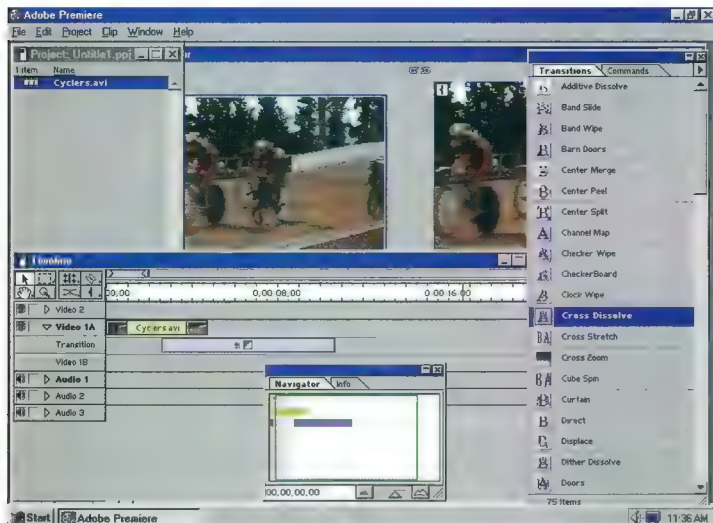
(1) 392 0700 • [www.metacreations.com](http://www.metacreations.com)

A kiváló 3D-s tájképszerkesztő immár a negyedik résszel jelentkezik, ezáltal még több lehetőséggel, még több kapcsolódva és még több export/import, illetve másra nem sorolható "kereskedem" funkcióival. A Bryce egnagyszerűbb tulajdonsága még a könnyű kezelhetősége. A legtöbb 3D-s programban kézikönyv nélkül körbeülni másfél óra egy egynegyszerű megalkodása, a MetaCreations termékét ellenben gyerekjáték használni. Ha tájképgenerálás, akkor Bryce 4!



A legjobb irodai csomag.

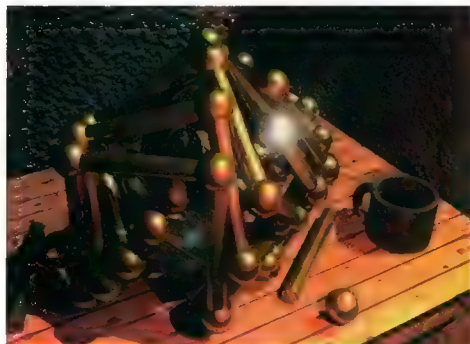




Ha a PC-nk meravlemezze akkora, hogy már alig fér a házba, és egy videokamerát is megengedhetünk magunknak, elmondhatjuk, hogy lessan már saját stúdióink is van. Már csak egy videóeditáló szoftverre van szükségünk – és ezek között az Adobe Premiere-nek nincs párja.

## 7 3D Studio Max

524 000 Ft + ÁFA • Discreet •  
(1) 284 4214 • www.ktx.com  
Némleg túlzás lenne azt állítani, hogy az minden idők legelső 3D-s szoftvere, de arról se feledkezzünk meg, hogy a komoly 3D-s alkalmazások komoly befektetéssel járnak. Különösen, ha a 3D Studio Maxot használjuk. Am ha valaki 3D-s látványtervezéssel foglalkozik, ez a program egyszerűen kikerülhetetlen. Objektummentálát megközelítése és rugalmassága miatt a 3D Studio a játéklektészésben is egyfajta szabvánnyá kezd vlni. Ha tehát mi szeretnénk lenni a következő John Romero, máris kezdhünk rá spórolni. Fodráshoz pedig egy darabig ne menjünk...



A MetaCreations leegyszerűsíti a bonyolultnak tűnő grafikai feladatokat. A Bryce 4 is pontosan ugyanezt teszi.

## 8 Acid

kb. 120 000 Ft + ÁFA • Sonic Foundry •  
www.sonicfoundry.com  
A leendő zeneszerzőknek mindenképpen érdemes meghallgatni, mire képes az Acid. Importálhatunk előre felvett effekteket és dobalapokat, majd újrakeverhetjük őket saját ízlésünk szerint. Igazi kuriozum, hogy a program lehetőséget ad különböző ritmusú alapok torzításmentes elegyítésére, azaz együtt szólaltathatunk meg egy 112 bpm-es gitárütőt egy 154-es dobalappal. (Igen, mi ezt nevezzük zenének.)

## Ha tájképgenerálás, akkor Bryce 4!

## 9 Premiere 5

229 900 Ft + ÁFA • Adobe •  
(1) 392 0700 • www.adobe.com  
Amennyiben rendelkezünk videokamerával és van hozzá egy nagy teljesítményű PC-nk is, a lehetőségek kimeríthetetlen tárháza nyílik meg előttünk, ha beszerzünk valamilyen mozgóképszerkesztő alkalmazást. Előtte azonban



A Mac OS Office minden problémára tud megoldást.

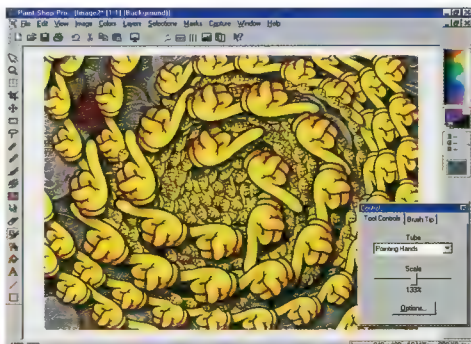


A First Aid 2000-t használva talán kevesebb szörnyűség fogja le a gépünk.

figyelemztetünk mindenkit, hogy az Adobe Premiere mályebb rétegeinek feltárását egyszerűen nem ússzuk meg a lexikon méretű kézikönyv áttanulmányozása nélkül. Akik a könnyebb kezelhetőséget részesítik előnyben, válasszák az MGI-File VideoWave 2-t.

## 10 Paint Shop Pro 5

29 900 Ft + ÁFA • Digital Workshop • www.jasc.com  
Nem ez a program a csúcson csússa, ám ha mégis használható képszerkesztőt keresünk, a Paint Shop Proval sokakat kapunk a pénzünkért. Ezért is furcsa, hogy miközben megéri az írást, az a shareware alkalmazás, amely szinte már mindenkinek a gépén megfordult. (Mi leginkább screenshotsokhoz használjuk.) Az 5-ös verzió számos új effekttel kecsegtet. Már alig várjuk, mikor érkezik el hozzánk a 6-os.



Az ötös sorsszámmal büszkélkedő Paint Shop Pro évek óta az egyszerű felhasználók kedvenc képszerkesztője. Harminc napra az új változatot is bárki kipróbálhatja.

# MIT REJT A

Mások jóslatainak nagyobbik része fabatkát sem ér. A mi próféciáinkból viszont biztosan megtudható, mit rejt a jövő.\*

Néhány év, és már ezt a PII 600-at is megmosolyogjuk.



**Még néhány év,  
és a processzorok  
áttörnek az 1 GHz-es  
álomhatárt.**

van a zsebre vágható PC. Csak nehogy kimossuk őket.

### 3 Kihalt fajok: egér, billentyűzet...

Ez hosszú menet lesz, többek között azért, mert egyelőre sem az egérnél, sem a billentyűzetnél nem találunk ki jobbat. Gépelni gyorsabb, mint kézzel írni, még akkor is, ha nem használjuk mind a tíz ujjunkat, az egér pedig pontosan azt csinálja, amire kitalálták. A legfurcsább az, hogy a kettő kombinációja a 3D-s játékoknál is verhetetlen.

Mind ezek ellenére a beszéd- felismeréssel, avagy mu- rogtatással működtetett szoftverek előtt fé- nyves jövő állhat. Nem kell más, mint egy mikrofon,

egy kamera és egy nagy teljesítményű processzor. A dolog egyetlen hátránya, hogy kicsit hűlően érezzük magunkat, amikor egy géppel kell szót értenünk, a mutogatásról nem is beszélve.

### 4 Barátunk, a számítógép

Vagy ha már nem az, járjunk gyakrabban társaságba. A jövő számítógépei nemcsak felfogják, amit mondunk nekik, de értenek a hangszíntükből, sőt az arckifeje- zésükből is, és ezek alapján végzik a dolgukat. Az sem elképzelhetetlen, hogy beszélgetni lehet majd velük, és valamiféle gondolkodásra is képesek lesznek. És a végén emberi formát öltenek, hogy uralmuk alá hatítsák az emberiséget...

### 1 Több és gyorsabb

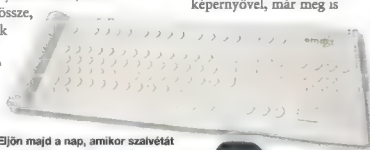
Nem kell hozzá nagy tehetség, hogy megjósoljuk: a PC-k egyre nagyobb memória mellett egyre gyorsabbak lesznek. 1991-ben még büszkén mutogathatta az ember vadonatúj, 20 MHz-es 386-osát, 2 Mb memóriával és 40 Mb-os merevlemezzel. Manapság viszont felesleges olyan gépet venni, amelyben nincs legalább 350 MHz-es PII, 64 Mb memória és minimum 10 Gb-os merevlemez. Könnyen beláthatjuk, hogy a fejlődés nem fog lassulni, sőt! Még néhány (?) év, és a processzorok áttörnek az 1 GHz-es határt. Hogy a memóriával hogyan fogunk állni, az már nehezebb kérdés. Az átlagos méret jó ideje 64 Mb, de a legtöbb alkalmazás ennek a felével is elboldogul valahogy. De már nincs messze az idő, amikor 128, vagy akár 256 Mb lesz az alsó határ. Na és a merevlemez? A maiakat minden bizonnyal rövid időn belül gyűfáskatalányi méretűnek fogjuk találni. Hogy

mire gondolunk konkrétan: szerintünk 10 év múlva 5 GHz-es P VI-os processzort fogunk használni, 1 Gb RAM-mal és 2,5 terabájtos merevlemezzel.

### 2 Sima ügy

Mi értelmű egy olyan PC-nek, amit nem hajthatunk össze, és nem vághatunk zsebre, ha éppen nincs rá szükség? (Legtöbbször mégis ilyeneket használunk.) Nem kell hozzá sok idő, és

számítógépeink vékonyabbak lesznek – talán még össze is lehet hajtani őket, mint a Cambridge Display Technologies-nél ([www.cdtltd.co.uk](http://www.cdtltd.co.uk)) fejlesztés alatt álló műanyag képernyőt. A hajlékony PC kifejlesztésével egyébként több cég is foglalkozik. Ha az utóbbit párosítjuk a hajlékony képernyővel, már meg is



Ejön majd a nap, amikor szalvétát hajtogathatunk a PC-nkből.



# JÖVŐ?

A PC-eket nem dobhatjuk ki csak úgy. Egyelőre.

lehetett hallani azt az örökbecsű mondatot, hogy "néhány ruhának több esze van, mint neked". Ami akkor vicc-ként hangzott, mára valósággi vált: az MIT tudósai évekig dolgoztak azon, hogy hordható PC-ket fejlessenek ki. A jelenlegi prototípusok azonban egyelőre úgy néznek ki, mintha valaki számítógépalkatrészeket csipeszelt volna egy kabátra. A már említett hajlékony alkatrészek tényerésével azonban nem elképzelhetetlen, hogy egy szép napon zakóknk egyik újjába PC, a másikba pedig monitor lesz varrva...

## 7 Ingyenes Windows?

Talán furcsán hangzik, de igaz: a Microsoft monopóliuma manapság nem áll olyan biztos lábakon, mint négy éve, amikor minden eszközt bevetve tulajdonképpen ráerősítolta az emberekre a Windows 95-öt. Az operációs rendszerek (OS-ek) piacán még nem alakult ki igazi verseny, a Microsoft mégsem pihenhet a babérjain. Eljön majd a nap,

amikor a Linux is olyan könnyen használható és megbízható lesz, mint a Windows, miközben az előbbi ingyenes, utóbbi viszont pénzbe kerül. Na,

akkor melyik éri meg jobban? (...) Pontosán. Következésképp: továbbra is a Microsoft lesz a világ legjelentősebb szoftvergártója, de pozíciót nehéz lesz megtartania, ha már egyszer az operációs rendszerek piacán nem egyeduralgok. Jólátunk az, hogy a redmond-i gölem hamarosan ingyenesse teszi a Windowst, legalább az otthoni felhasználók számára, tudva azt, hogy más területeken is milliárdos hasznót zsebelhet be.

**A hordható PC-k egyelőre olyanok, mintha alkatrészeket csipeszelnénk egy kabátra.**

## 5 Előretört az Internet

A televízió 30 év alatt hódította meg a világot, és még a telefon esetében sem ment minden egyik napról a másikra. A World Wide Web ezzel szemben kevesebb mint egy évtized alatt megkerülhetetlenné vált, és valódi tényerése még csak most kezdődik. Ha így mennek a dolgok, rövidesen az interneten keresztül bönyöljük az összes levelező-sünk és telefonhívásunkat, itt egyenlítőjük ki a számláinkat és nézzük meg a legújabb filmeket, de akár kiadásainkat is pontosan nyomon követhetjük, és megejthetjük a bevásárlást is. A net már szinte mindenre képes, miközben egyre nagyobb és gyorsabbá válik. Nem kell többé postai címekekkel és telefonszámokkal bajlódunk, hiszen e-mail címünk mindkettőt helyettesítheti.

## 6 Hordható számítógépek

A Hal neve Wanda című film egyik jelenetében Jamie Lee Curtistól



2040-ben már nem fogjuk tudni, mi volt olyan vicces Austin Powersben. De persze csak miután kiröhögtük magunkat azon, milyen gonócnokban jártak 2020-ban.

## 8 Eldobható PC-k

A fényképezőgépekhez hasonlóan idővel a számítógép is kartondobozzá válik, benne olcsó, eldobható alkatrészekkel, és ha otthon hagyjuk a miénket, vehetünk egyet a sarki kisboltban. Ha pedig nincs rá szükségünk, egyszerűen visszavisszük, és az újra felhasználható részegységek árát visszakapjuk, mint valami betétdíjat. És az sem katasztrófa, ha a PC-eket a buszon hagyjuk, mert legfeljebb 2 000 Ft-ba fog kerülni.

## 9 Búcsú a szoftverektől

A Windowsnak ma is része a böngésző, és a legtöbb program már most egyszerre használja az operációs rendszer egyes fájljait. Jó példa erre a DirectX, amely nélkül valamirevaló játék el sem indul. A jövőben el fog tűnni az operációs rendszer és a program közötti határvonal: monolit OS-ek működtette behemót alkalmazások helyett ezernyi apró programmodulból álló decentralizált hálózatunk lesz. Nem program, de nem is OS, hanem a kettő kombinációja. Nem a Quake XXXII-t fogjuk megvenni, hanem az operációs rendszer Quake XXXII upgrade patch-ét. És ha játék közben kapunk egy e-mailt, nem kell kilépni a programból, hiszen a játék és az e-mailkezelő ugyanannak a



"Elugrottam az úrboltba egy új szakfanderért és némi táplálékpiruláért. Rögtön jövek."

rendszernek lesz elidegeníthetetlen része.

## 10 Szakfanderok, táplálékpirulák

Ja, és mindannyian UFO-val járunk majd munkába.

Száz év múlva minden narancssárga lesz. Még a telefon is. És új isteneket fogunk imádni...



The N-TEC logo is rendered in a bold, yellow, blocky font with a black outline, set against a dark background. The background of the entire page is a vibrant, stylized illustration of an ancient Egyptian city at night. The city is built on a sandy landscape with various structures, including temples, houses, and a large pyramid in the distance. The city is illuminated by warm, golden light. In the foreground, there is a large body of water, possibly the Nile, with several boats and a large, ornate ship. The sky is dark with a few stars and a bright, glowing orb in the upper right corner. The overall atmosphere is one of mystery and ancient grandeur.

**N-TEC**

The logo for HAVAS interactive EUROPE features a stylized globe with a blue and white color scheme, flanked by two large, black, curved lines that resemble parentheses. Below the globe, the text "HAVAS interactive EUROPE" is written in a clean, sans-serif font.

**HAVAS**  
interactive  
EUROPE

# PHARAOH

**STRATÉGIA A MÚLTBAN...**

*A császárok birodalma után lépj a fáraók földjére. A Caesar sorozat méltó utódja, a legújabb városépítő stratégia az ókori Egyiptom világát tárja eléd.*



# HOME WORLD

*...STRATÉGIA A JÖVŐBEN*

*Űrharc 3D-ben  
Teljes mozgásszabadság 3D-ben  
A 3D-s real-time stratégia*



**N-TEC**

# ÁTSZÓTÉR

**K**ét igazi szenvedélyem van: az autók és a videójátékok. Mi jelenthet tehát nagyobb izgalmat egy magamfajta fickó számára, mint egy olyan játék kipróbálása, amelyben a legfőbb szerephez az autók jutnak. És nem is akármilyenek! Kizárólag az amerikai autógyártás műremekei: fűre Chevelle-ek, méltóságjellesen hűmpölőgő Cadillac-ek és még jónéhány testvérük. Kényelmesen elhelyezkedtem hát a hosszú játékokra alatti komfortos koptatott felemben és elindítottam a Drive névre keresztelt kibarmeltka támadást szabadidőm ellen. Összinten megavilva – szokásomhoz híven – a leírás és a menü tökéletes figyelmen kívül hagyásával arra törekedtem, hogy mielőbb „az autóban lehessenek” és nekvághassak a valódi térkép alapján megrajzolt utcáknak. A feladatról nem sokat tudva (okot lád feljebb) csak kocsikázni kezdtem – kezdetben gondosan betartva a közlekedés szigorú szabályait. De aztán elszabadult a pokoli Először egy piros lámpa, utána egy kis frontális ütközés, majd jöhetett a gyalogosok rövidlátóversenye. Önfeladti rendellenkedésemmek rendőrszárénásá vetett véget. Sebaj – gondoltam –, majd kidumálom. Csakhogy a játék keményebb, mint az élet: a rendőráutó sofőrje nem kívánt tárgyalni velem, ellenben teljes gázzal rohant az autómbe. Majd megérkeztek társai is, akik ugyanolyan tettek. Pár másodperc és a korábban oly’ tetszetős formájú kocsim már ally emlékeztetett önmagára. Hátrádottam. A valóság más. Félve érzett autómmal aligha tenném meg mindazt a mozdulységeket, ami a mindössze másfél perces játék során sikerült. Dehát mire való a számítógép, ha nem arra, hogy olyan dolgokat éljünk át a segítségével, amelyeket a valóságban nem tehetünk? Így hát a menüben rákattintottam a „NEW GAME” feliratu mezőre...

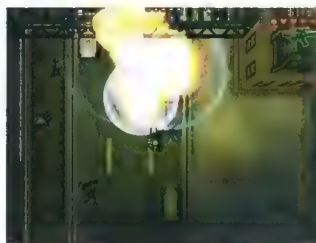
## PC FORMAT mérésán

A PC FORMAT-nál az a célunk, hogy segítsünk dönteni a vásárlásnál. Ha egy játék nem jó, mi nem igazaduk. Nem dicsejtünk meg csak azért, hogy kedvezzünk a szoftvergyártóknak. Csak bejelzett játékokat értékelünk, így lehetséges, hogy nem itt találod meg leg hamarabb egy új játék leírását, ám itt olvashatsz a legrövidebb időn belül, hiszen csak azt a játékokat értékeljük, ami valóban a boltokba került. 80 százaléknál magasabb pont már megjelölés is eredmény. 90 vagy annál több százalékokat csak az a játék kap, amelyre az egész szerkesztőbizottság, és ha ez a prógi egy speci, feltunújítást kérvén kíván, akkor egész igazán különlegességet kell nyújtania.



## Gengszterek városa

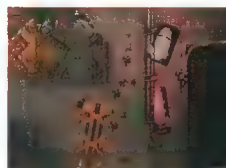
**D**ROGKERESKEDŐK, FBI ÜGYNÖKOK és mantrázó Krisnások: ez csak egyetlen, sokakban mély felháborodást kiváltó játék visszatérő jelenheti. A DMA Grand Theft Auto 2 című programja október végén jelenik meg, és ugyanolyan felülről-nézős-utcai-bűnözés darab lesz, mint elődje. A fő szándék az volt, hogy egy való-



Bár a második rész is megmaradt „felülről nézős” játéknak, a 3D motor jól kidolgozott effektjeivel a robbanások dögösek.

ban nyüzsgő metropolisz atmoszféráját keltsek, amihez új vizuális motort is kreáltak. Három amerikai város helyett, ezúttal minden egyesvel sötét – politikai korrupciókkal és bandaháborúkkal sújtott –, összeomlás szélén álló, halfajósú városban játszódik. Régimódi kocsik és ipari komplexumok kölcsönöznek apokaliptikus hangulatot a helyszíneknek, a város lakossága pedig természetesen viselkedik, mint valaha.

A szervezett bandák az első részben a küldetések szerves részét képezték, ám ezúttal ok a te céljaidtól függetlenül „dolgoznak”. A klánok tűnik ki a feladatokat, így mielőtt bármit is tennél, nekik kell ajándékoznod néhány lopott autót, és el kell tenned



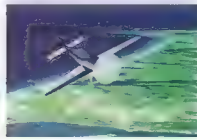
A városban hemzsegek a bűnözők, akik végzik a saját dolgukat...

láb alól a riválisaidat, hogy kivívd az alvilág tiszteletét. Lesznek itt orosz fegyverkereskedők, szélcsőjjobb merénylők és militáns Krisnások – ők egyébként bosszúból embereket rabolnak, akiknek aztán kimossák az agyát.

Örömmel láthatod, hogy feladataid közé fog tartozni egy bűnbanda összegyűjtése, például hogy védelmi pénzeket szedj. Az autókba egyszerűen többen is beszállhatnak, és valódi lovoldozhat velük városzerte a kocsik ablakaiból. Egyszóval a bűnözés minden csínját-bíját eljátszható! Részletek a következő számban. [www.take2europe.com](http://www.take2europe.com)

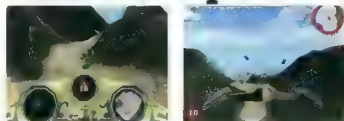
## Meddő kapcsolat

A Microsoft és a konzol óriás Konami cégek együttműködéséről szóló pletykák ellenére, az e havi hírek szerint a PC-sek nem találkoznak a Metal Gear Solid Windows-os változatával. Az új japán szoftver a PlayStation legnagyobb példányban elkelt 3D akció játékává vált, és amikor az iparág két nagya az idei E3 kiállításán bejelentette együttműködési szerződését, azt remélnék, hogy a legnagyobb sikerű játékok mindkét részről megjellemek az ellenkező formátumban. Sajnos ez nem így van. Minden jel arra mutat, hogy nem találkozhatsz a Res Evil versenytársával, a Silent Hill-lel sem. Úgy tűnik, a két cég nyugodtan vár, és a PlayStation 2-val valamint a Nintendo legújabb konzoljával (a kódneve Delfin) a hosszú távú lehetőségekre koncentrálnak. A Microsoft piacvezető Flight Sim játéka talán megjelenik PlayStation 2 és Dreamcast konzol változatban, de a jövő év elejéig nem hoznak nyilvánosságra konkrét terveket. [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com)



A Flight Simulator az egyik legnagyobb PC-s siker, és a Konami boldon lenne ezt a lehetőséget kihagyni.

## Phantom squadron



A frissített verzióban egy Naboo vadász pilótájából irányíthatod a küldetéseket.

A Naboo hajó kivételése ki-csúcsolt és hasonlóan II. világháborús repülőgépre.

ISMERET, HOGYAN LEHET MINDENT KIPRÉSELNI A TÖMEGET Star Wars iránti rajongásból, a LucasArts megjelentette egy Episode One frissítést a Rouge Squadron-hoz. A lövöldözős 3D akció játék a Birodalom Visszavág és A Jedi visszatér világában játszódik. X-Wing és A-Wing vadászkökl repülve kell a Birodalmi erődítményeket porig bombázn. A Rouge Squadron Update 1.2.0 egy Naboo kirkáló ad a játékhöz, amely iker lézergyűkkel, célkövető torpedókkal és egy hiperhajórommúvel diszkekedhet. A frissítés telepítése után megadatik a lehetőség, hogy újra vegyünk d a küldetésekhez a „rég-i-üj” hajóval. Csak reménykedtünk, hogy lesz a hajón egy speciális öl-minden-ellenléseget-és-pusztít-d-el-az-iróllamást gomb. [www.lucasarts.com](http://www.lucasarts.com)



## Egy klasszikus klón visszatér

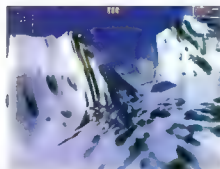
LEHET, HOGY MÁR NEM IS EMLÉKSZEL AZ EREDETI Guardian-re, egy lovaddozós játék volt az Amigan.

Nos a PlayCom vicces fejlesztői most végre előálltak egy 3D-s feltrübbözött PC-változáttal. A fantasziadűs Guardian 2 névre keresztelt játék próbál a Rage Incomingnél nyomába érni – nem sok sikerrel – viszont boldogan utasíthatja maga mögé a Tempest 2000-et, a Starfox-ot és a játéktérmet legendát, a Defender-t.

Úgy tűnik, hogy az idegen lények elárasztják a naprendszer és kiszpolyozzák az energiát a bolygókra telepített gamma-energia-generátorokból. A túlélt földi lakosok azt várják tőled, hogy megvédjed ezeket a generátorokat az általa ismert egyetlen módon: lézer-villogtatással és bomba-dobálással. 20 bolygón kell végigküzdened magad, a jeges felületűről a dzsungellel borítottig. Csak hogy megkönnyítsék a navigációt, a területen egyes kis kapukat helyeztek el, melyeken keresztül, egyenesen a legkönnyebben megérhető generátorokhoz jutsz.

A játék menete egyszerű, ne várj különösebb bonyolalmakat a küldetés egészen lefejtésében sem.

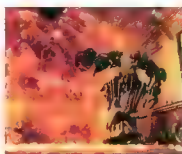
A Guardian 2 mostanában kerül a piacra egy új kiadótól, a PBH-től. [www.pbh.co.uk](http://www.pbh.co.uk)



20 bolygón kell harcolnod. Ez a jegesi! Brrrrrr!

## Lélekvándorlás

A The Nomad Soul című játékról minden nap újabb hírek kapnak szárnyra. Már az is elterjedt, hogy David Bowie szerzi hozzá a zenét. A 3D-s kiber-fantázia-kaland játék főhőse Kay'l, a zsaru, aki meg szeretné találni Omikron városát, amit az ördögi Astaroth tart ostrom alatt. Felfedez, hogy a halál nem a vég, mivel a lelke képes más élő testeket birtokba venni, miután kiszabadult porhüvelyéből. "Ezt Virtuális Reinkarnációnak hívjuk – magyarázza David Cage, a játék tervezője és a Quantic Dream igazgatója. – Ez egy új koncepció, ami jelentős hatással van a játékmenetre. Mikor Omikronban meghalsz, soha nem tudod ki leszel a következő figurád. Egy kemény srác vagy egy gyenge kislány? Jó harcos leszel? A fejezetedet vagy az ügyességed lesz fejlettebb? Néhány esetben más-más testet kell öltönni, hogy elvégezz bizonyos feladatokat. Mondjuk egy katona testét öltöd fel, s így az ellenséged nem ismerked fel. A koncepcióban végtelen sok lehetőség rejlik." A The Nomad Soul az Eidol-nál jelenik meg idén októberben.



Óriási robotharcosok, mint ez itt, őrzik a békét RoboCop stílusban. Jobb ha meghúzódsz.



A 3D engine a sötét utcáktól a nagy tüzegőig mindent megteremt.

[www.eidos.co.uk](http://www.eidos.co.uk)

# Star Trek dömping

MUTÁN A STAR TREK LICENC- jogait egy évtizede különböző befolyásos játékfejlesztők között osztották fel, elképzelhető az a megörökösödés, amikor a Paramount hírtelen egy döntött, hogy a jövő évtől az Activision lesz a Star Trek játékok kizárólagos kiadója. Így már csak négy hónap maradt, hogy az utolsó bört is lehúzzák a Star Trek licenckről. A Simon & Schuster a Deep Space Nine: The Fallen című művét kínálja, míg az Interplay megjelenti a Starfleet Command, a Klingon Academy, és a 3D stratégiai Star Trek:

The New Worlds című játékokat.

Maga az Activision az edinburgh-i, Activate 99 című viselő bemutatón szíve leplezte le első három alkotását. Sorrendben az első a The Hidden Evil, amely egy Resident Evil stílusú 3D kalandjáték, és az Insurrection című nálunk is bemutatott – film után néhány hónappal került piacra. A második az Armada. Ez egy stratégiai háborús játék, amely a Sierra hamarosan megjelenő Homeworld című művére hasonlít. Ebben a Borg ellen kell vezetni a Föderációt, miközben dilithium bányákat létesítesz, hogy

erőforrásokat gyűjtsz. És végül a legvonzóbb a Voyager: Elite Force, egy Quake 3 motoron alapuló fps. Ebben a Voyager legénységének egyik tagját alakítod, akit rendkívül meleg helyzetekbe "sugároznak át" és ezeket a problémákat többnyire nehéz phaserekkel hidalhatod át.

A tervező csapat a Raven, akik a Hexen 2-t is készítették. A vezetőjük Christopher Foster producer. A Quake 3 motor képességeit használják, hogy az idegenek kaptrá-szerű űrhajóit megformázzák. Jól hangzik, majd meglátjuk.

[www.activision.com](http://www.activision.com)



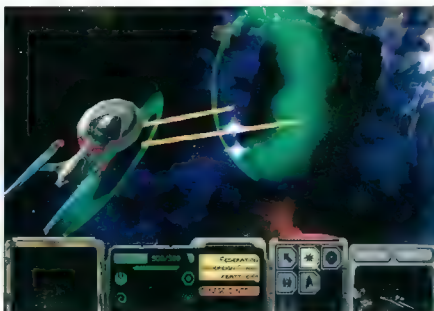
A Voyager hajó a Star Trek játékok legújabb kiadásában a Quake 3 motorral animálva.



Tovuk elmerülten dolgozik a hídön. No lássuk, le mered-e lőni?



Seven-of-Nine segít a Borg fegyver használatában.



Az Armada-ban az Enterprise-t és testvérhajóit irányíthatod. A történet Locutus, a Borg klónzásán alapul. Először gondolkodj, aztán tüzelj.

## VÁRÓTEREM

- 64 Tachyon: Beyond the Fringe
- 65 Driver
- 67 Extreme Biker
- 68 Quake 3: Arena

## LÁTLELET

- 70 MIG Alley
- 74 Unreal Tournament
- 76 Amerzone
- 79 Fighting Steel
- 80 International Football 2000
- 82 Pizza Syndicate
- 83 Jagged Alliance 2
- 84 FA Premier League Stars
- 85 Force 21
- 86 Cutthroat
- 88 Heavy Gear 2
- 90 Corsairs
- 91 Civilization 2: Test of Time
- 92 Soul Reaver
- 93 Microsoft Baseball 2000; Go Professional 2

## ÖTLETEK ÉS TAKTIKÁK

- 94 Star Wars: Episode 1: The Phantom Menace

## KRITIKUSOK

E hónapban a PCF-sze-renséttlen divatkirályai az alábbiak szerint öltöztek:



**Jim McCauley**  
"... legutóbb a szokásos fekete bömdrágomat hordtam." Travis is vett egy illa színt szelvényget a Marks & Spencer Sixth Fekete Urához kollekciójából.

**Andy Butcher**

"... legutóbb egy háromszögletű kalapot, és a vállamon egy papagájt hordtam." Andy az utóbbi időben néhány kalózos játékban merült el.



**Dave Perrett**  
"... legutóbb egy pók-emberes ruhát hordtam." Dave határozottan állítja, hogy a hat pohár sör utáni fejfájásán csak a pókember segíthet.

## TITKOK ÉS HAZUGSÁGOK

Gyerekként én is a legnépszerűbb játékok között voltam. De most már nem vagyok. A legújabb játékok között pedig már csak a legkevésbé ismertek között vagyok.

**Ne bészélti Egy Mr. Bradley-vel részegen költött fogadás eredményeképpen már megint egyetlen kaszárnyába jutottunk összezsorítva. A fennébel Dave fantasztikus képeségeinek köszönhetően, hiszen utólagára Ederburgh-ben volt az újság kiosztója, aminek nem mi haszná nem volt. Két éjszakát töltött az Activision csapattal és még csak nem is lény, illetve semmi hasonlót nem művelt. De a múlt heti Future Publishing nyári partiján alektörtélteljesítménye se volt semmi. Három sör után, egy körrel ezelőtt hamogokodni, miszerint Mrs. Bradley azt követelt, hogy menjen vele haza, így aztán a PCF gárdája kénytelen volt rákényszeríteni a reggeli teríték elhárítását. A hazavisszatérő után pedig azért töltötte, hogy a fajtát a földi között nyugtassa arra koncentrált, nehogy véletlenül elkerülje pszichológus szakkörre festerül a kocsijáték.**

**Dave Perrett élettérme: a csatornán Franci-oroszágba, hogy vedessen egy pillanatra a Ubbelohdai a Rayman második részére. Az első éjszakát a székbe a pártal vendégeket, ben töltötte (Dave természetesen nem volt hajlandó a részletekbe belemerülni, úgyhogy mindenki találgathat, hogy vajon mit is csinálhatott), ami napra reggel ötödik teríték, úgyhogy elég nehézen mészott ki az ügyből, hogy aztán beülhesen egy sörét és meleg szobába, ahol megvárhatta a Rayman 2 prezentációt. Sajnos Dave erről nem sokat tudott mondani, mivel rögtön az elején elaludt és még akkor sem ébredt fel, amikor az előző egy mikrofont dugott az orra alá, hogy kihangozhasson a nyolcvászt.**

**Dave pártalálkozásai azt is jelentették, hogy képtelen volt a töltőkhöz ellen vinni baseball meccsbe beazúlni. A salottan Perrett-féle támadási technika nélkül és az emberek gyáva-sága miatt (egyszerűen nem merték kinyitni az ajtókat, akik a fizetési csikkakat állírták) 180-as vasútiállást szorítottunk. De hát az csak játék, mondta Mr. Longhurst és lefordított egy kis sör.**

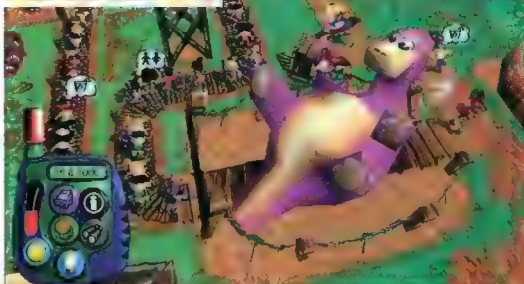
**Vajon az egy viccél, apó vagy szimula beazúlna? Majd jövő héten kiderül. Addig is vizslát.**

# Zúrzavar

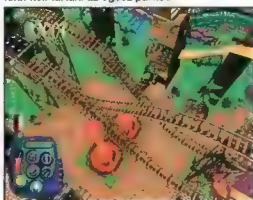
**N**E FEZZE LE! Az utóbbi évtized legszórakoztatóbb játéka a Theme Park volt, és hozott is rendesen az EA kaszájára. Az újabb klónok, mint például a Rollercoaster Tycoon meghozták a 3D-s világot is, ám mindeddig nem üheltünk fel egy jó kis hullámvasútra. A Bullfrog novemberben megjelenő Theme Park World sorozata megoldja ezt a gondunkat. Ahogy eddig is, most is egy szál üres földdel és némi tőkével indulunk neki, azzal a céllal, hogy egy tömegeket vonzó valamit hozzunk létre. Négy különböző típusú játékkal játszhatunk majd, lesz világűr, dzsungel, elveszett királyságok és halloween jellegű is. Minden egyes helyszínen közel 100 féle hullámvasutat állíthatunk fel és természetesen minden egyebet, ami még egy helyre kellhet, mint például bűtök és hasonlók. Miután elkészültünk, akár mi is felszállhatunk és végigévezhetjük a dolgot.

Ha valaki ennél nagyobb kihívásra vágyik, akkor ott van az összes gazdasági probléma megoldása, a személyzet biztosítása, a belépők árának meghatározása és a különböző pavilonok megfelelő elhelyezése. Egy új, minden mozzanatát 3D-s engine-nel találkoznak, aminek eredménye a teljesen ragymliszzerű élmény. Arra az ígéretre leszünk igazán kíváncsiak, miszerint az általunk elkészített parkokat feltehetjük az Internetre és mások is letölthetik, megnézhetik, kipróbálhatják. Akár még a Dave Perrett-féle "Félni a semmitit?"-t is megcsinálhatjuk? Hát csak egyfeljete.

<http://www.ea.com>



Ahh! Úgy néz ki, mintha csupa kilyköknek szülő vidámság lenne, de ne felejtsük el azt sem, hogy a színes dinoszaurusz mögött egy komoly üzleti szimuláció rejtőzik. Személyzetet kell alkalmazni és fenn kell tartani az egész parkot.



A volt szerkesztő, James Binn szakértőként ismert a Theme Park világot és egy egész könyvet írt róla.



Az Internetes megjelenhetőség sokakat vonzott a játék köré, hogy szüleményeket másokkal is megoszthassák.

## Túltengő stratégia

AZ SSI-NEL DOLGOZOK, A KÖRÖKRE OSZTOTT STRATÉGIA MEGSZÁLLÓTJAI ISMÉT arra kényszerítenek bennünket, hogy három újabb ilyen játékkal nézzünk szembe. A Fighting Steel a második világháború tengeri csatáira épül 3D-s környezetben, de ez ügyben nézd meg a 79. oldalon a teljes cikket. A Games Workshop sorozatban jelenik meg a Warhammer 40000: Rites of War című játéka is, amiben emberi űrhádseregvezető küzdhetünk az Eldar fel ellen. Végül pedig jön a Panzer General 3D Assault, ami igaz nagyrágyúnak ígérkezik. Az SSI-vel kapcsolatos eddigi tapasztalatainkat megcáfolva ez a játék valóban

igazi 3D-s és a küldetések is hűek a történelemhez. Vagyis nem indulhat csak a legerősebb egységekkel a csatába és tördölnöd kell a csapatok lelkiállásával is. Ja, és a játék elég egyszerű lesz ahhoz, hogy a kezdők is könnyen boldoguljanak vele



Az SSI szerint a körökre osztott stratégiai játékoknak még mindig rengeteg a rajongója.

[www.mindscape.com](http://www.mindscape.com)

## Fénysugár

ÉMLÉKSZEL MEG RAYMAN-RE? TUDOD APRA A FURA KIS FRANCIA FOLKÓRÁRA, aki a külvilágot tudott repülni és le tudta csatolni a kezét. Nos az összes társával egyetemben visszatért, azáltal egy 3D-s környezetben, ahol meg kell mentenie a pusztulástól barátait és persze az egész világot. A szokásos 3D-s máskéltós játékoktól eltérően itt egy csomó, egymásba épülő szinttel és más játékokkal találkozhatunk egyetlen pályán is, így elég szórakoztató és változatos a játék. Miután megtanultad az ugrást és a különböző



Ugyan franciá, de elől még szerepel. A Rayman 2 egy kis korszak hangulatát hoz a PC-k világába.

trükköket, akkor jöhet csak a vízözön, más részvevők megfoglása vagy a kötélen lengő dolgok navigálása. Egy kicsit hasonlít a konzol játékokra, amit eddig csak a Croc-nál éreztünk. Mi ott leszünk egy kis 3D-s káoszban.

<http://www.rayman2.com>





# TACHYON: BEYOND THE FRINGE

A Nova Logic, a katonai játékok mestere ezúttal intergalaktikus versenyt hirdetett.

## Várható megjelenés:

1999 októbere

Fejlesztő: Nova Logic

@ www.novalogic.com

## Miről van szó?

Egy újabb játékot az amúgy sem gyér felhozatalú, jelenleg az X-Wing Alliance álta. uralt űr/akció-műfajból. A sci-fi szimulátorok kisiklése megfelelően itt is egy továbbfejleszhető űrhajó pilótaként keveredünk különféle kalandokba, miközben állandóan takarékoskodunk az üzemanyagunkkal, és főtörlepédőkkel próbáljuk rábrni a kalózhajókat az etikus normák betartására. Az események a 25 században játszódnak, helyileg pedig az akkor ismert univerzum legszélein (The Fringe), ahol sok az ásványi kincs, de sajnos sok a vész is. A terület tulajdonjoga némi feszültséget okoz néhány felesleges és egy óriási bányatársaság között – valahol itt jövünk be mi zsoldosként a képbe.

## Miért érdekes?

A katonai ihletű, játékaról ismert Nova Logic először fogott efféle vállalkozásba. A Comanche 3-mal, a Delta Force-szal és az F-22 Lightning 3-mal fémjelzett csapat



A fejlesztőcsapat  
távoli rajongóinak az  
X-Wing-sorozatról.

várhatóan kever némi antanyagot e régi műfajba – a cég híresen érdeklődése a csillagközi témák iránt legalábbis reménykedésre ad okot. A játék során hamisítatlan Elite-stílusban kell majd különféle küldetéseket teljesíteni az egyszerű „kísérő” megbízásoktól kezdve egészen a komplett harcászati feladatokig. Semlegesek – főleg egyre jobb járgánnyal – nemigen maradhatunk, és a galaktikus háború kimenetelét nagyban befolyasolja, miként teljesítjük vállalt kötelességeinket. A Logic 20 küldetést alkotott, ezekben választani kell, melyik oldalon kívánunk

harcolni, de a fiúk mintegy 80 egyéb feladatot is ígérnek, ahol saját repülésre építhetünk, avagy épülésre repülhetünk.

## A színpad mögött

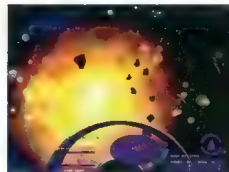
A korábbi címekhez hasonlóan a Tachyon is játszható lesz a Nova World szerverén, ahol Interneten keresztül egyszerre százhuszan kereskedhetnek és lövöldözhetnek. A Nova Logic új szimulátora azonban együttes-üzem-módban is élvezetesnek ígérkezik: az intelligens gép versenytársak a cég korábbi fejlesztései esetében sem voltak éppen könnyű ellenfelek. Saját hajónk megvédeséhez mi is felbérleltünk majd némi külső segítséget, ahogy a felkelőkké vagy a bányatársaságokkal való üzletelést sem lesz egyszerű egymagunkban megoldanunk.



Úgynevezett jump gate-eken keresztül közlekedhetünk a különféle helyszínek között.



Jó belegondolni, hogy a Nova Logic is beszéli az űrbizniszt.



Tetszés szerint vásárolhatunk fegyvereket, és helyezhetjük el őket a hajón.



Számos űrbárka közül választhatunk, repülési stílusunknak megfelelően.

## BOSZORKÁNYKONYHA

Az 1985-ben John A. Garcia által alapított Nova Logic először a Wolf-pack című tengeralattjáró-szimulátorral jelentkezett. A későbbi nagy sikerű Comanche- és Armored Fist-sorozat nemcsak 3D-s grafikai megoldásaival hívta fel magára a figyelmet, de azt is bebizonyította, hogy a szimulátoroknak nem kell mindenképpen komplikálnak és unalmasnak lenniük. A csapat legutóbbi játéka – a Delta Force, az F-16 Multirole Fighter és az F-22 Lightning 3 – is fajsúlyos alkotások, ahol szintén az akció a főszerep.



Az űrhajó 699.



Te csak arra jártál, és fogalmad sincs, miért pont utána robbant fel ez az űr.



# DRIVER

Van, aki e nevet nem ismeri?

A Driver az év PlayStation-játéka volt – a PC-s verzió még ennél is jobb.

## Várható megjelenés:

1999 októbere

**Fejlesztő:** Reflections/  
GT Interactive

@ www.gtinteractive.com

## Miről van szó?

Még ha valamiféle beteges konzol-utátlatban szenvedsz is, és a PlayStation nálad teljesen kimaradt, akkor sem lehet, hogy ne hallottál volna a Driverről. Azoknak, akik nem ismerik: egy jöttük-a-rosszúk-ellen típusú autós játékról van szó, amelyben lélegzetelállítóak az időzítéses jelenetek, kiismerhetetlenül meredek az ugratós és kísértetiesen ismerősek a karambolok. Egy játék, ahol a Starsky és Hutch találkozik az Ágyúgolyó futammal (ha egyiket sem láttad, akkor a Hazárd megye lordjai találkoznak egymással, ha ezt sem,

akkor úgyis mindegy). A programban egyébként egy Tanner nevű rendőr szerepét játszod, akinek az a feladata, hogy beépüljön a Castaldi-bűnszövetekbe.

## Miért érdekes?

A mérce magasan van, hiszen a kiadó reményei szerint a Driver PC-s változata legalább olyan sikeres lesz, mint a PlayStationos verzió. És erre minden esélye megvan. A konzolos eredeti a rengeteg lehetőség miatt szerzett sok hívat magának: végigjátszhatunk egy történetet, de járhatunk a magunk útját is, a gyakorlatpályákról és egyéb „ajátékokról” nem is beszélve. Az utóbbiak közé tartozik a Survival („túlélés”) is, amelyben egymagunkban kell harcba indulnunk a rendőrök ellen. A Driver már PlayStationon sem volt könnyű kiismerni, a PC-s verzió pedig még összetettebb lett. Miami, San Francisco, Los Angeles és New York utcáin is döngethetünk, természetesen való-



Több küldetésben is szerepel, hogy a város egyik végéből a lehető leghamarabb el kell jutnunk a másikba. Csakhogy: sietős egyenlő gyorsahajtás egyenlő rendőrség.

sághú környezetben. Az ismertebb látványosságok – például a meredek ugratónak is különösen beváltó frissítő utcák – biztosan sokaknak ismerősek lesznek. Mindegyik helyszínen más-más küldetések várnak ránk. Ezeket kezdetben nem lesz könnyű abszolválni, később viszont... szóval új játékokat egy darabig ne vegyértek. Egy másik ajtáték a Carnage („mészárszék”), amelyben egy történetben autótól kell adott idő alatt a lehető legtöbb biztosítási eseményt produkálnunk. A pontozás a kiadott betélapok száma alapján történik...

## A színpalak mögött

A Driver hivatalos megjelenéséig már nem sok van hátra. Annak ellenére, hogy a készítőket szerint a játék egyelőre csak 70%-os állapotban van, mi csu-

pán egy-két hibát vettünk észre. A végleges verzió remélhetőleg nem lesz ilyen észbontóan nehéz. A Reflections szerint a PC-nk minden erejére szükség lesz, hogy nagy felbontásban, rengeteg ringeteg tereptárgyat és gyalogost. Eredetileg szót volt multiplayerrol is, ám, amint azt Martin Edmondson, a Reflections kreatív igazgatója mondja: „Képtelenség a gyalogosokat és a forgalmat is meghagyni úgy, hogy két játékos megy egyszerre”. A történetnek persze nincs vége: a multiplayer, ha nem is a „dobozos” verzióban, de egy későbbi patch segítségével elérhető lesz. A Reflections tervel szerint a városok listáját rövidesen a cég székhelyűl szolgáló Newcastle-lé bővíti – afféle bonuszpályaként.

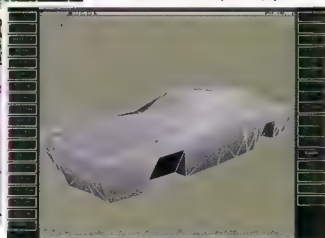
## Boszorkánykonyha

A Reflections PlayStationon és PC-n is remek játékokat mondhat magáénak, többek között a stílusremitő Destruction Derbyt. Pályafutásuk azonban jóval korábban kezdődött, hiszen Martin Edmondsonnak már az Amiga/Atari-klasszikusnak számító Shadow of the Beastben is benne volt a keze. Eddigi legnagyobb sikerüknek a PlayStationos játékok között sokáig listavezető Driver bizonyult. **PC**

Ha Pókembernek autója volna, ilyen lenne.



San Francisco utcáin... Ha úgy tartja kedved, a legizgalmasabb üldözéses jeleneteket Oscarra is jelöltheted.



# BELEVALÓ LÁNYOK FIGYELEM! *Lara Croft* HASONMÁS KERESTETIK



Versenyt hirdetünk, melyben a közkedvelt, és sokak által ismert játék, a Tomb Raider hősnőjének hazai hasonmásait keressük. Angliában már régóta a kiadó által megválasztott, megjelenésében és stílusában arra alkalmas hölgy személyesíti meg Őt.

Ha 16-30 éves nő vagy, és magad vagy mások szerint hasonlitasz a képen látható megálmódott sztárra, érdemes részt vened a kétfordulós Lara Croft hasonmás versenyen.

A versenyre a következő címen jelentkezhetsz:  
1306 Budapest, 35 Pf.: 141.

Mellékelj egy fotót magadról, és add meg a magasságod, csípő-, mell- és derékbőség! (A rövid haj, ha műcopf illeszthető hozzá, nem kizáró tényező!)

Tájékoztatásul közreadjuk az angliai választott fotóját és adatait:

.....  
Név: Lara Weller • Magasság: 173 cm • Mellbőség: 86 cm •  
Derékbőség: 61 cm • Csípőbőség: 86 cm

Jelentkezési határidő: 1999. okt. 25.

Válogató elődöntő: 1999. nov. 14. Attractive Elite Models épülete

Nyilvános döntő: a "MULTIMÉDIA KARÁCSONY" keretében,  
1999. dec. 12. Műszaki Egyetem Központi Épület, Aula

## A díjak:

A 12 döntőbe jutott versenyző ajándécsomagot kap.

1. helyezett: PlayStation lejátészó + 100 000 Ft pénzjutalom

2. helyezett: PlayStation lejátészó + 50 000 Ft pénzjutalom

3. helyezett: PlayStation lejátészó + 25 000 Ft pénzjutalom

Közönségzavazat: PlayStation lejátészó + 75 000 Ft pénzjutalom

A verseny támogatója, az attractiveelitemodels a helyezésektől függetlenül képzést illetve munkát ajánl az általuk legjobbnak ítélteknek.





# EDGAR TORRETERAS' EXTREME BIKER

Krosszmotort vezetni nem nagy dolog, egészen addig, míg nem kell 360 fokban fordulatot téve leugratni egy 30 méter magas szikláról.

## Várható megjelenés:

1999 november

## Fejlesztő:

Deibus/Havas Interactive

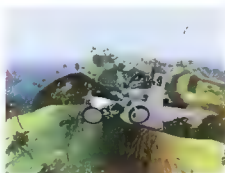
@ www.havasinteractive.com

## Miről van szó?

Egy motokrossz-szimulátorról, amelyben a készítőket összetett fizikai a görbékkel pontosan kiszámították, mi történik, ha a gép és utasa fának ütközik, vagy nagy magasságból leérkezve rosszul ér földet. Sokan csak arról a Microsoft Motocross Madnessre jut az eszébe, de a Deibus szerint az *Extreme Biker* sokkal több lehetőséggel, átgondoltabb pályákkal és látványos ütközésekkel kápráztat majd el.

## Miért érdekes?

"Ha a játékos nekimegy valaminek, a pilóta és a gép mozgását egy összetett kinematikai kód vezérli – kezdi Dan Bobroff, aki nyomban lenyűgözi az ember természetudományi műveltség-



A fantasy-helyszínek rejtett zugait csak akkor ismerjük meg, ha kissé "szelengedjük" magunkat.

vel. – Így értük el, hogy az ütközések sohasem egyformák. Elvégre nem jgyanaz 100-zal nekimegni egy fának, és ötvännél átlátni a kormányon." A bétaverzióval kapcsolatos első érzéseink pontosan alátámasztják az elmondottakat. Egy-egy nagyobb zakonál szinte behúzzuk a fejünket, annyira élet-nű az egész. A végső verzió állítólag még inkább az ütközésekre lesz kihegyezve: a legjobban sikerült mozzanatok és a legnagyobb bukások replay-ként elmenthetők, és felrakhatók az Internetre. A *Motocross Madness*-szel ellentétben az *Extreme Biker* jól megtervezett és látványos pályákat ígér, terepen ugyanúgy, mint "fedett pályán". A

játékban szereplő Fantasy Islanden például meglehetősen tengeraltárattól kezdve léghajóig és lezuhanó repülőgépig mindenre lehet számítani. Kellő tehetséggel egyébként bármelyik tereptárgy "megmászható". "A motor attól függően viselkedik majd, hogy milyen felszínen haladunk vele – folytatja Bobroff. – Célunk egy olyan motoros program megalkotása volt, amelyben a játékos minden tengely mentén 360 fokban szögben mozoghat. Így a játékban arra is lehetőséget lesz, hogy megcsináljuk a vidámparkokból ismert "hurkot", amikor a motor és a motoros látszólag a fizika törvényének is ellentmondva teljes kört ír le a levegőben. Rengeteg érdekes helyszínt és izgalmas élményt kínálunk, köztük egy olyan városi pályát, ahol háztetőről háztetőre kell ugrálnunk a gépünkkel. A korábbi motoros játékokban nem találkoztunk ehhez hasonlóval, az *Extreme Biker* ultrarealistikus engine-je azonban mindezt lehetővé teszi." Na és hogy ki az az Edgar? A 19 éves spanyol fiatalember a világ első számú freestyle motorosa, és a "legdróbtább fazon, akit valaha láttam" – teszi hozzá végül Dan.

## Boszorkánykonyha

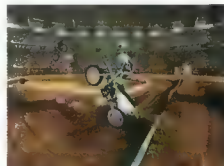
A Deibus 3D-s engine-ek fejlesztésével kezdte, először csak azzal a céllal, hogy listacbe adja őket. Ekkor ajánlotta valaki, hogy miért nem készítik el a saját játékaikat. Ez a magyarázata annak, hogy az engine mellett maga a játék is lenyűgöző lett. Éppen ezért hidegzuhanyként érte őket, amikor az 1998-as E3-on bemutatták a Microsoft motokrossz-programját. Szomorkodtak egy kicsit, de a Havasnál azt mondták nekik, ne sópáncodjanak, inkább csinálják még jobbra a saját szimulátorukat. A londoni székhelyű csapatnak az *Extreme Biker* az első játéka, így nem csoda, hogy a szokásosnál is jobban bíznak a sikerben. **EX**



Gép és ember: amikor már az ülés sem közös.



A Deibus számos "útatlan" utat tervezett, ahol próbára tehetjük magunkat.



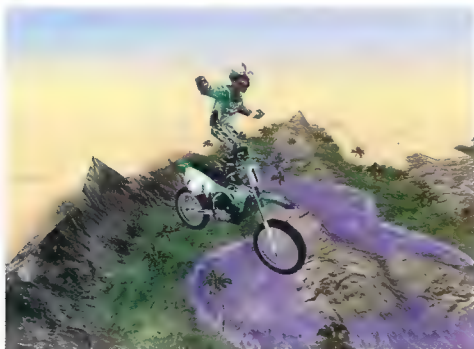
Sok drótt helyszín mellett a megszokott mielőtt is versenyzhetünk.



A kifinomult irányítás révén bármilyen mutatványt meg tudunk csinálni.



A motor viselkedése nagyban függ a versenypálya "borításától".



Ezt a screenshotot valószínűleg a Deibus buherálta össze. Mindenestre nem mindennapi.

# VISSZASZÁMOLÁS A QUAKE 3-IG

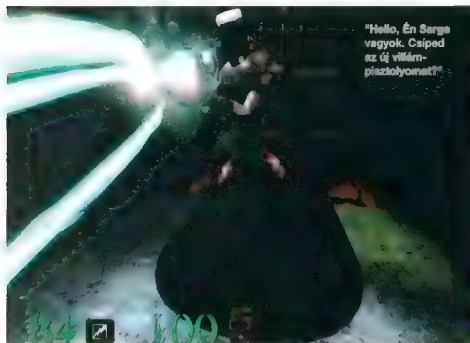
Egy teljesen új térkép és több beállítási lehetőség az egyetemi szintű lövöldözős-partraszállós képzésben. **Jim McCauley** a felső-oktatás pillanatnyi állapotán siránkozik és élesíti a rakétáit.

**A**Z EMBER KÉT HÓNAPIG vár a Q3Test legújabb verziójára, és akkor egyszerre 3 jelenik meg. Az 1.06-os verzió percekkel azután jött ki, hogy majdnem nyomdába adtuk cikkünk első változatát, amit két nappal később 1.07 verzió követett. És most itt van az 1.08-as verzió. Röhejes, nemde? A legnagyobb különbség az utóbbi időben megjelent Q3Testek között az a harmadik

pálya: Q3Tourney, The Proving Grounds. Bár igazából kétemberes játékhoz tervezték a térképet, egész jól megfelel a négy, illetve öt résztvevős harcoknál is. A Q3Tourney az eredeti Quake DM4-es szintjének nyomait hordozza magán. Ha one-on-one üzemmódban játszol, akkor olyan az egész, mint egy titokzatos macskagéger játék, hallgatózol, hogy merre lehet az ellenfeled, próbálsz működtetni mind a két fegyveredet,

utána többnyire egy rakéta és villámlás-háborúba torkollik az egész a fő aréna központi oszlopa körül. Ez a kétszintes szoba a legtöbb akció színhelye, ahol az alsó szinten rakétakilövő és munióci van, felül pedig egészségpont és páncélzat. Van egy teleportáló a szoba felső részében, és ez visz át a másik helyiségbe, egy T-alakú terembe, ahol egészségpont, páncélzat és... egy villám-pisztolyt találsz. Ez ám a valami! Ikerfolyosók vezetnek vissza a fő arénába, vagy akár használható a teleportáló, de azt csak akkor ajánljuk, hogyha tudsz a levegőben manőverezni, mert a gép különben lejt az alsó szintre, ahol megútd magad, és egészségpontot vesztesz. A folyosók így sokkal biztonságosabb megoldásnak tűnnek, és az sem elhanyagolható, hogy itt egy duplatáras karabélyra is bukkanhatsz. De mi csak megyünk az orrunk után. Igen, most már van egy villám-pisztolyod, és remélhetőleg jól is működik. Nem annyira romboló, mint a Quake Thunderbolt, de kétségtelenül elvégzi a maga kis pusztítását. Sajnos a lassúbb fegyver-váltás a Q3A-ban oda vezet, hogy az apokaliptikus villám/rakéta páros, mely óriási vérengzésre volt képes még a

hősiódokban, már nem annyira veszélyes. Amikor kifogyasz majd a rakétákból, akkor többnyire ezt a villámló csodafegyvert fogod használni. Bár elég gyengéskén néz ki, meg kell hagyni. És akkor még nem is beszélünk Sarge-ról. Az 1.08-as verzió "kis" bónusza ez az új játékos modell: Sarge. Egy keményfejú, szivar-rágcsáló rohamkakas, aki legalább jól néz ki, és nem annyira látható, mint a többi alapmodell. Őt nem választhatod a menüből, hanem amikor lehívd a konzolt, begépeled, hogy „modell sarge”, és ezzel aktiválod. A másik alternatíva az, ha átszerkeszted a config.cfg fájlt, és beírod, hogy seta model "sarge" az aktuális modell helyére. (A sorban seta model "visor/blue" vagy valami ilyesmi áll). Nekünk tetszik Sarge. Ami még új dolog, az a feljavított rakétakilövő, amely gyorsabb és nagyobb rombolás vizet véghez, és egy új railgun trükk (nekünk a régi jobban tetszett). De az új tetsz azért ismerős lesz. Különben az Arena web-oldal számtalan letöltési lehetőséget kínál a Quake3 kipróbálására: [www.quake3arena.com/q3test/win32.html](http://www.quake3arena.com/q3test/win32.html). 



www.KAPU.HU - Microsoft Internet Explorer



Lépj be az INTERNET világába!

Üzlet | Szórakozás | Erotika | Számítástechnika | Játékok | Szavazás |  
Nyeremények | Internet Nőknek | Érdekességek | Mozi | Színház |

# www.kapu.hu



GOLD GAMES 3. \*JAGGED ALLIANCE 2. \*EARTH 2140 GOLD. \*RAGE OF MAGES. \*JACK ORLANDO.  
SHOGO M.A.D. KNIGHTS & MERCHANTS. ROBO RUMBLE. VÉSZHELYZET. GET MEDIEVAL.

MAGYAR NYELVEN...

**TRAVELBOX**  
HUNGARIAN & GET

MAGYAR NYELVŰ JÁTEKPROGRAMOK  
3201 GYÖNGYÖS, PF. 310  
TEL/FAX: 37/315-905  
E-MAIL: TBH@INTERDNET.HU  
WWW.TRAVELBOX.HU

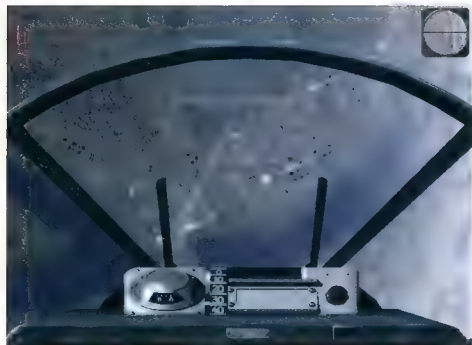
**TopWare**  
INTERACTIVE

COMPAIR '99 A PAVILON 102/4-ES STAND

\* MAGYAR NYELVŰ LEÍRÁSSAL.







Bár kis magasságból kevésbé hatásos, néhány ezer láb fölött a felszín szenzációs részletességgel bontakozik ki.

gépek egy-egy változatára készítették, és automatikusan létrehozott küldetések tartalmazzák. Csak akkor értem meg, hogy miben tér el a *MiG Alley* az átlagos szimulátoroktól, amikor már túl vagy az első néhány felszálláson. Az 50-es évek elejének repülőgépei voltak az első sugárhajtású gépek, amelyeket rendszeresen bevettek légi ütközetekben, és ezek egyáltalán nem hasonlítanak azokhoz a modern gépekhez, amelyekkel legjobbak eddig megismerkedett. Az F80, F84 és F86-os vadászként instabillak, nehezen repülhetőek, sokkal kisebb tolóerővel rendelkeznek, mint a mai masinák. Az első ütközet alkalmával, amikor egy agresszív manővert

próbálsz végrehajtani, majdnem biztos, hogy a gép elkezd bukducsolni, pörögni vagy egyszerűen leáll a hajtómű. Hamar rájössz, hogy némi ügyességet és gyakorlást igényel ezekkel a gépekkel repülni, még akkor is, ha a "realism" opciót a legalacsonyabb szintre állítod. Mindegyik vadászgépnek megvan a maga egyéni sajátossága, ezt a Rowan team nagyszerűen modellezte, így valóban nagy kihívás megtanulni repülni velük. De nemcsak a repülési tulajdonságok mása miatt különbözik az átlagos sugárhajtású repülőgép-szimulátoroktól. A koreai háború a kifinomult fedezeti radar rendszerek, a célzó és navigációs eszközök, és a levegő-levegő rakéták megjelenése előtt zajlott. Ennek az eredménye ez a különleges légi háború, felülül a II. világháború és a korszerű sugárhajtású gépekkel megívottt fegyveres konfliktusok között. Az ellenség csak úgy semmisíthető meg, ha a géppuskákkal közvetlen körülről leszeded őket. Csak a földi irányítókra, a bajtársaidra és a saját szemedre hagyatkozhat, miközben valamivel a hangsebesség fölött suhansz!



Hoppá, az ellenséges bázisokról egyszerre akár 50 MiG is meglephet.



Itt jön, amit a legjobban szeretünk – egy halálos gépégű sorozatát szétlángtatni az ellenséget. Vigyázat, az első támadások alkalmával nehézségeik lehetnek a manőverezéssel.

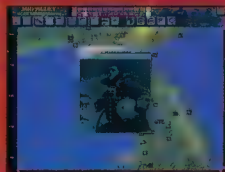
## A kilátás gyönyörű

Miközben azzal vesződsz, hogy megbirkózz a korszerű és hagyományos repülési feladatok e különös elegyével, lehetőséged nyílik, hogy megcsodáld a tájat. A *MiG Alley* grafikája ugyan nem üti meg a hollywoodi Jane's WWII Fighters szintjét, de nagyon szépen és részletesen kidolgozott. A repülőgépek tiszták, hibátlanok, élesek, a vizuális effektek kellemesek, beleértve a távoli gépek körvonalait és a súlyosan sérült vadászgépekből gomolygó fekete füstöt. Külön említést érdemel a levegőben látható gépek száma, akár 150-nél több gép is tartózkodhat egyszerre a koreai légtérben.



Zsúfolt koreai légtér, több mint 150 repülővel.

Nem ritka, hogy egy tucatnyi vagy még nagyobb létszámból álló csapat tagjaként szállunk harcba a MiG-ek kétszer nagyobb túlerejével szemben. Ezek az izmos légi csepatepák igazán izgalmasak. A látvány szempontjából a legmélyebb benyomást talán a szárazföldet kezelő „engine” hagyta. A Rowan csapat a korabeli katonai térképek és műhold felvételek felhasználásával olyan gondosan kidolgozta az egész Koreai-félsziget felszínét, hogy a részletek még a navigációban is segíthetnek – kövess a folyót északkelet felé a második faluig, aztán fordulj északra a hegyek felé, és így tovább. Kár, hogy ezek a részletek egy kicsit eliskadnak alacsony magasságban való repülés közben, márpedig az idő nagy részét a szárazföldi csapatok támogatása érdekében földközeli támadásokkal kell tölteni, nem beszélve arról, hogyha a magasban repülsz, és légi harcra kerül sor, a négy amerikai vadászrepülő közül csak az F86-os veheti fel a versenyt a MiG15-sel szemben. Meg kell jegyezni, a grafikai kidolgozás még így is több mint megfelelő. A hanghatások azok, amelyek



4. Az érdekes felismerés az, hogy a játék során nemcsak a repülőgépek, hanem a földi célpontok is megismerkednek a játékosokkal. Így nagyszerűen működik az a, hogy megismerkedj a földi célpontokkal, és a földi célpontok is megismerkedjenek a játékosokkal. Így nagyszerűen működik az a, hogy megismerkedj a földi célpontokkal, és a földi célpontok is megismerkedjenek a játékosokkal.



5. Az érdekes felismerés az, hogy a játék során nemcsak a repülőgépek, hanem a földi célpontok is megismerkednek a játékosokkal. Így nagyszerűen működik az a, hogy megismerkedj a földi célpontokkal, és a földi célpontok is megismerkedjenek a játékosokkal.



6. Az érdekes felismerés az, hogy a játék során nemcsak a repülőgépek, hanem a földi célpontok is megismerkednek a játékosokkal. Így nagyszerűen működik az a, hogy megismerkedj a földi célpontokkal, és a földi célpontok is megismerkedjenek a játékosokkal.

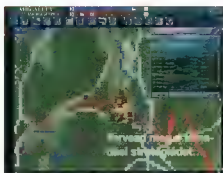


7. Az érdekes felismerés az, hogy a játék során nemcsak a repülőgépek, hanem a földi célpontok is megismerkednek a játékosokkal. Így nagyszerűen működik az a, hogy megismerkedj a földi célpontokkal, és a földi célpontok is megismerkedjenek a játékosokkal.

■ az egészet visszavetít egy kicsit. Bár a hajtómű és a fegyverek hangjával, illetve a robbanásokkal nincs semmi baj, a folyamatosan beérkező rádió üzenetek egy idő után igen zavaróak. A bajtársaid jelentéseket tesznek, figyelmeztetnek a közeledő ellenségre, a taktikai és navigációs légi irányítók pedig a földi célpontok felé irányítanak, és találati pontosságáról, eredményéről tájékoztatnak. Ugyanakkor a társaidal való kapcsolattartás nemcsak lehetséges, hanem szükséges is, különösen a nagy légi ütközetekben, amikor a siker kulcsa a csapatmunka. (Egy egyszerű menürendszer segítségével könnyedén kommunikálhatunk.) Szerencsére a bajtársaid tapasztalt pilóták, így - kelő mesterséges intelligenciával felvértezve - segítenek neked kímásni a bajból, illetve ők is segítséget kérnek szükség esetén.

### A java még hátra van

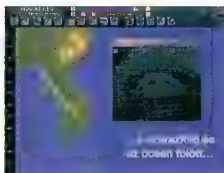
Noha a lényeg a repülés, a *MIG Alley* egyéb erősségei nyilvánvalóvá válnak, ha jobban belemélyedsz a programba. A gigantikus és rugalmas kampány rendszernek köszönhetően, a háború utolsó fázisában - mint már említettük - a teljes ENSZ légierő irányítását árveheted. Megtervezhetsz és koordinálhatsz egy olyan stratégiát, amely segíti a szárazföldi csapatokat az észak-koreaiak elleni háborúban. Közvetlenül támogathatod őket az ütközetek során, és - ami még fontosabb - a légi csapatokkal elvághatod az ellenség ütanpótlási úrvonalakat. A rendszer hihetetlenül rugalmas, a feladatok irányításában annyi szerepet biztosítasz magadnak, amennyit akarsz: hagyod, hogy a komputer művelet elvégezzen magától, mint ahogy azt az első négy kampány során "alápolod" megte; meghatározhatod egy célt és hagyod, hogy a PC kidolgozza a repülési feladatok részleteit; vagy



saját magadra bízhatod a küldetés minden részletének kidolgozását egészen az egyes támadási hullámok repülési úrvonalainak és koordinátáinak megadásáig. Sőt, játszhatasz akár mind az öt kampánnyal egyszerre is. Ez tulajdonképpen egy teljes háborús kampány, amely a Tavasz Offenzívával végződik. Az alkalmazott stratégiád és a légi harcok sikere vagy bukása egyaránt közvetlenül hat a szárazföldi erők sorsára, amelyet a felszínen lévő frontvonalak mozgása jelképez. Hangsúlyoznám, hogy a lényeg a repülés, hiszen akkor is be kell szállni a pilótafülkébe, ha a küldetés minden aspektusát te irányítod.

### Tour de Korea

Röviden, a *MIG Alley* szinte minden szempontból kitűnő játék. Elkeintve néhány jellegzetlen vizuális effektől és a pilóták néha különös viselkedésétől, nem sok mindenre lehet panasz. Az egyéni beállítások lehetősége különleges és megragadó repülőgép-szimulátorra teszi, amely még a tapasztalt virtuális pilóták számára is gondoskodik új kihívásokról. A kampány rendszer rögrön magával ragad, ha megtanulod a működését és először



A kampány rendszer lelke a Map Screen. Ennek segítségével minden lehetséges információt megszerezhet az háború aktuális állásáról, és annyi irányítási lehetőséget biztosíthat magadnak a taktikai és stratégiai tervezésben, amennyit akarsz.

megtapaszthatod döntéseid eredményét. Mint az elején említettük, a kezdet nem túl nehéz, de a játék bonyolultsága és összetett célrendszere néhány ember számára kicsit sok lehet, hiszen a *MIG Alley* alapvetően az, ami: egy repülőgép-szimulátor profi szimulátor játékosoknak. Ha magadra ismeresz, irány a legközelebbi üzlet. Ha kevésbé, akkor gondold át, mielőtt a vásárlás

mellett döntesz. Végezetül, a Rowan Software ismét bebizonyította, hogy a legjobb PC-s repülőgép-szimulátor fejlesztők között kell számon tartani őket. **KE**

Andy Butcher

**MIG ALLEY** 9 950 Ft  
Empire/Autotrex 011 461 5733  
Internetec: www.empire.co.uk

Ha csak úgy: P166, 32Mb, Windows 95  
Ha lényegre: P166, 64Mb, Direct 3D kompatibilis monitor, vezérlő

### Napló:

TOTAL AIR WAR 90%  
FALCON 4.0 89%  
**MIG ALLEY**  
FLYING CORPS 88%  
JANE'S WWII FIGHTERS 81%

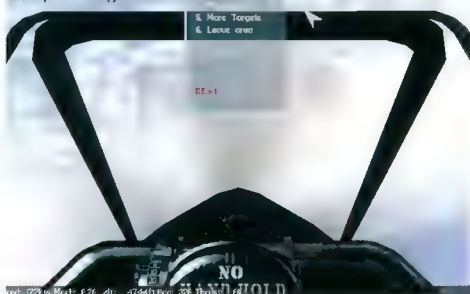
### Pro és kontra:

- ✓ Érdekes beállítások
- ✓ Valósághű modellezés
- ✓ Nagyszerű kampány rendszer
- ✓ Kidolgozott, részletes grafika
- ✗ Tapasztalt PC-s pilótáknak

### Vélemény

**88%**

Egy egyszerű menü segítségével könnyedén adhatod és vehetsz parancsokat, jelentéseket.





**MÁR A VIDEOTÉKÁKBAN!**

**MIKE MYERS**

**ELIZABETH HURLEY**

**MIMI ROGERS és MICHAEL YORK**



**Finomabb moderú, mint James Bond. Dögösebb, mint Mata Hari.  
Hülyébb, mint Lord Sincialre és Danny Wilde együttvéve. Ő a kémek krémje.**

# **ŐFELSÉGE TITKOLT ÜGYNÖKE**

ÍRTA: **MIKE MYERS** OPERÁTOR: **PETER DEMING** JELMEZTETVEZŐ: **DEENA APPEL** ZENE: **JOHN HOULIHAN**  
LÁTVÁNYTERVEZŐ: **CYNTHIA CHARETTE** VÁGÓ: **DEBRA NEIL-FISHER** EXECUTIVE PRODUCER: **ERIC MCLEOD**  
PRODUCER: **SUZANNE TODD, JENNIFER TODD és MIKE MYERS** RENDEZŐ: **JAY ROACH**



A detailed illustration of Lara Croft, the iconic character from the Tomb Raider series, as she appears in the Unreal Tournament. She is depicted from the waist up, wearing her signature purple and black tactical armor. Her long, dark hair is styled in a sleek, straight manner. She has a determined, intense expression on her face, looking directly at the viewer. Her right arm is extended forward, holding a large, futuristic, metallic weapon that resembles a heavy-duty shotgun or a specialized assault rifle. The weapon has a complex, industrial design with various bolts, plates, and a glowing green element near the trigger. The background is a plain, light color, which makes the character and the weapon stand out prominently.

# UNREAL TOURNAMENT



Az *Unreal* elkészítése nagyjából 15 000 000 000 évig tartott. Az *Unreal Tournament*é már csak 12 hónapig. Ennyit a gyors munkáról.

Lara? Milyen Lara? Ez a vonzó ifjú hölgy szívesen letesszitaná Ms. Croftot a hatalmas kéziagtyúk királynőjének trónjáról.





Az emberek azt mondogatják, hogy az élet nemcsak az E/1 deathmatch csatákról szól. Hosszú távon igazuk is van. Hiszen ott van még az Assault, a Domination, a Capture The Flag...

**D**3D-s Voodoo kártya nélkül próbálkozni az Unreal Tournamenttel nem igazán lehet élvezetnek. Jóval több mint egy hétig próbáltunk egy vadonatúj TNT2 Ultrával, leröltöttük a legújabb drivereket, végigzongoráztunk minden beállítást de a végeredményt

korülből ennyiben lehetne összefoglalni: éppen csak elég. Az ember jobban teszi, ha megvárja, amíg kiadnak egy-két patch-et, mielőtt szaladna a boltba. Nekünk persze nem volt ennyi időnk, így aztán Dave Bradley

beizzította a PC-jét, és a tesztelés ezen a Voodoo2 köré épített gépen folytattuk. Így már mindjárt más. Röviden: felhőtlen élvezet. A Tournament az a multiplayer E/1-es lövöldözős játék, amit a modem nélküliek ugyanannyira fognak élvezni, mint akiknek van modemük. És ez még közel sem minden. Képzeli magunkat egy

pillanatra Nincsmodemem Marci helyébe. Mindig is kissé keserű szájjal hallgatta a Quake család tagjairól zengett dicsőimuszokat, mert tudta hogy ezek nem kis részben az őrületes tempójú deathmatch lehetőségének szólnak. Most meg felrakja a Tournamentet és kiderül, hogy igazi deathmatch-eket

játszhat mester-séges intelligenciával ellátott ellenfelekkel. Nagy ügy? Tulajdonképpen igen.

#### Mesterséges játékosok lavinája

Sokan, sokszor mondták már - mióta kijött a Quake 3: Arena -

hogy mennyire pocskék és ostoba dolog számítógép ellen deathmatch-et játszani. Marhaság, értelmetlen. Hol marad az igazi harc? Pár kör után elég népszerűnek bizonyult ez a felfogás. Ma is az, de szerencsére a képviselői nem uralták el a PC-s piacot. Így azután most itt a lehetőség néhány jó összezapásra, fegyverrel a kézben, egy csapat eléggé okos mesterséges játékoskal. Gyönyörű három dimenziós arénákban. Ez már magában elég lehetne Nincsmodemem Marcinak hogy virtsza a lövét, de van még tovább is. Az ellenfelek kezdőknek tökéletesek, a legjobbak, akik ellen valaha is játszottunk. Jobbak néhány szerencsétlen bénánál, akik néha felütnék a szokásos őtörái nyomuláson. Eltekintve azokról a borzalmas és kiszámítható üzenetekről, amiket

megeresztenek, ha lelőnek valakit, ijesztően hasonlítanak az élő játékosokra. Persze

# A LEGTUTIBB KÉPERNYŐKIMÉLŐ



**MAX, az életmodmagazin  
Nem csak férfiaknak!**

**Sztárok, divat, mozi, zene, erotika**

**Keressz az újságárusoknál!**



Ha jól értjük az asztrifikáciát (ami nem valószínű), ha ez a fikció most felugrik, meg sem áll addig, amíg el nem éri annak a nagy bolygónak a légkörében.

→ felismerhető a különbség, de éppen csak. Különböző játéktípusok utánoznak, kezdve az olyan idiótáktól, akiknek még az is gondot okoz, hogy egyszerre löjjenek és mozogjanak az olyan szuperkemény terminátorokéig, akik stratégiai játékok csinálnak a küzdelemből és csak elvetté hibáznak. Pont mint az őtörői nyomulások. Aztán ott az a tagadhatatlan tény, hogy a mindenki-mindenki-ellen típusú deathmatch néhány nap non-stop vérontás után unalmassá válhat. Tehát ha az ember lassan a profi szinthez elég tapasztalatot szerzett ebben a műfajban, a Tournament új, csapatszerű opciókat kezd felkínálni. Választható a Domination (a cél elfoglalni és megvédeni bizonyos

számú bázist), a Capture The Flag (a cél megszerezni és hazavinni az ellenfél zászlóját), és a csodálatos Assault. Ez már önmagában megéri a program árát; a csapatodnak bizonyos idő áll rendelkezésére, hogy teljesítsen egy semmisítés-meg-az-ellenfél-bázisát-vagy-valami-ilyesmi típusú küldetést. Ha ez a megadott idő alatt sikerül, a szerepek felcserélődnek: most neked kell megvédened a bázist (vagy ilyesmit) és az ellenség próbálja megsemmisíteni (vagy ilyesmit), rövidebb idő alatt, mint ahogy te végeztél. Egyszerű és mégis nagyszerű, rákényszeríti az embert, hogy csapattájaként viselkedjen (bár a mestereségek csapattársak boldogan vállalják a másodhegedű szerepét és adnak záróüzenet miközben dicsőöses

## EGY MÁSIK NÉZŐPONTBÓL

Nincs mit tenni, mint bevallani, az Unreal Tournament rázósabb, mint egy lava egy menedékházban az osztrák siparadicsomban. Egyrészt tökéletes az animáció, szépen kidolgozott a szerepek, hatások a robbanások, másképp az érzelis is valami hasonló. A játék magára a single player mód baláslatú hangulatát, félelmetességét.

és ehhez adódik a multiplayer változat szivdobogató izgalmasága. Az én ötletemnek kicsit lassan töltene a fegyverek, ezért először nem olyan varázslatos a program mint a Quake3, de ha egyszer az ember ráérez az előre nehezebb lövésről róla mint a heroiról.

Richard Longhurst

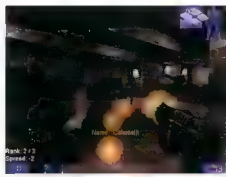


Irtak már hogy a Tournament borzalmas a legújabb TNT2-vel? Csak emlékeztetőül.

rohamra indulsz), és néha szédítő helyzetek adódnak, kezdve a golyózápor megállításától a Normandiai Partraszállás újrajátszáig.

## Karakteres szerkesztő

Amikor elkezdtek játszani a programhoz tartozó UnrealEd-del, szeretnénk azt hinni, hogy mindenki nekifutó Assault pályákat gyártani a megszokott deathmatch arénák helyett. Na, menjek már. Ok, tehát a játékban egy egyenes deathmatch rangsor helyett összesen négyet kell meg-mászni, mielőtt az ember akár csak a közelébe kerülhetne a Tournament bajnoki címének. Ha egyszerre mind a négy rangsorban előre rukkoltál, itt a nagy durranás ideje. Talán észrevettétek, hogy a négy különálló liga mellett még egy plusz ablak van a kiválasztás képernyőnél, ami fekete marad. Ha az ember győzelmeskedik a Deathmatch, a Domination, a Capture The Flag és az Assault műfajban, kiderül, hogy ez mit is rejt. A Tournament mellett célszerű szemrevételezni a gyakorlati opciókat is. Itt minden lehehetőre hozzá lehet férni, amit csak a Tournament felkínálhat, és ilyenből elég sok van. Kiválasztható bármelyik helyszín, bármilyen játéktípus, az ellenfelek száma, a



Most kire lösz? A Tournamentban kiderül - de vajon valós játékos vagy csak a gép?

nehézségi fok (úgy is be lehet állítani, hogy a számítógépes ellenfelek automatikusan a játékos szintjére állítsák a tudásukat harc közben), és ráadások ott vannak a Mutator-ok. Ezekkel a legkülönbözőbb fűreságokat lehet beállítani: a játékosok igazán durva fegyvereket kaphatnak, mindenkit láthatatlanná lehet tenni... érdemes mindet kipróbálni magában is és minden elképzelhető kombinációban. És akkor még nem is volt szó az igazi multiplayer változatról, bár öszintén szólva nincs is sok hozzátenni-

## Ha egyszerre mind a négy rangsorban előre rukkoltál, itt a nagy durranás ideje

valólk. A mestereségek ellenfelek annyira valószínűek, hogy ha az ember végigverekedte magát a Tournament-en és beszáll egy on-line játékba (az összes eddig említett lehetőség elérhető innen is) akár még családós is érheti. Ha a számítógép ellen játszol senki

sem fog szerencsétlenkedni. Kicsit babrálni kell a beállításokkal és garantált a tökéletes harc. A gép nem kezd anyázni és nem vágol csalással ha éppen sikerült tökéletesen elkapni. Az ilyesmi az on-line változat gyönyöreire közé tartoznak.

A megérzésünk azt súgja, hogy a Tournament-et azok fogják választani, akik valószínűleg multiplayeres játékokra vágyának, de arra, hogy a telefonszámlájuk a csillagos égbé

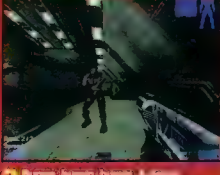
AZ ELSŐ  
60  
PERC



Köszöntünk a menüben. Rengeteg menü, egy csomó birizgálni való opció, de egyelőre maradjunk csak az alapbeállításoknál.



1. Beállítások. Itt a Domination a választott mód, a többi lehetőség a játékos fejlődésével pórtévesztésben jelenik meg. Van deathmatch, teamplay is, de ha valaki még azt sem fogja fel, hogy többébbé is lehet az ellenfelekkel mint fordítva, akkor az alapbeállításoknál marad.



2. Beállítások. Itt a Domination a választott mód, a többi lehetőség a játékos fejlődésével pórtévesztésben jelenik meg. Van deathmatch, teamplay is, de ha valaki még azt sem fogja fel, hogy többébbé is lehet az ellenfelekkel mint fordítva, akkor az alapbeállításoknál marad.



3. Beállítások. Itt a Domination a választott mód, a többi lehetőség a játékos fejlődésével pórtévesztésben jelenik meg. Van deathmatch, teamplay is, de ha valaki még azt sem fogja fel, hogy többébbé is lehet az ellenfelekkel mint fordítva, akkor az alapbeállításoknál marad.




## EGY MÁSIK NÉZŐPONTBÓL

A magam részéről nem élveztem annyira a single player Unrealt, mint amennyire előzőleg számítottam (nekem túl lassú), ezért alig vártam hogy megjelenjen a Tournament. Jól néz ki a játék, és néhány szint - például a Galeon - tiszteletet kelt. Dicsőre méltó térkézt ad. Szerencsémre PII 450-es gépem van Voodoo2 gyorsítókártyával, ezért a

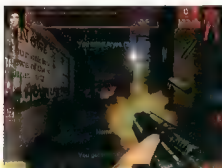
emelkedjen nem, míg a Quake 3: Arena megmarad az elkölvezett deathmatch mániakusoknak. A Q3A sohasem fog annyi lehetőséget tartalmazni, mint a Tournament, de ha az on-line változatot nézzük, ott a Q3A marad a király. És akkor még nem is számoltunk azzal a hatással, amit az olyan programok resznek majd az on-line játékok világára, mint a TeamFortress 2 és a Tribes 2. Sajnos, a játékok csak azzal a kikötéssel tudjuk ajánlani, hogy az élvezetessége erősen függ a játékos által használt 3D hardware-ről. Egy éve, amikor az Unrealt értékeltem, a sima Voodoo kártya volt a csúcs. Ugorjunk az űrben 1999-ig (ahol, amikor ezt a cikket olvassátok, John Koenig parancsnok éppen szolgálataira jelentkezik az Alfa Holdbázison, nem is

járak látványos és gyors, de az Unreal Tournament nélküli a Quake deathmatch-ének közvetlenségét - kissé túl nagy az egész. Hol maradnak a nyers skótyok? Néhány fegyver, például a zöld sludge gun, elég svár. Inkább maradjon a Quake 3-nál.

Dave Bradley

sejve hogy egy hatalmas robbanás hamarosan a galaxis mélységibe vezető pályára taszítja a bolygót), szóval 1999-be, amikor minden menő TNT kártyákkal nyomja, amin a Tournament lassúnak, darabosnak és eléggé élvezhetetlennek bizonyult. 3D-s kártya nélkül? Ne is strapálj magad. Végül persze a nagyszerű TNT utol fogja érni a szerény Voodoo, de addig a Tournament csatlósás lesz, ha TNT kártyával próbáld futtatni. Ezért a TNT tulajdonosok az értékelésben megadott végső pontszámot 20%-kal csökkentve érték, amíg nem történik valami újabb fejlemény. Mindenki másnak: nyomás a bolha Tournamentet vételezni. Most. 

Jim McCauley



A minigunnak két lövési módja van. Az iszonyú gyors és az iszonyú, iszonyú gyors. Finci.



A háború maga a mennyország. De csak akkor ha olyan műháború mint ez itt. A valóságban nem. Ott nem.

## UNREAL TOURNAMENT

BT Interactive/Modern Média Kft.  
☎ (1) 333 6610  
Interneten: [www.unrealtournament.net](http://www.unrealtournament.net)  
Ha csak úgy: P200MMX, 32Mb, SVGA  
Ha tényleg: P266, 64Mb, 3Dfx kártya

### Pro és kontra:

- ✓ Nagyszerű ellenfelek
- ✓ Rengőtes szint
- ✓ Változatos stílusok
- ✓ Gyönyörű grafika...
- X ...de csak 3Dfx-el

### Vélemény

**92%**



**4** A következő a jó öreg Capture The Flag. Meg lehet próbálni megszerezni a zászlót, de az sem rossz ha az ember helyben áll és nézi a zászlókat és egyenként szedi le az ellenfeleket ártatlan postakával. A határéig elég nagy közelet csúszni.



**5** Ahel Assault! A legjobb ami a multiplayeres játékok történelmében a TeamFortress óta. Osztagparancsnokságot vezetni és a támadást és megpróbálni végezni, anélkül gyorsan csak lehet: hogy az ellenfelek keressebb ideje legyen a saját támadására.

# Disney's TARZAN

**K**OVESD TARZANT EGY SZALMAS ÉS KALANDOS VILÁGBA, AHOL RÖVID IDŐN BELÜL MINDEN KÉPZELTET FELÜLMULÓ ELMENYKÉBEN LESZ RÉSZED. AZ EGZOTIKUS DZSUNGEL KÖZÉPÉN BRIASKIGYOK, ELEFANTCSORDÁK FEJVERZETT ROHANÁSA ÉS MEG MI MINDEN VÁR RÁD....

**13 JÁTEKSZINT ÉS 5 IZGALMAS BONUSZ SZINT!**

**MÁRCOLÍ LÁNDZSAVÁVAL, HÍMBALÓZÓ KUSZÓG-VEJENYEN, ÉS MÁSKALI A FAK TETEJÉN!**

**JÁTSZHATSZ AKÁR TARZAN, JANE, TERK VAGY TANTOR SZEREPEBEN IS!**

**DUS ÉS LÁTVANTOS 3D GRAFIKA, FANTASZTIKUS VIDEO-KLIPEK A FILMBŐL ÉS EXTRA MEGLEPETÉSEK VÁRNAK RÁD!**



Kiadó: Magyarországi forgalmazás:  
Autotex Kft. Tel.: 461 5767

©1999 Edgar Rice Burroughs, Inc. and Disney Enterprises, Inc. All rights reserved.  
Tarzan (tm) Owned by Edgar Rice Burroughs, Inc. and Used by Permission

# AMERZONE

Európában a *Myst* utódeként tartják számon. Helyt állhat-e a belga képregényrajzoló kedvtelésből született játéka a 3D-örületbe szédült világban?

**N**EM EGYSZERŰEN EGY JÁTÉK: a *Myst* inkább egy *Star Wars* nagyságrendű számítógépes szennáció, melyből milliókat adtak el úgy, hogy közben még a vérbeli „technofókok” is megízlelhették a játék örömeit. Hogy csodálkoztak a lenyűgöző állóképeken, egy másik világ felfedezésén és azon, hogy mindezt különösebb billentyűzet- és számítógép-ismeret nélkül teheték! Igazából nem sokakat zavart, hogy a játékmenet szempontjából a *Myst* lényegesen alatta maradt a hőskorszak kalandjátékainak, mint ahogy az sem, hogy valójában nem sokkal többért fizettek, mint egy interaktív diavetítést.

A folytatás, a *Riven*, ért el némi sikert, miközben a *Zork*-sorozat próbálkozott még ugyanebben a stílusban, de az utóbbi néhány évben teljes volt az uborkaszegénység a diavetítés fronton – legalábbis eleddig. Az *Amerzone* célja, hogy a 4 CD-nyi páratlan szépségű előre megrajzolt képanyaggal a mai elvárásoknak megfelelő szintre hozza fel a műfajt. A történet egy régi, rejtélyes házból indul valahol Britanniában, hogy aztán egy rejtélyekkel és háborzongató lényekkel teli misztikus dzsungel melyére repülhessen el bennünket.

A tagadhatatlanul szép kidolgozás mellett, az *Amerzone* erőssége a panoráma rendszer: bárhol és bármikor körül lehet nézni 360 fokban. Ez nem azt jelenti, hogy a világot valós idejű grafika segítségével ábrázolják, hanem hogy a képek egy gömbre vetítve jelennek meg, úgy hogy nézőpontjuk a gömb középpontjában van.

Okos kis ötlet, de már a *Zork Grand Inquisitor* is valami hasonlót

**A cél, hogy a 4 CD-nyi páratlan szépségű előre megrajzolt képanyaggal a mai elvárásoknak megfelelő szintre hozza fel a műfajt.**

használt pár évvel ezelőtt. Rádásul akármilyen kényelmes is az, hogy szabadon körülnézhetünk, még mindig csak egy adott számú kijáraton át hagyhatjuk el a helyszíneket. Eszrevehetjük, hogy megpróbálták összefüggőbbé tenni a történetet egy csipetnyi animációval és hangulati hatásokkal, de míg az előbbi következtetnénk tűnik, addig az

utóbbi a rövid szakaszok ismételtetése miatt csak időnként hatásos. A néhány moziyszerű részlet jó érzékkel szúrták be, bár ezek inkább a hátradról-bámulós stílusból valók.

Persze a grafika nem minden, ha a tartalom ott van a színen – az *Amerzone* ebben legalábbis megmutatja, hogy van fogalma arról, mi fán terem a jó játék ebben a műfajban. Bár a rejtvény megfejtése érdekében gyakran tapogatóznunk kell az egérrel egy tárgy megvizsgálásához vagy megszerzéséhez, de ahogy haladunk előre, következtetőkészségünket is megcsilanthatjuk. A legmeggyőzőbb érv a további játéka az, hogy kiderüljön, milyen látványt tár szemünk elé a tervező Benoit Sokal, s mellesleg az agyunkat is leköti valami, amíg a szemünk gyönyörködik.

Az egésszel az a baj, hogy ha egy pillanatra félrerakjuk a mesés képkeket, és az *Amerzone*-t csak a rejtvények oldaláról nézzük, akkor azonnal kristálytisztá lesz, meny-



Az *Amerzone* tele van misztikus szerkezetekkel, mint például a trükkös Hydrofloat.

nyivel jobb például a *Grim Fandango*, a *Broken Sword*, a *The Curse Of Monkey Island* vagy szinte bármelyik más külső nézőpontú kalandjáték. Ezek a programok jóval rugalmasabbak, a szereplők kommunikálni tudnak egymással és jó adag humort is tartalmaznak.

Összehasonlítva, az *Amerzone* olímosan vánszorog, ahol a játékdíó nagyobbik részét a szönyegbombázáshoz hasonlítható katingtatás és a következő helyszín betöltésére való várakozás teszi ki. Ami rendben van, ha még mindig azt gondoljuk, hogy a *Myst* ott van, ahol volt, de akkor már kevésbé, ha az aktivitást csak akkor szeretjük, ha az inter. **PCF**

Dave Bradley

## AMERZONE

Code Masters / Microline

Interneten: [www.amerzone.com](http://www.amerzone.com)

Ha csak úgy: P133, 36Mb, Win 95/98

Ha tényleg: P166, 32Mb

### Napló:

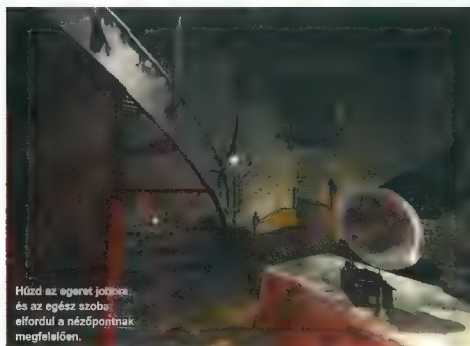
*ZORK GRAND INQUISITOR* 95%  
*MYST* 93%  
*ZORK NEMESIS* 82%  
**AMERZONE**  
*RIVEN* 48%

### Pro és kontra:

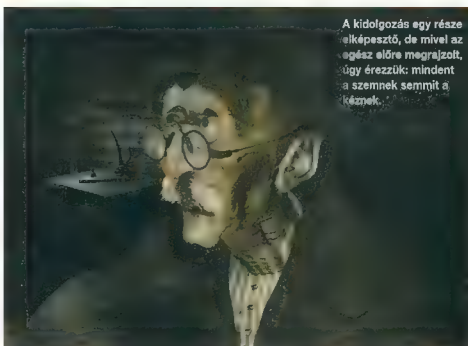
- ✓ Pazar látvány
- ✓ Erős történet
- ✓ Kínzóan lassú
- ✗ Kevés tartalom
- ✗ Kinek kell egy *Myst* utánérzés?

### Vélemény

**55%**



Házd az egérrel jobbra, és az egész szoba elfordul a nézőpontnak megfelelően.



A kidolgozás egy része elképesztő, de mivel az egész előre megrajzolt, úgy érezzük: mindent a szemnek semmit a kéznek.



# FIGHTING STEEL

A hullámokon lovagolhatsz ebben a második világháborús játékban - csak arra vigyázz, nehogy a hullámok lovagoljanak rajtad.

**A** SZÁMÍTÓGÉPES JÁTEKOK csak ritkán merészkednek ki a tengerre, vagy ha mégis akkor két korszakhoz ragaszkodnak. Az egyik típus, mint például a Harpoon és a Fleet Command hatalmas repülőgép-hordozókat és nagy hatótávolságú rakétákat vonultat fel, míg a másik, amit például a Man of War és az Age of Sail képvisel, visszarepít bennünket a hajózás múltjába, ahol még az angol tengerészek uralták a hullámokat. A Fighting Steel azért is izgalmas, mert egy mostohán kezelt időszakkal foglalkozik: a II. világháborúval. Kissé precízebben az 1939 és 1942 közötti időszokról van szó, de olyan történetek is meglevenednek, mint a Bismarck és a Hood csatája.

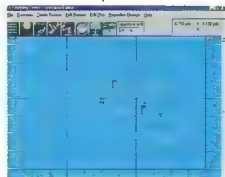
Repülőgépeket és tengeraltatókat sajnos nem vehetünk be, és a repülőgép-hordozókkal is ugyanez a helyzet. Úgyhogy annak ellenére, hogy a játék bevonja a brit és a német haditengerészet mellett a japán és az amerikai flottát is, mégse tudjuk újrajátszani a háború talán leg híresebb csatáját, mely a Midway-szigetekenl játszott. Tehát maradnak a felszíni csaták. A szállítóhajókról kezdve a csatahajóig több száz járművet modelleztek a készítő. A játék valós idejű, és mind 2D-ben, mind 3D-ben játszható. Az ímént említett modelleket rökéletesen megterveztek,

**A Fighting Steel azért is izgalmas, mert egy mostohán kezelt időszakkal foglalkozik: a II. világháborúval**

de mivel 3D-ben nehézkes irányítani a flottát, az idő nagy részét kétdimenziós nézetben fogod töltöni. Nagyszerű tulajdonság, hogy



A Fighting Steel pályaszerkesztője nemcsak kezelni könnyű, de nagyon hatékony is.



Itt fogsz a legtöbbet időzni, már ha nyerni akarsz.

kameráidat úgy is beállíthatod, hogy akkor váltsanak 3D-be, amikor valami lényeges esemény történik: például ütközet idejére, vagy ha egy hajó leket kap. Az irányítás magától érteendő: minden hajó ré-

szekre tagozódik, és számos térkép segíti a tájékozódást. A képernyő alsó harmadában lévő menü segítségével a célzás is meglehetősen könnyű. Amíg nem sikerül megbirkózni az egyes hajók vezénylésével, a torpedók kezelése bonyo-

lultnak tűnhet, de ennek ellenére meg kell tanulni, hiszen az éjszakai ütközetek alatt a látóvonalás halálosan kicsi.

## Találd el a Bismarckot!

Számos történelmileg hiteles és egyedülálló megbízatás ellenére, mint például a Bismarck elsüllyesztése, a játék legizgalmasabb részei a hadjáratok. Ezek alapján véve véletlenszerűen generált összecsapások, ahol a feladat hajók részére biztosított kísérővel kezdve akár bombázások megkezdéséig terjedhet. Az előző kudarcs alatt felsorakoztatott egységeket küldheted a harcra, a végső pontszámot pedig győzelmeid alapján kapod.

A Fighting Steel bár megbízható program, a hadjáratok gyér száma miatt hosszú távon nem igazán köti le érdeklődésünket. **4/5**

David Bradley

## FIGHTING STEEL 11 990 Ft

Mindscape/Automesz (1) 461 5733

Interneten: [www.ssionline.com](http://www.ssionline.com)

Ha csak úgy: P168, 16Mb Win 95/98

Ha tényleg: P350, 64Mb

## Napló:

HARPOON 2 85%

AGE OF SAIL 81%

FLEET COMMAND 79%

FIGHTING STEEL

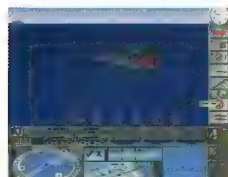
MAN OF WAR 60%

## Pro és kontra:

- ✓ Második világháborús hajók játék
- ✓ Használható kezelőfelület
- ✓ Jó pályaszerkesztő
- ✓ Kevés hadjárat
- X Se repülőgépek, se tengeraltatók!

## Vélemény

**71%**



Állítsd be jól a kameráidat, és soha nem maradsz az egyetlen izgalmas pillanatról sem.



Ez még Nelsont is megizzasztaná.



A 3D-s verzió a hatékony mutatók ellenére sem igazán alkalmas hajóink irányítására.

# INTERNATIONAL

Jobb-e a mostani a Microsoft előző focis programjánál? Kábé olyan kérdés, mint hogy katolikus-e a pápa.



Tudja valaki, ki ez a lányos frizurájú angol játékos?

**A** MIKOR A MICROSOFTOT legutóbb megérintette a labdarúgás szele, annak gyászos következménye lett. Emlékszik még valaki a Microsoft Soccerre? Ha nem, akkor két eset lehetséges: a) mindenki mondta, mennyire ergye, ezért te sem játszottál vele, b) vagy ha igen, olyan szörnyű élményben volt részed, hogy igyekeztél elfojtani. Ha b), akkor elnézést kérünk ezért a kis bevezetőért, igazán nem akartunk rosszat, lapozz előre kettőt. A mostani éresztés sokkal jobb, és nem igaz, hogy "ha valami van, de nem az igazi még, ne reméld". Szinte látjuk magunk előtt, ahogy a Microsoft főhadiszállásán valaki felveti egy új focis játék ötletét. Egy pillanatra mindenki elcsendesedik, az alkalmazottak elmélyülten kémlik a kávésbörgéjük alját, és eszükbe jut az az átkozott nap, amikor utoljára ezt mondta valaki, és az a körcsíra is, ami ezek után napvilágot látott. Néhány percig így maradnak, amikor is a nagykutya egyike rájön, focis játékok csinálni nem piskóta, de nem ám, ezért azt javasolja: egyszerűen vegyenek meg egyet. Legfeljebb majd pénzzé tesznek egy-két autónyomerny-betétkinyvet. Ennek a vásárlásnak az eredményeként született meg a Striker legújabb verziója – azé a játéka, amelyet amúgy is több változatban ismerhettek a nagydéműd (elsősorban konzolos) játékosok.

## Szereled, szerelem

A Striker-sorozat többi tagjához

**AZ ELSŐ  
60  
PERC**

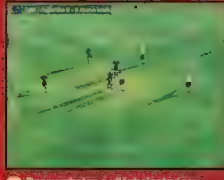


**Té jobban csinálnád, mint a mi fiaink a tévében?**

**Szó mi szó, ezzel a játékkal könnyen elbárogulsz.**



**1** A Microsoft Soccer 95 a világ legjobb játékai között szerepel. A játékot a Microsoft Corporation fejlesztette ki, és a Microsoft Corporation a tulajdonosa.



**2** A Microsoft Soccer 95 a világ legjobb játékai között szerepel. A játékot a Microsoft Corporation fejlesztette ki, és a Microsoft Corporation a tulajdonosa.



**3** A Microsoft Soccer 95 a világ legjobb játékai között szerepel. A játékot a Microsoft Corporation fejlesztette ki, és a Microsoft Corporation a tulajdonosa.



# FOOTBALL 2000



A játékosok és a szerelés nem igaziak. Megoldás: képzeld azt, mintha azok lennének.

hasonlóan az International Football 2000 is pörgős, tetszetős és könnyen kezelhető – néhány perc, és már bele is jöttünk a játékba.

Máskülönben az IF 2000 egyetlen másik focis programhoz sem hasonlítható. A FIFA 99 (89%) a látványra helyezi a hangsúlyt, az UEFA

**Champions League-ben** (88%) a taktikai elemek kerülnek középpontba, míg az Actua Soccer 3 (86%) a villángyors kamerakezeléssel ejt rabul. A IF 2000 mindez együvére: végig örül sebességgel pattog a labda, és az engine nem is száz százalékgig valószínű, mégis lenyűgöz a játszhatósága.

A "vezetgetős" stílus kedvelői azonban csalódni fognak, a játék ugyanis annyira lendületes, hogy a leggyengébb fokokoztat, a legrosszabb ellenfelel szemben sincs idő a labda tologatására. Ez persze egy



A sikerélmény nem várat magára. A góllövés öröme nemcsak a profik kiváltsága.

idő után idegesítővé válhat: nyugodtabb pillanatok egész egyszerűen nincsenek, s ez – valljuk be – nem jellemző egy valódi mérkőzésre. Lehetetlen az összes játékkal egyszerre támadni és védekezni egy teljes meccsen keresztül, az IF 2000-ben mégis ez történik. A másik bosszantó dolog a szerelés. Bebőgőz az ellenfél összes középpályását, amikor hírtelen az veszed észre, hogy valaki hátulról elkaszál, a bíró pedig, mintha mi sem történt volna, továbbbengi a játékot.

Am próbáljuk csak meg mi ugyanezt, és máris megkapjuk érte a magunk sárga vagy piros lapját. Megtörténhet az is, hogy

mi ugyanezt, és máris megkapjuk érte a magunk sárga vagy piros lapját. Megtörténhet az is, hogy



miután csúnyán elbuktrunk, nagy nehezen feltápaszkodsz, újra tied a labda, amikor jön valaki más, és megint lenn vagy a földön. Nem lenne semmi gond, ha másféleképpen is lehetne szerelni, de nem lehet.

Ha viszont sikerül hozzácsok-nunk az ellenfél szerelési stílusához, nagyszerű csatákat vívhatunk, különösen a barátaink ellen. Néha bizony túlságosan is könnyű gölt rúgni, még a jobb kapusoknak is, de az események sodrában ez igazán csekélységnek tűnik. Számos

taktikai fogás és felállás közül választhatunk, de az igazság az, hogy ha élvezni akarjuk a játékot, ezeknek vajmi kevés szerep jut. Élvezetben pedig nem lesz hiány, különösen ha figyelünk arra, amit a két szpiker, Jonathan Pierce és „Big” Ron Atkinson mond. Az International Football 2000 a jobban sikerült programok közé tartozik, de úgy, hogy közben nem próbálja lemasolni azok erejét. Ha már meguntad régi focis játékaidat, és valami újra vágyasz, ne keress tovább! Lehet, hogy már megtalálád.

PC

Dave Parrett

**INTERNATIONAL FOOTBALL 2000** 11 800 Ft  
Microsoft (1) 267 4636  
www.microsoft.com/sports/soccer2000/  
Ha csak 699: P166, 32 Mb, Win 95/98  
Ha lényeg: P266, 30 gyorsító

Napló:	Pro és kontra:	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> <li>Az IF 2000</li> <li>IFA CHAMPIONS LEAGUE 99</li> <li>INTERNATIONAL FOOTBALL 2000</li> <li>IFA FOOTBALL 2000</li> <li>IFA REE 2000</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Látványos és pörgős</li> <li>✓ Végre valami más!</li> <li>✓ Nemzetközi csapatok</li> <li>✓ Szerelni hogy lehet?</li> <li>✗ Kitalált játékosok</li> </ul>	<b>83%</b>



4... az ellenfél a középpályások felé...  
...közben a gyorsított gombbal hagyod...  
...a teljes mértékű védők...  
...a kapu...  
...a kapu...  
...a kapu...



5... az ellenfél a középpályások felé...  
...közben a gyorsított gombbal hagyod...  
...a teljes mértékű védők...  
...a kapu...  
...a kapu...  
...a kapu...



6... az ellenfél a középpályások felé...  
...közben a gyorsított gombbal hagyod...  
...a teljes mértékű védők...  
...a kapu...  
...a kapu...  
...a kapu...



7... az ellenfél a középpályások felé...  
...közben a gyorsított gombbal hagyod...  
...a teljes mértékű védők...  
...a kapu...  
...a kapu...  
...a kapu...

# PIZZA SYNDICATE

Szó sincs erőszakos felvásárlásokról. Ha valóban pénzt akarsz keresni, merülj el a paradicsomszósban!

**A**Z EVOLÚCIÓS LÉTRÁN KÁBÉ két lépcsőfokkal a zuzmók felett található a pizzaszálító fiú. A homo sapiens eme távoli rokona arról ismerhető fel, hogy minden életformát semmibe vesz, beleértve a sajátját is. Ez tényleg vicces, hiszen az evolúciós létrán a pizza csak két lépcsőfok a kovászaltan kenyérről és azok, akik túl sokat esznek belőle még, a saját életüket is meg-  
unják. Mindezekkel együtt a pizzaeladás tökéletes lehetőség arra, hogy szemérmetlenül sok pénzt keressünk. A Pizza Syndicate, melyen olyan alapvető stratégia/menedzsment játékok hatása érezhető,

## Nincs mese, ez oda fog tapasztani a gépedhez

mint például a Railroad Tycoon és a Theme Park, a pizza értékesítés művészetébe vezet be bennünket. Kezdetben nincs is másunk, mint egy jókora kölcsön. Ebből kell éttermeket nyitnunk, potenciális vendégeinkre rátalálnunk, izgalmas és új feltételeket kitalálnunk, és riválisaink kárára terjeszkednünk. És riv-

az ilyen játékoknál mindig, a minőséget a rendelkezésre álló lehetőségek határozzák meg.

### Feltétlenül koncentrálj a feltételre!

Azok, akik minden apróságot kézben akarnak tartani, szeretni fogják a Pizza Syndicate-et, mivel több lehetőséget kínál, mint a Premier Manager és a Theme Park együttvéve. Mindent megvalósíthatasz éttermeid stílusáról kezdve azon át, hogy milyen zenét játszon a zenegép;

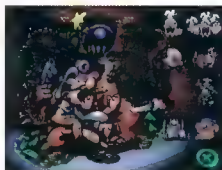
piackutatást végezhetsz, hirdethetsz bármelyik médiában és végeztetül - természetesen személyesen kiválaszva a hoz-

závalókat - megsütheted a saját pizzádat. A teljes program megismerését három oktatópálya segíti, melyek bemutatják a pizzamenedzsment alapjait. De egy pillanatra sem tudjuk feledni, hogy milyen nyakatekert ez a játék. Az egymásba ágyazott menük és a nehezen megvalósítható konfigurációs képernyő mind ezt támasztják alá. Még a tanító szintek végigjátszása után is teljes káosz marad a fejünkben. A Pizza Syndicate egyik legér-



A reklám életfontosságú, hogy céljainkat elérjük: most egy poszter kampányt tervezünk.

dekesebb vonása a közönség véleményének folyamatos ellenőrzése (megtudhatjuk, hogy mit gondolnak a pizzánkról, a posztereinkről vagy akár a bútorainkról). Egy másik jópofa tulajdonság az úgynevezett dirty-trick - piszkos trükk - opció. Ennek segítségével helyi punkokat bérelhetünk fel, akiket riválisaink éttermeibe küldhetünk, hogy ezzel is rontsuk hírnevüket. A nap végére már minden a pizzáról szól, de semmi se más, hacsak meg nem tanulod a költségeket teljesen minimalizálni, és a vendégeket abba a hitbe ringatni, hogy a legkülönlegesebb és legelőkelőbb szakácsművészettel van dolguk éttermeidben. Egyrészt a Pizza Syndicate gazdagon színezett grafikája tökéletes (képregényszerű stílusával olyan játékokat, mint a Civilization



Bölcsen válassz szakácsot - ha nem így teszel, könnyen csótány-pizzát készíthatsz.

unalmassá tesz), viszont ugyanez a kitűnő grafika akadályozza is a játékot. Ahhoz, hogy elgázdadjunk a játékokban, folyamatosan az ikonok felett kell köröznünk, hogy kitaláljuk mi mire való. Végülis elmondhatjuk, hogy a Pizza Syndicate ötletes, de korántsem hibátlan játék, mely éppen túlzott ambícióitól szenved. A koncepció figyelemreméltó és a program valóban nagyon sok lehetőséget tartalmaz, de a grafikus felület mint ha a Marson találták volna ki, már ami az olvashatóságot illeti. Ha a Railroad Tycoon vagy a Theme Park 2 sonkás, kolbászos pizza meghívte egy kis pepperonival, akkor a Pizza Syndicate egy margarita pizza spenóttal - jónak tűnik, de mégse túl vonzó. **PC** Dave Perrett



Közvéleménykutatás: megtudhatod, vajon éttermed új babarészesin különje elnyerte-e az emberek tetszését.

### PIZZA SYNDICATE

Koch Distribution

Interneten: [www.pizzasyndicate.com](http://www.pizzasyndicate.com)

Ha csak úgy: P90, 16Mb, SVGA.  
Ha tényleg: P133, 32Mb

### Napló:

RAILROAD TYCOON 2 90%

THEME PARK 80%

PREMIER MANAGER 99 80%

PIZZA TYCOON 70%

PIZZA SYNDICATE

### Pro és kontra:

- ✓ Nagyon "tudományos"
- ✓ Tetszetős megjelenítés
- ✗ Túlbonyolított grafikus felület
- ✗ Komplikált szerkezet
- ✗ Iszonyú nehéz

### Vélemény

65%



Gyszerű ember létedre pizzériáiddal behálózhatod a földgolyót.



Meghökkentő ikonjainak köszönhetően menedzsment guruk játszzák a legjobban.





# FA PREMIER LEAGUE STARS

Újabb bőr a FIFA 99-ről,  
avagy egy teljesen új játék?  
Voltaképpen is-is...

**V**AJON AZ ANGOL PREMIER League, vagy annak közönsége amerikanizálódott ennire? Egy-két évtizeddel ezelőtt az angol futball fecskefarok-gallért, bozontos hajat, nagy szívet és még nagyobb hűsöleplenyeket jelentett. És ma? Rongyvárást, pénzt, mezt-műtyűt, hangos zenét és műbeles hot dogot (ha még jut). Pontosan ez lesz az érzése annak is, aki vet egy pillantást az FA Premier League Starsra. Sőt, ha figyelmen kívül hagyjuk, hogy a labda gömbölyű, és a játékosok nem viselnek védőfelszerelést, az intró és a bejelentkező képernyő alapján akár azt is hihetnénk, hogy amerikai futball-szimulátorral van dolgnak. Ha a régi idők focijára vágyunk, legfeljebb annyit tehetünk, hogy egy

termoszban magunk mellé teszünk egy adag forró teát, felkötünk egy túlméretezett sálát. Ja, és köpködjük a szotyit. Kész? Akkor jó.

## Még egy bőr

A Stars-szal játszva először az tűnik fel, mennyire hasonlít a FIFA-sorozat legutóbbi tagjaihoz. Ez azért van, mert a program a FIFA engine-jét használja, és ez időnként – mint például a gól utáni ünneplések – egyértelműen tetten érhető. A fejlesztők persze az azonos engine ellenére is elérték, hogy a játéknak önálló arca legyen. Itt viszont már korántsem olyan könnyű gólt szerezni, mint a FIFA-ban, és a grafikán is javítottak valamiképp. A végeredmény: egy gördülékenyebb, ugyanakkor nehezebb játék, amely inkább az UEFA Champions League 98-ra (88%) hasonlít, mint



Jó felállítás egyenlő győzelem egyenlő extra sztárk.

a FIFA 99-re. A másik lényeges különbség az előmenetelben van: itt ugyanis minden jól sikerült mérkőzésnek kézzelfogható eredménye (is) van. Minden meccsünk után néhány híres játékosal leszünk gazdagabbak, akik csapatunk teljesítményét – a csatárok gyorsaságát, a védők erőszakosságát vagy a kapus mozgékonyaságát – hívatottak javítani. De akár el is adhatjuk őket, hogy más csapatok játékosait vehessük meg az árukból, és miénk legyen a Premier League legjobbjaival. Ezzel egyrészt nő a játék élettartama, másrészt minden egyes mérkőzése egyformán fontosá válik. Ha ehhez hozzávesszük, hogy a



Roszszt játék egyenlő kevesebb klasszis egyenlő kiesési rangadó.

Starsban megtaláljuk az angol profi liga minden játékosát és csapatát, azok komplett szerelésével együtt, akkor valóban elmondhatjuk, hogy akár új az a bőr, akár nem, megérte lehúzni. Ám ha kukacoskodni akarunk, félrohatjuk a programnak, hogy a megszerzett licenc kizárólag az angol csapatokra érvényes, és hogy hiába a gördülékeny animáció, az engine nagyobb szabadságot engedélyezhetne, illetve több realisztikus elemmel is elképázthatatna. Egy szó, mint száz, várjunk még néhány hónapot, míg elkészül a FIFA 2000. **DEP**

Dave Parrell



A játékosbőzén némi szerencsével jó üzenetek köthetünk.

## FA PREMIER LEAGUE STARS

8 890 Ft

Electronic Arts/ECOBIT ☎ (1) 351 3078

Interneten: [www.sasports.com](http://www.sasports.com)

Ha csak úgy: P166, 32Mb, Win 95/98

Ha tényleg: P266, 64Mb, 3D gyorsító

## Napló:

FIFA 99 88%

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 88%

FA PREMIER LEAGUE STARS

VIVA FOOTBALL 61%

THREE LIONS 46%

## Pro és kontra:

- ✓ Bonus-rendszer
- ✓ Javított engine
- ✓ Látványos kezelőszervek
- ✗ Csak Premier League
- ✗ Átlagos játszhatóság

## Vélemény

**79%**





# FORCE 21

A kínai csapatok felsorakoztak a kazahsztáni határon, és Te vagy a parancsnok a vonal másik oldalán. Igen, most kezdődik a III. világháború...

**A** HOMÁLYOS és TÁVOLI múltban a programkészítők arra törekedtek, hogy kijátszák a fizika törvényeit és lerövidítsék a fejlesztési időt. Ezzel szemben a Force 21-et határozottan a valóság világába helyezték, ahol a hegyek elejtik a tárgyakat, és a lövedékek nem mindig érik el a célpontjukat. A Force 21 valahol a Battlezone és a Rainbow 6 közötti valóság 3D-s stratégiai játék a III. világháború kezdetén. A kínaiak megszállták Kazahsztánt, és az amerikaiaktól függ (valamint néhány szövetségsüktől, akiknek csak csekély befolyásuk van a harc kimenetelére), hogy meg tudják-e állítani világuralmi törekvéseiket. A harc hagyományosan a parancsnoki eligazítással és a hírszerzés által összegyűjtött adatok áttekintésével kezdődik. Ha kialakult az elképzelés az ellenség miben- illetve hol- létéről, elhelyezheted az egységeidet és kijelölheted a parancsnokaikat. Ha meg vagy elégedve a csapatokkal, kezdődhet a bevetés. A Force

21-et játszhatod 3D-s vagy taktikai térképet ábrázoló képernyőn. Az ellenséget az előbbin célozod meg, vagyis főleg annál időzől, de a taktikai képernyő is szükséges, különösen a későbbi csapatbevetéseknél, amikor tíznél is több egységet kell irányítanod.

## A Force 21 egy valós idejű 3D-s stratégiai játék a III. világháború kezdetén.

A játék kezelése különösen egyszerű: az egér mozgásával természetesen szögöl láthatod az eseményeket a képernyőn. Az egységeket irányíthatod céllátlomás felé, vagy megcélíthatod velük az ellenséget. Mindezt teheted a térképen, vagy magán a játék

képernyőjén. A világosan áttekinthető kép jelzi a kitűnő kezelhetőséget. A Force 21 grafikus engine-je tökéletesen illik a feladathoz: a játék során nem vesztesz el a járművek, az épületek, a tájképek részletes kidolgozásában. Ugyanis kissé elnagyolt ezek animációja, valahogy úgy, mint a Warzone 2100-ban, de ez nem zavaró. Több mint 40 eszközzel dolgozhatsz, ami megszámlálhatatlanul sok taktikai opciót jelent, és egy olyan játékot, ahol a hagyományos katonai megbízás több egységfajtára is kiterjed.

## Óriások és törpék harca

Talán túlságosan merész az a feltételezés, hogy a Force 21-nek a Battlezone 2-vel vagy a Tiberian



A sikert nem az jelenti, hogy egyszerre mindennel az ellenségre kell célozni.



Itt egy frontvonal alakulatot választottunk, hogy az ellenséget meglepjük.

Sunnal kell megmérkőznie. Finoman szólva is övön aluli ütés lenne számára. Bár nem elviselhetetlenül rossz játék, meglehetősen silány darab. Hiányzik belőle a zsigeri borzongás, amit a Tiberian Sun ígér, vagy a csodálatos grafika és valóságú tájképbábrázolás, amit a Battlezone-tól várunk. Amit ajánlhatok tehát, ha igazán lebilincselő játékot szeretnél: várd meg a következő havi cikket a Tiberian Sunról. **PCF**

David Bradley

**FORCE 21** 11 990 Ft  
 Red Storm/Automax = (1) 461 5733  
 Interneten: www.redstorm.com  
 Ha csak úgy: P133, 16Mb, SVGA  
 Ha tényleg: P233, 32Mb, 3D gyorsító

Napló:	Pro és kontra:	Vélemény
INT. ZONE 85% WARZONE 2100 85% TOTAL ANNIHILATION 85% DARK REGN 85% <b>FORCE 21</b>	✓ Gyors grafikus engine ✓ Kelően nehezített bevetések ✓ Kellemes tanulás ✗ Semmi különös ✗ Nem egy Tiberian Sun	<b>80%</b>

A nehéz tankokat hagyd hátul, és löved velük az ellenséget, mielőtt könyvbe, mozgékonyabb csapatokat küldened a szembenálló erő felszámolására.



A taktikai térkép a táj sokkal jobb érzékelését teszi lehetővé.



Ebben a bevetésben az a feladatunk, hogy megakadályozzuk a kínaiakat egy falu elfoglalásában.

# CUTTHROATS

A 17. század kalózok fosztogatta útvonalai várnak mindenkire az Eidos legújabb játékában, ahol a PC-s játékok örök klasszikusa elevenedik meg.

**A**Z ANGOL SZOFTVERFEJLESZŐ Hothouse Creations (ők az alkotói az összetett és nagy kihívást jelentő Gangsters-nek) immár második ereszte a Cutthroats. Úgy látszik, a cég nem tud elszakadni az élet árnyoldalának búvkörétől. Ezúttal azonban az akció nem a húszas évek Amerikájának kegyetlen utcáin és sötét sikátorokban játszódik, hanem a Karib-tenger nyílt vizein a 17. században. A Cutthroats egy kalóz szerepét osztja rád, aki egy kicsi, de gyors egyár-bócos hajó és egy kisebb csapat kapitánya. E szerény kezdet után pedig a legfőbb céld az lesz, hogy egy igazi bandita hírnevét (mint a Whiskey?) vívd ki magadnak - feltéve persze, hogy mindezek előtt nem csipnek nyakod és akasztanak

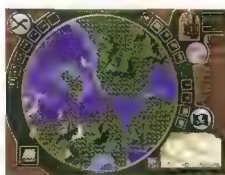
fel. A gyakorlott számítógépes játékosok ismerős dolgot vélhetnek felfedezni e feladat hallatán. A névét leszámítva ez a játék a hön szeretett Sid Meier klasszikus, a Pirates! felújított változata. Az alapkonceptió és a beállítások azonosak, s maga a játék is nagyon hasonló. Azonban az extra jellemzők és opciók, a részletes és színpompás grafika és a valós idejű stratégiai játékok hatása (adózunk egyperces néma vigyázzállással a Command & Conquer emlékének) mind-mind újdonság. Azért néhány óra gyakorlásra szükség van ahhoz, hogy megszokd a játékot, mivel az események félelmes sebességgel pörögnek a képernyőn. De a játék rájössz a dolgok nyíltjára, a Cutthroats hasonlóan élvezhető és majdnem annyira magával ragadó lesz, mint az eredeti Pirates vol. Az új opciók és jellemzők mind ésszerűek és nagyrészt annyira beleolvadnak a játékmenetbe, hogy többórnyi játék után fogod csak fel, mennyire okos és fi-



Amint elég közel érsz a kizsármított gródnak a Crow's Nest képernyőn a játék átkapcsol közharc nézetbe, ahol megpróbálhatod elsüllyeszteni, vagy elfoglalni a célpontot.

nom megoldásokról van szó. Például minden egyes hajó legénysége matrózokra, tüzérekre és tengerészgyalogosokra tagozódik. Minél több matróz van a fedélzeten, annál könnyebben reagál és manőverezhető a hajó, minél több a tüzérség, annál gyorsabban lehet újratölteni az ágyukat és minél több a tengerészgyalogos, annál könnyebb lesz a dolgod, ha az ellenség hajójára szállsz támadáskor. Ugyanakkor minél

több ember van a fedélzeten, annál több étel és más készlet is fogy. S persze lassabbá és lomhábbá válik a hajó - arról nem is beszélve, hogy kevesebb hely marad a zsákmány számára. Egy másik opció szerint különféle képességek tiszteket bérlethetsz fel, akik javíthatnak a hajó és a legénység eredményességén. A karriered építése és a fent említett tényezők egyensúlyban tartása az, ami izgalmas és élvezhetővé teszi



Crow's Nest - madártávlatból.

## CUTTHROATS \$35

Eidos/Automex = (1) 461 5733

Interneten: [www.eidos.co.uk](http://www.eidos.co.uk)

Ha csak úgy: P166, 32MB Windows 95

Ha tényleg: P11, 64MB

## Napló:

★★★★★

GANGSTERS 88%

CUTTHROATS

RED JACK 70%

PIRATES: GO! D 46%

## Pro és kontra:

- ✓ Olcsóbban megvásárolható, mint a Pirates
- ✓ Dinamikus, pörgő világ
- ✓ Nagy játéktér
- ✓ Átletes grafika
- ✗ Számos kis apró zavaró tényező

## Vélemény

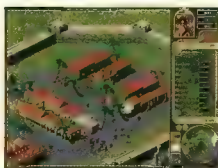
**82%**

## 3 TENGERI VERSENY

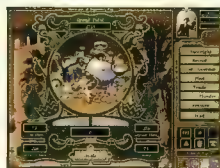
A Cutthroats legjobb részét a valós időben játszható tengeri és szárazföldi harcok - az egyszerű, mégis rugalmas vezérlőt használva már-már beláthatatlan mennyiségű taktikai lehetőség kínálozik. S a zsákmány felosztása sem akármilyen élvezet.



Habár az első néhány tengeri csatát nem nagy ügy (csak egy egyár-bócosod van és minimális legénységgel), attól kezdve, hogy elkezdjed építeni a kalóz-flottádat, és egyre nagyobbak és védtetebbek a konvojok, egyre érdekesebbé válnak a dolgok. Igazi kihívást jelent meghatározni azt, hogy mi a legjobb mód a hajóid és a fegyvereid bevetésére.



Természetesen, sokkal kevesebb szorult szárazföldi csatát látni - a védtelen kereskedelmi hajók megtámadása a tengeren sokkal jövedelmezőbb, mint egy város lerohanása - de épp ezért, ha mégis erre kerül sor, szinte ünnepszámba megy. Jó tiszteket és nagy gyalogsággal még az is lehetséges, hogy egész kikötőket a tengerbe döngölj.



A sikeres kalandorozatokból származó ebből szerzett bevétel felosztása persze nem jelent akkora izgalmat, mint a sorozatos csaták, de ettől függetlenül megelégedéssel tölti el. Amikor látod, hogy az ezüstdarabok hozzáadják a saját zsákmányodhoz, nem érzel viszont akkora sikerélményt - feltéve, hogy te is annyira felkészült és mohó vagy, mint mi.





Látogasd meg a kormányzót, mert lehet, hogy egy titkos küldetést bíz rád, vagy esetleg halálengedélyt ad a hajódnak.

a játékokat a nyílt-tengeri rablások közben. Mégis van néhány olyan apró, de idegesítő részlet a játékok illetoen, melyek lehangolják az embert. A grafika stílusa és minősége változtatható, de ritkán lépi túl a jó (4) szintet és gyakran ugrándozik a kép. A tengeri csaták például nagyon részletesek és szépek, de a Crow's Nest képernyője ehhez képest gyermeteg és szürké. A történesek így kevésbé érdekesek, mint amennyire lehetnének, ami sokat von le a játék élményéből. Ami még ennél is fontosabb: a Cutthroats eseményei nyaktörő sebességgel zajlanak, és bár még ezen is lehet gyorsítani, nem létezik semmi megoldás arra, hogy lassítsd a történekeket. Ennek eredményeképpen a játék zavaros, ebből kifolyólag pedig egy kicsit frusz-



A fő térkép képernyője: itt fogod megtervezni a hosszú útjaidat.

tráló. A Pirates! majdnem nyugodt menete a játék egyik legmegkapóbb jellemzője volt és a Cutthroats-nak csak jót tett volna, ha a Hothouse továbbra is hódolattal adózik ennek a pozitívumnak. Viszont ami a leginkább sajnálatos, hogy itt nem kaptak helyet a legendás Pirates!-es kardpárbajok. Bár ez végül is érthető, hisz nem a Pirates! hivatalos folytatásáról van szó, mégis szomorú, hogy nem kell néhány pimasz spanyol tiszret móresre tanítani. Összességében, a Cutthroats mindazt nyújtja, amit egy Sid Meier örökzöld újabb verziójától elvárhat az ember - már majdnem egy modern klasszikus, de mégsem teljesen. Mindezekkel együtt kimondottan jó játék, érdemes vele rengeteget játszani. **VG**

Andy Butcher



Falvakat is megtámadhatsz egy egyszerű real-time kőjáték során. Az erőd nagyságától és céljaidtól függően, kirabolhatsz néhány épületet vagy lerombolhatsz egy egész települést.

## KI? MIT? MIÉRT?

A Cutthroats a dicsőéges kalózádköbben játszódik. A Karib-tenger 1625 és 1725 között a politikai csatározások, kereskedelmi verseny és gyakori nyílt háború melegágya volt a fő európai tengeri hatalmak - Anglia, Franciaország, Hollandia, Portugália és Spanyolország - között. Hajók százai szállítottak értékes árut az Új Világba vagy az Új Világból, s közben a családok vízekkel, megjósolhatatlan időjárással és tucatnyi térképen nem jeltölt szigettel, zátonnyal és sekélyedéssel kellett megbirkózniuk.

Annak, hogy a Karib-tenger vált a kisé lazább erkölcsű független kapitányok vadászterületévé több oka is van: a) a gazdag zsákmány lehetősége, b) lehetetlen volt hatékonyan ellenőrizni ekkora területet, c) kínos helyzetben könnyen fel lehetett szivógni a szigetek között. A leghíresebb és leghírhedtebb kalózköri még ma is legendák terjengnek - s a Cutthroats lehetőséget ad arra, hogy te is felírd a neved ezen kalózok listájára.

## SCANMAKER X6

## SCANMAKER 5

## ARTIXSCAN 4000T

# MICROTEK

## LAP- FES FILMSZKENNEREK

it's a  
colourful  
world



1065 BUDAPEST, NAGYMEZŐ U. 51.  
TEL.: 353-0111 FAX: 269-0151

# HEAVY GEAR 2

Elég tökösnék érzed magad ahhoz, hogy egy 6 méteres fémszörnyet meglovagolj és térdre kényszerítsd az ellenfeleket? Hát csak rajta, itt a lehetőség!

**B**IZONYOS EMBEREKNEK AZ az életcéljuk, hogy minél különösebb gyilkolásra alkalmas eszközöket találjanak, fejlesszenek ki. Ha a Lockheed-nél, a McDonnell Douglas-nál vagy a Vickers-nél dolgozol, akkor a legtöbb idődet azzal töltheted, hogy a gyalogságot hogyan vedd le a lábáról. Ha ezek az em-

## HALÁLRA TERVEZVE

Minden egyes csata előtt ki tudod válogatni a neked megfelelő felszereléseket. Egy deka tervezés az elején sokkal többet ér, mint egy kilónyi teljesítmény csata közben, szóval töltsd elég időt azzal, hogy kiderítsd mit mire és hogyan kell hasz-



nálni. Az első csata előtt mindkét oldal összes felszerelése a rendelkezésedre áll, egyszerűen elég sok. Először a külsőt (a házat) kell kiválasztani, ami meghatározza az általános erőt és sebességet, ezután lehet a fegyvereket, kiegészítőket (jetpack, orvlövész felszerelés stb.) és a páncélzatot. Aztán kezdődhet a gyilkolászás.



A tulajdonság módosító (Attribute Modification) képernyőn lehet megváltoztatni a gépezetek képességeit. Meghatározhatjuk, hogy milyen gyorsan akarunk mozogni vagy hogy mekkora tüzerőt szeretnénk képviselni.

berek hozzájutnának egyszer a Heavy Gear 2 egy példányához, akkor a világ gyalogos seregeit elég kellemetlen meglepetés érné. Más érzés a Sivataji Viharban egy Challenger tankban elevenen élni, és egészen más, amikor az arcod egy Gatling lézérágyúról olvad össze vagy egy páncéllokló transzíroz szét.

A Heavy Gear 2 névadói a nagy harci gépezetek (alapvetően, hogy ezek a szerkezetek nem legyenek 6 méternél nagyobbak), amiken annyi fegyver-felfüggesztési pont van, hogy még egy Apache helikopter is elpirulna, ha látná. A játék ennek ellenére nem engedi, hogy mindent felrakj és bumm bele. Minden egyes küldetés egyre nagyobb veszélyt jelent, s minél nagyobb a veszély, annál több fegyvert vihetsz magaddal, ez pedig újabb lehetőség egy-egy szórakoztató rádióbeszélgetéshez, miközben a célpontok

A környező táj rendkívül változatos. Jégmezőkön, vulkánok táján, zöldellő erdőkben vagy akár űrjárművek körül lehetve jársz át a különböző küldetéseken.

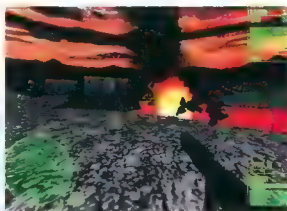


legoptimálisabb megközelítést mérlegeted.

A veszélyszinttől függően segédőket kaphatsz a bevetésre, meghatározhatod a harci járművek fegyverzetét, s kijelölheted a gépek pilótáit. A többiek különböző természetű figurák, ettől elég viccesre sikeredhet a rádiós kommunikáció ám ennél lényegesebb, hogy mindegyikük

## A pirotechnika igen kiváló, a járművek és az épületek gyönyörűen robbannak fel.

más hatékonysággal vesz részt az ütközetekben. Pilótáid általában segítőkészek, néha ugyan útban vannak, de a legfontosabb, hogy magukra tudják vonni az ellenfél tüzejét. A győzelem vagy a veszteség azon múlik, hogyan használod a játékban a stratégiai térképet. A csaták közben bármikor átkapcsol-



Orvlövész módjára tudsz zoomolni az ellenfelekre, mintha csak egy űrtoronyból lövöldöznél.



hatsz a csatater térkép nézetére és utasításokat adhatsz a többieknek. A játék kezdetén még nem sok haszna van ennek a térképnek, de ahogy bonyolodnak a dolgok, egyszer csak azt veszed észre, hogy az oldalszárnyat vezényeled, hadműveleteket irányítasz, miközben Te az ellenfél legfőbb véderéjét támadod. Vagy hátul is maradatsz, mint a

gyávák és csak a távcsoves ágyúddal lövöldözl. Bármilyen támadási taktikát is választasz, hatalmas robbanások és az épületek lejegése jutalmazza majd azt. Az ellenfél

gyalogs katonáinak kidolgozottsága is csodálatos. A mozgásuk ugyan nem annyira kimunkált és sima, mint a sajátod (őrákat lehet eltölteni azzal, hogy az ember saját magát bámulja a külső nézeten), de a fejük szép kis vérzivattal pukkan szét, amikor lelojűk őket. A hanghatások is hasonlóan kifejezőek, minden egyes fegyver más-más hangot hallat, olyan eltszerűen, hogy még a lőporszagot is érzi az ember. Vagy a reggeli napalm illatát. Vagy bármilyen mást.

## Űröm az örömben

A Heavy Gear 2 a küldetések lineárisan egymást követő harcain bukik meg. Az hagyján, hogy szépen sorban követik egymást, úgy mint a nappalok és az éjszakák, lehetetlenne téve ezzel bármiféle választást, de hogy egy csata elvesztése vagy megnyerése között nincs semmi különbség, az egy kicsit gáz. A régi PC-s időkben még a Wing Commander volt az a játék, amiben szétágazó történet volt, és minden egyes csata vagy küldetés kimenetelétől függött a következőkre. Egy tökéletes repülés meghatározta a következőt, de ugyanakkor volt lehetőség a reménytelen helyzete



megmentésére is. A Heavy Gear 2-ben a sikerektől függetlenül a játék menete mindig megszakad, ha egyszer hibázol és csak az újratekészt kínálja mentséget. Mivel a csatákat időnként újra kell játszania az embernek, elég lehangoló, hogy az ellenfeleket mindig ugyanott találja. Biztos vagyok abban, hogy egy kis véletlenszerűség vagy ne adj' isten egy kis mesterséges intelligencia nem haladta volna meg a tervezők tehetőségét, hogy legalább a szerencsétlen ellenfelek ne mindig ugyanazzal a taktikával akarjanak legyőzni.

A teljes sztori végigküzde mellett különböző történelmi küldetések végigjátszására is lehetőségünk van (jobb lett volna ugyan valami kitalált küldetés, de hát ez van), vagy akár szimpla csatákat is játszhatunk. Ezek és a mára már szokássá vált multiplayer üzemmód teszik a játékot hosszabb életűvé, mégis a Heavy Gear 2 igazi vonzereje a küldetések kivitelezésében rejlik. Összességében az egész nagyon szórakoztató, vizuálisan megfelelő és kifejezetten kihívásokkal teli, de hát nem ez lenne a normális manapság a játékokban? **PC**

Richard Langhust



A szerkezetek kijelzője elég egyértelmű: bal oldalon a radar, jobb oldalt feül a fegyverek helyezkednek el. A különböző állapotjelzők (egészség, páncél) a jobb alsó sarokban vannak.

#### HEAVY GEAR 2 11 990 Ft

Activision/Modern Média  
☎ (1) 333 6610  
Interneten: [www.activision.com](http://www.activision.com)

Ha csak egy: P266, 64Mb, 3D gyorsító  
Ha tényleg: PIII 450, Voodoo2

#### Napló:

MECHWARRIOR 3 89%  
**HEAVY GEAR 2**  
TARRIESE UNIVERSE 89%  
HORIZON: ZERO DAWN 85%  
MARGASM 85%

#### Pro és kontra:

- ✓ Rendkívül kihívások
- ✓ Jó küldetések
- ✓ Eldoránu hatvány
- ✓ Érdekes robotbanasok
- ✗ Kétszámú mesterséges intelligencia

#### Vélemény

**85%**

# A világ - más nézőpontból

## 30 NAP

### díjmentes próbaidővel

## ACE Internet.

**ACE** Telecom Telekommunikációs és Informatikai Szolgáltató Kft.

1033 Budapest, Óbudai sziget 2/3 Tel: (+36) 111 457-1180, e-mail: [office@acenet.hu](mailto:office@acenet.hu)



# Connect

# CORSAIRS

Térjünk vissza a dicső XVIII. századba, mikor még kalózkodtak a tengeren, akik egy éjszaka meggazdagodhattak, vagy mindent elveszíthettek.

**H**A SZÓBA KERÜL SID MEIER nagy sikerű Pirates!-e a régi PC játékosok majd mindégynének elhomályosul a szeme. Éppen ezért meglepő, hogy eddig senki nem próbálta meg a játékot modernizálni. Ez így volt egészen mostanáig – 1999-ig, mikor is a Hot-house (a Gangsters kifejlesztője) az utolsó simításokkal is végzett a Cutthroats-on, és a Codemasters kiadja a Microids fejlesztette Corsairs-t.

A Corsairs-ban kalózkapitányként építheted karrieredet. Kormányod engedélyével és az állam támogatásával megtámadhatod az ellenség hajóit – persze cserébe védened kell az országot, és esetleg más katonai feladatokat is el kell látnod.

## Elő a csákiakkal!

Kedzetben egy hajó áll rendelkezésedre, de vagyonodat Karib-tengeri kiruccanásokkal, idegen hajók megtámadásával és elfoglalásával gyarapíthatod. Szimpatisz városokkal kereskedhetsz – új hajók és legénység vásárlásával (vagy zsákmányolásával) egyre nagyobb vagyonnal halmozhatod fel. Ilyen egyszerű a recept, amely már a Pirates esetében is bevált, és amelynek egyetlen vonzó tulajdonságát sem veszítette el a Corsairs. A cselekményt felülnézeti térképen követhetjük nyomunk, miközben az egérrel és a billentyűzettel együttesen adhatjuk a parancsokat. A két játék kulcselemei szintén hasonlóak, de a programírók nem hagyták figyelmen



kívül az azóta folyamatosan zajló stratégiai forradalmat. Nem kell már kézzel irányítanod hajóidat a csatában, és a navigálás is egyszerűsödött, de a különböző hajók relatív sebességére és a széljárásra még mindig figyelni kell. A Corsairs számos teljesen új különlegességgel rendelkezik. Erősebb erők, jobb világítótoronyok és más hasonló dolgok építésével baráti kapcsolatot alakíthatunk ki egyes kikötőkkel. A Combat options menü különböző típusú ágyúgyölök választékával bővült, és akár létrehozhatjuk saját

kis kincses szigetünket is. Talán a két legfontosabb különbség a Corsairs és a Pirates! között a nagyon egyszerű küldetéses rendszer megjelenése és a hajós támadásmódok kezelése. Bár legtöbbször önmagadhoz hozhatod a döntéseket, sokszor előfordul, hogy a kormányzó jelöli ki a feladataidat, mint például egy bizonyos ellenséges kikötő elfoglalása. Ez irányt és célt is ad a játéknak. Többé már nem az ellenséges hajó kapitányával vívott párbajt dönti el a csata sorsát, amit a Pirates! kedvelők feleltébb szeret-

tek. Ehelyett akár a gép is generálhatja az eredményt, vagy a legénység és tiszték kezében tartásával magad is harcolhatsz egy valós idejű stratégiai részben a már megszokott stílusban. A Corsairs jól játszható játék annak ellenére, hogy nem bizonyult radikálisan újnak és grafikai – gazdag részletei mellett – kissé ósdiak. Égessen addig kielégítő kaland-éhségedet, míg a Cutthroats be nem hajózik.

Andy Butcher

## CORSAIRS

Codemasters/Microids

Interneten: [www.codemasters.com](http://www.codemasters.com)

Ha csak úgy: P166, 32Mb

Ha tényleg: P200, 64Mb

## Napló:

CIVILIZÁCIÓN 2 90%

WARCRAFT 2 90%

CORSAIRS

DUCCANEER 50%

PIRATES! GOLD 40%

## Pro és kontra:

- ✓ Egyszerű és szórakoztató
- ✓ Sok új lehetőség
- ✓ Nagy döntési szabadság
- ✗ Egyszerű grafika
- ✗ Idővel ismételteti önmagát

## Vélemény

80%



Gyakorló pályák sora teszi a játékot egyszerűvé.



Sokfajta hajó közül választhatsz! Melyiket szeretnéd megvenni? Vagy inkább elfoglalni?



Ellenséges kikötők rossz szokása: a legkisebb provokációra ágyúgyölök tücartját lövik ki rád.



Mielőtt bármi károsodás érne, építs ki erős háttérőrszót magadnak.



# CIVILIZATION 2: TEST OF TIME

Minden idők legnagyobb PC-s stratégiai játékaának utolsó lehelete. Gyenge sóhaj vagy nagy durranás lesz-e Sid Meier klasszikusa?

**E**GYETLEN DOLOGRA VÁGYTUNK, amikor az utóbbi időben a Civilization 2 verziót vezessen elő az istállóból. Hát pont ez történt meg most. A Test of Time valójában egy három játékot tartalmazó kiegészítés – az eredeti Civ 2 csillagvilág grafikával és felurbizott kezelőfelülettel megfelve, és még néhány új pálya, melyek sci-fi és fantasy világban bővíti a civilizáció-építés alapötletét.

Bármely játékot választjuk, a lényeg mindig ugyanaz. Egyetlen tessel indulva civilizációt kell építeni a különböző technológiák kifejlesztésével, melyek segítségével aztán új (katonai és civil) egységek és épületek építhetők. Ahogy a birodalmunk nő, figyelünk kell arra, hogy a populáció elégedett legyen és jóllakott, és hogy a kofferben van-e

## Minden, ami a petyhüdt szemmel éjszakákon át folyó civilizációépítéshez kellhet.

elég pénz ahhoz, hogy túljeljük a veszteséges időszakokat, melyekből lesz épp elég.

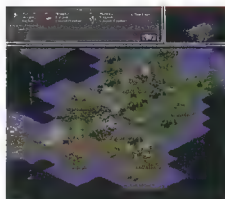
Szerencsénkre a Civ 2 életérzés még nem halott, és bár az irányítás nehezebb és idejétmúlt, érdemes játszani a játékkal. A körökre osztott, sok gondolkodást igénylő játékmenet kellemesen izgalmas, főleg akkor, ha az eszemet kattintgatást igénylő valós idejű stratégiai játékokkal hasonlítjuk össze, és az alapokat is könnyű megtanulni, annak ellenére, hogy a felszín alatt egy meglehetősen bonyolult játék rejlik. Az új egységek és a meghosszabbított időszakok miatt akkor is érdemes

játszani ezzel a Civ 2 verzióval, ha már az eredetét kivégeztük.

### Van-e új a nap alatt?

Az újdonság az új pályákon az, hogy mindkettő négy szinten játszódik. Minden sík különböző nyersanyagokat és kihívásokat rejt, és bár tetszés szerint lehet kapcsolni közöttük, csak speciális átjárókon keresztül tudjuk átjutni az egységeket. Ez jelentősen meglehetősen a civilizáció növekedésének irányítását.

A sci-fi pálya, Lalande univerzum 21 185, a leggyengébb – szegény ember Alpha Centauri-ja, ami ráadásul még olyan mennyiségű űrszökincset is zúdít a nyakunkba, hogy még a legelhivatottabb nyelvész is elbizonytalanítja, hogy jól



A jól ismert félg-felfedezett Civilization térkép, a már megszokott bizonyossággal arról, hogy tényleg sokkal izgalmasabb, mint amilyennek látszik. Tényleg sokkal izgalmasabb, mint amilyennek látszik. Tényleg sokkal... na jó,

választott-e pályát annak idején. A fantasy pálya (World of Midgard) viszont szórakoztató, nemcsak azért mert itt a lényeket jobban eltalálták, mint sci-fi kollégáik esetében, hanem mert itt a történet mellé szálai végigkísérik a pályát.

Összegezve, a Test of Time az az irányadó Civ 2 gyűjtemény, amely mindent biztosít a petyhüdt szemmel éjszakákon át folyó civilizációépítéshez. De úgy, hogy közben a Civ 3 már útban van Sid Meier tervezőasztaláról Brian Reynold programozó-irodája felé, a MicroProse jobban tenné, ha észrevenné, hogy a ló egyre roskatagabban áll a lábain. **GP**

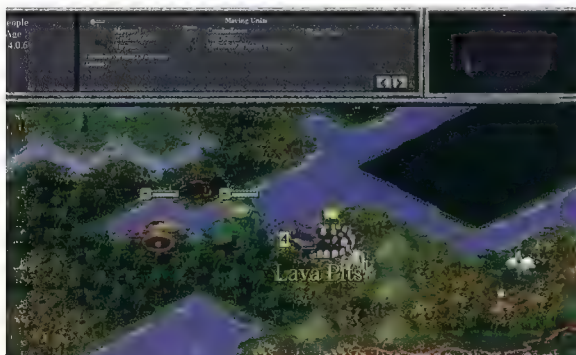
Richard Longhurst



Minden Test of Time játék az ismert Civilization 2 eredménytáblát használja, és jó adag zagyasággal vannak megtöltve. Ettől még jó dolog szörnyek fölött uralkodni...



Az összes város-információt tartalmazó ablak mozgatható: mindenki maga dönti el, hova rakja.



A fantasy világ ettérő grafikát és egységeket tartalmaz.

**CIVILIZATION 2: TEST OF TIME** **199 Ft**  
MicroProse/Autotex (1) 461 5733  
Interneten: [www.microprose.com](http://www.microprose.com)  
Ha csak úgy: P166, 16MB  
Ha tényleg: P200, 32MB

Napló:  
Alpha Centauri 80%  
Civilization: Call to Power 85%  
Caesar 3 84%  
**CIVILIZATION 2: TEST OF TIME**  
Simcity 3000 80%

Pro és kontra:  
✓ Megint Civ 2!  
✓ Es még tovább is tart!  
✓ Fantasy pályával  
✓ Még sci-fi vel  
✗ Elég már a Civ-ből

Vélemény  
**82%**

# SOUL REAVER

Mi történik, ha megölünk egy élőholtat, majd újból visszahozzuk az életbe? A) kitör a teljes káosz, vagy B) megszületik a *Soul Reaper*, aki élőholt testükből kiszabadítja a lelkeket?

**V**AMPÍRNAK LENNI MEGINT divat. Mikor megszületett Buffy, a vámpírok réme, az első igazán pergő rémdráma, a vámpírok levedlették a rájuk ragadt lelassult képet. Ekkor fellegzett be a korosodó, röheyes kiejtésű és pomádés hajú Drakula grófnak, aki eredetileg esti mesében lett volna hivatott szerepni, ehelyett zsémbeskedő cipőbolt-tulajdonost faragtak belőle, aki időnként furcsa jelmezt ölt magára. A *Soul Reaper* az újabb típusú vámpírgendát folytatja, és esti meséről, szerencsére, itt már szó sincs.

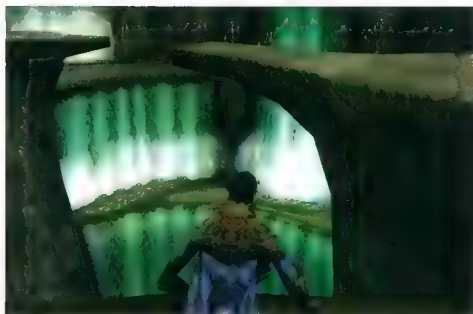
## Élet az anyagi világban

Te vagy a főhős, Raziel, a vámpírúr Kain egykori helytartója, akivel együtt uralkodtatok Nosgoth felett. Minden teljesen rózsásan festett egészen addig, amíg Raziel el nem követte azt az arcátlanúságot, hogy a mestere előtt megszerzett egy mutációt – szárnyakat növesztett. Kain persze letépte Raziel szárnyait

(ezt megnézheted az introban, s úgy tűnik, eléggé fájhatott), aztán bedobta őt a Holtak Tavába, ahol is az idők végezetéig kellett volna szenvednie. Ehelyett The Elder, az ősi isten megmentette, és visszaküldte Razielt az anyagi világba, hogy leverje mutáns vámpír-tesztvéreit és Kaint, s ezzel visszaállítsa Elder befolyását Nosgoth fölött.

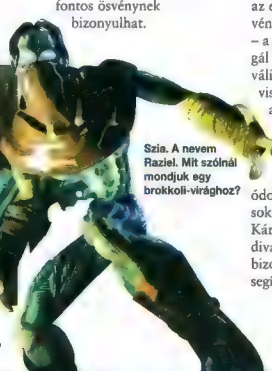
Mi mást kell még tudnunk a *Soul Reaper*-ről? Külső nézőpontú 3D játék – hasonló a *Tomb Raider*-hez, de még inkább a korlátozott felbontást keltő ODT-hez. Teljesen nyilvánvaló, hogy PlayStation-ről „importálták”.

Az ajánlott irányítótól kezdve (gamepad), a képernyő megjelenés press Start üzeneten át a játéktermi hangulatig, minden arra mutat, hogy a *Soul Reaper*-t egy TV-hez kapcsolható picit szürke dobozra tervezték. Ez az egyik legjobb 3D játék PlayStationon, amely bátran felülénevez egy Nintendora írt klasszikustól (*Legend of Zelda: Ocarina of Time*).

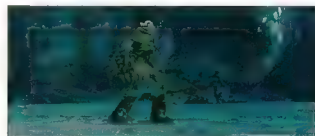


Kellőképp iókott nevén túl, Raziel egy igen bájos maszkot tartó selyemszaggal is rendelkezik, ami jó szolgálatot tesz félelmetes szakadékok átugrásánál. A rejtezkedés meg kit érdekel?

Tehát, gamepad-et vagy billentyűzetet használva irányíthatjuk a főhőst miközben futva, ugrálva és lövöldözve jutunk át Nosgoth-on. Tiszázsképpen: Raziel nem holmi szellem, hanem tényleg halott, de néha, rövid időre, képes visszatérni a való világba. Bármikor vissza tud térni a szellemvilágba (ami hasonló a valódihoz, csak borongósabb színekkel, kísértetiesebb hangokkal és kevesebb rosszfiúval), de a való életbe csak speciális kapukon át juthat be. Egy tipp a világ-ugráshoz: ami a való életben áthatolhatatlan falnak látszik, az a szellem-világban fontos ösvénynek bizonyulhat.



Szia. A nevem Raziel. Mit szólnál mondjuk egy brokkoli-virághoz?



Az egyik igen meggyőző jelenetben, Raziel rájön az új feladatra – meg kell ölnie áruló testvéreit, akik megtették a szárnyát még anno. A kis calibészek.



A Slaughtered Hogsok, „dögvégők”, akik elvesztett lelkeken élődöködnek. Magányosan környülrétek. De általában csoportosan vadásznak.

Egy *Mortal Kombat*ot idéző jelenetben Raziel megmutatja a szellemeknek, hogy miért jobb felélesztett halott élőholtak lenni. Világos ugye?

**SOUL REAPER** 10 900 Ft  
Eidos/Autoteam ☎ (1) 461 5733  
Interneten: [www.eidosinteractive.com](http://www.eidosinteractive.com)

Ha csak úgy: P200, 32Mb  
Ha tényleg: P266, 3D gyorsító

Napló:

IDENT EVL 2.8%  
TOMB RAIDER 3.8%  
DOT 8.2%  
SOUL REAPER  
LEGACY OF KAIN 68%

Pro és kontra:

✓ Sötét, borongós hangulat  
✓ Kiváló animáció  
✓ Ötletes küzdelem  
X Nagyon konzolós  
X Nincs benne mélység

Vélemény

**81%**

Gavin Mitchell

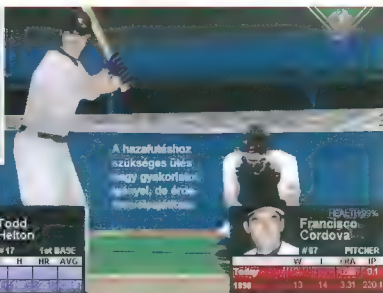


# MICROSOFT BASEBALL 2000

Jó, tehát baseball. Mi? Nem érdekel? Itt az ideje, hogy változtass a véleményeden. Meg fogsz lepődni, milyen klassz.

**M**ANAPSÁG GÜNYNEVEKET szoktak adni a baseball játékosoknak, egyszerűen azért, mert ez a sport nem túl népszerű. Ha ennél a szimulációnál is csak a pontszerzés lenne a lényeg, az tényleg kevés lenne. Ha képes vagy hajnalig fennmaradni, hogy kedvenc amerikai csapatod meccsét végignézd, imád most meghallgatásra találni. Nem kell többé virrasztani. Sőt: épp emiatt fogsz reggelig ülni a képernyő előtt. Hiszen ebben a játékban minden: a csapatok, játékosok, felszerelések, a logók, a stadion annyira élethű, amennyire csak egy megszálott

baseball-szurkoló kívánhatja. Talán még felül is múlja a kívánságát. A játék felvonultatja mindazokat a csodás szépségű animációs megoldásokat, amiket csak el tudsz képzelni: gyönyörű grafika, humoros kommentár, minden részletre kiterjedő meghökkentő alaposág. Tehát a játék szinte tökéletes, egyszerűen nem lehet abbahagyni. Az ütés, a dobás, a mezőnyjárák, mindez monotonnak is tűnhetne, ha nem társulna hozzá nagyszerű kivitelezés. Így minden akciót öröm megtanulni és tökéletesíteni. Egy ütésnél például három opciót kapsz, mindegyik különböző lehetőségeket kínál, hogy hogyan üsd el a labdát. Beállíthatod úgy, hogy csak az ütőt lendited; vagy a lábadat is mozgato; vagy pedig úgy, hogy mindent Te irányítsz, amit az ütő játékos csinál. Nemcsak a kezdők érthetik el



a hazafutással a maximális pontot, hanem a profil is próbára teheti itt a tudásukat. Egyszerűen zseniális. Ha ez futball-szimuláció lenne, azt mondanám: ez a legjobb, amit valaha láttam. Így is az, csak hát ez

baseball, igazi különlegesség. Nem a hétköznapiok feketéje. Mégis, ha eddig nem költöztél, ezzel érdemes elkezdni. Annnyira kellemes, hogy cukor nélkül is ízleni fog. Igazi amerikai minőség. **PC** Dave Perrott

MICROSOFT BASEBALL 2000	Pro és kontra:	Vélemény
<b>Microsoft</b> (1) 267 4636. Interneten: <a href="http://www.microsoft.com/hu">www.microsoft.com/hu</a> Ha csak úgy: P133, 32Mb, SVGA Ha tényleg: P166, 64Mb, 3D card	✓ Különböző ütési opciók ✓ A liga összes csapata ✓ Gyönyörű grafika ✓ Valószerű látvány ✗ Elmosódott nézőtér	<b>89%</b>

# GO PROFESSIONAL 2

Egy kattintgatós Windows-os játék nemcsak aknakeresésről szólhat – mondják a japánok. És mennyire igazuk van!

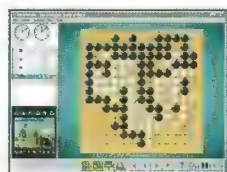
**A**JAPÁNOK SZORAKOZÁSI formáiról sokan a mértékelt szakképzés, a Manga, a bizarr erotikus segédesszókörök, és néhány malac film jut az eszébe. Emlékeztetül: a Felkelő Nap országaiban történt, hogy a Cannibal Holocaust című, nem kimondottan széplelkűeknek szánt film 170 millió dolláros bevételeivel az E. T.-t is maga mögé utasította. Ezért is érdekes, hogy a klasszikus japán játék, a Go újabb PC-s feldolgozásával került elő az Oxford Softworks nevű fejlesztőcsapat. A Go Professional 2-vel egy több ezer éves múltba visszatekintő táblás játék elevenedik

fel újra. A Go-t sokan a sakknál is többre tartják, és a legjobb játékosok Japánban a dzsúdó mestereknél is nagyobb tiszteletnek örvendenek. A PC-s változat nyugodt játékmenete is szinte rabul ejti az embert. Az áttekinthető kezelőszervek mellett az Oxford Softworks sügő-funkcióival is felruházza a programot, így az bármilyen szintű játékosnak kihívást jelenthet. A Go Professional 2 megjelenésében a megszokott Windows-os hagyományokat követi –unalmas, de praktikus. Kellemes meglepetés viszont, hogy a program kényelmesen elfűt egy P75-ösön, sőt akár egy 486-oson is. Akik a pergőbb játékmenetet kedvelik, értelemszerűen ne várjanak sokat a Go Professional 2-től, a táblás játékok szerelmesei azonban bizonyára érté-

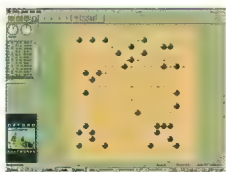


A program zenéjére kár szót fecsérelni. Még ennyit is...

kelni fogják a program nyújtotta lehetőségeket. A kínai értemek legrosszabb hagyományait felelevenítő zenei aláfestéstől mindenestre próbáljuk meg függetleníteni magunkat. **PC** Jason Slater



A játékmenet lassú, de közben folyamatosan forog az ember agya...



Vigyázz! Ez nem az amőba PC-s változata. Ez Go.

GO PROFESSIONAL 2	Pro és kontra:	Vélemény
<b>Oxford Softworks</b> Interneten: <a href="http://www.oxford-softworks.com">www.oxford-softworks.com</a> Ha csak úgy: P100, 32Mb, Win95 Ha tényleg: P166	✓ Áttekinthető ✓ Állítható játékmérő ✓ Gondokoztatás és szórakoztatás ✗ Lassú ✗ Idegesítő zene	<b>63%</b>

# ÖTLETEK & TAKTIKÁK

**Dave Perrett** számára az Erő használata a világ legtermészetesebb dolga. Tegnap, egy zárt ajtó előtt állva, a kilincse irányított apró kézmozdulattal tárta fel a dimenziók addig rejtett tartományát. Rettegjetekek tőle!

## STAR WARS EPISODE 1: BALJÓS ÁRNYAK

LucasArts PCF 43% Marilyn Caylor megoldásai

**M**EG MINDIG NEM JUTTATTA a játék végére? Segítségre lenne szükség, hogy sikeresen vedd fel a harcot a sötétség erői ellen? Nos, talán mi tudjuk a megoldást kimondatlan kérdéseidre. A leírást követve használd az Erőt!

### Húzzunk bele!

Menj végig az előcsarnokon, és lépi be a jobb oldalon lévő zárt ajtó melletti nyitott vezérlőterembe! A tenyérelőlvásó kapcsolóval egy rejtett terület bejáratát tudod kinyitni, ahonnan egy harci robot bukkan elő. Szabadulj meg tőle, és felszedheted a szervizfülkében lévő teljes egészség csomagot (ha az R2 egység veled van a szobában).

Kövess Qui-Gont, és menj a következő elágazásig! A Kereskedelmi Szövetség küldötte itt rád zárja az ajtókat, és a pusztító robotok csapdájába esel. Fogadd meg Qui-Gon tanácsát: kapd fel a nyülcipőt, és rohanj, ahogy tudsz, ha el akarod kerülni a harcot! Ezután fordulj jobbra! Az előtted lévő zárt ajtó a baloldali kapcsolóval nyitható ki. Fuss végig a hosszú termen, és készüli fel rá, hogy a pálya hátralevő részén Qui-Gon nélkül kell boldogulnod!

Menj végig az átjárón, és vágj át a hangáron! Vigyázz, mert a területet tisztogató karbantartó robotok agyonvágják, ha nem vagy óvatos! Ne közelíts hozzájuk se előlről, se hátulról, különben a martellékukká válsz! Durrants rájuk távolról a sugárfegyvereddel! A következő terület egy kisebb labirintus, de nem vesztes: a



Úgy tűnik, ez RSD4. Milyen szomorú!



Qui-Gon egy komoly diskurzus kellős közepén.



Ha igazán részt akarsz venni a sikló versenyen, be kell szerezned a Pod Racegame játékot, ami klasszikusokkal élvezetesebb, mint a kaland.

jobboldalon araszolva eljutsz egy ajtóhoz, amin egy vörös kettős-háromszöget látsz. Állj szembe az ajtóval, és oldalaz, amíg meg nem látod a kapcsolót (mellette a háromszögeket)! Ha a ventilátorhoz kerültél, túlméltul rajta. Fordulj meg, és ott lesz a falon a kapcsoló! Nyomd meg, és fuss vissza a háromszöges ajtóhoz!

Az ajtó másik oldalán egy karbantartó robot áll, amit célszerű előreengedni. Rohanj be, és nyomd meg a kapcsolót, mielőtt elhagyd a szobát! Fuss a falig, és menj át a kinyitló ajtón! Az ajtók időzítettek, vagyis ha nem sikerül átjutnod az utolsón, az egészet előről kell kezdened.

### Yoda jajszava

Menj el a ventilátor előtt, be a szűk folyosóba. A baloldali

elágazás egy szobába vezet, ahol három harci robot társaságában egy teljes elsősegély csomagot találsz. Ha megölted a droidokat, menj vissza a folyosón, és ugorj át a padlón lévő rácson, be a szemben lévő szobába! Itt megtalálod a hő-detonátort. Fordulj meg, és lépi rá a rácstra! Miután leestél, nyomulj előre az elágazásig, figyelve az előbukkanó harci robotokra! Az elágazásnál egy piros és két kék kaput látsz.

A piros kapuval szemben lévő szobában két dobort és a padlóban egy aknát találsz. A jobboldali dobort egy teljes elsősegélycsomagot rejt. Ha a dobort betolod az aknába, egy vagy két robotról megszabadulhatsz. Ugorj be az árokba, végezz a többi droiddal, és nyisd ki a nagy kapukat! Beszélj a neimoidiaival, majd lépi be a baloldalon lévő szervizfülkébe! A generátort a

lézerkardoddal vagy a sugárfegyvereddel pusztíthatod el. Ezután kinyílik a piros ajtó.

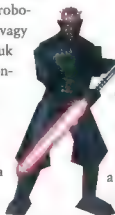
Az aknából kétféleképp juthatsz ki: vagy felugrasz a párkányra, vagy megvár, amíg a lift lejön. Hagyd el a szobát mielőtt harcba keverednél a többi robottal, és menj át a piros ajtón! Rohanj azonnal a lifthez, és nyomd meg a gombot, mert bent egy vérszomjas csillagharcos robot vár rád! Miután felértél a lifttel a felső szintre, öld meg az ott álló harci robotot, és fuss végig a folyosón, amíg ki nem kerülsz a csillagharcos robot látómezéjéből: ha nem lát gyilkolni való célpontot, elmegy.

Menj vissza a lifthez, és aprítsd fel az ottmaradt droidokat! A láda megmozdításával egy titkos szobába jutsz, ahol egy kis elsősegélycsomagot és egy hődetonátort találsz. A szoba jobb felső sarkában az egyik ládat szintén ki tudod húzni. A megnyitló titkos-titkos szoba rejt a proton-rakétávetőt és a hozzá tartozó öt lövedéket.

### Bírod a pólót, Han Solo?

Menj végig az alagúton! Ha kiértél, mássz vissza a felső szinten lévő lifthez, majd az átjáróba! Haladj tovább, amíg el nem érsz az átjáróhidhoz! Menj tovább, és hamarosan meghalod Qui-Gont, amint Obi-Wan szólítja: tölde balra, az alattad lévő átjáróhídon van. Várd meg, és kövesd az utasításaid! Menj tovább, amíg egy zsákutcába nem érsz, ahol egy liftek kellene lennie! Mássz le, és kezd el a mozgó-átjáróhídon nevéjé jatekot.

Keresztben előtved egy lila sorompó van. Fordulj balra, nyomd meg a kapcsolót: a sorompó átfor-





## ÍRD MEG MOST!

Ha bármilyen, játékkal kapcsolatos problémád van, sird el nekünk, mi nyomja a lelkeid! Az "Ötlek és Taktikák" szokásos postai és e-mail címe (magyar e-mail) mindig nyitva áll rövid és konkrét sármáid előtt. Majd mi letöröljük az arcodról a kétségbeesés krokodilkönyveit. Legyen szó végjátásról vagy cheat-kódokról a PCF szerkesztősége végtelen türellemmel és kitartással veti bele magát a kutatásokba... és mindig talá meg! Ird meg nekünk azt is, ha ki tud segíteni a haverjaidat egy megoldhatatlannak tűnő játék helyzetből, hiszen talán mások számára is hasznos tanácsokkal szolgál. Önzetlenül segíteni más bajbajutott gamer-kollégákon, akik tehetetlenül állnak egy általad már megoldott rejtelet előtt – kell ennél több biztatás?

dul, szabadabb téve az előre vezet utat! Menj előre a következő vezérlőpultig, és nyomd meg! Ugorj rá a beinduló hidra, fuss át rajta, és nyomd meg a lift hívógombját a végén! Várd meg, amíg a híd visszaér a másik oldalra, az eredeti pozíciójába, majd nyomd meg újra a kapcsolót: a sorompó visszafordul, és szabadabb válik az út a lifthez.

A liftelet lejtus az alsó hidra, ahonnan az előbb Qui-Gont hallottad. Fordulj jobbra, ahol egy pár robotokkal megrakott lebegő hidat látsz. Harcoltasz ellenük, de elég, ha tovább futsz, és megnyomod a kapcsolót a bal oldalon feltrúgó hidon: teljesítettet a pályát! Hhhuuuúú!!!



Castarrendbe állított harci robotok a Naboo bolygón. Húzz rá a hálósúlyt, mint a rossz kutya!



A harci robotok vörös, a kísérő droidok lila jelzéssel vannak ellátva.



A Szóvetség nem használ meg nem engedett eszközöket. Ha te ezt teszed, William Shatner a képedbe fog nevetni.

## Star tech

Kedves Dave! Körülbelül egy hónapja vettem meg a *Star Trek: Birth of the Federation*-t, de úgy tűnik, nem vagyok eléggé beleszula ahhoz, hogy 10 kemény napot végigjártsszak egy elfogadható technológiai szint eléréséért [Nincs egy kis gyorsítód, Dave!]. Még ha rá is veszem magam erre az idegölő mutatónyára, valami Ferengi folyton lenyúlja a vért izzadva megszerzett creditjeimet. Ha ismered a trükköt, amivel végtelen creditet kaphatok, vagy hozzájuthatok az űrhajóhoz, anélkül, hogy végigkínódnám az alsóbb szinteket, kérlek, áru! el! Előre is köszönöm.

Jo Thorton,  
Jo Thorton@tesco.net

**Válasz:** A trükk az az, hogy a játékot a *Start* menü *Run* utasításával kell indítanod, miután a parancs mögé begyűztetted a "Mud" szócikát. Tehát, ha a játékot a C: meghajtóra installáld, a következőt kell beírnod: C:\BOTF\Trek.exe-Mud. Ezután játék közben az [F9]-el gyorsított a kutatást, az [F10]-zel feltekintolod a pénztárcád, az [F11]-gyel pedig megkapod a térképet.

## Őh, azok a siklók!

Kedves Dave Napjaim jelentős részt a csillagbárok bővítésében töltöm, egy megjelenés napján lecsaptam a *Star Wars Episode 1* Racer játékra. Imádom! Az egyetlen gond, hogy plusz credire lenne szükségem a hajóm feljavítására és a többiek legyőzésére. Fogadok, hogy ezt még te sem tudod megoldani!

Chris Sainsbury, Blackburn.

**Válasz:** "Minden úgy alakul, ahogy terveztem, fiatal bolond." Ha több lövet akarsz szerezni, csak nyomd meg a [Shift], [F4] és a [4] gombokat, miközben javítgatod a

géped! Kapsz egy rakás dohányt, amivel kedvedre tuningolhatod a lélekvesztőt. De ne felejtse el, ifjú barátom, hogy ezek a lehetőségek csak ötször ehez!

## Ragadozás, az kell neked!

Kedves Dave! Időlen idők óta vártam az *Aliens Vs. Predator*-ra. Kijött, felraktam a gépemre, elkezdtem játszani, és most legszembetűnőbben sírva fakadnék, annyira nehéz. Maga a játék tetszik, de függetlenül a választott szereplőtől, nem tudok előrejutni. Kérlek, áru! el néhány trükköt, hogy többet láthassak ebből az átkozott játékból! John James, West Bromwich

**Válasz:** Pötyögd be játék közben az alábbi utasításokat, a kívánt hatás eléréséhez!

god  
light

Isten üzem mód  
Kivilágítja a terepet a játékos körül

giveallweapons

Megkapod az összes fegyvert, kimeríthetetlen munícióval

PCF

## KI VAGYUNK ÉHEZVE!

Várjuk a fájálatokat, vevők vagyunk bármely játék-állásra, elmentett helyzetbe, beállításra! Szóval, ha van pl. kedved *FIFA 99* állásod, *TOCA 2* beállításod, elmentett *Silver* játékod, vagy bármilyen más fajlod, amivel esetleg segíthetsz a játék-fanatikusokon, küldd el lemezen postai címünkre, vagy e-mailen a (magyar) címe. A legjobbakat feltesszük a PC Format CD mellékletére. Rajta, hát!

Lehet kiváló nyomtatód,  
nagy felbontású képed,  
remek érzéked a  
retusáláshoz...  
...Ha a nyomtatáshoz  
nem a megfelelő médium  
használsz, mindez  
mit sem ér...

**COMPUJET®**  
Papírok, tonerek  
tintasugaras nyomtatókhoz



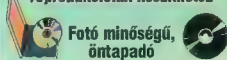
1440 dpi felbontású vízleptető fotópapír



1440 dpi felbontású ragasztós fotópapír



1440 dpi felbontású pamut anyagú festóvászon, melynek segítségével kiemelkedő reprodukciót készíthessz



Fotó minőségű, öntapadó CD-címkék, CD-borítók, a felragasztást egyszerűsítő applikátorral és szerszárral, és még legalább 20 különböző papír és fólia.

Keress bennünket,  
hogy legközelebbi  
forgalmazónkhoz  
irányíthassunk!

**Villám  
Center**  
342-5144

villamcenter@matavnet.hu

# Digitális méret, digitális minőség.



Megszületett egy új csoda: a Panasonic DV-DS34. A miniDV kazetta szabványával megvalósítottuk a igazán tökéletes digitális kép- és hangrögzítést. Kifejlesztve ismét a világ legkisebb kamkordereit.

A határtalan multimédiás lehetőségek között, az Progressive Photo Shot technológiának köszönhetően eddig nem látott minőségben készíthet állóképeket is, amelyeket számítógépről szabadon szerkeszthet.

Digitális minőség - digitális méret... ez csak a miniDV lehet.



## Panasonic

[www.panasonic.hu](http://www.panasonic.hu)



# PRÓBÁK & TESZTEK

Merüljünk alá az elérhető legjobb szoftverek és hardverek csillogva hullámozó tengerében!



**Mindent  
bele...**

**MINDENT A SZEMNEK ÉS MINDENT A KÖZNEK!** Egy jó szkennert csodákra képes. Digitális trükkök rugalmas nyersanyagává varázsolja a családi fénykép-albumot, egy karakter-felismerővel új életre kelti a papírra merevített szöveget, és még fénymásolóként is használható. Legalábbis egy jó szkennert. Szupertesztünkben leírjuk vizsgálati módszereinket, s a kijelölt szempontokból tüzetesen megvizsgáljuk a szkennereket és tartozékait. A szemrevaló holmik közt rátalálunk a Stealth III grafikus kártyára is. Ami a kezet illeti, játékos kedvű olvasóink tapintható közel-ségben érezhetik a joystickokat és a kormánykereket, reméljük, lesz mihez nyúlniuk... Talán egy kézenfekvő billentyűzethez vagy a maroknyi örömet kínáló Psionhoz. Szoftver-szemlénkben pózokban tetszelgünk, lekapjuk a Windows-t, 98 és 2000 között, s egy multimédiás lemezzel bekukkantunk az új Star Wars film díszletei mögé. A szípkörző fénypontok közt ott borong a titkokkal terhes sötétség...



Goldmunkagépek. Struccok. Majmok. Furán festenek a szobában, ezért...  
érhetőbb dolgokat hasonlítottunk össze. 10 szkennert.



## 108 Kormányváltás

Kezünkbe kaparintottuk a hat legdögösebb kormánykereket.



## 110 Tenyérbe mászó botok

Ha minden gomb a helyén van rajta, kész öröm megmarkolni.

## HAVI SZEMLÉNK

### 96 Szkennert Szuperteszt:

Microtek Phantom 336 CX; Primax Colorado Direct; Canon FB320P;  
Unax Astra 610S; Black Widow 9636 Pro; Primax Colorado USB 18290; Canon FB820P;  
Agfa SnapScan 12129;  
Microtek Scannemaker X8;  
Agfa SnapScan 1236

### 108 Hardver szemle:

#### 108 Monte Carlo

Race Leader Force Feedback

#### 109 Wingman Formula Force

Destiny Force Feedback

Puma GT

Force RS

#### 110 Panther XL; SideWinder Precision

Pro; SFS Flight Controller USB;

X8-31; Destiny DS; Cyborg 3D

#### 112 Natural Keyboard Pro

#### 113 Psion Series 5MX; Stealth III S540

### 115 Szoftver szemle:

#### 115 Poser 4

#### 117 Star Wars Episode 1:

Insider's Guide

#### 118 Windows 98 SE

## Bemutakozás

Emlékeztek még az augusztusi teljes napfogyatkozásra? Nagy buli volt. Szakértőinket mi sem jellemezhetné jobban, mint hogy mit műveltek ama néhány percben.



### Andy Hutchinson

Az állatbarát kolléga vadászatra készült, de a kimerítő szkennert tesztek után beírta azzal, hogy megajándékozta a stábot egy az utcán összeszedett galambfiókkal.



### Dave Perrett

Az utolsó pillanátig a játékokormányokat facsargatta (értékelés a 110. oldalán), majd két Napvadász szemüveget egymás elé rakva kukkolt az eget. A szemének nem esett baja, de semmit sem látott a nagy eseményről.



### Ed Ricketts

Amit befogezte a Poser 4 tesztelését, elindult a gyerekek játékmacit venni. Már jóelőre elkészítette a játékbárá illő védőszemüveget, mert a gyerek fételte leendő maciját.

## PC FORMAT mérésztan

A Próbák és Tesztek csapatának legfőbb elve, hogy vizsgálatának tárgyáról átfogó és részletes kritikát adjon, amelyben megbízhat.

A kismért PC hardvereket és szoftvereket hónapról hónapra kinéltetlen próbák sorának vetjük alá, hogy megálljuk számunkra a nehezen kérészt pénzért kapható legjobb eszközöket.

A végső kérdés, melyre választ keresünk: "Megéri-e a pénztét"? A PC Format tesztelő olyan szakemberek, akik meg tudják küööröztetni a jó terméket a gyágytól. Hardver prototípusokat és félkész szoftvereket nem tesztelünk – ezt garantáljuk.



# A FÉNY CSAPDÁBA SCAN

**PCFORMAT**  
**SZUPER**  
**teszt**

Otthoni multimédiás rendszereitek tökéletes kiegészítője lehet egy sikkas skenner.  
**Andy Hutchinson** most a legutóbbi modelleket járta körbe.

**A** HOGY MINDEN EGYÉB PERIFÉRIÁLÁN, a skennerek esetében is igaz az, hogy technológiailag nagyon sokat haladtunk előre, árukban pedig vissza. A skennerek napjainkban már annyira olcsók, hogy akárki megveheti őket, pedig régebben csak a Macintosh-t használó grafikai stúdiókban és DTP műhelyekben találkozhattunk velük. Ma már az a tendencia, hogy a boltokban majdnem ingyen várják hozzánk, ha veszünk egy számítógépet. Az egyszerűen kezelhető retusáló programok megjelenésével és az internet egyre nagyobb térhódításával, egyre olcsó, de jó skennerek segítségével tökéletes házi nyomdát, grafikai stúdiót állíthatunk össze magunknak. Akár az internetre tesszük fel a saját képeinket, akár egy olcsóbb nyomtatóval visszküldjük papírra, a felhasználási lehetőségek szinte korlátlanok.

Volt idő, amikor az egyszerű emberek csak kézi skennerekkel tudtak képeket bevinni a gépükbe, de ma már a sikkas lapszennernek is olyan olcsók lettek, hogy nincs értelme az előbbieket gyártani. Ha eddig volt is egy kézi skennered, akkor most itt az idő, hogy tovább lépj – a sikkas skennerek sokkal kényelmesebben használ-

hatók és összehasonlíthatatlanul jobb képminőséget nyújtanak. Az árak további esésével a gyártók ráéreztek a kiegészítőikben rejlő hatalmas üzletre, így most már szinte minden tipushoz rengeteg kelleket vásárolhatunk. Ott van például a diafóliát, ami a 35 mm-es filmek szkenneléséhez használható, de eddig csak igen drágán volt elérhető, viszont ennek az ára is megylelé. A diafóliát segítségével akár teljes fotóarchívánkat archivál-

hatjuk, jó minőségben. A legtöbb gyártó az olcsó árat a párhuzamos portú csatlakoztatással érte el, de ennek hátránya az adatátviteli lassúsága. Mostanában már az SCSI kártyák ára is olyan alacsony, hogy a gyártók ezt is a skennerek mellé adják. Az SCSI sokkal gyorsabb, vagyis sokkal hatékonyabb, mint a párhuzamos port. A különböző skennerek között a legnagyobb és legkényelmesebb különbség a hozzánk kapott programokban mutatkozik. Néhány gyártó annyira szörnyű drivereket készített készülékeihez, hogy akár még a szkennelés minősége is megkérdőjelezhető. Vannak azonban olyanok is, akik TWIN szabványú meghajtó programokat készítenek, ami lehetővé teszi, hogy megváltoztassuk a felbontást, kivágyjuk a képek felesleges részeit és gamma korrekciót is használjunk. A

driverek minősége nem feltétlenül hozza magával a csatlakoztatott program minőségi szintjét is. Sajnos hiába szeretné valaki a Photoshop valamelyik verzióját megszerezni, ezt legfeljebb a kategória felső szintjébe tartozó készülékek mellé kapja majd meg. Legtöbbször az MGI PhotoSuite nevű, kicsit gyengécske program megvásárlására van némi esélyünk. A skennerek használata természetesen nem merül ki az egyszerű képdigitalizálásban. Lézernyomtatóval például fénymásolhatunk, modem segítségével pedig faxolhatunk. Egy OCR (Optical Character Recognition – optikai karakterfelismerés) program segítségével a kinyomtatott vagy géppelt szövegeket beszkenelve, könnyen és egyszerűen készíthetünk (újra) szövegfájlt. Ha eddig még nem gondoltál volna arra, hogy skennert vásárolj, mert túl drágának találtad őket, akkor most itt az idő, ugyanis még soha nem voltak annyira olcsók és jók. Otthonodat vagy irodádat egyszerűen „papírral küll mennyországgá” varázsolhatod, a jó kis családi fotókat elhelyezheted az ingyenes internet oldalakon, vagy akár színesített elektronikus leveledet... ➔



# EJTÉSE TASTIC

## Hogyan teszteltünk?

A SZKENNEREK GYÁRTÓI SAJNOS AZOK KÖZÜL kerülnek ki, akiket büntetni kellene a gyenge installálás és telepítési procedurák miatt. Sőt, híresek arról, hogy szörnyen rossz szoftverek csatlakozó készülékekhez és ráadásul költségeiket hajlamosak azzal csökkenteni, hogy nagyon gyenge portot használnak a csatlakoztatáshoz. Egy szkennert feltelepíteni – több esetben – nagyon egyszerű dolog, de nagyon könnyen fantasztikus kalandrádó válhat. A szkennerek tesztelésénél az egyik első lépés szempont az volt, hogy mennyire egyszerű az installáció. Egyértelmű-e az útmutató? Melyik portra kell a kábel csatlakoztatni?

Az installáció nem fejeződik be a hardver telepítéssel, a szoftverek egyszerű telepíthetősége is fontos. Vajon a gyártó vállalta-e a kockázatot, hogy saját programot fejlessen, vagy csak egy őcska shareware-t kapunk a termék mellé? A programhoz kapott dokumentáció elég világos és tömör-e?

A szkennelési képességek nagyon sokféle módon tesztelhetők, de szennünk a leghasználatból megoldás egy különböző képekből összeállított mérés elvégzése. A sebesség, a minőség és a megbízhatóság volt a próba elsőleges tárgya. A megbízhatóságot egy kicsit feleslegesnek tűnhet, de sajnos nem egy olyan készülék volt dolgnak, amely minden különböző ok nélkül megadta a működést egészen addig, amíg újra nem indítottuk gépünket.

Fekete-fehér képek esetében a kontuszokat figyeltük – ha éles a kép, jól kalibrálták a szkennert, és az optikát. Színes képek esetében a színhűség és a színek tisztasága volt az elsőleges szempont. Mivel minden szkennert minimum 30 bites, ezért mindegyik képes (vélhetően) a 16,7 millió szín megkülönböztetésére és az alfa csatornák használatára. Ez azt jelenti, hogy készülékünk képes különbséget tenni a zöld és a türkiz között, de ez önmagában még nem nagyon boldogítja a felhasználót.

A sebesség a csatlakozási felülettől függ. A párhuzamos port lassabb, a SCSI lényegesen gyorsabb. Néhány párhuzamos portos megoldás annyira szerencsétlenül sikerült, hogy bosszantóan lassú, holott a többi képes az USB porthoz hasonló sebességet elérni. Nem mindegy, várom kell-e a nap, vagy „azonnan” megkapod a képet a monitoron?

Végül pedig az összehatást néztük: egy olcsó készülék közönséges programokkal felvért képek-e tökéletes képmínőségűek, vagy a neves gyártó drága gépe csak poros szemetet képes produkálni? A Photoshop LE-1 vagy a Paint Shop Pro-t kapjuk a géphez? A gyártó vette-e a fáradságot arra, hogy egyéb ajándék programokat is mellékeljen?

A végeredmény a kép minőségétől, az általános minőségétől és az ártól függ. Egyáltalán nem aggodtunk amiatt, hogy esetleg az olcsóbb szkennerek több pontot kap, mint egy drágább, feltéve, hogy mindezt megérdemelte a minőségét. A legfontosabb még mindig az, hogy ki tudjátok választani a nektek megfelelő készüléket és aztán már csak meg kellene venni valahol.

# MICROTEK PHANTOM 336 CX

23 900 Ft-os ÁRÁVAL A MEZŐNY LEGOLCSÓBB részvevője. Sajnos az ilyen mértékű áreséssel valószínűleg csak a vendéket próbálják meg a készülék pártjára állítani, még akkor is, ha az egyébként mindkét fél számára jó üzletnek tűnhet. A szkennerek árszintje bőven a 100 fontos határ alá került, de az a vendékek csak akkor jó, ha nem megy a minőség rovására. Ez egy 30 bites, 300x600 dpi felbontású szkennert, ami a gyors USB portot használja, ezzel is megkönnyítve az installációt. Amint tesztiztatógépünk észlelte a csatlakoztatott eszközt, simán és zökkenőmentesen sikerült feltelepíteni. Ezután következett a szoftver, ami a PhotoExpress nevet viseli. Bekapcsolásakor szörnyű zaj tört elő a készülékből, s ez minden egyes próbaszkennelésnél megismétlődött. A Phantom határozottan gyenge eredményt ért el a PC Format egyik borítójának 80 másodperces beszkennelésével, ami még közel is len-

Nagyon olcsó, de sajnos sok hiánysággal. A Phantom koszos és gyenge minőségű képeket készít.

dúkat. Volt időnként némi homályosság is az eredményeken, de ez a mostani tesztben szereplő többi szkennernél is előfordult, főleg a szövegek esetében. Habár gyártója ugyanaz, mint az X6-é (ez később kerül bemutatásra), a két szkennert között fényvénnyel különbségek vannak. Csak abban az esetben ajánljuk, ha nagyon szűk a költségvetés és nem tudsz többet költeni. De még így is, inkább bírd ki egy hétig sör nélkül és vegyél egy drágábbat.

## MICROTEK PHANTOM 336 CX

23 900 Ft + ÁFA  
Mikropro Kft. ☎ (1) 353 0111  
Interneten: [www.mjcarok.com](http://www.mjcarok.com)

Pro és kontra: Bizonyítvány

- ✓ Jó TWAIN driver
- ✓ Mosott képek
- ✗ Gyenge eredmények

64%

# PRIMAX COLORADO DIRECT

HABÁR A PÁRHUZAMOS PORTOS MEGOLDÁSOK még mindig azokhoz állnak közel, akik kevés kosztppénzzel gazdálkodhatnak, az USB port megjelenése és az egyre olcsóbb SCSI kártyák (akár már egy ötezresért is kaphatunk) a kiháslás felé közelebb az olyan eszközöket, mint például a Colorado Direct. A Colorado Direct azonban nem csak a sebesség tekintetében áll ellen ennek a nézetnek, hanem szép munkájával is. Sajnos a hozzá kapott driver olyan minőségű, hogy az egyszerű felhasználót könnyen az örületbe kergetheti. A Primax driverrel különösen irritálóak és valószínűleg csak lassítják a szkennelési folyamatot. Ettől függetlenül a szkennelési idő igen jó volt a maga 41 másodpercével, de azt is vegyük figyelembe, hogy ez csak egy 300x600-as felbontású 30 bites

Olcsó és párhuzamos portos, mégis nagyon jó kis szkennert.

rado-t, akkor azt kell mondanunk, hogy a képek egy kissé túltelítettek, de ezt könnyen kiküszöbölhetjük a TWAIN driver kis piszkálásával. Az általunk készített éles képek világosan bizonyították, hogy ügyes kis szerkezet lapul a nagyon olcsó ár mögött. A mellé kapott program (a PhotoSuite OCR) gyenge, a driver és a dokumentáció szörnyű, mindezek ellenére ez egy jó szkennert árón.

## PRIMAX COLORADO DIRECT

15 500 Ft + ÁFA  
Scanner Kft. ☎ (1) 251 2960  
Interneten: [www.primax.nl](http://www.primax.nl)

Pro és kontra: Bizonyítvány

- ✓ Kiváló szkennelési minőség
- ✓ Fantasztikus sebesség
- ✗ Gyenge dokumentáció

87%



# CANON FB320P

A CANON IGEN JÓ HÍRŰ CÉG A NYOMTATÁS, a szkennelés és a fénymásolás terén, ezért mi is jót vártunk az FB320P-től. Párhuzamos porttal szerelték, 30 bites színmélységgel és 300x600 dpi felbontásra képes. Küllémének szépsége igazolja a Canon cég tapasztalatát a PC perifériák készítése terén. Installáció egyszerűbb, mint egy SCSI kártyát használni eszközként. Az egyszerűség viszont nem mindig jelenti a legjobbat is, ráadásul a 320-as eredményei is azt mutatják, hogy könnyen becsapnának magunkat. Mostani tesztlünk legrosszabb teljesítményét nyújtotta, még az is kérdéses, hogy papírmennyiségük jó-e egyáltalán? A mért idő csak közelítetnek az átlaghoz, sokszor a 36 bites szkennerek jobb időt futottak, mint ez a maga 63 másodpercével. Az eredményei is szörnyen gyen-

Csak azért, mert a Canon gyártotta, még nem jelenti azt, hogy jó szkenner kapás. Az FB320P kifejezetten gyenge minőségű készülék.

Textbridge. A driver gyors és simán kezelhető, de sajnos nagyon sok olyan funkció hiányzik, amire a legtöbb szkenner használó embernek egyébként szüksége lenne. Öccsösága ellenére is olyan gyenge ez a készülék, hogy mindenkinek kerülnie kellene. Számos fontos területen igen gyenge és még nagyon sok fejlesztést igényelne, ha a kategóriájában szeretne valamit is elérni.



gék, a szkennelésnél képtelen volt azonosítani a logó narancssárgáját, helyette valami halovány rózsaszín kapunk eredményül. A kép még csúszos és foltos is volt. A csomag egyetlen pozitívuma talán csak a csatolt szoftverek minősége, az egyik az Adobe PhotoDeluxe, a másik pedig a Xerox

**CANON FB320P**  
35 900 Ft + ÁFA  
ScanNet Kit. = (1) 251 2960  
Interneten: [www.canon.com](http://www.canon.com)

Pro és kontra:

- ✓ Nagyon olcsó
- ✗ Kéborrondító eredmények
- ✗ Színtorzulások

**51%**

Bizonyítvány

## OCR, CR...

...AKÁRMI IS LEGYEN AZ. SZÁMÍTÓGÉP HASZNÁLOKNAK olyan, mint a fekete-fehér képek színessé tétele, az OCR a hangfelismerés egyik testvére. Az optikai karakter felismerés már lassan egy évtizede része a számítástechnikának, átvittele az írt a számítógépről és egy papírra gépielt szöveg között. Azért fejeztettük ki, hogy az írdai munkát teljesen papírmintessé tegyék, mégis azóta igazán népszerű, amióta az emberek mindenféle gépielt szövegeket kellene újra gépieltük (vagyis a jó mozgatórugó smét az emberi ustság).

De az OCR előnye elég egyértelműek, az a legnyilvánvalóbb a fáradságos írópíró másolás kiváltása. Valójában nagyon sokféle gépielt szöveg létezik, majdnem annyit, mint amennyi kéziírás, így aztán nem annyira könnyű a gépielt szövegek konvertálása. Az OCR szoftverek minőségére inkább javul, és egy erős számítógép a folyamatot még gyorsabbá teszi. Talán a legismertebb OCR program a TextBridge Pro. Arra tervezték, hogy a homályos szövegeket is minél jobb minőségben tudja a számítógéphez vinni, a 9-es verzió Accumonit eljárást használ, ami a fuzzy logikát alkalmazzuk próbálja a különböző szövegjelöléseket felismerni. Ez nagyon hasznos, mivel igen kevés olyan szöveg van, ami tiszta fehér háttérrel színpén formázott és teltet fekete betűkkel áll.

A Textbridge új szolgáltatásai között olyankor is találunk, mint a színes szövegek felismerése (a színek megértésével), a táblázatok és az írásban használt motgatás, a különböző nyelvek támogatása (56 angol nyelvjárást támogat) és a hímli formátumú szöveg készítése. Az általunk kipróbált közül a leggyorsabbat használható, szinte minden funkciót és opciót varázslókon keresztül használhatunk.

Az Omnipage Pro 9.0 fejlesztő szírienti programjuk 99 százalékban képes felismerni a szövegeket, ami igaz is, ha egy lezártnál nyomtatott szöveget használunk. Csakhogy ez minden más program esetében is igaz, így ez a képesség nem jelent valódi előnyt. Mivel a legtöbb OCR szoftver képes ugyanezt, egy marketingesnek nem azt kellene kiemelnie a program jó tulajdonságaként.

Az Omnipage ugyanazokkal a funkciókkal rendelkezik, mint a Textbridge Pro: az eredeti töreless megértés, automatikus orientáció felismerés, próbavlasás, táblázatok felismerése, színek és a hímli formátum támogatása, a Microsoft Office programjával együttműködés.

Az OCR programok fejlesztői nagyon sok munkát fektetnek termékeikbe, így egyelőre ez a terület ma sokkal fejlettebb, mint a beszédfelismerés. Mindezek ellenére egy tipikusnak mondható dokumentum esetében a ny tapasztalatunk szerint 90 százalékánál jobb eredményt érünk el, mint az OCR szoftverek. Azért is érdekes terület, hogy az emberek elég sok dolga marad a program után. Azt se észrevettük, hogy ha lefénymásoljuk a dokumentumot, azzal kontrasztosabbá tehetjük, így jobban megy a szövegfelismerés is.

A kéziírás felismerése is elég érdekes terület. A legtöbb kéziírás adatbázisát számítógéppel (PDA - Personal Digital Assistant) már van olyan szöveg, ami a kéziírásunkat átalakítja digitális szöveggé. A Shela Lowe Associates Professional Analyzer nevű programja már az otthoni PC-n is képes ugyanezt.

# UMAX ASTRA 610S

A SZKENNEREK PIACÁN A LEGNAGYOBB hírnévvel rendelkező Umax céget jól ismerjük, főként professzionális eszközökért. Ez a modell 30 bittel dolgozik, így 300x600 dpi felbontást érhetünk el. SCSI-2 interfészen keresztül csatlakozik a gépházhoz, s ha megfelelő kártyával kombináljuk, akkor sokkal gyorsabb munkára képes, mint a társai. Az általunk látott legszébb, legsimább külsejű gép, így aztán minden normális íróasztalon jól mutat. A TWAIN drivert minden akadály nélkül sikerült feltölteni, mellé kapjuk a kiváló Adobe PhotoDeluxe és a nem annyira kiváló Presto PageManager programokat. Az egyszerű driverek után egy kissé meglepő volt, hogy mennyire jó minőségű képeket lehet vele készíteni. Azon-

Nagyon szép, vékony és sima készülék, gyönyörűen képes visszaadni a színeket, de a dokumentációja gyenge.

jelentkezett, de korántsem annyira, mint a két Agfa gépé. A sebessége nagyon jó, részben a SCSI-2 interfészen, részben a mi PCI-s SCSI kártyánknak és részben a 30 bites felbontásnak köszönhetően. Az Astra 610s-hez kapott nyomtatott dokumentáció történetesen szörnyű, de a szkennelés minősége és az ára bőven kárpótolt bennünket. Azok, akik még úgy a szkennerek terén, lehet, hogy nem lennének elégedettek a készülékkel.

ban meg kell jegyeznünk, hogy a képernyőn lévő ajánlott beállításoknak szinte semmi értelme, sikerült ugyan nagyon szép képeket készítenünk vele, de csakis a saját beállításainkkal. A színhibák tökéletes, bár némi homályosság is



**UMAX ASTRA 610S**  
34 900 Ft + ÁFA  
FEFO Kit. = (1) 352 8870  
Interneten: [www.umax.com](http://www.umax.com)

Pro és kontra:

- ✓ Jó szkennelési minőség
- ✓ Nagyszerű színhibák
- ✗ Egyszerű driverek

**83%**

Bizonyítvány

## Nagyszerű programok

A SZKENNEREK HASZNÁLTÁNAK NEM FELTÉTELÜL kell kimenőnie a nyaralásról készült fotók PC-re vitelénél – egy pillantás a szkennerrel mekkáható programokra egyértelművé teszi ezt. Pagis Pro 2.0, Omnimorph 3.0 és a Soap 2, csak hogy a legérdekesebbeket említsük. Ezek segítségével komoly multimédiás eszközzé várszálhatjuk a szkennerünket.

A ScanSoft Pagis Pro 2.0-ja igen komolyan le tudja csökkenteni az otthonunkban vagy az irodánkban található papírmennyiséget. Ezzel a programmal a szkennerben lévő dokumentumot elfaxolhatjuk, elküldhetjük e-mailben és persze be is szkennerelhetjük. A program „in-box”-ban tárolhatjuk a dokumentumokat, ebben tudunk keresni, megnézhetjük azokat és átkonvertálhatjuk bármilyen más fájl formátumba.

Ideális a névjegykártyák, számlák, újságclippel, garanciajegyek vagy bármilyen beszkennelésére. A program rendbe teszi a dokumentumot (létsli a képet, beállítja az orientációt és még egy csomó dolgot), majd utána eltárolja az „in-box”-ban. Mivel a program a TextBridge Pro-val együtt kapható, így egyből tudjuk szöveggé is értelmezni a dokumentumokat, lehetővé téve bizonyos szövegrészek közvetlen keresését.

A Pagis eszköztárában ott van a Fax és a Copy mód is, azonnal küldhetünk faxot, vagy akár fénymásolóknak is használhatjuk a gépünket. A program még a fixálós vagy a másolás előtt optimalizálja a dokumentumot, így leggyakrabban az eredetnél jobb minőséget kapunk végeredményként. Szerezésére a szkennergépjáratk többsége a PhotoSuite helyett inkább a Pags-t adja a gépe mellé.

Az Omnimorph 4 a megfelelő ember kezében szintén nagyon hasznos. A beszkennelt dokumentumot képes a képernyőnkön ugyanabban a formában reprodukálni, mint ahogy az a papíron volt. A program tartalmazza a képek, vonalak, táblázatok felismerését és elhelyezését, valamint a szövegek felismerését. Mindezt fantasztikusan jól tudja végre, még a legtrükkösebb oldalt is képes megjeleníteni.

Természetesen nem az otthoni újságmegrendelő szelvények kitöltésére ajánlott, de mindenféle kluboknak vagy szervezeteknek nagyon hasznos lehet. Bármilyen nyomtatványt beszkennelve gyorsan és olvashatóan kitöltjük azt az Omnimorph segítségével, a hibákat egyszerűen kijavíthatjuk, még mielőtt kinyomtatnánk valamit jó minőségű nyomtatón.

Az egyetlen emberek egyik legjobb rejtőprogramja a Soap 2. Ezzel könnyen rendbe hozhatjuk lepusztult képeket, eltitelhetjük őket a karcolásoktól és a foltoktól, majd a végeredményt eltarthatjuk. Akár internet-barát formátumokban is. Szóval, ha a fondá nyaralás képeit szeretnéd a webre helyezni vagy a porontyadat mutogatni a tévétől és rokonoknál, akkor a Soap a Te programod!

## BLACK WIDOW 9636 PRO

AZ OTTHONI FELHASZNÁLÓNAK ISMERŐS lehet már a név, hiszen a szkennernek terén jó minőségéről és olcsóságáról híres a Black Widow. A Black Widow szkennernek árai az utóbbi időben nem nagyon változtak, pedig a konkurencia lényegesen csökkentette az árait.

Egy kicsit mintha ezt a készüléket is túlértékelték volna, annak ellenére is, hogy ez SCSI eszköz és kapunk hozzá egy egyszerűsített SCSI kártyát is. Az első dolog, ami azonnal szembetűnik és a tervezők „bölcsességét” dicséri, a megemelt keret az íveg körül. Így aztán, ha egy nagyobb méretű könyvből akarunk egy A4-es oldalt beszkennelni, akkor sajnos nem jó helyen próbálkozunk. Kár érte, a driver feltelepítése sem éppen egyszerű feladat, az egyik gépünkön még felismertem sem sikerült.

A készülékhez csatolt programok mennyisége kiadós, de minőségük átlagos. Megkapjuk a szokásos OCR programot, a Presto PageManager LE-t és a

A 9636 Pro-t nagyon lehúzza a szörnyű driver és a ház olyan kialakítása, ami csak A4-es lapok szkennelését teszi lehetővé.



Pagis Pro egy lagymatag verzióját. A

TWAIN driver szokatlannul gyengécske, még az igen fontos rácsosba küszürési opcióit is kihagyták belőle, ezért aztán a teszt szkennelések elég rettentőre sikerültek. Szkennelési ideje a mezőnyben a legrosszabb, A4-

es színes oldalunkon csaknem három percig nyamogott a készülék, ráadásul elég zajos is.

A próbák azt bizonyítják, hogy a Black Widow-val készült képek elég jó minőségűek és színhűek, de a kategóriájára jellemző, enyhén „fakult” hatás azért megmarad. Még aggasztóbb az, hogy a készülék még a szürke-skála teszt befejezése előtt feladta, így aztán aki megbízhatót keres, az ne ezt válassza.

## BLACK WIDOW 9636 PRO

Nincs adat

ScanDer Kft. ☎ (0) 251 2960

Interneten: [www.blackwidow.co.uk](http://www.blackwidow.co.uk)

Pro és kontra:

- ✓ Viszonylag jó képek
- ✓ Gyenge drivelek
- ✗ Rossz külső kialakítás

Bizonyítvány

**57%**

## PRIMAX COLORADO USB 19200

TALÁN A PRIMAX CÉG SZKENNEREI A LEGISMERTEBBEK az otthoni felhasználók számára, az nagyon jó piaciállásuknak köszönhető. A Colorado az egyik drágább készülékük, USB-val és egy sor programmal felszerelve.

Telepítése gyors és egyszerű, habár a Primax igen ostoban programokat képes a szkennerrel használni felhasználni nyakába zúdítani (mint például a Scan and fun, ami egy igen bugyuta puzzle vagy az általunk eddig látott legrosszabb OCR program). A TWAIN drivert valami furcsa kezelőfelületen keresztül kell használniuk, aminek elméletileg az lenne a célja, hogy egyszerűbb tegye a dolgot, de szerintünk csak összezavarja az egész procedurát. Az a tény, hogy a Colorado egy 36 bites készülék (600x1200), igen meglepő annak fényében, hogy milyen gyors.

A szkennernek világának egyik jelentős részétvevője, a Primax készüléke gyors és olcsó, de mégsem olyan nagyon jó.

nyíltva, hogy a párhuzamos port fölött eljárt az idő a szkennernek terén. Sajnos a szkennelés minősége kissé kiábrándító. A PC Formát borítóján

nak színei elég jók lettek, de az Agfához hasonlóan egy kissé elmosódott. Különböző árnyékok is megjelentek a képen. 100 fontos ára (kb. 30 000 Ft) és a hozzá kapott programok elég jó vételek mutatják, de ettől ez még csak egy átlagos szkenner.

Egy A4-es oldalon 150 dpi mellett csak 40 másodpercre volt szüksége, ugyanez fekete-fehérben 28 másodpercig tartott, ezeket az eredményeket az USB portos megoldásnak köszönheti, ezzel a bizo-

PRIMAX COLORADO  
USB 19200

30 000 Ft + ÁFA

ScanDer Kft. ☎ (0) 251 2960

Interneten: [www.primax.com](http://www.primax.com)

Pro és kontra:

- ✓ Nagyon gyors
- ✓ Gyenge színek
- ✗ Gyenge minőségű képek

Bizonyítvány

**60%**



# CANON FB620P

A 320P BÁTJA EGY MÁSIK PÁRHUZAMOS portos eszköz a Canon termékpalettájából. Ugyanabban a készülék házban helyezték el, nagyjából ugyanazokat a szoftvereket kapjuk mellé, így aztán az egyetlen lényeges különbség a kettő között, hogy ez 36 bites készülék és 35 fonttal (kb. 10 000 Ft) drágább.

A kérdés csak az, hogy megéri-e a pénzt? Nos, a válasz röviden: nem. De, hogy ne hagyjuk ennyire nyitva a kérdést, azt is megmondjuk, hogy miért nem.

Tulajdonképpen a telepítési folyamat elég gyors és egyszerű, nem kell a gép belsejében babrálunk hozzá. Nagyszerű azoknak, akik félnek a gépek homályos belsejében turkálni. A TWAIN drivert is simán fel tudtuk telepíteni, csak úgy, ahogy a géphez kapott szoftvereket, a PhotoDeluxe-ot és a TextBridge-ot. Sajnos a könnyű telepítési eljárás a kevés jó tulajdonsága közül mindjárt az

Ha egy drága papírnevezéket szeretnél, akkor meglepően ajánljuk a Canon FB620P-t.



az átmosott képet képes produkálni, mint kisebbik testvére. A PC Format logót simán képes volt valami unalmas rózsaszínű változtatni és szörnyű foltozást, hibásítást tette a képet. Ha mindez valakinek nem elég, akkor a gépből kiáradó zajokon is csodálkozhat egy darabig. Szóval az egyetlen jó dolog, amit

elmondhatunk a Canon FB620P-ről, az a driveerek egyszerű, problémamentes telepítése.

Bizunk benne, hogy a Canon vizsaszter a rajzoló táblák gyártásához, az biztos, hogy az otthoni felhasználóknak szánt skennerek is elég származások. Mivel ugyanebben az árkatégoriában sokkal jobb készülékek is kaphatók, ezért semmi okát nem látjuk annak, hogy valaki a Canon termékeit megvegye. Még akkor sem, ha az egyik legnagyobb névről van is szó.

## CANON FB620P

47 600 Ft + ÁFA  
Scanner Kft. = (1) 251 2960  
Interneten: www.canon.com

Pro és kontra:

- ✓ A drivek könnyen állíthatók,
- ✓ Iszonyító zajos
- ✓ „Rózsaszínű logó”

Bizonyítvány  
41%

# AGFA SNAPSCAN 1212U

Az AGFA NEVET A FÉNYKÉPEZŐGÉPEKE való filmekről talán jobban ismerik az emberek, ennek ellenére a cég már elég régóta érdekelt az elektronikai eszközök gyártásában is, különösen a digitálisítások területén. Például olyan termékeivel, mint a SnapScan skennercsalád. Habár a SnapScan család nagyon sok tagot számlál (köztük a 310-es, nagyon népszerű modell is), ennek ellenére ez az első 36 bites, USB portos skennere a cégnek. Akk eddig még sosem telepített USB eszközt, az kissé meglepő dolog. Miután csatlakoztattuk a tesztgépünk szabad USB portjára, a Windows szinte azonnal jelezte a jelenlétét és kérte a megfelelő drivert a készülékhez. A CD behelyezése után a skennert és vele együtt a TWAIN drivert is szinte azonnal használhatóvá vált, mindenféle újraindítás nélkül.

Az Agfa felismerte azt a tényt, hogy a skennerek használói között ugyanúgy vannak profilok, mint egyszerű, otthoni emberek is, ezért minden géphez két fajta drivert mellékel, egyet a profi- és egyet az egyszerűbb emberek-

Az USB portot használó 1212U telepítése és használata egyaránt gyors és kényelmes.



nek. A FotoLook-ban, a bonyolultabb változatban gyorsan beállíthatjuk a skennelési folyamatot szinte összes jellemzőjével. A Colour-It és a Paperport nevű programokat mintegy extránál kapjuk a készülék mellé, még akkor is, ha nem sok ember fogja használni őket. A színek skennelése szinte tökéletes

volt, a logo narancssárgáját egyszerűen tudta azonosítani. Azonban a kép még így is egy kissé szosz és homályos lett, valószínűleg a beállításon nem tudtuk megfelelően eltalálni. Skennelési ideje átlagosnak mondható, 78 másodperc alatt végzett a mi színes A4-es próbaképünkkel. Ezzel az időbeli eredményével, a skennelés minőségével és a hozzá kapott szoftverek választékával együtt nagyon jó vételnek ígérkezik, mind otthonra, mind a kisebb irodák számára.

## AGFA SNAPSCAN 1212U

39 500 Ft + ÁFA  
Pixel Multimedia Kft. = (1) 266 6059  
Interneten: www.agfa.com

Pro és kontra:

- ✓ Nagyszerű driver
- ✓ USB csatlakozás
- ✗ Homályos színek

Bizonyítvány  
78%

## Hűha, skennelünk!

A SKENNEREK CSAK AMYINT LÉHETNEK JÓK, amennyire azok a képek, amiket be akarunk vinni a gépünkbe, és ezennél vannak olyan programok, amelyek segítségével sokkal többet is kizozhatunk belőlük.

Ha van egy dafeltetünk a skennerekhez, akkor azonnal javíthatunk a minőségben. Ha egyből filmről vagy dáról skennelünk, akkor kiküszöbölhetjük egy közbenő (ez esetben felesleges) folyamat minőségromlást és nem kell papíra vinnünk a képet. Ha nincs dafeltetünk, akkor érdemes újonnan készült fényképekkel dolgoznunk, így elkerülhetjük a rajtuk meglehetősen utolsó utómunkákat, foltoztat és egyéb pacákat.

A legtöbb skennert nagy szabadságot ad nekünk a különböző skennelési jellemzők beállításánál. Ezek az opciók rendszerint a TWAIN drivertől vagy a táblától meg lehetőségek teszik a beállításokat, a felbontás változtatását és egyéb dolgokat. Persze az ilyen funkciók használatakor, ha jó eredményt akarunk elérni, tudnunk kell, hogy mit szeretünk.

A skennelési felbontást elsősorban a végeredménytől kell függővé tennünk. Ha utána egy hatalmas nyomtatás szeretnénk majd jönni a képet, akkor jóval nagyobb felbontást kell használnunk, mint ha csak az internetre szeretnénk feltenni. Ugyanígy, ha esetleg nyomdai terméket készítenénk, akkor megintcsak lényegesen nagyobb felbontásnak dolgoznunk, mint ami az otthoni nyomtatáshoz szükséges.

De bármilyen formátumot szeretnénk is előállítani, legfeljebb a skennereknek maxmális felbontást használhatjuk vagy ennek felelőjét. Például, ha egy 1200 dpi-s skennertünk van, akkor használhatunk 1200, 600, 300, 150 vagy 75 dpi-s felbontást. Ha ettől függetlenül valami közbenő felbontást használunk, akkor az a minőség jelentős romlást eredményezhet. Az emberek nagy része különböző problémákkal találkozott, amikor újságból vagy képeslapból szeretne képet vagy szöveget beszkennelni. A nyomdai eljárás letve a nyomdában használt rőcsmért (mivel hasonló az általunk használt) könnyen hibázhat az emberek skennelésénél. Ennek kiküszöbölésére vannak megfelelő módszerek, amiket általában szintén a TWAIN drivertől találunk meg.

Ha mégisincs ennek kiküszöbölésére megfelelő eljárás, akkor szöveget is megpróbálhatjuk oly módon, hogy kétszeres felbontás skenneljük meg, utána egy kicsit elmozdítjuk a képet és visszaküldjük a felbontást a nekünk megfelelő mértékre. Ennek segítségével éleesebb képet kaphatunk.

A skennelési folyamat gyorsításához számos több memóriát kell a számítógépünkbe tennünk. Maga a skennelés is, de az utómunkálatok végképp sok memóriát igényelnek, így ha mondjuk csak 32 megávan, akkor jó nagy swap fájlra fogunk dolgozni a végén és teleteljesíteni a merevlemezünket. Végül pedig ne felejtsük próbálkozni a készülékünkkel. Csak így tudjuk igazán megismereni saját magunk és gépünk határát, és kiaknázni a benne rejlő lehetőségeket.

## A szerkesztő ajánlata

Héla az otthoni kvadránskészítés fejlődésének és az internet elterjedésének, ma már mindenki képes megjelenni a saját anyagaival akár nyomtatott, akár elektronikus formában. A szkennerek fontos segítői ennek a folyamatnak és a gyártók is bőven kínálnak már otthoni vagy kis iroda felhasználásra ilyen készülékeket.

### Legjobb ár

Árban a Primax Colorado Direct a nyerő a maga 15 500 Ft-os árával. Ezen az áron nehéz rossz üzletet kínálni a vevőknek, még akkor is, ha a TWAIN driver és a csatolt szoftverek hagynak maguk után némi kívánnivalót. A vele készült képek akkor is instabiltárák és az eredeti színekhez hűek.

### Legjobb minőség

Minőség terén a Umax Astra 610S a nyerő. A SCSI-2 felület használata és a csatolt programok is mind ezt támasztják alá. A nagyon szépen beszkennt képek egyaránt alkalmasak teszik webes megjelenésre vagy a kisebb iroda felhasználásra.

### Legjobb szolgáltatás

Az Agfa szkennerei folyamatosan fejlődnek tovább, ezért lett a SnapScan 1213U ezen a téren az első. Az új és ígéretes USB-vel és talán a piac egyik legjobb TWAIN driverével felvértéve nagyon egyszerűen telepíthető a készülék. Akár otthoni fényképek beviteléről, akár írott dokumentumok digitalizálásáról van szó, méltó utóda a SnapScan 310-esnek.

### Összességében a legjobb

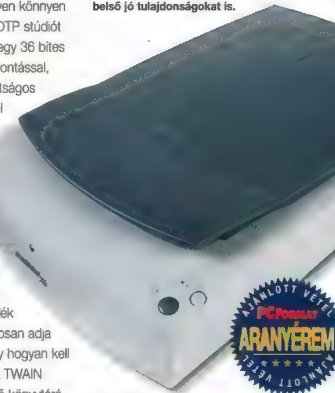
Annak ellenére, hogy mostani tesztlabban ez az egyik legrégibb készülék, szerinünk ma mégis a Microtek Scanmaker x6 a legjobb szkennerek ezen a piacon. A gyorsnyomó külső, az éles képek, az USB port, a gyors installálás és a gyors működés mind mellette szólnak. A Scanmaker x6 az abszolút győztes



# MICROTEK SCANMAKER X6

AZ E HAVI SÉTÁNK A SZKENNEREK KÖZÖTT ékesen bizonyítja, hogy milyen könnyen tud bárki otthon nyomdát, DTP stúdiót felállítani. A Scanmaker x6 egy 36 bites készülék, 600x1200-es felbontással, nagyon szép külsővel, barátságos programokkal és driverekkel felvértezve mostani tesztlabban a legsebbe képeket produkálta. Mivel USB porton keresztül kapcsolódik a gépekhez, könnyen installálható, nem kell a számítógépet újraindítani. A mezőny legjobb dokumentációjával is ez a készülék rendelkezik, tisztán és világosan adja a felhasználók tudtára, hogy hogyan kell elindulni és dolgozni vele. A TWAIN drivert a Windows megfelelő könyvtárába telepíti, később bármikor hozzáadhatunk még egyéb retusáló, képfeldolgozó szoftvereket. Akár olyanokat is, mint a mellé kapott kiváló Adobe PhotoDeluxe vagy a Ulead PhotoImpact 4.2. Kezdeti jó benyomásaink a Scan Wizard nevű driverről kezdődtek,

Az elragadó külső jól mutatja a belső jó tulajdonságokat is.



amelynek minősége valahol a professzionális és az egyszerű között helyezkedik el. A PhotoShop 5-tel szkennelve ez a készülék készítette a legjobb és legsebbe képeket. A színes képpel tökéletesen sikerült megbirkózni, a logó színei nem

változtak meg és nagyon határozott, éles kontúrokat produkált.

Ezek után az ember könnyen azt gondolhatja, hogy az ilyen minőségű képek elkészítéséhez az x6-nak jó sok időre van szüksége. Hát nem igazán, a borító 45 másodperc alatt készült el, a fekete-fehér kép pedig 11 alatt. Minden momentum azt bizonyítja, hogy ez a készülék nagyon jó, külső kialakításától egészen a szkennelés minőségéig. Nagyon-nagyon jó.

**MICROTEK  
SCANMAKER X6** 55 000 Ft + ÁFA

Hírközpont Kft. ☎ +36 1 333 0111  
Interneten: [www.microtek.com](http://www.microtek.com)

Pro és kontra:

- ✓ Nagyon jó minőségű képek
- ✓ Kiváló szoftver
- ✗ Nincs monitornak USB port a géphez

Bizonyítvány

**90%**

# AGFA SNAPSCAN 1236

AZ INKÁBB A KISEBB IRODÁKBA SZÁNT 1236-os a régebbi 600-as típus felváltása, csakúgy, mint ahogy a 1212-es a 310-es utóda. ISA buszos SCSI kártyával együtt vásárolhatjuk meg, így aztán abszolút 36 bites készülék, maximum 600x1200-as felbontással. Ahogy minden Agfa szkennerekhez, ehhez is megkapjuk a FotoLook és a FotoSnap TWAIN drivereket, a különöz (az otthoni és a professzionális) felhasználókra cölözve meg ezzel. Az Adaptec EZ SCSI driverét is megkapjuk, ami igen hasznos lehet, ha több SCSI eszközt is használni akarunk a gépünkben. A pénzünkért még a PaperPort és a Colour-It szoftvereket is hozzánk vágjuk. Az installáció a jó multimédiás tele-

A kiváló FotoLook segítségével tökéletesé varázsolhatjuk képeinket.



alatt készült el, a fekete-fehérrel 14 másodperc alatt. A képek minősége átlagon felül, de némi homályosság időnként azért megjelent.

A 1236-os színhőssége tökéletes volt, a narancs és lila színek abszolút éltek a beszkennt képen. Az ismertetett minőség és a némi többletköltség alapján nem feltétlenül ajánljuk, de az biztos, hogy egy átlagon felüli készülék.

**AGFA SNAPSCAN 1236**

59 100 Ft + ÁFA

Pixel Multimédia Kft. ☎ +36 1 266 6059  
Interneten: [www.agfa.com](http://www.agfa.com)

Pro és kontra:

- ✓ Nagyszerű színhősség
- ✓ Könnyű installáció
- ✗ Kissé homályos képek

Bizonyítvány

**69%**



**MICROTEK PHANTOM 336 CX 23 900 Ft + ÁFA**


Technikai adatok  
Bizonyítvány

Felb.: 300 x 600  
Interfész: USB  
Sebesség:  
80 mp/A4 színes

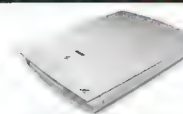
**64%**


**PRIMAX COLORADO DIRECT 15 500 Ft + ÁFA**


Technikai adatok  
Bizonyítvány

Felb.: 300 x 600  
Interfész: Parallel  
Sebesség:  
41 mp/A4 színes

**87%**


**CANON FB320P 35 600 Ft + ÁFA**


Technikai adatok  
Bizonyítvány

Felb.: 300 x 600  
Interfész: Parallel  
Sebesség:  
64 mp/A4 színes

**51%**


**UMAX ASTRA 610S 34 900 Ft + ÁFA**


Technikai adatok  
Bizonyítvány

Felb.: 300 x 600  
Interfész: SCSI-2  
Sebesség:  
28 mp/A4 színes

**83%**


**BLACK WIDOW 9636 PRO 11000 Ft + ÁFA**


Technikai adatok  
Bizonyítvány

Felb.: 600 x 1200  
Interfész: SCSI  
Sebesség:  
146 mp/A4 színes

**57%**


**PRIMAX COLORADO USB 19200 30 000 Ft + ÁFA**


Technikai adatok  
Bizonyítvány

Felb.: 600 x 1200  
Interfész: USB  
Sebesség:  
40 mp/A4 színes

**60%**


**CANON FB620P 47 600 Ft + ÁFA**


Technikai adatok  
Bizonyítvány

Felb.: 600 x 1200  
Interfész: Parallel  
Sebesség:  
63 mp/A4 színes

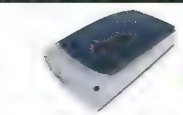
**41%**


**AGFA SNAPSCAN 1212U 35 500 Ft + ÁFA**


Technikai adatok  
Bizonyítvány

Felb.: 600 x 1200  
Interfész: USB  
Sebesség:  
78 mp/A4 színes

**78%**


**MICROTEK SCANMAKER X6 55 800 Ft + ÁFA**


Technikai adatok  
Bizonyítvány

Felb.: 600 x 1200  
Interfész: USB  
Sebesség:  
45 mp/A4 színes

**90%**


**AGFA SNAPSCAN 1236 59 100 Ft + ÁFA**


Technikai adatok  
Bizonyítvány

Felb.: 600 x 1200  
Interfész: SCSI  
Sebesség:  
88 mp/A4 színes

**69%**



# CYBERPAKK

# MS Magyar nyelvű szoftvercsomagok



# TM Teljes verziójú magyar szoftverek



Office  
DEPOT

METRO

PCT  
PC TRAFIK BT



SPAR



Media Markt



# Magyar nyelvű játékprogramok



gyermeknek

» Tanulás és gondolkodás elősegítése

» A készség és képesség fejlesztése

» Magasszintű tudás elsajátítása

» Logika fejlesztése

» Szórakoztatás

» Oktatás

» 4-12 éves korosztályú  
gyermekek számára



Lira & Lant Kereskedelmi Rt.



BIBLIOFIL  
KERESKEDELMI ÉS KIADÓ KFT.



CIS  
KÖZVETLEN ÉS KÖZVETLEN



☎: (061) 461-5767

# Kormány és váltás

Csatold be magad, helyezkedj el, indítsd el kedvenc autós programodat és tégy kirándulást **Dave Perrett**-tel a kormánykerekek világába. Útközben megtudhatod, melyikről érdemes részletesebben beszélni a Télapónak.

## MONTE CARLO



A legstrapabíróbb darab. Elnyíthatatlan.

osztályon felüli, a gombok és a kerékből kinyúló karok viszont korántsem azok. Egyrészt nagyon lassan reagálnak, másrészt gombból csupán négy van, így egy idő után meglehetősen nehéz rájönni, melyikhez milyen funkciót rendelünk.

Ellenben minden könnyen elérhető, és a borításhoz használt, kissé "lapadós" anyagnak köszönhetően a kormány fogása is kimondottan kényelmes.

Kétségtelen, hogy gumiszagú lesz tőle az ember keze, de legalább nem csúszik le a volánról egy-egy határozottabb manővernél. A Monte Carlo olcsó és strapabíró, még ha a gombjait illetően nem is áll a helyzet magaslatán.

**MONTE CARLO** £50 (kb. 23 000 Ft)  
Faisalec  
Interneten: [www.faisalec.com](http://www.faisalec.com)

Pro és Kontra

- ✓ Jutányos ár
- ✓ Hosszú élettartam
- ✗ Gombok és gondok

**77%**

TALÁN NEM VÉLETLEN, HOGY a német gyártmányú periféria legnagyobb erőnye az elnyíthatatlanságában rejlik. Meglehet, hogy a Monte Carloval akkor is rekordot dönthetnének kedvenc programunkban, ha előbb néhányszor jól falhoz csapkodnánk a kereket. A borítás tehát

Oktober 1999 **PC FORMAT**

**E**GYETLEN JÓ AUTÓS JÁTEK SEM nyújt teljes élvezetet akkor, ha nem egy kormánykereket markolva kezdünk neki. Ezekből azonban rengeteg van, így nem könnyű kiválasztani közülük a legjobbat.

A legtöbb modell normál és force feedback-es változatban is kapható, de sajnos az utóbbiakat nem mindegyik program támogatja. Ezért mindig vegyük számba, melyek a kedvenc autós játékaink, és csak aztán válasszunk hozzájuk "kereket".

Még a legtöbb típusknál is nehézkes lehet minden gomb megfelelő beállítása. Az alapdolgok rendszernél még könnyen mennek

**Vegyük számba, melyek a kedvenc autós játékaink, és csak aztán válasszunk "kereket"**

használnak. A

Vezérlőpulitban található Játékvezérlők menüpont és a kormánykerék saját drivere segítségével elméletileg mindent könnyen a helyére tehetünk. Ha végeztünk, irány a pálya, és mehetünk olyan időket, hogy Michael

Schumacher és a többiek lányos zavarukon «acsalatra veszk» fel a tüzőző cszmájukat. Legjobb virtuális értelemben.



A Colin McRae a legjobb rally-s játék. Egyelőre.



A TOCA 2 – szintén a Codemasterstől – viszont a legeszebb.

## RACE LEADER FORCE FEEDBACK

Egy adott kormány teleptítő és konfiguráló programjai sokat ronthatnak vagy javíthatnak az összképen. Ez a Race Leader esetében annyiban igaz, hogy miközben mind a 12 gomb testzés szerint programozható, addig a kerék maga egyáltalán nem kényeztet el. Nem mintha nem lenne elég rendelkezésre álló funkció: a programozható nyomógombokon túl a szerkezeten egy D-padat és két kézre eső váltókart is találunk. Nagy kár, hogy ezek kevésbé jól konfigurálhatók. A kerék kényelmes fogású ugyan, bár egy háromszakaszos rallyfutam végén talán nem csak nekünk

csúszkál rajta a kezünk.

A force feedback rendszeren végzi a dolgot, autónk minden rázkódására jól reagál, és a pedálok is megfelelő méretűek. Sajnáljuk, hogy az a fránya kormánykerék így elszúrta a dolgot. Talán majd a rövidesen megjelenő, a Ferrari félmeglejte típusok...

**RACE LEADER FORCE FEEDBACK** £80 (kb. 32 000 Ft)

Guillemot

Interneten: [www.guillemot.com](http://www.guillemot.com)

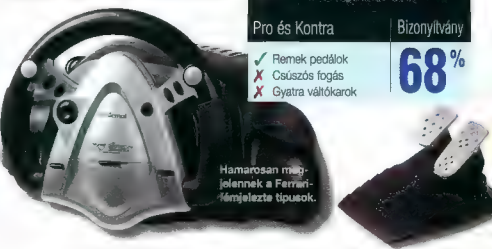
Pro és Kontra

- ✓ Remek pedálok
- ✓ Csúszós fogás
- ✗ Gyatra váltókarak

Bizonyítvány

**68%**

Hamarosan megjelennek a Ferrari-félmeglejte típusok.





# WINGMAN FORMULA FORCE

**AMENYISZEN SZERT TETTÜNK EGY** rendkívül izlées illesztett papírfényőfára, és az autókban már van egy, a másikat nyugodtan tesztünk soron következő szereplője mellé akaszthatjuk. Nagyszerűen illesz össze ugyanis a Logitech rúzsörös, metálfényűre polírozott kormánykerekével. Hölgyismerőseink némelyike bizonyára tapsolna a kombináció látán (hangsúly a néme-lyiken). Visszatérő külléme mellett a Wingman Formula Force kiváló használhatósággal hívja fel magára a figyelmeket. Fogása kellemes, a kezünk nem csúszik és

a force  
feedback  
is meg-



Tesztünk nyertese.  
De környörgöm,  
miért piros?

## PUMA GT

**SZINTÉN JUTÁNYOS VÉTELNEK TÚNIK** – de mekkora különbség! Felépítése és kezelése sem tökéletes, de a célnak megfelel, ráadásul piszok olcsó. Az extra méretű D-paden kívül nyolc jól elhelyezett, és várakozásaink ellenére meglepő hatékonysággal működő nyomógombot találunk rajta. A kormánykerék mögött elhelyezett karól sajnos nem



felelő. Sajnos csak négy gombot találunk rajta, de ezek legalább jól bírják a gyűrődést, ugyanígy, mint a két váltókar. A szerkezet meglepően kis helyet foglal el, így bárhová egyszerűen felszerelhető. A pedálokról még nem szólnunk, de különösebben nincs is mit: hibátlanul működnek. Mindent egybevéve a Wingman Formula Force az egyik legjobb a piacon kapható kormánykerekék közül. A mi tesz-tünknek is ez lett a nyertese. (A piros árnyalat valami tévedés lehet.)



### WINGMAN FORMULA FORCE £4 580 + ÁFA

Logitech + (1) 251 2960  
Interneten: [www.logitech.com](http://www.logitech.com)

Pro és Kontra

- ✓ Kis méret
- ✓ Jó fogás
- ✗ Drága

Bizonyítvány

**86%**

# DESTINY FORCE FEEDBACK

**JUTÁNYOS VÉTELNEK TÚNIK,**

mégsem ajánljuk jó szívvel senkinek. Nyolc esetlen nyomógombot találunk rajta, egy rossz kialakítású D-padet és egy időtlen váltókart, amely enyhén szólva kívánnivalókat hagy maga után. A "kéttharmados" kormánykerék átmérője ráadásul oly csekély, hogy szívünk szerint első ránézésre inkább csak a Pacomant, mintsem kedvenc autóversenyünk iránymutatójának vele. Használat közben némileg javult az összkép: a kormány jól reagál a forgatásra, és minden gond nélkül visszatartál egyenesbe. Még valami: a pedálokat csak abban az esetben használjuk, ha a vádlizmok tekintetében jól el vagyunk eszterve – máskülönben garantált az izomláz. Egy szó, mint száz: felesleges akár ennyit is kiadni érte.



Olcsó,  
és jó. Viszonylag.

### DESTINY FORCE FEEDBACK £70 (kb. 28 000 Ft)

LMP  
Interneten: [www.leda.co.uk](http://www.leda.co.uk)

Pro és Kontra

- ✓ Nagyon olcsó
- ✓ Nyolc gomb
- ✗ Rossz kezelőszervek

**78%**

## FORCE RS

**SZÍVESEN SÉTAKOCSI-**

káznál egyet a hegyekben? Hát persze, hogy igen a válasz, és milyen autó ille-e ehhez jobban, mint egy belül bőrel és díórával díszített Jaguár? Pontosan ilyen érzése támad annak is, aki kezébe veszi ezt a műbőrel borított kereket, és vet egy pillantást a régi szép időkre emlékeztető kijelzőkre. A külsőn azonban nem minden, ezért külön öröm, hogy a Force RS működése is az angol autósodát idézi. Tetszett a sok gomb és a meggyőző (bár kissé merev) force feedback. A pedálok ránézésre bágyadtak tűnnek, azért ismerik a padlógáz fogalmát. Ha pedig PlayStationünk vagy N64-ünk is van, némi extráért vehetünk



Konzolod is  
van. Akkor ez  
kell neked!

egy cartridge-ot, melynek segítségével kormánykerekünket a konzolhoz is használhatjuk. Nem rossz, mi?

### FORCE RS £140 (kb. 50 000 Ft)

Act Labs  
Interneten: [www.actlab.com](http://www.actlab.com)

Pro és Kontra

- ✓ Konzol-kompatibilis
- ✓ Mintha bőr lenne
- ✗ Merev

**80%**

# ÓDA A BOTOKHOZ

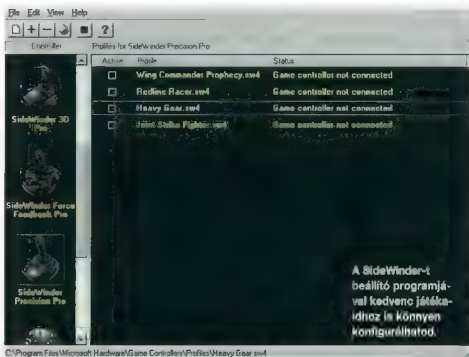
Mindig megszerezted a legújabb játékokat, de már halálra unod a billentyűzeted? Egyet se búsulj, **Dave Perrett** most bemutat néhány botkormányt.

**M**ANAPSÁG EGYRE TÖBBEN használják a különböző konzol gépeket és a hozzájuk tartozó gamepadeket, ezért aztán úgy tűnik, mintha csökkenne a joystick-ok népszerűsége, hiszen ezek általában a konzolok vezérlőeszközeinek variációi vagy imitációi. E változások pozitív oldala, hogy csökken a botkormányok ára, így próbálnak valamiképp visszanyerni a népszerűségükből. A túlságosan olcsó árúak csak a minőség rovására játékok esetében hasznos, de a középkeletben érezhető árcsökkenés a felhasználók előnyét szolgálja. Különösen a szegényebb felhasználók.

A régebbi típusú botkormányok alig néhány gombbal és egyenes tengellyel

rendelkeztek, így egy jó kis közelharban nem volt kényelmes a használatuk. A ma kapható típusok már úgy készülnek, hogy ne csak repülőgép-szimulátorokhoz használhassuk őket, hanem számos egyéb játékhoz is.

Majdnem mindegyiken van tolóerő szabályozó, amit a repülőgép-szimulátorok esetében tudunk egyszerűen kihasználni. További kellemes dolog, hogy egyre több tűzgombbal látják el őket (ez biztos jó hír a lövöldözős játékok kedvelőinek) és olyan tapadókorongokkal szerelik fel, amelyek segítségével biztosan rögzíthetjük szinte bármilyen felületen a botkormányunkat. Mindez tendenciaszerűen azt mutatja, hogy nem csak repülőgép-vezetéshez, hanem egy sor másfajta játékhoz is használhatjuk őket. Már amelyiket...



## PANTHER XL

A TRACKBALL (HANYATTÉGER, EGY GÖLYÓ aminek a mozgásával irányíthatunk valamit) még a múltból visszamaradt kutyú, lehet, hogy a klasszikus maszkázós játékok esetében hasznos, de szerintünk képtelen helyettesíteni egy megfogható egert. A Panther XL-ben mégis van egy beépített trackball, ezzel szabályozhatjuk például a tolóerőt vagy bármilyen más. Ennek alapja az a hiedelem lehet, hogy egy trackball-lal esetleg könnyebben tudjuk irányítani a 3D-s lövöldözős játékokat.

A probléma viszont az, hogy bármilyen újrsírt irányítani találnak is ki a játéktejesztők, nekünk még akkor is a megszokott billentyű plusz egér kombináció az, ami a legjobban bejön. A trackball-al nem igazán tudunk mit kezdeni.

A joystick többi része azért elég kellemes, erőteljesen is használható, elég nagy és nehéz ahhoz, hogy az asztalodon maradjon. Az összes gombja programozható. Két ideális elhelyezkedésű iránykapcsolóval is ren-

Nagyon masszív és trackball is van rajta. Csak azt tudnánk, minek?



delkezik, bár a talapzatba épített tolóerő szabályozó lehetne valamivel nagyobb és pontosabb. Ha egy bőhőrm nagy botkormányt szeretnél, akkor az éppen neked való. Éveken keresztül képes pontosan és kényelmesen kiszolgálni az igényeidet. Bárcsak látnánk bármilyen hasznát is annak a trackball-nak...

**PANTHER XL 250 (kb. 19 000 Ft)**

Mad Catz

Interneten: [www.madcatz.com](http://www.madcatz.com)

Pro és kontra:

- ✓ Robosztus kialakítás
- ✓ Két felső iránykapcsoló
- ✗ Minek a trackball?

**72%**

## SIDEWINDER PRECISION PRO

A Microsoft ismét a legjobbak között.

**HOLTÍZTOS, HOGY A SIDEWINDER** készültek mindig a legjobbak közé tartoztak és ezt most ez a botkormány is bizonyítja. Nyolc kiválóan elhelyezett gombbal, egy szintén tökéletesen pozícionált iránykapcsolóval és tolóerő szabályozóval minden kívánságot teljesít, amit egy hagyományos botkormány-nak kell. A gombok kiválóan működnek és az ergonomikus kialakítás biztosítja, hogy minden kezelőszervet megfelelően kihasználhassunk. A tolóerő kapcsoló kifejezetten pontos és fokozatosan szabályozható, bármilyen körülmények közt biztosítja a tökéletes eredményt.

Ahogy a SideWinder család többi tagjánál, az installálás itt is igen egyszerű. Minden feladathoz külön gombot rendelhetünk, s az eszköz menedzser programja tökéletesen illeszkedik a Windows Vezérlőpultjába. Az abszolút pontos és kényelmes vezérelhetőség kedvéért a kar tökéletesen illeszkedik a



kezünkbe. Repülőgép-szimulátorokhoz és minden egyéb, hasonló játékhoz tökéletesen használható, ráadásul elfogadható áron. Minden játékos álma.

**SIDEWINDER PRECISION PRO**

16 350 Ft + ÁFA

Microsoft (1) 267 4636

Interneten: [www.microsoft.com/hu](http://www.microsoft.com/hu)

Pro és kontra:

- ✓ Ergonomikus kialakítás
- ✓ Könnyű telepítés
- ✓ Pontos gombok

**91%**



# SFS FLIGHT CONTROLLER USB

Kissé szokatlannul fest, kicsit furcsa funkciókkal rendelkezik, de ettől még egész jó. Első pillantásra könnyednek tűnik a mozgathatóság, az ergonomikus kialakítás pedig biztosítja, hogy minden ujjunk a megfelelő helyre kerüljön. A probléma az, hogy a talpa kicsi, ezért egy kezünkkel folyamatosan tartanunk kell és csak a másikkal használhatjuk a botkormányt. Ez roppant jó, ha egyébként is így szoktál játszani, de azért némileg korlátozza az ember mozgását.

A tűzgombok sajnos hiányoznak róla, csak három van belőlük, meg egy nagy piros gőg (amit biztosan valami úton-módon szintén tűzgombként



A repülés rajongóinak. Nekik viszont kifejezetten ajánljott.

használatuk). Repülőgép szimulátorok esetében (amik aztán lehetővé teszik, hogy egy joystick megmutassa mit tud) is kevés ennyi gomb, de többnek, sajnos, már helye sem lenne.

Az irányváltó kapcsoló viszont tökéletesen kezelhető és a többi gomb is kifejezetten biztos. Mivel a joystick USB-nel készül, biztosak lehetünk egyszerű és kényelmes használatában, feltéve hogy gépünkön van ilyen bemenet. A repülőgépek szerelmeseinek megbízható vezérlő, főleg ha sikerül rögzíteniük valahogy.

**SFS FLIGHT CONTROLLER USB** £30 (kb. 12 800 Ft) Suncom  
Interneten: [www.suncominc.com](http://www.suncominc.com)

Pro és kontra:

- ✓ Szuper irányváltó kapcsoló
- ✓ Kévs gomb
- ✗ Csak repülőkhöz jó

**66%**

# DESTINY D5

A DESTINY PERIFÉRIA ÁLTALÁN

tisztelegésen használhatók és kellően olcsók, az alól ez a joystick sem kivétel. Az biztos, hogy a hőlgyek tetszését nem nyerné meg és az újaid is hamar megfájdulnak, ha ezt használod, de ha az ár az elsődleges szempont a döntéshozatalban, akkor ez jó választás (is) lehet.

Nyolc gombbal, egy meglepően merev, nehezen kezelhető iránykapcsolóval, és egy használhatatlan tolóerő szabályozóval büszkélkedhet. Valójában a kezelőszervek nem nagyon reagálnak és a bot használata is elég kényelmetlen. Azonban, ha sikerül kitapasztalnod, hogyan használható biztonságban a gombokat és más egyebeket, akkor már nagyon rosszul nem járhatasz.

Minden gomb programozható, bár a kapcsolók mozgathatóságát simábban, letehetően közehezáltoztatok és jellegzetesbelek. Mindezek ellenére, ha valakinek nincs túl sok pénze, akkor elégedett lehet ezzel az olcsó periferiával.



Az ára alacsony, a minősége is gyenge.

**DESTINY D5** £25 (kb. 10 800 Ft) LMP  
Interneten: [www.lmp.co.uk](http://www.lmp.co.uk)

Pro és kontra:

- ✓ Olcsó
- ✓ Tökéletes, bizonytalan vezérlés
- ✗ Nem éppen divatos külső

**61%**

# X8-31

EGY KAZI HAGYÓVÓ A RÉGI

játékosok köréből. Kielegítő gombok és a régi elledelet autotire opció. Ilyen botkormányokkal ifjúkorunkban találkozhatunk. Azért ez nem olyan rossz, bár a kar nem annyira robusztus, mint a mai típusoké, ha az ember nem izomból játszik, akkor egész sokáig kihúzhatja vele.

További pozitívum, hogy nyolc gomb is van rajta. A talpazaton elhelyezkedő négy a mi izlésünkhöz képest kissé törekenynek tűnik, de ezt bőven kompenzálja a rúdön elhelyezkedő, megbízhatóbb másik négy.

Az automata tüzelési funkció kifejezetten praktikus bizonyos esetekben, még akkor is, ha a felső négy gomb közül csak az egyikre használhatjuk. Ezt az opciót mostanában mintha mellőznék a gyártók. A botkormány kifejezetten jó minőségű.



Olcsó, de és van rajta autotire. Régimódi joystick.

ráadásul ezen az áron egy nagyon jó kis rádióbillegetőt kapunk, de vajon meddig bírja? Ja és hogy az irányítójeleket az idegesítő tápadkorongokat rögzíteni?

**X8-31** 6 700 Ft + ÁFA  
Saitek/Herta Kft. ☎ (1) 322 2232  
Interneten: [www.saitek.com](http://www.saitek.com)

Pro és kontra:

- ✓ Kifejezetten olcsó
- ✓ Autotire
- ✗ Kezdoőknek nem ajánlott!

**78%**

# CYBORG 3D

EZ A BOTKORMÁNY IGEN ÉRDEKES

Újítással lett gazdagabb: egy kéztámasszal magán a rúdon. Talán ezért is a legdrágább, a mostani válogatásból. Az így nyert kényelem azonban egy kicsit a használhatóság rovására mehett, ugyanis a felső gombok némelyikét elég nehéz természetes módon kezelni. Az alapon is négy olyan gomb van, amit elég nehéz játék közben elérni, ha tartani is akarjuk közben a botkormányt. A bot csúcsán lévő kapcsolót is elég nehéz elérni, főleg, ha valakinek kicsi a keze.

Ha túljutsz ezeken a nehézségeken (vagy órási kezded van) akkor ezzel a botkormánnyal igazán nyeregre fogod érezni magad. A botot nagyon simán lehet mozgatni, csakúgy mint a tolóerő szabályozót vagy a tűzgombot, amit gyorsan és pontosan tudunk használni. Van egy kapcsoló, amivel az összes irányítás az ellenkezőjére fordítható – balkezeseknek igen jól jön ez a lehetőség. Kivétel ez a joystick, csak nagy kéz vagy hosszú ujjak kelljenek hozzá.



A kényelem természetese, de mikor a kezded?

**CYBORG 3D** 14 800 Ft + ÁFA  
Saitek/Herta Kft. ☎ (1) 322 2232  
Interneten: [www.saitek.com](http://www.saitek.com)

Pro és kontra:

- ✓ Nagyon kényelmes
- ✓ Sima mozgás
- ✗ Kis kezűeknek? Feljöttél?

**80%**

A Natural Pro hátoldalán két USB-port is helyet kapott, így rajta keresztül más perifériákat is számítógépünkhez csatlakoztathatunk, míg a billentyűzet maga a hagyományos PS/2-slotba illeszkedik.

# NATURAL KEYBOARD PRO

„Ja, nektek ilyen időtlen, oldalra fésült billentyűzetetek van” – mondták ők. „Hát persze! De gyorsabban tudunk rajta gépelni, és fogalmunk sincs, mi az a kéztövi szindróma” – válaszoltuk mi.

**O**LYAN, MINT VALAMI DÍSZLET A *Star Trek*-ben: a Microsoft legújabb hardveréről leri az ergonomia. Csuklótámasz és sülyesztett feliratok a gombokon – az ember eredetileg csak új „munkatársat” akart, de ez a mostani nem nyugszik, míg a barátod nem lesz. Nyugodtan számíthatsz rá: egy kóvér cyberpincsi, amelyik boldogan odahozza a papucsd, hogy belebújathasd a lábád.

A még előideinél is nagyobb helyet foglaló 1999-es változat számos újítással rukkol elő. A kurzormozgató gombok, amelyekre sokan panaszkodtak, ezúttal nagyobbak lettek, pontosan akkorak, mint a többi társuk (talán többeknek feltűnt, hogy a Microsoft előzőleg azzal kísérletezett, hogy lekicsinyíti és

kereszt alakban helyezi el őket). Ugyanez vonatkozik az Insert-Page Down hatosfogatra is, amely szintén eredeti formájában pompáz. Az Enter is soványabb lett, ami nagy kár, de szerencsére hamar hozzá lehet szokni.


A Natural Pro európai változata extra eurógommbal kápráztatja el a tapasztaltabb titkárokat, azok pedig, akiknek gyengébb a memóriájuk, mostanról a gombok oldalán található információból tudhatják meg, mi történik, ha néha a Ctrl-t is használják – az O alá így került az OPEN, vagy a Z alá az UNDO. Ha azonban valaki elég tapasztalt ahhoz, hogy ilyen ketyerét használjon, nem feltétlenül szükséges emlékeztetni, mi a CUT vagy a PASTE gyorsbillentyűje. Noha a gombok furcsa, kopogó hangot adnak, mégis strapabírónak tűnnek, és jól reagálnak a nyomásra is. A „választóvonal” természetesen a helyén maradt. Ez és a kihajtható csuklótámasz a cég szándékai szerint kevesebb túlterhelésből adódó sérülést fog okozni. Ha egész nap gépel az ember, egy idő után maga is megtapasztalhatja az ergonómikus funkciók előnyeit, amelyek egybejárni a helyes testhelyzet elfoglalásához is hozzásegítenek. De ha csak néha-néha, és akkor is

„maszátolva” használjuk a billentyűket, nem fogjuk érezkenni a változást.

A Natural Pro hátoldalán két USB-port is helyet kapott, így rajta keresztül más perifériákat is számítógépünkhez csatlakoztathatunk, míg a billentyűzet maga a hagyományos PS/2-slotba illeszkedik. A teljes körű USB-kompatibilitáson túl további újdonság az Internet és a Windows 98 használatát

## A Natural Keyboard Pro minden bizonnyal hasznos segítő-társunk lesz

megkönnyítő, kék, felül elhelyezkedő gombsor. A bongészok legfontosabb kezelőszerveit így mostantól hardverelemekkel „helyettesíthetjük” (Back, Forward, Stop, Refresh, Search, Home), mi több ezután már közelebbnek érezhetjük magunkhoz a Favourites (Kedvencek) mappát, e-mail-olvasónkat és Dokumentumainkat is. Az utóbbi ötletes megoldás a mindig sietők számára, főleg ha a képernyő amúgy tele van futó alkalmazásokkal, legtöbbször mégis

egyszerűbbnek tűnik a „vakuzós” (értsd: kattintós) módszer, mint felelmi a kezünket az egérről. A zenebarátok biztos örülnek majd a hangerő-szabályozónak és a Play/Stop-gomboknak is. A számológép szintén gombnyomással közelebb került, bár túlság lenne az állítani, hogy ezt a funkciót agyonhasználtuk. Ha pedig nem mindegy, mennyi áramot fogyaszt a gépünk, használjuk bátran az új, jobb felső sarkokban lévő Standby-gombot. Amennyiben kinőtük már a pöttyögős korszakot, és nem vagyunk helyszükében az íróasztalon a Natural Keyboard Pro minden bizonnyal hasznos segítő-társunk lesz. A gombok formája és elhelyezése mindenképpen fejlődést mutat a Microsoft korábbi ergonómikus billentyűzeihez képest, de egy dolgot mégsem tudunk magunkban tartani: piszok jól elvoltunk eddig az új kék kiegészítő nélkül is. Az összehatást azonban ezek nemrontják el, és nélkülük is nagy hasznát vehetjük az új terméknek. 

Dave Bradley

### NATURAL KEYBOARD PRO 14 020 Ft + ÁFA

Microsoft ☎ (1) 267 4636

Interneten: [www.microsoft.com/hu](http://www.microsoft.com/hu)

#### Pro és Kontra

- ✓ Kényelmes
- ✓ Masszív felépítésű
- ✓ Jobban használható
- ✗ Kissé ormótlan
- ✗ Csúcsd

#### Bizonyítvány

**85%**



# PSION SERIES 5MX

Britannia legkiválóbb tenyérnyi számítógépe most még nagyobb és még gyorsabb lett. És csillogóbb is, akár egy konzervdoboz.

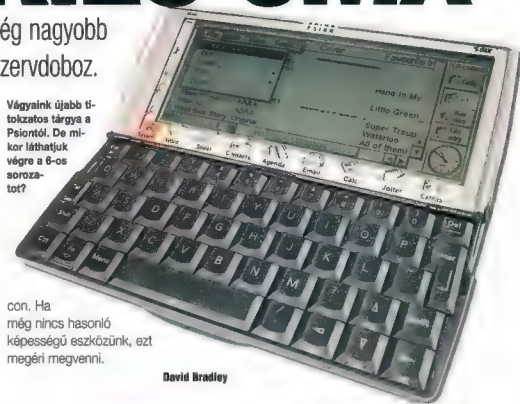
**A**LIG KÉT ÉVEEL AZ ÖTÖS SZOROSZAT piacra do tése után a Psion újra a 3-as szériával következett ki. A Psion 3MX sorozata a hármas sorozat javított változata, azoknak, akik megleégszenek egy félmelegdossal, hogy ne kelljen kipengetrélnük az ötös típus árát. Olyan siker volt, hogy a brit hardver-fejlesztő gondolt egyet és most piacra dobta az 5MX-et. Ez is inkább csak „öt és fél” lett, semmint valódi innováció. Az eredeti darabok igazi maroknyi csodák, eltekintve a borítás lapátgöz festésétől. Az MX verzió megoldja a problémát: ezüstszürke műanyag helyettesít a fekete színi gumiborítást. Nagyon sikkes, és még karcolásbiztos is. Valamivel nagyobb durranás a processzor, ami most, lévén egy új ARM710T chip, körülbélül kétszer gyorsabb. 37MHz-en is képes futni, terahyva a 18 MHz-es ötös szériát, és 8Mb helyett 16 megát kínál. Amde ami a legtöbb beépített szolgáltatást illeti, ez

a javulás csak óriási fájlok kezelésénél számít. Amíg a Psion 5-ös érintés-érzéke ny kijelzője túl sötét és tükröként veri vissza a fényt, ezzel szinte olvashatatlan névé a szöveget bizonyos körülmények közt, az 5MX megnövelt képernyője világosabb, áttekinthetőbb, és jobban kiméli a szemet. A kijelző széle mentén új ikonokat találunk, mint a „Contacts” („Kapcsolatok”- speciális címistát), a „Jotter” („Jegyzetfüzet”- vadi új adatrendszerező segédeszköz) és az e-mail. Jár az alapfelszereléshez e-mail és web-böngésző - modem azonban nem. Ideális esetben az ember a külön kapható, hordozható Psion modemm el csatlakoztatja Psiont a mobiltelefon-jához. Jó hír azoknak, akik szeretnek küzdeni, hogy az 5MX Java-kompatibilis (ezt a tulajdonságot manuálisan kell installálni a mellékelt CD-ről). Nem kétséges, hogy a Psion 5MX és kisöccse a két létező legjobb hordozható PC a pia-

Vágyaink újabb toltokzása tárgya a Psiontól. De mikor láthatjuk végre a 6-os sorozatot?

con. Ha még nincs hasonló képességű eszközünk, ezt megéri megvenni.

David Bradley



**PSION SERIES 5MX**  
159 900 Ft + ÁFA  
Psion = (1) 356 9595  
Interneten: [www.psim.hu](http://www.psim.hu)

**Pro és kontra:**  
✓ Tisztább képernyő  
✓ Nagyon gyors processzor  
✓ Elegáns megjelenés  
✗ Psion 5 típuscsaládok felelőse  
✗ Még mindig nincs benne modem

**Bizonyítvány**  
**88%**

# STEALTH III S540

A Savage4 Pro chipset - óriás álrühában vagy ágaskodó törpe? Vessünk egy pillantást a kis huncutra!

**G**ONDOLJUNK CSAK VISSZA 97-RE, amikor a PCF rezenziójában örömmel üdvözölte a Creative Labs 3D Blaster Savage4 kártyáját. A fiúk odaát és 3S-nál a Savage4 Pro chipset gyártói szintén olvasták ezt a rezenziót, és nem voltak elragadtatva a 64%-os eredménytől. „Enye”-mondták, „azok a rossz pontok a Creative teljesítményének szölkak, nem a mi chipset-ünknék”. Vagy talán nem pont ezekkel a szavakkal, de el lehet képze lni. „Miért nem nézitek meg a Diamond kártyás változatot?” reklamáltak. Most megtettük. A Stealth III S540 szíve ugyanaz a Savage4 Pro alapú kártya azaz majdnem. Valójában ez egy Savage4 Pro+, a chipset gyorsabb verziója (magasabb órajeli és gyorsabb memóriával). Mindazonáltal akár csak a Pro-t, ezt a chipet is nyitlan a kispénzüi játékragyonoknak és a sokoldalú felhasználóknak szántak, nyilván-

való okokból. Kiemeli a többi chip közül, hogy hardveresen támogatja a tömörített textúrákat. Ez elméletileg azt jelenti, hogy az alkalmazások így óriási, részletes kidolgozott textúrákat is használhatnak, noha addig még egy játék sem él ezzel. A Diamond driverei különlegességekéről híresek, ami alól a Stealth-hoz járók sem kivétel. Mindent vezérelhetünk vele, amit csak akarunk, a színmélységtől az ikonokat át a képélességtől, csak a kártya órajeli nem állítható. Különösen figyelemreméltó 3D-s profilja, amely lehetővé teszi bizonyos beállítások automatikus tárolását minden játéknál, és a paraméter-módosítások eredményét nagyszerű 3D-s real-time kijelzőn mutatja. Hogy mi van a rossz pontokkal? Nos, a Creative diverhez képest tisztunk valóban mutatót javulást,

de nem túl megrázót. A Quake 2 nagyobb felbontásnál valóban jobb volt vagy 4 frame per sec-el, de a 3DMark 99Max Direct3D tesztjének eredményei kevés-

bé rózsásak. Valóban gyorsabb, mint a Creative, de nem sokkal. Véleményünk? A Diamond kártyája ténylegesen gyorsabb, mint a Creative-é, de ez el is várható, figyelembe véve jobb képességeit. Végző soron a Savage4 chipset nagyobb felbontásnál még mindig túl lassú. **PCF**

Ed Ricketts

**STEALTH III S540**  
23 900 Ft + ÁFA  
Pixel Multimedia Kft.  
= (1) 265 6059  
Interneten: [www.diamondmm.com](http://www.diamondmm.com)

**Pro és kontra:**  
✓ 640x480-on nagyon gyors  
✓ SSTC textúra tömörítés  
✓ Olcsó  
✗ Nagyobb felbontásnál lassú  
✗ Egy játé sem támogatja az SSTC-t

**Bizonyítvány**  
**74%**



**CUTTHROATS**

Brutto

**9.990,-**

**CUTTHROATS** (Stratégiai játék)

Légy a tengerek réme egy vérszomjas kalóz szerepében, vagy sópörj végig az ellenségben a Király nevében, akár egy hajóskapitány, 6.000.000 mérföld óceán és szárazföld vár meghódításra és 70 kikötő zsákmánya vár kifosztásra. Harcolj kereskedelmi hajókkal, süllyessz el kisértő hajókat vagy félelmetes kalóz fejedelmeket. A döntés a tiéd, de válasz bárcsén, mert a következőknek végig kísérnek ebben a folytonosan alakuló kalandban.



**SOUL REAVER**

Brutto

**9.990,-**

**LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER** (Akció-kaland játék)

Korrupció, árulás, megváltás és bosszúállás tartozékai ennek a terpeszkedő gótikus mesének. A Soul Reaver egy komplex véres akció játék, melyben Raziel, egy ősrégi vámpír dinasztia leszármazottja Nosgoth környékét barangolva ellenséges lelkekkel táplálkozik. Egy lenyűgöző 3D-s világban, kihívó rejtvények várnak megoldásra. A siker csak rajtad áll vagy bukik!



**SHADOWMAN**

Brutto

**9.990,-**

**SHADOWMAN** (Akció játék)

Minden emberi teremtmény örök magja a lélek, egy feltöltött fény, mely az életetől jelképezi. Ez a légius jelenlét létezik és prosperálhat a testen kívül is, akár örökön-örökre ha csak nem ébred a Halál birodalmában, ahol a pokol kínzásait kell elviselnie. A ShadowMan egy akciójáték, melynek főhőse, Mike LeRoit különös képességre tesz szert. Képes lesz átmenni a Holtak Világába, ahol Árnyemberként (Shadow Man) halhatatlanul harcolhat a gonosz erők ellen, a világ megmentésért.



**REVOLT**

Brutto

**9.990,-**

**REVOLT** (Autóverseny)

Az Acclaim rádió vezérlős autóversenye fejlel lefelé állítja ezt a játéktípust, ahova eddig nem volt hozzáféréssel ott most nincsen határ. A szilárd kis autók átbukkennek mindenféle akadályon, sértetlenül kihalozva minden lehető cselet, hogy elsőnek fejezzék be a versenyt. Végre minden korú gyerek ott vezetheti autóját, ahol a mamája sosem engedélyezte volna!



# POSER 4

Szeretnél virtuális emberekkel pepecselni, vagy emberi alak kellene egy renderelt képre? Talán a *Poser4* a megoldás...

**A** METACREATIONS ÉPP EBBEN a legjobb: végy egy bonyolult feladatot, tedd egyszerűvé, és add el az egész nöbelevancot potom áron. A Poser esetében a feladat az emberi test pontos modellezése és animálása, majd renderelése 3D-ben, vagy egy ily módon elkészített alak exportálása egy másik programba. Negyedmillió alatt nem találni jobb figura-animációs programot, és ha mégis, szükség lesz mellé egy olyasféle 3D alkalmazásra, mint a 3D Studio MAX, amellyel figuránkat beilleszthetjük a környezetébe. Az alapok egyszerűek. Választunk a könyvtárakból egy figurát, ez rögtön megjelenik a központi ablakban. Ezután kiválaszthatjuk egy testrészt és azt a funkciók egyikével manipulálhatjuk. Külön kíváns rájónni, melyek funkciók mit csinál, de azután a testrészek minden irányba forgathatók, mozgathatók és csavarhatók. Alapértelmezésben minden testrészt mozgásának megvan a maga, emberi testet utánozó kórtája, példáulnak okádát a fej nem fordítható körbe. Opcióként választható a Poserben az "Inverse Kinematics" szerkesztési mód, amikor egy testrészt mozgatva, a hozzá kapcsolódók is megváltoztatják a helyzetüket: mozgátsz lefelé a

cspót, és a lábak megrogynak, hogy kövessék. Ezzel a trükkkel - különösebb fáradság nélkül - bárkit életszerű pózba állíthatsz. Bizonyos testrészeknek még alvezérlői is vannak, például az arcon mozgathatod az ajkát, szemét, szemöldököt, vagy a kézen az ujjakat.

## Semmi pláne

Szóval, mi újat tud a négyes verzió? Semmi extrát, hogy ésszintek legyünk. A legnagyobb fejlődés: mindenki vadiúj ruháit kapott - a farmertől a szei felsőn és cipőknél át a kalapig - plusz egy csomó új frizurát. A ruhák a testhez igazíthatók, azaz animáció közben követik annak mozgását. De próbáljuk csak a testrészt arányosan változtatni vagy akár extrém pózba állítani, máris kibukkan a ruhából. Nincs rá megoldás, és a kézikönyv javaslata, miszerint rejtjük el a kellemetlenkedő testrészt, enyhén szölv hüvelyg. Három új torzító eszköz áll rendelkezésünkre - "Magnet" ("Mágnes"), "Wave" ("Hullám"), "Turbulencia" ("Örvény") -, ami jó ötlet ugyan, de túl sok munkát igényel és pontatlan ahhoz, hogy sok hasznát lássuk. A testet ilyesmire volna szükség, jobb inkább az egészet egy teljes 3D alkalmazásba exportálni. A torzítók a célpont morfolására is használhatók, még



egy új képesség, amely finomabb vezérlést tesz lehetővé.

## Hókuszpókusz a textúrákkal

Máskülönbben van némi változás: rendelkezésünkre áll reflektor (árnyékokkal, melyek - micsoda meglepetés! - működnek), új, fényes és átlátszó textúra, és mindenből (figurák, ruhák, kellek, megymás) lényegesen több van.

Úgy tűnik a Poser zsákutóba jutott a négyes verzióval. Hasznosak ugyan az új képességek, de nem ez az az irány, amerre a MetaCreations-nek haladnia kellene. Nem lenne jó ötlet a szoftver-útközések kiküszöbölése? Vagy a hibátlanul működő ruhák? Vagy a jobb ani-

máció? Vagy a természetesebb esésű haj? Esetleg a bosszantó bug-ok kiküszöbölése, melyek élvezhetetlenné teszik a programot? Számos ponton érezhető, hogy a fejlesztők meghátráltak, talán a feladat nehézsége miatt, de butaság újdonságokat begyömöszölni anélkül, hogy a már meglévő hibákat kijavítsák. Féltreértés ne essék, a Poser4 még így is fantasztikus program, ha egyszer hozzásszokunk gyengeségeihez. De épp ezért olyan szembetűnőek a gyengéi. A MetaCreations-nek ezúttal sem sikerült igazán nélkülözhetetlen eszközzel előrukkolnia. Már kezdjük megszokni.

Ed Ricketts

**POSER 4** 68 900 Ft + ÁFA  
MetaCreations/Trans-Europe Kft.  
☎(1) 392 0700  
Interneten: [www.metacreations.com](http://www.metacreations.com)  
Ha csak egy: Pentium, 32Mb  
Ha lényeg: PII, 24-bti színmélység, 64Mb

## Pro és kontra:

- ✓ A legjobb figura-animátor
- ✓ A lehetőségek széles skálája
- ✓ Más alkalmazásokba exportálási lehetőség
- ✗ Bőve van a ruhákkal
- ✗ Még mindig akadozik

## Vélemény

**78%**

## ÚJ PÉNT ÁRÓRÓ (HA MÁR BOLDOGULSZ A KEZELŐFELÜLETTEL...)



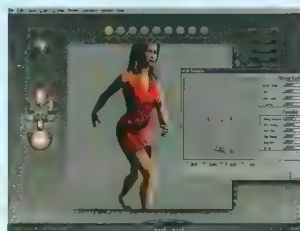
### 1. Lépés

Először válasszuk ki az egyik előregyártott figurát a könyvtárakból (újait is kreálhatsz, de az őrási munka). A Poser4-ben több, mint 40 modell van, köztük férfi és nő, felnőtt, gyerek és csecsemő, ráadásul még néhány állat is: kutya, macska, kigyó, és - khm - raptor. A standard póz és a ruházat kicsit unalmas, ezért...



### 2. Lépés

megváltoztatjuk. Töltsük be a meztelen nőt, és keressünk neki egy ruhát az új gardróból. Ígizsük a ruhát a "Conform To..." parancs használatával, majd töltsünk be egy frizurát, és ismételjük a műveletet. Most lesz szükségünk a képernyő felső részén levő gombokra, hogy pózokba fordítsuk a testrészeket, illetve a jobb oldali tekerőgombokra a kiválasztott testrészek mozgásához.



### 3. Lépés

Az animáció egyszerű a "keyframe"-rendszer használatával (lent). Add meg a kívánt frame-számot, menj egy keyframe-re, és állítsd be a pózt. Avagy használd a "Walk Designer"-t, hogy összeüss egy járással; vagy tölts be egyet a sok előre-gyártott animációból, vagy importáld egy mozgás pillanatképet tartalmazó fájlt, a megdobotónként élethű hatás kedvéért. Aztán rendereld az egészet mozgó.

# **Elégedetlen** **nyomdai** **anyagaival?!**



**Mi ismerjük a megoldást!**  
**Kobalt Produkciós Iroda**  
**1047 Budapest - Károlyi I. u. 10.**  
**Telefon/fax: 1.390.40.70**  
**nyomdai anyag - POS anyag - display - arculat**



# STAR WARS EPISODE 1: INSIDER'S GUIDE

Adózás, intergalaktikus szerződések és kereskedelmi útvonalak – az új *Star Wars* film összetett politikai háttére némi magyarázatra szorul...

**A** BALJÓS ÁRNYAK ŐRHAJÓJAINAK egyike sem ismerős. A mozilátogatók számára csak egy-két figura neve sejtet valamilyen szerepet és a szerepek kapcsolatrendszere természetesen újdonság számunkra. Még az általuk lakott világok is különbözőek. Ennek eredménye, hogy míg a *Behind the Magic* leginkább az első három rész iránt nosztalgia ébresztő útmutató volt, a legújabb felvilágosító anyagnak valódi feladatot kell betöltenie: eligazítani a rajongókat a zavaros háttér-információk tengerében.

Ezt a tényt figyelembe véve, azt vár-nánk, hogy az *Insider's Guide* még több információt, "színlapok mögötti" adatot tartalmazzon, mint a LucasArts korábbi munkája. Sajnos, ez nem így van. Stílusában nagyon hasonlít az elődjéhez, a hangulat megröböl anekdotikus jelleget ölt. Szerkesztése jól felépített, az animált böngezővel minden fejezethez könnyen eljuthatunk. Hányzik azonban a humor, a könnyedség, jellemző például az interaktivitás és az érdekes pletykák hiánya. A színészekkel nincsenek interjúk. George ugyan feltűnik néha, hogy bepillantást engedjen egy-egy jelenet mögé, de alkalmanként egy kicsit több, könnyedebb beszélgetés igazán jó lenne. Az egymás után



A Jar Jar Binks-ről szóló animációs fejezet néhány perc interaktív szórakozást hoz a képernyőre. Kár, hogy Jar Jar számunkra nagyon elleneszenes.

következő történetek egy kicsit személytelenségek, a színlapokkal szemben túl nagy hangsúlyt fektettek a technikai személyesre. A stáblistán feltűnő színesek legtöbbjének életrajzához nem csatoltak fényképet. Nincs kép például Samuel L. Jacksonról, de Gary Rydstrom (hangtechnikus) ábrázolat megcsodálhatjuk.

Ez a furcsa kiegyensúlyatlanság csak

a háttérben munkálkodóknak hozhat örömet

## Kivel van az Erő?

Természetesen három helyett csak egy film szolgált alapanyagul, ám Lucas már 1994 óta dolgozott a háttéranyagokon, így lett volna mit feldolgozni. Még az űrhajókról, fegyverekről, bolygókról és szereplőkről szóló részek is egyértelműen hiányosak. Sok színlapok mögötti felvétel egyszerűen csak ugyanarról a gipszből öntött modellről, különböző szögben készített fotó. Aligha lelkesítő, hogy az a néhány bemutatott háromdimenziós modell sem interaktív, pedig ezt már a *Behind the Magic*-ben is megoldották.

Van azért az *Insider's Guide*-nak jó oldala is, hiszen egy összefüggő, koherens világot tár fel. Olyan történeteket mutat be, amelyek majd később fognak feltűnni a következő epizódokban, filmekben, utalván azokra a galak-



Olvashtsz ugyan Amidala királynőről, de az őt megismertető Natalie Portman-ról semmit nem találsz.



A magyarázatok érthetőek, de nem tartalmaznak olyan háromdimenziós interaktív modelleket, mint a *Behind the Magic*.

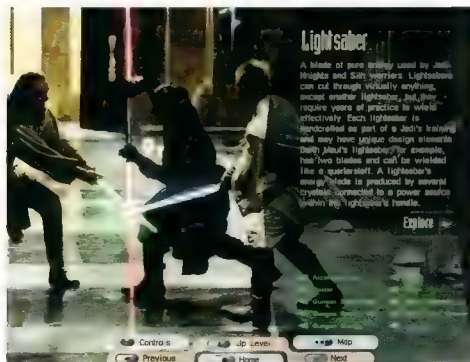


Nem nehéz kitalálni, hogy Darth Maul hajóját a TIE vadászok alapján tervezték.

tikus áramnyitkodásokra, amelyek a Trilógiában zajlottak. A filmből vett képekkel illusztrált, teljes forgatókönyvet is megtaláljuk a CD-n, ezen felül megtudhatjuk, mit változtatott Lucas a történeten az idő előrehaladtával. Tudtad, hogy a film eredeti változatában Obi-Wan egyedül bírkózott meg a Naboo bolygón történetekkel, így aztán Qui-Gon Jinn csak néhány későbbi jelenetben vette át a főszerepet?

A tájékoztató anyag egységes, szakszerű, amely ha könnyű volna, büszkén kiérdemelné a helyét bármelyik *Star Wars* rajongó könyvespolcán. De gondolj csak arra, mennyivel jobb lett volna, ha a Lucas Arts a hírnevhatárokkal, hordozható pájszgenerátorokkal és a lézerágyúkkal egyenértékű multimédiás alkalmazásokkal szereli fel ezt az anyagot. **4,5**

Dave Bradley



Az információk rendszerezése ismerős, ha találkoztál már a *Behind The Magic*-kal.

INSIDER'S GUIDE 9 990 Ft	Pro és kontra:	Vélemény
LucasArts/Activision/Modern Média	✓ Teljes forgatókönyv	<b>76%</b>
☎(1) 333 6610	✓ Szép látás	
Internetec: www.lucasarts.com	✓ Kellemes hangneme	
Ha csak épp: P133, 16MHz, Win 95/98	✗ Sok könyvtelen adat	
Ha tényleg: P200, 32MHz	✗ Kevés foto	

# WINDOWS 98 SE

A Microsoft legújabb operációs rendszerét meglepő módon ingyen kínálja – igaz csak annak, aki jelenleg is Windows 98-at használ.

**H**ÁT IGEN, ISMÉT BEBIZONYOSODOTT, hogy Microsoft jüzernek lenni jót Nemcsak azért mert, így kompatibilisek vagyunk az egész világgal, hanem mert ingyen kapjuk ezt a továbbfejlesztett Windows 98-at. Na persze csak akkor, ha már egy rakás pénz kiököhögél az eredeti Windows 98-ra.

A kérdés az: érdemes-e frissíteni? Nyilván nehéz nem mondani, ha a dolog ingyen van, illetve ha még mindig Windows 95, esetleg – ne adj Isten – Windows 3.1 felhasználó vagy. Abból a szempontból viszont nem sok értelme van, hogy július végére a Windows 98 SE változatra kerülék az összes, jelenleg a boltokban található verziót, valamint ezzel szállítják az új PC-ket is.

## Sima ügy

Két gépre telepítettük a Windows 98 SE-t. Az eredeti operációs rendszer az egyiken Windows 95, a másikon Windows 98 volt. A telepítés mindkét esetben simán, problémamentesen zajlott. Habár mi nem teszteltünk ilyen oprendszerű gépet, és nem tudjuk megerősíteni, a Microsoft felhívja a figyelmünket arra, hogy a telepítés jelentősen fejlődött a Win 3.1-et használók számára a Win 98 első megjelenése óta.

A Win 98-as gépen elég nehéz bármiféle különbséget találni a 38 perces telepítés után. A felület ugyanaz, és csak akkor látszanak a különbségek, miután néhány kevésbé ismert területen kora-ráskun.

A Windows 95-ös gép kezelőfelületén, az új eszközökön és effektiken nyilvánvalóan látszóttak a változások, amelyeket a régi Windows 98 felhasználók már ismernek. A legnagyobb változás a Windows 98-hoz képest a hardver működésének területén van. Például Windows 98 SE alatt az

USB port sokkal stabilabb, mint Windows 98 alatt.

## Vigyázat! Vigyázat!

Kevésbé szerencsés dolog, hogy a telepítés részeként az Internet Explorer 5.0 is felkerül a PC-re. Első pillantásra nem gond, ám – mint a mi esetünkben is – az olyan rendszerek, mint az Outlook Express ugyancsak frissítés követelménynek, s ez jelentős mennyiségű időt vehet igénybe egy jól megírt postaláda esetében. Érdemes tehát először egy biztonsági mentést elvégezni a gépen.

Mindegy mi a véleményed a Windows 98-ról, lassanként ez lesz a standard. Amikor először megjelent, nem volt számottevő különbség a Windows 95-höz képest. Ez a Windows 98 SE megjelenésével megváltozott, hiszen bizonyos hardvereket másként kezel az új

## WINDOWS 2000

Nagy remények fűződnek a Windows 2000-hez, amely a Windows sorozat teljesen új verziója, és nem csak egy nagy „patch”, mint azt a Win 98 esetében érkeztették. Az eredeti terv a Windows 95 és az NT egymáshoz közelítése volt, ám ezt elvetették. A következő koncepció szerint többféle verziót terveztek, – ezek egyike az otthoni felhasználókat célozza volna meg. Ez az ötlet is megjelent. A jelenlegi terv szerint visszatérnek a korábbi gyakorlathoz, tehát lesz egy otthoni verziója a Windows 2000-nek, ám ennek még a nevéről sem született döntés. Nem csoda, ha a határidők egyre messzebb tolnak...



Akármiely Windows verziót használás, a telepítés egyszerű...

rendszer. Majd meglátjuk, milyen hardverek és szoftverek jelennek meg a Win 98 SE-hez igazítva... Talán ezért adta ajándékba – vagy már megint csak a cinizmus beszél belőlem? **PC**

Alan Dexter



Nem nagyon lépdi meg azon, hogy a Windows 98 SE-t az Internet Explorer 5.0-val szállítják. Újabb pereskedés a láthatáron?

## WINDOWS 98 SE

47 834 Ft + ÁFA (teljes verzió);  
24 900 Ft + ÁFA (upgrade);  
Microsoft® (1) 267 4636  
Interneten: [www.microsoft.com/hu/hu](http://www.microsoft.com/hu/hu)  
Minimum Rendelési Pár: 1640

## Pro és kontra:

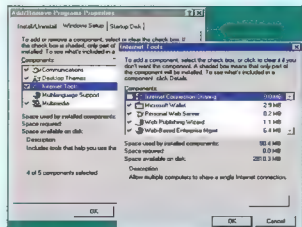
- ✓ Ingyenes a Win 98 használóknak
- ✓ Legfrissebb driverek
- ✓ Jobb USB támogatás
- ✗ Nem túl új
- ✗ Drága irrsítás

## Vélemény

**82%**

## ÚJ VONÁSOK

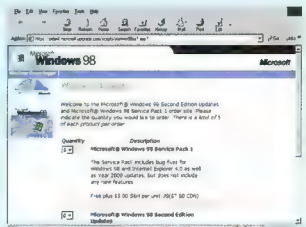
Első ránézésre nem sok újdonság található a Windows 98 második kiadásában, ám kicsit mélyebben lappang néhány, íme a legjobbak:



Az Internet-kapcsolat megosztása ideális lehet, ha több vagy több hálózati számítógép és csak egy modem van otthon. Ez lehetővé teszi, hogy a gépeket egy modernen keresztül csatlakoztathassuk az Internetre.



A hardverek két csoportját, az USB-t és a Firewire-t (vagy IEEE1394) nem pontonként, hanem eszközönkénti szinten veszi figyelembe a Windows 98 SE, ami így jobb vezérlési eredményez.



Ebbe a második kiadásba belefoglalták a Windows 98 Service Pack-et is. Ez az eredeti Windows 98 ismert problémáit rendezi. Ugyancsak hasznos lehet.



# Kiegészítő alkalmazások ajándékba az Office 2000-hez

Office 2000 vásárláskor - a készlet erejéig - a következő, már az Office 2000-hez fejlesztett alkalmazásokat kapja ajándékba:



**MoBiDic 4 Intelligens  
szótárprogram  
angol-magyar  
szókészlettel**



**Cytron**

**DataScope  
döntéstámogató  
szoftver**



**CompAlmanach**

**Almanach 2000  
CD-cégadattár**



**IKTATÓ**  
Enterprise **2000**

**További,  
Office 2000-el  
már futtatható  
programok**

Microsoft®  
**Office 2000**   
A tehető legtöbb

**Microsoft®**

# TECHNIKA

Üdvözlünk a félelmetes képességek birodalmában!

## MEGBERHELT 3D-S KÁRTYÁK

A 3D-s kártyák fellubizása nem annyira jeszto, mint amennyire annak hangzik. Már nagyon sokszor megcsináltuk és számunkra kristálytiszta a dolog. Nem úgy, mint Dave Perretnek, akinek a füle zöldebb, mint a borsó. Fura... Emberünk, Luis most végigvezet benneteket a tuningolás erdején és segít elkerülni a kelepcéket. Ti is megízlelhetitek a 3D-s kártyák felpödrésének gyönyörét.



## REGÉNYES KÉPEK

Mialatt mi a 3D-s kártyák fellubizását próbáljuk okítani, nyugodtan híd át az unokatesódat, hogy megmutassa a Paint Shop Pro legrejtettebb titkait. Jó jó, igaz, hogy egy kicsit dicsőítő szaga van és operákat rejteget a dugijában, de ki más tudná megmutatni neked a layerek rejtjeleit, az élek kisimítását vagy a lenyűgöző montázsek készítését?



## GYORS, GYORSABB, NAGYON GYORS!

Rágen a vasfüggönyön átjutni próbáló vállalkozókedvű egyének elfogására specializálódott katonai alu-latok akcióit juttatta eszünkbe, de a határ-átszárhat mál polgári világunkban a PC-d sebességének mérése utal. Hát igen. Egyelőre csak a gépek teljesítménye fölött érzett örö-m (szomorúságod?) lehet határtalan.



# PCFormat

Húzd fel jobban játékos órádat!

## 3D-S KÁRTYÁK FELTURBOZÁSA

Ha a tuningolás ötlete zavarba hoz és elszédít, nyugtasd meg magad egy pohárka whiskey-vel és készülj fel. **Luis Villazon** most min-dent megmutat.

A 3D-S GYORSÍTÓKÁRTYA dolga az, hogy a rendszeres terhet levegye a processzor válláról, lehetővé téve, hogy az más, fontosabb dolgokkal foglalkozzon. Ahhoz, hogy ezt megtehesse, szükség van egy saját processzorra és némi memóriára, ami átmeneti tárolóként (pufferként) funkcionál. Az adatok a memória és a processzor között vándorolnak, s ezt a folyamatot egy időzítő áramkör vezérli. Azonban, ha az alaplapon meg tudjuk változtatni az időzítő működési frekvenciáját, akkor miért ne tehetnénk meg ugyanezt egy gyorsítókártyán is? Egy hatalmas előnye van a 3D-s kártyáknak a processzorokkal szemben. Ezeket ugyanis úgy tervezték,

### AMIRE SZÜKSÉG LESZ:

Egy 3D-s gyorsítókártya  
Egy hűtőborda és egy ventilátor  
Egy kis lelkielő

hogy egy csomó számítógépbe beilleszthetők legyenek, ezért az óraje-lüket is könnyebben kell tudnunk megváltoztatni, mint egy procesz-szorét. Következésképpen, a legtöbb 3D-s kártya órajelet szoftverből is meg tudjuk változtatni, hasonlóan ahhoz, ahogy a modern alaplapon esetében a processzor órajelet is.

### Óvatos órák

Mielőtt elhatározz a kártyád fel-tuningolását, nem árt figyelembe vennem, hogy itt is ugyanaz a koc-kázat áll fenn, mint a CPU-k ese-tében. Magasabb órajeleken a kártya is okozhat lefagyásokat, a hosszabb ideig tartó, magasabb hőmérsékleten történő üzemeltetés megnöveli a hardveres meghibáso-dások veszélyeit. Ezeket a veszélye-ket azonban erősebb hűtéssel el tud-juk kerülni és ráadásul minden ilyen termékben van egy biztonsági túrés (pozitív és negatív irányban egy-aránt), amit mi ki is használunk.

### Manuális műveletek

Az eredeti 3dfx woodoo kártyák turbózása talán a legismertebb. Egyszerűen csak a következő sort kell beírni az AUTOEXEC.BAT-ba: SET SST\_GRXCLK=n. Az n helyére pedig az óra frekvenciáját írjuk be MHz-ekben. Az alapértelmezés 50 és a legtöbb konfiguráció képes egészen 58-ig felmenni extra hűtés nélkül is. Azoknak, akiknek Per-media 2 chipre épülő grafikus kártyájuk van (pl. Graphics Blaster Xtremet), a Registry-ben kell meg-változtatniuk az órajelet frekvenciáját. Indítsd el a Regedit-et, majd rá kell keresni a 'systemclock' kulcsra. Az alapérték 53 és egészen 60-ig fel lehet vinni, ha a kártyánkon 10 nsec-os RAM-ok vannak, anél-kül, hogy elérmünk a memória tűrő-képességet. Némely Permedia 2-es kártya, mint például a Hercules

### HŐCIPŐ A PROCIKNAK

Az 5-10%-os teljesítménynövelés következtében termelődő hő problémákat okozhat akár a processzor hű-tésénél is. Ahhoz, hogy ezt a problé-mát megoldód, szükségessé lesz további hűtés is a kártyán. Ezt kátféleképpen érthet el. Az egyik, hogy a 3D-s kártyára külön felszerels egy hűtőbordát és egy ventilátort. Ez nagyon hatásos, de kissé nehézkes, ugyanis minden kártyához másnyílen kell, azaz manuá-lisan kell odabarakácsolni a dologot. Per-sze a cégek gondoltak erre - internet-en is rendelkezésjre íjesmüket, például a woodoo3-hoz 23 dollárért (kb. 5 000 Ft) a [www.tennmax.com](http://www.tennmax.com) címről.

A nagyon zsidóft gépek esetében hatá-sosabb lehet egy ventilátor besze-re-lése a bővítkártya fölé. Ez sokkal könnyebben megvalósítható és a többi kártyát is hűt egy kicsit. Sajnos ehhez általában el kell távolítani a számítógépünk burkolatát és úgy is kell hagyni. Bár szintem ez a felhasználók nagyobb részénél (mint nálam is) eleve így van. Az elektronikai alkatrészeket árusító boltokban simán kapunk ilyen ventilátorokat néhány ezer forintért.





Ha elég boldog voltál ahhoz, hogy vegyél egy Creative 3D Blaster Savage 4-es kártyát, akkor most örülhetsz, hogy tudsz egy kis életet lehelni a dögbé.

3D/GL is, 8 nsec-os RAM-mal készült, így ezeknél a 70 is elérhető, ami már egy egészen meggyőző 125MHz-es órajel frekvenciát jelent.

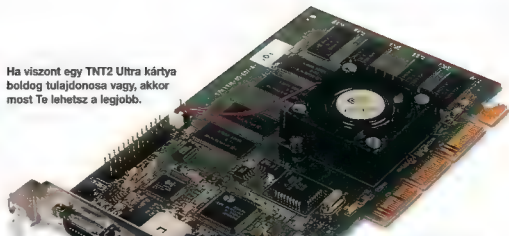
### Szoftveres beállítások

A legtöbb 3D-s kártya nem használ a Windows Registry-jében tárolt környezeti változókat. Ezt megkerülendő, egy csomó segédprogram áll rendelkezésünkre, amelyek segítségével direktben tudunk írni a kártya regiszterbe. A woodoo3 kártyához a V2Overclock, a woodoo3-hoz a V3Overclock, a Riva128-asokhoz pedig a Nv3Tweak nevű programok használhatók. Ezek a programok mind ingyen elérhetők (otthoni használatra), így aztán (reméljük mindenki nagy öröme) megtalálhatók e havi CD mellékletünkön.

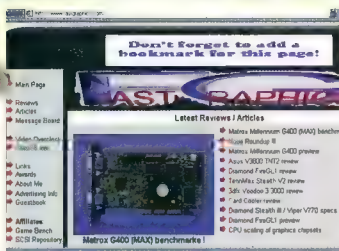
### A JÖVŐ HÓNAPBAN

bemutattuk, hogy DVD lejátszód hogyan lehet képes lejátszani bármelyik régióból származó filmeket. Nem rossz, mi? Következő számunk november 9-én jelenik meg.

Ha viszont egy TNT2 Ultra kártya boldog tulajdonosa vagy, akkor most Te lehetsz a legjobb.



## INFÓK AZ INTERNETEN



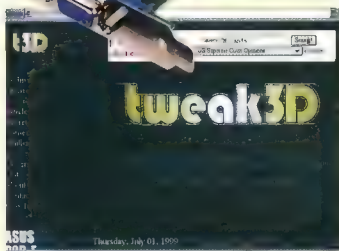
Fast Graphics – [www.fastgraphics.com](http://www.fastgraphics.com)

Az oldal felépítése és kinézete túl feltűnő, mintha így akarnák a szerkesztőn felhasználók elől elrejteni a pixelek mozgásának gyorsítására vonatkozó hasznos információkat.



3dfx – [www.europe.3dfx.com](http://www.europe.3dfx.com)

Technikai tanácsok, hírek, javítások és játékok demók egy kicsit marketingzagban találva. Sok benne a felesleges dolog.



Tweak 3D – [www.tweak3d.net/index.shtml](http://www.tweak3d.net/index.shtml)

Harvor ismeretők, tuningolási tanácsok és mindenféle élettől való kapcsolatos dolgok furcsa keveréke. Megjelenésében viszont izélesebb, mint az előző.

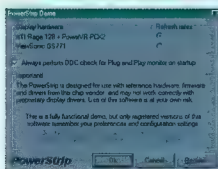


A Voodoo chip felbontása –

[www.bahnhof.se/~engstrom/e\\_voodoo\\_clock.htm](http://www.bahnhof.se/~engstrom/e_voodoo_clock.htm)

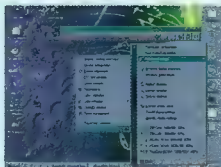
Ez már igent! Teljesítménynövelő ötletek, tájékoztatók a Voodoo chipet csatládozó és különböző mérési eredmények (tuningolás előtt és után is).

## LEPESNÜL LÉPÉSRE



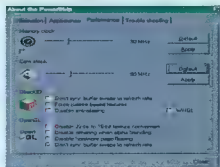
### 1. LÉPÉS

A PowerStrip rengeteg lehetőséget és opcióit ajánl a teljesítmény növelésére és a tuningolás elvégzésére, mind a monitorhoz, mind a 3D-s kártyához. A meg-csökkent perzsidások keresztes tudjuk változtatni a kártyán lévő memória vagy a processzor sebességét, anélkül, hogy kézzel kellene a Registry-ben turkálnunk. A shareware verziója megtalálható CD mellékletünkön.



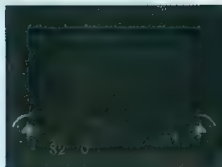
### 2. LÉPÉS

A program támogatja a 3dfx, 3Dlabs, ATI, Cirrus Logic, Intel, Matrox, NEC, nVIDIA, Rendition, S3, SiS, Trident és a Tseng Labs által kifejlesztett áramköröket. De ezek közül sem mindegyik alkalmas a túlbizárára. Hogy ezt kiderítsen elég egy jobb klikk a system tálcán található ikonra, majd az Advanced Options – About the PowerStrip menüpont alatt találunk egy listát a kompatibilis eszközökről.



### 3. LÉPÉS

Egyszerűen a különböző tolmácterek beállításával felporgethetjük a kártyánkat. Egyik értéket se növel meg egyszerre 5%-nál nagyobb mértékben, még a 15%-os növekedés is külön hűtést igényel a stabil működés érdekében. A shareware verzió nem menti el a beállításokat, ezért minden egyes újraindításnál meg kell ismételn.



### 4. LÉPÉS

Ahogy a processzor felporgetésénél, itt is kell hagyni időt ahhoz, hogy kiderüljön minden turpisság, meggyőződjünk róla, hogy rendszerünk képes így is üzemelni. Legelőbb egy órán keresztül futtas tesztet, hogy kialakuljon a kellő üzemi hőmérséklet. Ha a számítógéped lefagy, akkor vagy tegyél be még hűtést vagy csökkentsd egy kicsit a frekvenciát.

# Kodak ds

digital science

PRODUCTS

## DIGITÁLIS FÉNYKÉPEZŐGÉPEK



### KODAK DC290

1901x1212 CCD felbontás  
2240x1500 interpolált  
(Ultra) üzemmód  
20MB CF memória kártya  
3x optikai zoom  
60mm TFT képernyő  
Soros, USB, Infrared  
Programozható  
operációs rendszer  
képfarmatukok: JPEG  
TIFF



### KODAK DC280

1901x1212 CCD felbontás  
1760x1188 képfelbontás  
20MB CF memória kártya  
2x optikai zoom  
45mm TFT képernyő  
Soros, USB  
képfarmatukok: JPEG



### KODAK DC215

1174x884 CCD felbontás  
4MB CF memória kártya  
fix optika  
45mm TFT képernyő  
képfarmatukok: JPEG  
FPX

A MIKROPO  
a KODAK Digitális fényképezőgépek  
hivatalos forgalmazója

**MIKROPO**  
RENDEZŐKÖZ

1065 BUDAPEST, NAGYMEZŐ U. 51.  
TEL.: 353-0111 FAX: 269-0151

Művészkedjünk a Paint Shop Pro 5-tel

## CSINÁLJ MAGADNAK KÉPREGÉNYT!

Meg akarsz osztani egy jó poént a világgal? **Karl Hodge** most megmutatja, hogyan készíthetsz magadnak képregényt vagy egy mókás képet.

**1.  
rész**  
a négyből

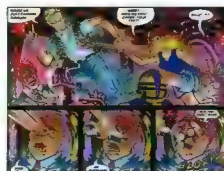
**A**RÉGI SZÉP IDŐKÉBEN AZ ÖSSZES illusztrációt és képregényt kézzel rajzolták, tinta mártott lúdtollal. Ma már szerencsére nincs vesződség, Neumann János óta a számítógép a képregényrajzolás területén is hódít, úgyhogy sutba vágható a papírt és a ceruzát. Ráadásul fantasztikus hatásokat érhetünk el a számítógépes képregényekben, amit a hagyományos körüli eszközökkel soha.

### Paint Shop Pro

Ha azt hiszed, hogy a Paint Shop Pro 5 csak a családi fényképek világoztatására, meg a vörös szemek retusálására használható, akkor nagyot tévedsz. Van belőle egy példányunk (és neked is, hála a CD mellékletnek) és a segítségével összerakunk egy montázs-képregény kockát – különböző képek darabjait felhasználva egy újat készítünk. De kezdjük csak az elején! Mielőtt egyáltalán bekapcsolnánk a gépet ki kell találnunk, mi is legyen a kép témája vagy miről szövege a képregény. A témát fel kell vázolnunk és ezt a későbbiekben sablonként használhatjuk a Paint Shop Pro-ban. Sok bibelődéstől megkíméljük magunkat, ha kész, kiforrott és papírra vetett elképzeléssel állunk neki a munkának.

### A megfelelő képek

Kollázsok vagy montázsok készítésekor először is megfelelő nyersanyagra van szükségünk. Ha rendelkezél sokáig szkennerrel vagy digitális fényképezőgéppel, akkor jó.



Argon Zarkis – egy webes, számítógéppel készített képregény: www.zarkis.com.

### MIRE LESZ SZÜKSÉGED?

Egy PC-re, aminek a képmemória legalább 256 színt képez megjelenteni. A Paint Shop Pro 5-re, a CD melléklettel. Egy digitális fényképezőgépre, szkennerre, modemre vagy clip-art gyűjteményre. Némely művészi vonás (ez nem elengedhetetlen, de ajánlott).

tális fényképezőgéppel, akkor jó – használhatod a saját fotóidat. Így készíthetsz fényképes képregényt, feltevé, hogy rá tudod venni a haverjaidat, hogy pózoljanak a fényképezőgép előtt. A Paint Shop Pro 5-ben a File menü alatt található Import » TWAIN » Acquire paranccsal szkennerelhetünk. Talán a legjobb, ha az összes képet, amit használni akarunk, egybegyűjtjük és egy fűst alatt beszkennelünk mindent, így a képek összerakásakor minden kéznél lesz. Nem érdemes a helyet fecsérelni a szupernagy felbontással, mivel az egyszerűbb szkenneren ez egy örökkévalóságig tart és ráadásul az adatok nagy részét ügyis kidobjuk. A képeket szkenneljük 300 dpi felbontással, az most éppen elég lesz. Egyes esetekben így is el kell hagynunk részeket a képről, de inkább túl sok legyen, mintsem túl kevés.

### Clip-art

Bár beszkennelhetsz képeket újságokból és könyvekből a saját használatodra, de a copyright viták elkerülése végett jobb ezeket megtartani magunknak. Ha ennél többet akarsz



Laurie McCanna honlapján tónányi ingyenes clip-artot talál: www.mccannas.com.



## HAT LÉPÉS A TÖKÉLETES KÉPREGÉNY MEGALKOTÁSÁHOZ



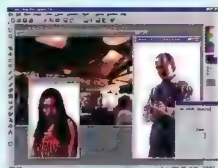
### 1. Lépés

Ha be akarod szkennelni a képeket, indítsd el a Paint Shop Pro 5-öt és helyezd a képet a szkennerbe. A File menüből válassz az Import > TWIN > Acquire parancsot. A megjelenő párbeszédablakban kattints a Paneira, majd válassz az RGB beállítás, még akkor is, ha fekete-fehér képet szkennelsz (a színeket elhagyhatod később is). A felbontást állítsd 300 dpi-re.



### 2. Lépés

Kattints a Prescan gombra, hogy a nézőkép megjelenjen a TWIN ablakban, aztán állítsd be a szaggatott keretet, hogy csak a beszkennezendő rész maradjon benne. Elképesztő, hogy hány nézőképet be lehet állítani a teljes területet és próbáld meg levagdosni a felesleget utólag. Végül kattints a Scan gombra, dőlj hátra, és hagyd, hogy a gép forogjon, míg az alkotó pihen.



### 3. Lépés

Készíts egy új mappát, majd az újonnan beszkennelt képet mentsd el TIFF vagy BMP formátumba. Ismételd a fenti lépéseket az összes képpel, mindent ugyanabba a mappába mentve. Ha clip-artot használasz, azokat a képeket is húzd át ebbe a mappába. Figyeld! Van még hátra három lépés odalent!

kezdeni a munkáddal, akkor inkább a clip-art gyűjteményekhez érdemes fordulni. Fényképgyűjteményeket találhatsz CD-ROM-okon vagy a weben. Az ezekben a gyűjteményekben található képeket úgy csűrőd-csavarod, ahogy csak akarsz, mivel itt a szerzői jogokról (royalty) előre lemondanak. Ilyen gyűjteményeket a sarki boltban nagyon olcsón ve-

hetsz, bár sokszor a képek minőségét nézve az ember rájön, miért is kerül ez ennyibe.

### Fájl formátumok

Valószínűleg sokféle képet fogsz felhasználni, és saját képeket vegyesen. Ezeket különféle formátumokban tárolod majd. A Windows felhasználok, akiknek nincs designer alapképzettsége, általában az alapul felkínált PCX vagy BMP formátumot választják mentéskor. Habár ezek a formátumok megfelelőek, akár a nagyfelbontású képek tárolására is, meg lehetősen nagy fájlokat eredményeznek. A másik végtel, a JPEG formátum viszont olyan agresszív tömörítést alkalmaz, ami a nagyméretű képek webre helyezését is lehetővé teszi. Amíg a képekkel dolgozol, olyan formátumot kell használnod, ami a lehető

legjobb részletet és színinformációt képes tárolni. Ilyenkor a TIFF a jó választás, amit a profik Macintoshon leginkább használnak. Akárcsak a JPEG, ez is tömöríti a képeket, de mivel ezt nyomodai felhasználásra dolgozták ki, ez nem totó a kép minőségén. A Batch parancsával automatikusan átalakíthatjuk az összes felhasználandó képet ugyanarra a formátumra, mielőtt nekikarunk a munkának, ezzel meggyorsítjuk és egyszerűbbé tesszük a képek behozatalát – hogy hogyan, azt megmutatjuk lépésről lépésre. **KG**

### A KÖVETKEZŐ RÉSZBEN

A sorozat második részében nélkülünk a munkánk és pixele pontos kiválasztásokat készítsünk a kivágásokhoz.

## HARDVER TOBZÓDÁS

Ha képszerkesztésre kerülsz a sor, soha nem lehet elég RAM vagy merevlemez a gépedben. Sokat segít, ha gyors a PC-d és elég erős a videokártyád. A Paint Shop Pro lehet, hogy olcsó vásár, de ettől még nem feltétlenül csak amatőröknek való. Profionális eszterközőkkel van felszerelve, amelyek olyan gyorsan emészik fel a rendszer erőforrásait, hogy annyit sem tudsz kibővíteni: homokóra.

A teljesen nyilvánvaló hardver eszközökön kívül, amelyek a képszerkesztőkhöz kellene, (szemner, digitális fényképezőgép, némi józan ész), van néhány eszköz, amit nem minden háztartásban találás. A listavető egy grafikus digitáztáblára, ami az egeredet is helyettesíti. Ezek nem olcsó mulatságok (egy-két Szent Istvánra belekerül még a legolcsóbb is) és ráadásul még Doomozni sem lehet velük, de ha komoly munkára akarsz fogni a géped, akkor bizony nagy szolgálatot tehettek.

Az asztali nyomtatási technológiája egyre fejlődik. Nem is olyan rég még csak kézirnyomatolt javaslottunk mindenkinek, aki fotóművészetben akar nyomtatni. Most már a tintasugaras nyomtatás is nagyon szép eredményeket adnak, ha speciális papírra nyomtatunk. Ha lehetett, olyan modellt válassz, ahol külön festékérték van a sárga, cian, bíbor és fekete színnek.

## MELYIKET VÁLASSZAM?

Az online clip-art gyűjtemények nagyban megkönnyítik a munkát, ha egy bizonyos képet keresel. Az alábbi felsorolásban az öt legjobbat találd.

1. Az ArtToday ([www.arttoday.com](http://www.arttoday.com)) hozzávetőleg 40 000 különböző képet tartalmaz ingyenesen és 24,95 dollár (kb. 6 000 Ft) kér egy egyéves előfizetést, ahol további 200 000 forint, rajzol és fotóztál.
2. A baromi-méretű Corbis Archive ([www.corbisimages.com](http://www.corbisimages.com)) különböző hozzájárulást kínál, bár így is keresethet és letölthetsz 20 000 keleteltetésű képet ingyen.
3. Az Eyewire ([www.eyewire.com](http://www.eyewire.com)) szigorúan fizetős. Itt megvásárolható a legutolsókabó clip-art képeket és fotókat közvetlenül a weben.
4. A Snap-shot ([www.snap-shot.com](http://www.snap-shot.com)) honlapján több mint ezer jogdíjmentes, nagyfelbontású képet találás – elsősorban az állatok, építmények, tájképek és csipa témakörökben.
5. Problám is az AltaVista fénykép keresője ([image.altavista.com](http://image.altavista.com)) – ez a teljes webben és még néhány online archívumban keres. Tök jó.

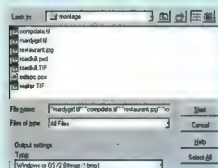


Minden képgyűjteményben kell, hogy legyen legalább egy bohóc.



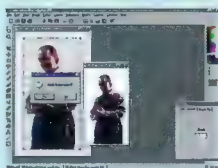
Ebből a négyrészes sorozatból megtanulhatod, hogyan készíts saját képregényt.

## MÁR CSAK HÁROM LÉPÉS...



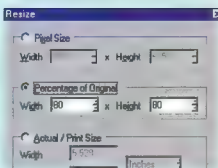
### 4. Lépés

Az összes nyersanyagának használt képet azonos formátumra konvertálhatjuk a Paint Shop Pro Batch parancsával. A File menüből válassz a Batch Conversion parancsot, majd add meg a mappát, ami a képeket tartalmazza. Válassz ki a képeket, amiket konvertálni akarsz, [Ctrl]-klikkre többsöt is kijelölhetsz, majd add meg a célmappát, mielőtt az OK gombra kattintasz.



### 5. Lépés

Nagy az esélye, hogy a képeid különböző méretűek lesznek, ezért át kell őket méretezned, mielőtt felhasználnád a montázsban. Bár a Paint Shop Pro automatikusan lekicsinyítve mutatja azokat a képeket, amelyek nem férnek el a képernyőn, jóban képeket használni, amikkel 100%-os mérethez tudunk dolgozni, különösen a nehezebb helyzetekben.



### 6. Lépés

Válassz az Image menü Resize pontját. A képek új méretét megadhatod pixelben vagy százalékban. Méretezd át a képet úgy, hogy a képernyőn efféline, és ellenőrizd, hogy a Resize Type mezőben a Smart Resize pont van-e kiválasztva és a Maintain Aspect Ratio be van-e kapcsolva. Ne vedd túl kicsire a képet, hiszen lehet, hogy a montázs összeállításakor megint hozzá kell nyúlni a méretezéshez.

## Művészkedjünk a Paint Shop Pro 5-tel

## CSINÁLJ MAGADNAK KÉPREGÉNYT!

2.  
rész  
a négyből

Néhány ügyes kivágás és beillesztés, megfelelően kiválasztott képek és máris készíthetsz magadnak képregényt vagy mókás képet, hiszen a **Paint Shop Pro 5** minden eszközt tartalmaz, amire szükség lehet. **Karl Hodge** pedig megmutatja, hogyan kezeld a virtuális ollót és ragasztót.

**E**LŐFORDULT GYEREKKOROD-ban, hogy ollót ragadtál és egy színes katalógusnak nekiesve ész nélkül kivágod a szép képeket, hogy utána egy fehér papírra felragaszva montázst csinálj belőle? Nos, azóta a dolgok megváltoztak kissé, az atomkorban már a Paint Shop Pro-t használjuk, így a katalógus is megmarad és az újaid sem lesz ragasztós.

## Természetes kivágás (vágás)

A legjobb szoftverben találunk a kivágásra, a beillesztésre és a másolásra különböző eszközöket; a képszerkesztő programokban ezek talán a legfontosabb dolgok. Sokkal

többre hivatottak, mint éles, szakállas urak fejének kivágása és lenge öltözött fiatal hölgyek nyakára illesztése. Mielőtt azonban részletebben foglalkoznánk a kivágás technikáival, tekintünk át a Paint Shop Pro ide tartozó eszközeit. A legfontosabb talán ezek közül a kivágás (Marquee) eszköz, amivel téglalap vagy ellipszis kivágásokat hozhatunk létre. Önmagában nem sok hasznát látjuk, hacsak nem a legegyszerűbb alapformákkal dolgozunk, de más kivágástól eszközökkel együtt látványos eredményeket érhetünk el vele. A gond a kivágás eszközzel az, hogy csak szabályos alakzatokat lehet vele kivágni, ami nem jó, ha egy tárgyat

akarunk kivágni a hátréből. A lasso (Lasso) eszköz már jobb, ezzel szabadkézzel határozhatjuk meg a kivágás vonalát. De ezzel is vigyáznunk kell, mert ha pontosan akarjuk körbevágni az alakzatot, akkor az egérrel apránként körbe kell rajzolnunk a tárgyat, ráadásul egy menüben. Egy rossz mozdulat és kezdhetjük elölről az egészet.

## Egy kis varázslat...

A következő eszköz a varázspálca – ez olyan elmes szerkesztő, amely lehetővé teszi, hogy a színe alapján válasszuk ki a tárgyakat. A legjobb olyan helyeken használható, ahol egyszínű a tárgy vagy éppen a

hátér, és nincsen benne minta vagy sok színváltozás. Ha a kivágástandó részlet háttere túl mozgalmas, inkább maradj mégis a lassónál. A sorok között olvasva azért látható, hogy a Paint Shop Pro kivágásra használható eszköztára bizony szégyesnek mondható az Adobe Photoshop vagy a Macromedia Xres arzenáljához képest. A profik vektorgörbék (Path) használnak a kivágásra, ezzel ugyanis tetszőleges pontossággal körbe lehet rajzolni bármilyen alakzatot. Ilyen lehetőségünk sajnos nincs a Paint Shop Pro-ban, ezért a kézügyességünkre és néhány jól bevált trükkre hagyatkoznunk, hogy a lehető legtöbbet kihozzuk a kivágásokból.

## Ezt add össze

Kikerülhetjük a kivágástól eszközök korlátait, ha együtt használjuk őket. Készítsük el a kivágást az egyik eszközzel, mondjuk a lassóval, azután finomítsuk ezt egy másikkal, mondjuk a téglalap kivágással. Az eredeti kivágáshoz újabb részeket adhatunk hozzá, ha lenyomva tartod a [shift] billentyűt az újabb kivágás közben. A [ctrl] segítségével kivonhatunk területeket. Ezzel a technikával pontos kivágásokat hozhatunk létre, még akkor is, ha cirádás, összetett háttér előtt kell kiválasztanunk.

## Csak finoman

Akármiyen aprólékosan is választod ki a képen a tárgyat, a beillesztés után sokszor látszik a körülvágás, úgy, hogy a tárgy szélén "recés" pixelek jelennek meg, vagy az eredeti képből a hátréből áthozott részeket látjuk. Ezért nem mindig érdemes pepecselni a tökéletes kivágással, inkább tuntezzük el utólag a beillesztés nyomait. Erre szolgálnak a Paint Shop Pro-ban a DeFRINGE és MATTING parancsok. A Selection menüben található DeFRINGE parancsot legegyszerűbben érdemes használni, ha nagyon összetett a háttér. Ez a parancs finomítja a kivágás szélét és belesimítja a tárgyat a háttérbe. Lehet, hogy először még egy kis maszat marad utána, de néhány próbálkozás után már tökélyre lehet fejleszteni

## ZSARGON

## Anti-alias – élfinomítás

A képrészletek "recés" szélét finomító eljárás, ami a két határos szín közti átmenet-színekkel éri el a simább vonal látszatát.

## Feather – lágyítás

A kivágásnak lágy peremet ad, de sajnos ezzel együtt életlen is lesz a kontúr.

## Layer – réteg

A rétegek a leginkább használatos eszközök a montázsok készítésében, amit a Paint Shop Pro-ban könnyen kezelhetünk. Dióhéjban: a rétegek egymásra helyezhetők, átlátszó fóliák, mindegyiken egy-egy képrészlettel, amelyeket egymástól függetlenül rendezhetünk.

## Montázs

Több kép részletéből kirakott új kép – ezt csináljuk most.



Akármiyen pontosan is készíted el a kivágást, akkor is maradnak a tárgyon pixelek a hátréből. Ebben a példában úgy szabadulunk meg tőlük, hogy a kivágást két pixeles kisebbre vettük, invertáltuk, ezáltal a rétegen minden más ki lett választva, majd a Blur filter segítségével elmosztuk a kontúr. Ilyen egyszerű.





Néhány egyszerű kiválasztás, kivágás és beillesztés és máris utánunk tudod csinálni az a havi képet.

az eljárást. A Matting akkor használható, ha nem túl jól kivágott részletről szeretnéd eltüntetni a régi háttér fekete vagy fehér részeit.

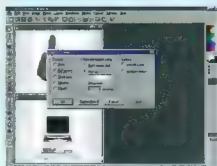
## Kisebb, nagyobb, több...

A Selection menüben még számos hasznos dologt találunk: az Expand parancs segítségével növelhetjük a kiválasztást a megadott számú pixellel, míg a Contracttal éppen ellenkezőleg. A Grow parancs automatikusan kiválasztja a jelenleg kiválasztott képpontokhoz közeli, hasonló színű képpontokat, míg a Select Similar a teljes képen kiválasztja a hasonlókat.

Ezeket a technikákat használjuk fel a képgregny elkészítéséhez is, amikor a nehezebb kiválasztásokhoz érünk. A lépéseket követve még egy-két trükköt megtanulhatsz, ami szinte minden képszerkesztő szoftverben használható.

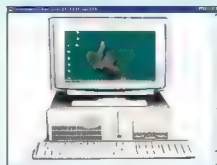


## A KIVÁLASZTÁS RÖVIDGÉPE



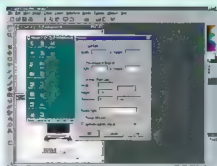
### 1. Lépés

A Paint Shop Pro-ban nyisd meg a computer.tif és a hand.tif képet, amit a technicom mappában találsz a lemezmeliketen. A Capture menüben válaszd a Setup pontot. Kapsold be a Full Screen (teljes képernyő) opciót és az [F11]-gyel készíts képet a desktopról. kattints az új képre, hogy az legyen aktív, aztán add ki a Resize parancsot az Image menüből.



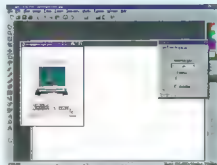
### 4. Lépés

A [ctrl]+[C] lenyomásával másold ki az aktív kiválasztást a vágólapra, aztán a [ctrl]+[V] billentyűkombinációval illeszd be a computer.tif képre új réteget. Ha a rétegek a megfelelő helyre kerültek, olvaszd össze őket a Layers > Merge > Merge All parancsral.



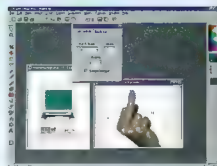
### 2. Lépés

A megjelenő párbeszédeablakban válaszd a Percentage of Original pontot és adj meg 25%-ot a Width mezőben. Kapsold be a Smart Size opciót a Resize Type menüben és kapsold be a Maintain Aspect Ratio kapcsolót. Kattints az OK-ra a kép átméretezéséhez, majd a Copy parancsral másold ki.



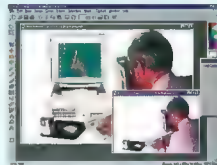
### 5. Lépés

A tégialap kiválasztás eszközzel válaszd ki a számítógépet, de vigyázz, hogy a billentyűzet ne kerüljön bele! Másold ki ezt a részt a vágólapra, majd készíts egy új képet a File > New parancsral; a mérete legyen 640x320 pixel. Illeszd be a vágólapra lévő képet új rétegetként.



### 3. Lépés

Kattints a computer.tif képre, hogy az legyen aktív és add ki az Edit > Paste As New Layer parancsot. Tedd a helyére a képet a mozgató eszközzel. Mervezd át a hand.tif képet is 25%-ra, aztán a varázspálcával válaszd ki a körülötte látható fehér háttérrel. A Selections > Invert ponttal a kezet választhatod ki.



### 6. Lépés

Nyisd meg a bloke.tif képet és az Edit > Copy parancsral kimásolva illeszd be ezt is új rétegetként. Válaszd ki a legnagyobb fehér területet a varázspálcával, majd az Edit > Clear parancsral törd. Ettől meg kell jelennie a számítógépnek. Állítsd be, hogy jó helyen legyen és olvaszd össze, mielőtt elmented.

## KELLENEK MÉG KÉPEK? KI A NETRE...

Az elmúlt hetek során előadtunk néhány ingyenes clip-art-, fénykép- és tipplő-helyet a webn:

1. Keresd meg az <http://tp.sunet.se/pub/pictures> oldalt és tonnányi ingyenes fotót találsz, amik mind csak arra várnak, hogy Te letöltsd őket.
2. A Times New Roman azért nem az igazi egy képgregnyben. Szükséged lesz valami olyan fortra, ami jól néz ki, laza és legfőképpen ingyenes. Próbáld meg itt: [www.pleasantarts.com/blambotfont](http://www.pleasantarts.com/blambotfont)
3. Daryl Cagle egy "hagyományos" képgregnyrajzoló, de a webet használja egy-két munkája népszerűsítésére. Hála neki, az oldalán találunk rengeteg linket más művészek munkáihoz is. Keresd a Professional Cartoonists index-et a [www.cagle.com](http://www.cagle.com) oldalon.
4. Less el remek tippeket és trükköket a Yahoo! rajzklubjában. Látogasd meg a [clubs.yahoo.com/clubs/oomlocreation](http://clubs.yahoo.com/clubs/oomlocreation) címet és megtudod, hogyan készíthetsz online képgregny-t a többiekkel együtt.
5. Ha teljesen ingyen akarsz képgregny-t, akkor ne próbálkozz, a [www.inet.com](http://www.inet.com) címen, mert a telefonszáma bizony nő, amíg te röghörsz. Igazából persze érdemes megnézni, mert jó anyagok vannak.



Ezt a kedves képet amit a Macraál éppen randevuozni készült, néhánnyal felváltva és csak vízszintesen, teljesen ingyen letölthető a számítógépnek.



Yikes! A képgregny betűkészlete ingyen letölthető a netről.

## A JÖVŐ HÓNAPBAN

A PCF következő számában a rajzoló eszközök és a filterek segítségével varázsolunk különleges hatásokat a képünkre.

## Ismerd meg a géped képességeit

# HATÁRVADÁSZAT

Semmi értelme többszáz ezer forintot költened egy új gépre, ha a barátaid sosem fogják megtudni, milyen jó is az. **Luis Villazon** kezében ott a stopper és a rajtpisztoly.

**E**GY SZÁMÍTÓGÉP LEÍRÁSÁHOZ egy csomó tulajdonság áll rendelkezésünkre: a merevlemez kapacitása, memóriaméret, maximális grafikai felbontás és így tovább, de igazából csak a sebesség az, ami számít. Meglehetősen ugyan, de pont ezt a jellemzőt a legnehezebb megmérni.

### TIPPEK ÉS TRÜKKÖK

Minden tesztprogram a teljesítményt méri, de nem mindegyik használja ugyanazokat az eljárásokat, illetve a különböző gépeken nem képes ugyanúgy működni.

• A mérések eredményét nem szabad összehasonlítani, még akkor sem, ha a nevük hasonlít. A WinBench és a WinSpore két teljesen különböző program.

• A tesztprogramok különböző valódi a számítást. Az Intel Comp 1.0 még a 486SX/25-s processzorra épül, ennek a teljesítménye volt a 100%, de ettől még a 3.0-as verzió mérése alapján a Pentium II 350-s ennél csak 10-szer lenne jobb.

• Az 1.1-es 3D WinBench 99 sajnos hibás, így képtelen normálisan értékelni az AMD kártya és a cache nélküli Celeron processzorokat.

• Ha egy gép kétszer annyi pontot szerez, mint egy másik, az még nem jelenti azt, hogy kétszer gyorsabb is. Egyes programok (mint amilyen a Ziff Davis féle 3D WinBench 99 is) különböző tulajdonságokért vagy jellemzőkért osztják a pontokat.

A PC nem egyetlen eszköz, különböző komponensekből állítjuk össze és ezek a komponensek különböző sebességgel dolgozzák fel az adatokat, amikor mi is különböző mértekegységekkel kellünkünk. Másodpercenkénti műveletek, megabájtok és sokszögek száma, ezek mind mértekegységek, de vajon hogyan kaphatunk egyetlen adatot, amely lehetővé teszi, hogy kiértékeljük a hardvert vagy megítéljük a teljesítményt? Természetesen egy kiértékelő segédprogram (benchmarking utility) segítségével.

### Valós vagy mesterséges?

A mesterséges kiértékelések esetében a program mesterségesen előállított adatokat használ ahhoz, hogy megállapítsa a rendszer elméleti teljesítményét. Ennek előnye, hogy nagyon sok alkalmazásban is ilyen hasznos információkat kapunk, de van két nagy hátránya is: általában csak egyetlen részét tesztelik a rendszernek (legtöbbször a processzort) és könnyen becsaphatók. A kisebb tesztprogramok, mint például a Dhrystones is, a processzor első szintű belső cache memóriájában futnak és így nem mérik a külső memória teljesítményét. Egyes hardvergyártók, elsősorban a 3D-s gyorsítókártyák gyártói, képesek úgy megtervezni az eszközeiket, hogy



A maga 18 megabájttal a 3D Mark 99 MAX nem éppen ideális letöltési anyag.

azok látszólag nagyon jó teljesítményt mutatnának az ilyen programoknál, anélkül, hogy valóban jók lennének. Az Intel által készített iComp programra hivatkozunk leginkább, ugyan ez hat különböző mérés eredményének súlyozott átlaga, de ettől még csak két Intel processzor összehasonlítására jó. Ezt a mérést az ember nem tudja saját maga elvégezni, de az Intel a [www.intel.com/procs/perf/iComp/brief.html](http://www.intel.com/procs/perf/iComp/brief.html) oldalon bemutatja, hogyan lehet a hat mérés eredményét összehasonlítani.

Ha azt akarod megtudni, hogy géped milyen gyorsan fut a Quake, akkor ennek megállapítására a legjobb megoldás a Quake maga. Miután elindítod a játékot a kívánt felbontásban, nyomd meg a [~] billentyűt, hogy megjelenjen a játék konzolja, itt kell beírni a time-demo demo2 parancsot. Ezzel lefut-

### AMIRE SZÜKSÉG LESZ:

3D Mark 99 MAX - letölthető a [www.3dmark.com/download/cimr01](http://www.3dmark.com/download/cimr01)  
Win95 OSR2 vagy Win98  
• DirectX 6.1, • 32 MB memória  
• 3D gyorsítókártya  
• Internet elérés az eredmények feltöltéséhez



Lehet, hogy szép felirat van a processzoron, de ha egyszer összehasonlított a számítógéped, akkor kit fog az érdekelni?

tatunk egy demót és a végén kapunk egy kép/másodperc (frame/sec) értéket. Az ilyen mérések (mint például a Quake vagy az Unreal) előnyei elég nyilvánvalóak, ezért az új tesztprogramok egyre gyakrabban használnak grafikai mérések kombinációját a mesterséges mérésekhez. A Final Reality ([www.finalreality.com](http://www.finalreality.com)) egy nagyszerű tesztprogram, de manapság a 3D Mark 99 elvezi a legszélesebb támogatottságot a gyártók körében. Miután befejeztél a tesztgéped tuningolását, küldd el nekünk az eredményeidet és mi közzé tesszük a legcsúcsba konfiguráltak listáját.

### MEGMUTATJUK

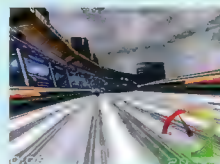
hogyan tudod a legnagyobb teljesítményt kihozni a 3D-s gyorsítókártyádból egy kis felpörgetéssel.

## JÁTÉKOK ÉS MŰVÉ EGY KIS IZZASZTÁS



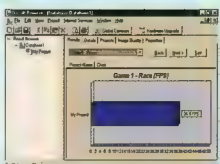
### 1. Lépés

A File menü New parancsával tudunk új tesztet indítani a 3D Mark-ban. Ha el is akadjuk menteni az eredményeket, akkor Edit-re kattintva adhatunk valamilyen nevet neki. Sajnos a demo verzióban nem tudjuk a tesztet testre szabni a mi ízlésünknek megfelelően, de a Testing Options-ben a Change-re kattintva kaphatunk egy átlagot a lefutott tesztjeinkből.



### 2. Lépés

Az első két teszt egy szimulált játékot alapozik, ami a Quake time demo-jához hasonló eredményeket produkál. Ezután egy szokásos mesterséges teszt következik, de a program támogatja az AMD 3DNow! és a Pentium III SSi utasításkészletet is. A tesztet alatt nem kell semmit csinálnod, nyugodtan dőlj hátra és élvezd a látványt vagy esetleg főzz magadnak egy kávét.



### 3. Lépés

A Results Browser ablakban láthatjuk a tesztet eredményeit. A jobb oldalon grafikont is. Egy hardverfejlesztés vagy tuningolás után a Global Compare-t használva megtudhatod, hogy mennyivel sikerült javítani a gépeden. Az Image Quality-re kattintva megnézhetjük, hogy a tesztképeink milyenek a referencia képekhez képest.



### 4. Lépés

Ha a Results Browser ablakban a Hardware Upgrade gombra kattintunk, akkor a program feltölti mérésünk eredményeit a FutureMark web oldalára és megpróbál javaslatot adni a már feltöltött és a mi rendszerünkhez hasonló gépek eredményei alapján arra, hogy például milyen 3D-s kártyát használjunk inkább.



# PCFormat

## PIACI SÉTA

### Hardver, szoftver, játék – minden ami kell

A **PC Format Piaci Séta** rovata havonta közli a legkiválóbb programok, a legjobb minőségű hardverek, a legnyerőbb játékok és a legfontosabb kapcsolatok legfrissebb listáit.

#### PCF PIACI SÉTA

A **PCF Piaci Séta** virtuális katalógus, amely a véleményünk szerinti legjobb árukat kínálja neked, függetlenül attól, hogy milyen cég gyártotta és hol árusítja portékáját. A lista fejezetekre oszlik, s a termék megnevezése után tartalmazza az annak megvásárlásához szükséges adatokat, a szóbanforgó áru néhány szavas leírását és lapunk százalékban kifejezett értékelését, mint a tájékozódás és a viszonyítás alapját. Az egyes termékcsoportok táblázata élén az ajánlott vételként kiemelt áru fényképét is közöljük.

A **PCF Piaci Séta** termékskálája a magazin koncepciója szerint rétegeződik. Nálunk minden megtalálható, amit egy igényes PC-tulajdonos megkívánhat. Mi nem csupán hagyományos számítógépes alkatrészeket és perifériákat kínálunk, hanem minden olyan eszközt, amely segíti Olvasóinkat az önkifejezésben, a komputer alkotó szellemű használatában. Ezért fordítottunk különös figyelmet a grafikai- és a zenei, illetve hang-feldolgozó eszközökre és programokra, a multimédiás felhasználásokra és a hozzájuk szükséges különleges perifériákra. Nálunk a játékprogram is fontos, nemcsak afféle "kis színes", amolyan takargatnivalóan melleskes holmi.

A **PCF Piaci Séta** katalógusa – Magyarországon eddig megszokott gyakorlattól eltérően – nemcsak a hazai üzletekben forinrtért megvásárolható termékeket ajánlja, hanem azokat is, amelyek esetleg még nem, vagy egyáltalán nem láthatók a magyar boltok polcain. Úgy véljük, ezzel a szemlélettel naprakészebben mutathatjuk be a PC világ-piac legújabb kínálatát, amelyben akkor is élvezetes és hasznos lehet tallózni, ha sokunknak nincs lehetősége vagy szándéka rögtön megvásárolni a megcsodált terméket.

#### A MINŐSÉG NYOMÁBAN

##### HARDVEREK

- 128 3D gyorsítók  
CD-írók és újírók  
Asztali PC-k  
Digitális kamerák
- 129 DVD meghajtók  
Játékvezérlők  
Beviteli eszközök  
Modemek
- 130 Monitorok  
Hordozható  
eszközök  
Printerek  
Szkennerek
- 131 Hangkártyák  
Hangszórók  
Adattárolók  
Videókártyák

- Grafika  
Internet  
Életmód  
Multimédia
- 133 Irodai programok  
Plug-in-ek  
Hang és zene  
Segédprogramok  
Videó

##### JÁTÉKOK

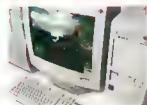
- 134 A PCF toplistája

##### KAPCSOLATOK

- 136 A legfontosabb  
elérhetőségek

##### SZOFTVEREK

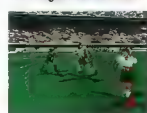
- 132 DTP



128 A legjobb hardverek



132 A legkiválóbb szoftverek



134 A legjobb játékok

#### VÁSÁRLÁSI TANÁCSOK

##### Hol érdemes?

Ha e-mailen, interneten vagy közvetlenül a gyártótól vásárolsz, rendszerint a bolt áránál olcsóbban kaphod meg az árut. A boltokban ugyanakkor jobb a kiszolgálás, azonnali válaszolnak a kérdésekre és ott rögtön megkapod, amit vettél. Ha továbbra is rendelés, akkor minden a posta szolgáltatásán múlik, s országon belül is legalább egy nap, mire elér hozzád a küldemény. Mindig tedd el a számlákat, és nagyobb értékű vásárlásokról használd a hitelkártyádat (ha van).

##### Az on-line vásárlás biztonságáról

Ha interneten vásárolsz és megadod a hitelkártyád számát, az nem kockázatosabb, mint ha telefonon közölnöd üzenget az adatot. Csak olyan internetes áruházból vásárolj, amelyik biztonságos programot (SSL) használ. A Navigator 3-ban a

böngésző bal alsó sarkában látható kulcs-ikon jeles, ha az áruház biztosított adattípusúvel rendelkezik, és törölt, ha nem. A Navigator 4-ben a kulcs helyett lekapott tálcás, s erre az ikonra kattintva rákérdezhetsz az adattípusúvel biztonságos voltaira. Az Internet Explorer 3-ban a böngésző jobb felső sarkában lakat-ikon jelenik meg, ha biztonságos a site. Az Internet Explorer 4-ben ugyanez az ikon jobboldalt középen látható. Mindig csak olyan cégtől vásárolj a neten, amelynek site-járól már hallottál, s olvasd el a ajánlatait neked, akinek a véleményében megbízol. Ha egy site zavarosnak tűnik, ne használj! Mindig nyomtasd ki a vásárlási tranzakcióid szemponyjából fontos képműveket. Győződj meg róla, hogy a cég valójában szállítja Magyarországra (illetve Európába, vagy saját országának határain túlrá) és ellenőrizd a szállítási költségvetést!

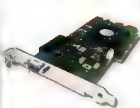
# PCFormat

## PIACI SÉTA

### 3D GYORSÍTÓK Nem tudunk élni nélkülük.

#### Gyorsuló látvány

A videokártya-piac legjelentősebb szereplői a közelmúltban hozták ki legújabb termékeiket, még több kártyát és még szebb képeket ígérve. Ha nem akarunk lemaradni, nekünk is választanunk kell. Mindenki találhat a saját pénztárcájának megfelelő kártyát, bár a legjobbakért lassan csillagászati összegeket kérnek. A legújabb termékek mind AGP-sak, ezért ha régebbi gépünk van (vagy kevesebb a pénzünk), vegyünk egy második generációs PCI-kártyát, mondjuk egy Voodoo2-t.



#### Viper V770 Ultra 51 500 Ft + ÁFA Diamond 89%

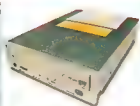
A Viper Ultra a RIVA TNT2 chipset köré épült, és társaihoz hasonlóan kimagasló teljesítményt nyújt. A Diamond driver-téren sem hagy minket magunkra: az InControl 99 segítségével a V770 beállításai akár 175/200MHz-re is állíthatók, feltéve, hogy az általunk használt kártya kibír ekkora terhelést. Nagy segítség, hogy egy teljes képernyős 3D-s jelenet révén azonnal láthatóvá válik a felpörgetés eredménye. Egy fantasztikus hardver egyszerű szoftverekkel, de csak azoknak, akik hajlandók ennyi pénzt kiadni érte.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
3D Blaster RIVA TNT2	40 000 Ft + ÁFA	Creative Labs	91%	Jelenleg ez a leggyorsabb kártya.
WinFast 3D S320 II	43 900 Ft + ÁFA	Leadtek/M2	84%	TNT2-alapok, de gyatra driver.
Erazor III	40 000 Ft + ÁFA	Elsa/Force	84%	Gyors mindenre, elérhető áron.
Millennium G400 Max	55 000 Ft + ÁFA	Matrox	82%	Bump-mapping és kétféle monitoros üzemmód.

### CD-ÍRÓK ÉS -ÚJRAÍRÓK Dolgozni csak pontosan, szépen...

#### Rakj rendet!

Ha gyorsan, könnyen és főleg olcsón akarsz adatokat archiválni, vagy ha kedvenc audiofájljaidat hagyományos CD-lejátszón is meg szeretnéd hallgatni, be kell szerezned egy CD-írót vagy -újraírót. Ha van még helyed a lemezek számára, megfelelő egy jó minőségű "egyszer használatos" CD-R is. Ezek egyszerű olcsóbbak, másrészt gyorsabbak, mint a CD-RW-k.



#### CD-Writer Plus 8100I 63 000 Ft + ÁFA Hewlett Packard 93%

Visszafelé kompatibilis mindenféle CD-s szabvánnyal, ráadásul író és újraíró is egyben. A 8100I kitűnő segítő az adatok archiválásában és saját zenei CD-k gyártásában egyaránt. 4-szeres sebességgel ír, 24-szeresen olvas, vagyis tökéletesen elegendi az átlagember igényeit. Szoftvertámogatottsága is kitűnő, egyszerűen mindennel ellát, amire szükségünk lehet. Ez a jelenlegi mezőny legjobb CD-írója.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CDD 3610	Nincs adat	Philips	92%	Elegáns, könnyen kezelhető CD-író.
CDU485-RP	52 900 + ÁFA	Sony	85%	Jó kis konstrukció, megbízható, ráadásul kiváló szoftverekkel dobta fel.
PCA 362RW	49 900 + ÁFA	Philips	88%	A mellékelt szoftverek kezdetbányáknak viselkednek.
CRW4280T	59 900 + ÁFA	Yamaha	88%	Lassen olvas, de CD-ROM, CD-R és CD-RW kompatibilis is egyben.

### ASZTALI PC-K, avagy PC-k... az asztalon.

#### Újat venni vagy bővíteni?

A számítógépek állandóan bővítésre szorulnak, ami az iparág fejlődése felől nézve örömteli, a pénztárcánk felől viszont kevésbé. Ha hardver- és szoftver-szempontról az igényesekek közé tartozunk, a nyitott PC-s szabványoknak köszönhetően jó darabig fejleszgethetjük gépünket. A tapasztalatok szerint jobban megéri csúcskategóriás számítógépet venni, mint egyenként pótolni az öregedő darabokat.



#### GAMESTATION 3/V3 Nincs adat Dan 94%

A Dian konfigurációja a hardvere játékosok minden igényét kielégíti. A gépet Pentium III 500-as processzorral, 128Mb RAM-mal és 3dfx Voodoo3 3000-es videokártyával szállítják. Az ehhez hozzávesszük a kitűnő 17 colos monitort, a surround hangfelvételt, a két SideWinder gamepadot és a mellékelt öt teljes verziójú játékot, valóban elmondhatjuk: álomgépet született. Az ára kissé magas, de a Gamestation széles körű bővíthetősége révén így is jó befektetés.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
G6-450	Nincs adat	Gateway	92%	Pentium III 450 jó hardverekkel és szoftverrel.
Carrera Octan	Nincs adat	Canera	90%	LG Studioworks monitor és Xentor TNT2 Ultra kártyával.
Quantex Game 800s	Nincs adat	Quantex	89%	Izgalmas extrák, gyors processzorral.
Gateway 550	Nincs adat	Gateway	89%	Jól néz ki, jól is működik, de sajnos túl zajos.

### DIGITÁLIS FÉNYKÉPEZŐGÉPEK Értik a csízlót.

#### Most repül a...

A digitális kamerák sosem voltak ilyen olcsók: növekvő felbontásukkal és tárolókapacitásukkal egyre jobb vételnek tűnnek. Ha a régi fényképezőgépeket akarjuk leváltani, izmosabb modellt kell választanunk – a 640x480-asok ideje lejárt, legfeljebb csak webes oldalakra felelnek meg. Ma már egyszerű beírhatunk, érdemes olyan extra funkciókat is fizetni, mint a zoom, a preview vagy a késleltetett expozíció.



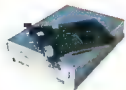
#### RDC-4200 144 000 Ft + ÁFA Ricoh 83%

A Ricoh RDC-4200 készüléke előfordítást objektívvá büszkélkedik, ez azonban valamilyen oknál fogva csak 180°-os fordulatúra képes. A vaku természetesen fixen marad a kamera előlő részén, így az objektívet teljesen visszahajtható sötétben nemigen lehet vele fényképezni. Ettől eltekintve az RDC-4200 megéri a pénzt: az átlagos kameráknál sokkal jobb – de korántsem tökéletes – felvételek készíthetők vele.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CoolPix 950	300 000 Ft + ÁFA	Nikon	92%	Nikon. Mi kell ennél több?
FinePix 2700	232 000 Ft + ÁFA	Fuji	89%	Ergonomikus kivételzés, jó minőségű képek.
QV-5500SX	108 800 Ft + ÁFA	Casio	80%	Digitális szűrőszoba és panorámakép-funkció.
GC-S5	151 920 Ft + ÁFA	JVC	79%	Nincsenek extrák, de azért jó képet vág hozzá.



## DVD-MEGHAJTÓK A szemünk fénye.



### PC-DVD ENCORE 6X 51 000 Ft + ÁFA Creative Labs 88%

Az ENCORE hatszor gyorsabb, mint az első generációs DVD-meghajtók – ez körülbelül 24-szeres CD-sebességnél felel meg. A készülékhez egy PCI-slotba illeszkedő Dxr3 dekóderkártyát is kapunk, amely egy részt jelentősen megkönnyíti a processzorunk dolgát, másrészt összeköttetést biztosít a tévékészülékünk és a CD között. A kártyán AC-3-as és Dolby Surround-kimenet is található. A meghajtó/kártya-kombináció a Creative Labs termékénél sikerült a legjobban.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
PC-DVD Encore	36 000 Ft + ÁFA	Creative Labs	91%	Meghajtó és MPEG2-dekódolás egyben.
DVD-A03S	34 900 Ft + ÁFA	Pioneer	90%	Nagyon megéri, de filmek nézéséhez dekóder kell hozzá.
DVD-RAM	Nincs adat	Lacie	88%	Gyors, jól összerakott meghajtó.
SR-8883B	20 200 Ft + ÁFA	Panasonic	80%	Ez is megéri, és itt is dekóder kell a moztárhoz.

## JÁTEKVEZÉRLŐK Remegő kézzel...



### SIDEWINDER PRECISION PRO 16 350 Ft + ÁFA Microsoft 91%

A repülőgép-szimulátorok szerelmesei el sem tudják képzelni, mit veszítettek, ha még nem próbálták ki a Microsoft termékét. A Precision Pro rendkívül kényelmes fogással kezelhető, és használhatósága egy második generációs túléléssel vetekszik. A kapcsolók mind a helyükön vannak, és a nyolc kézreálló gombot a téllkabunkunk is szívesen viselnék. A Microsoft repeszímes joystickját a legkényesebb izlésű amatőr gépeirtők is haszonnal forgathatják – és még az ára sem készlet leszállásra.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
SideWinder FF Wheel	38 020 Ft + ÁFA	Microsoft	91%	A legjobb force feedbackes kormány, amit csak el tudsz képzelni.
SideWinder Freestyle Pro	16 350 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Mozgásérzékelő és analóg irányítás.
Cyborg 3D Digital Stick	14 300 Ft + ÁFA	Saitek	90%	A joystickok királya: futuriista külső hatékonyanál párosítva.
3D Program Pad	Nincs adat	InterAct	90%	Külön pad: nemcsak könnyen kezelhető, de programozható is.

## BEVITELI ESZKÖZÖK Kívülről belüire...

### INTUOS (A6) 52 900 Ft + ÁFA Wacom/Computers Unlimited 92%

Ez a Wacom legújosa táblája, méretéhez képest mégis meglepően jól használható. Míg a korábbi termékek 256-féle nyomásért tudtak megkülönböztetni, addig az Intuos (A6) ennek a négyszeresére képes. Így módon finomabbá válnak a vonalak, illetve nagyobb lesz a felbontás. A táblához adott toll a dölésszöveget is érzékeli, a legtöbb alkalmazás azonban nem támogatja ezt az opciót. Ha elég vastag a pénztárcánk, egy kimagasló szoftverellátottságú és minőségű rajzeszköz-zel lehetünk gazdagabbak.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Cordless Wheel Mouse	12 900 Ft + ÁFA	Logitech	90%	Gyerekjátékot installálni, ergonómikus és vezeték nélküli.
Intellimouse Pro	14 690 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Elképesztően kényelmes kisegér, görögével felszerelve.
Natural Keyboard Elite	9 690 Ft + ÁFA	Microsoft	88%	Kényelmes, praktikus kompakt billentyűzet.
Natural Pro	11 690 Ft + ÁFA	Microsoft	83%	A "Nagy Testvér" bábja.

## MODEMEK Az idő pénz.

### 56 Voice Desktop Nincs adat Pace 80%

A Pace modemje a maga mélyékek dobozával tekintélyt sugározva követel helyet magának az íróasztalon. Az 56 Voice Desktophoz mindenféle kiegészítőt is kapunk: modemünket akár a hangkártyánkkal is összeköthetjük, s így módon kihangosíthatóvá válik a telefon. A dobozban egy átalakítót is találunk azok számára, akik 9 helyett 25-től soros porttal rendelkeznek. Figyelemre méltó, hogy ha az adott rendszer támogatja, a kézbesítő felismerése nélkül láthatjuk a hívó fél számát.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
USR 56K Pro Message	39 900 Ft + ÁFA	3Com	92%	Több-az-egyben.
Typhoon Internal 56K	Nincs adat	Eagle Marketing	91%	Alkalmi vétel: gyorsaság kitűnő szoftverrel kombinálva.
Supra Express 56e Pro	22 900 Ft + ÁFA	Diamond	90%	Olcsó, de egyáltalán nem rossz.
Safire 560 Voice	Nincs adat	Lasst	89%	Kínkőzre pompás, és jó árnál kimagasló minőséget.

### Filmfesztivál

A DVD-s szoftverek egyelőre nem árasztják el a boltok polcait, de-  
venc filmjeinket azonban már most  
jobb minőségben nézhetjük, mint  
korábban VHS-en. Egy DVD-meghaj-  
tó segítségével ízelítő kapunkunk  
abból, mire képesek a házimozi-  
rendszerek. Az MPEG-2 dekódolás-  
ról természetesen gondoskodnunk  
kell, és ha nem a leggyorsabb PII-es  
processzort használjuk, be kell sze-  
raznunk egy dekóderkártyát.

### Játszani is enged!

A force feedback a joystickok és a kor-  
mánykerékek piacán is forradalmi vál-  
tozásokat hozott: az arcade játékok és  
az autódversenyek kedvelői manapság  
már nehezen tudnak megenni nélküle.  
Ha megelégszünk a gamepadel,  
ügyeljünk arra, hogy a mai játékok igé-  
nyeknek megfelelően, elegendő gomb-  
legetyen rajta. A Quake és társai irányítá-  
sához egy jó eger is megteszi.

### Egerek és emberek

Az eger és a billentyűzet nem tartozik a  
technika legmodernebb csúcseljesíté-  
ményei közé, mégis nehéz elképzelni,  
míhét kezdemény nélkülük. Mostaná-  
ban egyre inkább előtérbe kerülnek az  
ergonómiai szempontok, az intélvü-  
gyuladás ugyanis hosszú időre harc-  
képtelenné tehet minket. A legfonto-  
sabb, hogy mindkét eszköz jól kére  
essen. Ha sokat játszunk 3D-s játékok-  
kal, fontoljuk meg a gyorsabban reagá-  
ló USB-s eszközök beszerzését.

### Modem talking

Az ingyenes internetszolgáltatások (vár-  
ható megjelenésével) és a modemek  
folyamatos fejlődésével az internet ba-  
rangolás ára is csökkentésnek indult.  
Lassan egyedülrakodóvá válnak az  
56K-s modemek. Ez persze csak elmé-  
leti sebesség, de a régebbi 33,6-osok-  
hoz képest jelentős a különbség. Csak  
V.90-es szabványon működő terméket  
vegyünk, és kérdezzünk rá a külön  
szolgáltatásokra is.

# PCFormat

## PIACI SÉTA

### MONITOROK A lélek tükröi

#### Lap és átló

Mivel a szemünk világa mindenről drágább, a monitor a számítógép legfontosabb tartozéka. Erdemes a lehetőségek szerint minél több pénzt rájuk költeni. A jó katódugaras monitor négy legfontosabb tulajdonsága: széles képtel, nagy felbontás, magas képfirásítási frekvencia és kis képponttávolság. A jövő az LCD- és a TFT-képernyőké (és a digitális technikáké), de ha jó ár/értékviszonyt szeretünk, akkor a darabig még ne váltunk képet.



#### PT795 251 000 Ft + ÁFA ViewSonic 89%

A ViewSonic PT795 olyan lapos, hogy képernyője első pillantásra majdhogynem homorúnak látszik. A PerfectFlat technológia különösen látványos eredménnyel szolgál, így ilyen 19 colos gyönyörűség esetében. A készülék 1920x1440-es maximális felbontásra képes, és ezt 73MHz-en is tudja – nem csoda, hogy a gyártó elsősorban a profikat célozta meg vele. Kristálytisza színek és tülések kép – az ára viszont elgondolkodtató.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
VPD 150	393 200 Ft + ÁFA	ViewSonic	93%	Meglepően jó képmínőség rengeteg extrával.
Flatron 795FT Plus	115 830 Ft + ÁFA	LG	91%	Jó tulajdonságokkal rendelkező 17 colos modell, képrázatos áron.
SyncMaster 700FT	127 300 Ft + ÁFA	Samsung	91%	Torzításmentes képet nyújt lenyűgöző technikai jellemzők mellett.
Microcan G66	163 600 Ft + ÁFA	ADI	88%	Ezzel tisztességes áron tetszik szert egy jó minőségű kompakt 19 colosra.

### HORDOZHATÓ KETTERÉK Elhordják magukat.

#### Mint a nagyok

Ha sokat utazik az ember, a PC számára csak bizonyos nehézségeket vállalva oldható meg. Ilyenkor jönnek számítógépek a PDA-k, a notebookok és az egyéb hordozható számítógépek. Ha nem akarunk kompromisszumot kötni, a notebookot kell választanunk. Ellenben ha csak egyszerű feladatokat akarunk megoldani, jobb szolgáltatást tesznek a PDA-k. Napjaink asztala a Psion 5, de a Win CE-t használó gépek is népszerűek. Emellett érdekel még a Communicator, amelybe egy telefon építhető be (vagy fordítva).



#### Vaio PCG-C1X Nincs adat Sony 93%

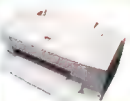
A Sony hordozható gépe méretétől eltérően nem sokban különbözik egy 266MHz-es Pentium MMX-szel, 64Mb RAM-mal és 4,3Gb-os merevlemezrel szerelt asztali PC-től. A C1X a fentiekben túl csúcsműködő TFT-s LCD-képernyővel is rendelkezik, melyen 16 bites színmélység mellett 1024x480-as felbontásban futtathatók a programok. Szót kell még ejtsünk a beépített hangkártyáról és kameráról, valamint a V90-es modernről is...

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
9110 Communicator	237 600 Ft + ÁFA	Nokia	89%	Mobiletelefon és PC egyben.
Palm V Organiser	129 000 Ft + ÁFA	3Com	88%	Jó felépítésű, könnyen kezelhető palmtop.
Psion Series 5MX	159 900 Ft + ÁFA	Psion	88%	A leggyorsabb, legerősebb kézziszámológép egyike.
EFour Mini-mail pager	Nincs adat	PageOne	85%	Egyszerűen kezelhető pager, ingyenes webhasználat.

### PRINTEREK Ameddig a föld kerek...

#### Házi nyomdák

Lézer vagy tintasugaras – ez itt a kérdés. És a válasz? Attól függ, szívet vagy színes ábrát. Bármelyikről van szó, a lényeg a felbontás – minél nagyobb, annál jobb. Az elsősorban azövegekhez használt lézerprintereknél a sebesség is elsőrendű tényező. A színes tintasugarasok egy része fotóműködő képű előállításra is alkalmas, de vloggázunk: az ehhez szükséges tinta és festék nagyon drága is lehet.



#### Stylus Color 850 88 400 Ft + ÁFA Epson 89%

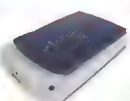
Az Epson csúcscategóriás A4-es nyomtatója a MicroPiezo-technológia segítségével felbontásban és minőségben is maga mögé utasítja kategóriabéli társait. Már sima papírra is 1440 dpi-vel dolgozik, de országlankörélt elsősorban fotópapírra használva csillogtatja meg. Két dolog szólni a Stylus Color 850 el: egyrészt nem különösebben gyors, másrészt magasak az üzemeltetési költségek.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
5700	61 900 Ft + ÁFA	Lexmark	93%	Csábítóan jó minőség, csábítóan jó áron.
Stylus Photo 700	52 992 Ft + ÁFA	Epson	92%	Univerzális fényképműködő nyomtató.
Deskjet 710C	54 510 Ft + ÁFA	HP	90%	Jó minőség, alacsony áron.
ML8050	Nincs adat	Samsung	80%	Gyors és csendes lézeres, jó képműködés.

### SZKENNEREK Gépek és képek

#### Mindenre képesek

Faxolás, fénymásolás, képernyőkezelés: nincs több gond, ha szert teszünk egy jó szkennerek. A "képvázak" kisebbek, olcsóbbak, gyorsabbak, mint valaha, és már nemcsak a profi grafikai stúdiókban találkozhattunk velük. Imár alapkövetelmény a 600 dpi és a 24 bites színműködés. Ne érjük be az olcsóbb kézi szkennerekkel: sikágyas társakkal sokkal több szolgáltatással és nagyobb kényelemmel találkozhatunk meg a magasabb ártól.



#### Microtek Scanmaker X6 55 900 Ft + ÁFA Microtek 90%

A Scanmaker X6 alacsony ártól meghazudtoló képműködés és barátságos szoftvereket kínál. USB-periférián van szó, tehát installálás után nem kell újraindítani a gépet. A mellékelt programok között az Adobe PhotoDeluxe-ot ugyanígy megtaláljuk, mint az Ultrad PhotoImpact 4.2-t. A ScanWizard elnevezésű driver majdhogynem profi szolgáltatásokat nyújt, és egyszerű másolatok készíthetők vele. A Microtek terméke minősége mellett a sebességével is kiemelkedik.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Paperport Strobe	Nincs adat	Visconer	88%	Design-os külsőbe rejtett színbővítő jó szoftverekkel.
Black Widow 4830 Pro	12 900 Ft + ÁFA	Devcom	88%	Jó minőségű reklámműködő.
Microscan Direct	15 900 Ft + ÁFA	Primax	87%	Gyors és pazar, csak a szoftver zavar.
Umax Astra 610S	34 900 Ft + ÁFA	Umax	83%	Jó minőség, de kissé puritán driver.

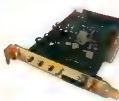


# PCFormat

A sokoldalú PC magazin

## PIACI SÉTA

### HANGKÁRTYÁK Fülbevalók és fülbemászók



#### Xlerate PCI 15 900 Ft + ÁFA Terra Tec 92%

Az Xlerate PCI-t pofonegyszerű installálni – a Plug and Play mindent elvégz helyettünk. A kártyán szokás szerint egy mikrofonbemenet, egy line in, egy hangszórókimenet és egy MIDI/joystick-portot találunk. A hullámátba 64 hangra képes, 4Mb memória mellett. A PCI-s felépítés révén tökéletesek a 3D-s hanghatások. Mi van még: jók a mellékelt szoftverek, de saját zene készítéséhez másik kártyát kell választanunk. Különösen játékosoknak ajánlott.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Sound Blaster Live!	45 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	95%	Játékosoknak és zenészeknek egyaránt prima kártya.
MaxiSound 64 Dynamic 3D	Nincs adat	Guillemot Int	92%	Négyhangszórós! Digitális!
Audioystem EWS64 XL	121 500 Ft + ÁFA	Terra Tec	92%	Félfóliának és profilnak egyaránt.
SonicVortex2	Nincs adat	Videologic	87%	Játékhoz az egyik legjobb.

### HANGSZÓRÓK Magasak és mélyek

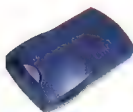


#### DigiTheatre Nincs adat Videologic 87%

Minden egy helyen: AC-3, Dolby Digital- és Dolby Pro Logic-támogatás. A DigiTheatre életre kelti a DVD-filmek. A hangnyomó bemenetek kínálta lehetőségek mellett optikai Toslink-kapcsolatra is képes. A Videologic a háziizom-rendszerekkel is felveszi a versenyt. Hardcore játékosok – amennyiben szükség van erre – használhatják hagyományos sztereó hangszórópárként is.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ACS 48	35 900 Ft + ÁFA	Altac Lansing	90%	Külső hangminőség, még hangosan is.
ACS 305	40 900 Ft + ÁFA	Altac Lansing	89%	Négyhangszórós rendszer jó szoftverrel.
Microworks 350	54 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	88%	Minden spektrumban tökéletes hang.
Accoustimass AM3P	Nincs adat	Bose	78%	Az állagnál sokkal jobb, de a legjobbaknál sokkal rosszabb.

### ADATTÁROLÁS Hová dugtad?

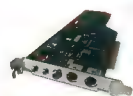


#### CLIK Nincs adat Iomega 84%

Az Iomega legújabb meghajtója a laptopok, a kézziszámítógépek és a digitális fényképezők tulajdonosait veszi célba. Párhuzamos porton keresztül csatlakozik asztali gépekhez, és hordozható PC-inkhez is egyszerűen csatlakozhat. A benne lévő akkumulátor 30 percig állja a sarat. Fordradalmian új flashmemória-beolvasó mostantól rendkívül egyszerűvé teszi a digitális fényképezőgépek használatát.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Zip 100 USB	36 900 Ft + ÁFA	Iomega	91%	Nem a leggyorsabb, de egyelőre nélkülözhetetlen.
FlipDisk	Nincs adat	Amacom	90%	Egyszerre sok adatot mozgathatsz.
Diamond Max Plus 5120	Nincs adat	Insight	90%	20,4Gbit!
6Gb External Hard Drive	Nincs adat	LaCie	88%	Hasznos, de kicsi az elérési sebessége.

### VIDEÓ Csapó indul!



#### Fast AV Master 98 179 000 Ft + ÁFA Fast Electronic 90%

A Fast Electronic videódigitálizáló-kártyája komplett MJPEG-rendszer is egyben. A PCI-busznak köszönhetően több adat dolgozható fel, így az is megoldható (pontosabban csak videokártya kérdése), hogy a bejövő jelet valós időben nézzük vissza képernyőn. A mellékelt ULead MediaStudioVál lehet editálni, feliratozni és hangot szerkeszteni. Mielőtt használnánk, szabadítsunk fel minél több helyet a merevlemezünkön.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Buz	49 900 Ft + ÁFA	Iomega	93%	MJPEG videódigitálizálás és editálás. Hőha.
MV1	Nincs adat	Canon	91%	Nagyon-nagyon jó minőségű, ám nagyon drága.
Studio 400	71 900 Ft + ÁFA	Pinnacle	90%	Prof editáló, és csináyn bábák a merevlemezrel is.
Mirovideo Studio DC10	70 900 Ft + ÁFA	Pinnacle	82%	Videódigitálizálás és editálás, jó szoftverekkel megspékelve.

### Bábéll hangzavar

Tény, hogy a grafikus kártyák felvarták a PC-s játékok arcát, de a virtuális valóság nem lenne teljes, ha nem egyre tökélesebb hangkártyák húznák hozzá a talpalpálót. Itt is meghonosodott a 3D, előszörben a Creative Labs-féle Environmental Audio és az Aureal kifejlesztette Vortex2-nek köszönhetően. Ha zeneszerzéssel is foglalkozunk, olyan kártyát válasszunk, amely minél több MIDI-csatloma kezelésére képes.

### Dobozolt hangok

Ki emlékszik már azokra a rekedtes hangok apróságokra, amelyek a zene szent nevét mecsúfolva kellettát megukát a monikójaink mellett? A legmodernebb termékek már mélysugárzót is magukban foglalnak, és csak úgy dübörög belőlük a basszus. Ha van DVD-nk, három hangszóró már nem is elég. Amennyiben Windows 98-at használunk, éljük az USB nyújtotta lehetőségekkel.

### A méret a lényeg

A merevlemezek napról napra több adatot nyelnek el. Már a legolcsóbb merevlemez is 4Gb befogadására képesek, a csúcsmo-telek pedig meg sem állnak 20Gb alatt. Ha gyakran cserélünk adatokat, értelemszerűen olyan meghajtót vegyünk, amilyen a kollégák többségének van. Ha viszont csak a személyes dolgaink között vágnunk rendet, mérjük fel, mekkora sebességre, mérethez, illetve fajlagos költségre tartunk igényt.

### Házimoz

A saját filmek forgatása egyre egyszerűbbé válik a digitális videokamerák és a videódigitálizáló-kártyák irzahanása következtében. Az előbbieket persze továbbra sem adják ingyen, de ha belegondolunk, hogy az efféle szerkezetek mire képesek, az ár sem lesz olyan jeszto. Ha pedig megelégszünk a gyengébb minőséggel, néhány tízezer forintért archíválni tudjuk a nyaratson készült felvételeinket.

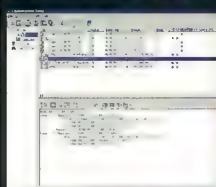
# PCFormat

## PIACI SÉTA

**ALKALMAZÁSOK** Kedvenc felhasználói programok.

### SHAREWARE:

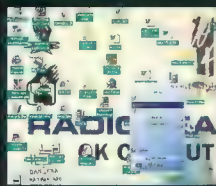
Alkalmazást alkalmazhatunk egy alkalmas alkalmazást.



### CLIPMATE

Thornsoft Development, 1.1 Mb, 30 napos próbajelzés  
www.thornsoft.com

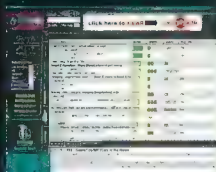
A Clipmate a Windows Vágólapjával együttműködve archíválja az összes ide másolt adatot. Ezeket később előhívhatjuk, szerkeszthetjük, kinyomtathatjuk, formázhatjuk, sőt a PowerPaste funkció segítségével egyetlen másolt helyre is másolhatjuk.



### ICQ PLUS

Vadim Eremsz 1.7 Mb, Freeware  
www.icqplus.dan.ru

Az ICQ Plus segítségével a magunk képeire alakíthatjuk az ICQ98-et és az ICQ99-et saját skinnek tervezhetünk (ezeket zip-formátumban importálhatjuk is), megváltoztathatjuk a háttérképeket, a főmenü ikonjait és az animációkat.



### MP3 SPY

Gamespy 1 Mb, Freeware  
www.mp3spy.com

Az MP3 Spy-jal valós idejű "hangokat" hallgathatunk az interneten. A Gamespy programja Shoutcast-szerverekkel együttműködve segít az "adás" megkeresésében és a kapcsolatot megteremtésében. Egyetlen hátránya, hogy külön MP3-lejátszó kell hozzá.

### DTP, azaz Dévényi Tibor pizsamája. Vagy mégsem...

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Home Publishing Suite 99	Nincs adat	Microsoft	83%	Könnyen kezelhető programcsomag otthoni használatra, sok díjattal
Ipublish 2.0	Nincs adat	Design Intel	91%	Rugalmasan használható DTP-s és webszerkesztő.
Publisher 9	24 800 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Mégén az árát. Sok helppel, cipattal és sablonnal.

### GRAFIKAI PROGRAMOK Ha mindenképp kell egy kép.

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Bryce 4	99 900 Ft + ÁFA	MetaCreations	86%	A tájképgenerátor legújabb verziója.
Cool 3D 2.5	Nincs adat	BIT UK	72%	Profi 3D-s szövegek könnyedén.
CorelDRAW 9	163 840 Ft + ÁFA	Coral	90%	Népszerű programcsomag új effektekkel és jó cipartyűteménnyel.
Face Factory	Nincs adat	BIT UK	69%	Érdekes "arcszerkesztő" program, de kevés benne az igaz újdonság.
Illustrator 8	159 900 Ft + ÁFA	Adobe	94%	A rajzprogramok csúcsa. Gyors és könnyen kezelhető.
Painter 5.5 Web Edition	129 900 Ft + ÁFA	MetaCreations	92%	Barátságosan kezelhető, de rengeteget tudó webszerkesztő.
PhotoDeluxe 3.0	19 900 Ft + ÁFA	Adobe	93%	Ebben a kategóriában ez nyújtja a legtöbb extrát.

### INTERNET Hálót borít rád az éj...

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Director 7 Shockwave	389 900 Ft + ÁFA	Macromedia	89%	Rengeteg dologra használható webszerkesztő, de bonyolult és drága
Dreamweaver 2	139 900 Ft + ÁFA	Macromedia	93%	A webszerkesztők királya. Pehellykönnyen kezelhető.
Fireworks 2	79 900 Ft + ÁFA	Macromedia	85%	Könnyen elajándítható webes grafikai alkalmazás.
HomeSite 4	33 260 Ft + ÁFA	Aldate	88%	HTML-szerkesztő. Honlapfelügyelet, WYSIWYG stb.
Image Styler	69 900 Ft + ÁFA	Adobe	86%	Profilnak szánt grafikai alkalmazás kifinomult funkciókkal.
Internet Explorer 5.0	Ingyenes	Microsoft	Nincs adat	Minden eddiginél több (és jobb) funkció.
InvalMail	Nincs adat	Virtually OnLine	92%	E-maíl kiküldetés a háttérben.
MailPlus	Nincs adat	Software Center	91%	E-maíl-szerkesztő és -kezelő. Jól illeszkedik más e-mailes csomagokhoz
Navigator 4.6	Ingyenes	Netscape	Nincs adat	Jó, de nem annyira, mint az IE5.
Net.Medic	Nincs adat	Wick Hill	90%	Felismeri az internettel kapcsolatos problémákat, de nem orvosolja őket
Painter 5.5 Web Edition	129 900 Ft + ÁFA	MetaCreations	92%	Rendkívül könnyen kezelhető webszerkesztő.

### OTTHONI ALKALMAZÁSOK Élni jó!

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
3D Dream House Designer	Nincs adat	Data Becker	80%	Profi program, néhány kezelési hibával.
Geoff Hamilton's 3D Garden Designer	Nincs adat	GSP	82%	Rengeteg funkció, egy komplett növényenciklopédia
Quicken Deluxe 2000	Nincs adat	Intuit	85%	Könnyen kezelhető, euroval is bánni tudó pénzügyi szoftver.
TaxCalc 1998-1999	Nincs adat	Whatch/Software	91%	Az adóbevallás útjai kifürkészhetetlenek... voltak.

### MULTIMÉDIA Mindent bele!

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Art 20	Nincs adat	Thames & Hudson	92%	Alapos, szépen kidolgozott szótár a 20. századi művészetéről.
Encarta 99 Deluxe	16 400 Ft + ÁFA	Microsoft	88%	Gondosan szerkesztett enciklopédia. A Britannica után a legjobb
Encyclopedia Britannica 99	35 220 Ft + ÁFA	Enc Britannica	89%	Népszerű és naprakész. Több mint 73 ezer címszó
Grolier Deluxe 1999	Nincs adat	Grolier Interactive	81%	Rengeteg információ, jó keretprogram, csak nagyon amerikai.
Hutchinson 1999	Nincs adat	Hellcon	81%	Kifinomult, sokrétű enciklopédia. Minden benne van, amit tudni érdemes
My Amazing Human Body	Nincs adat	Dorling Kindersley	85%	Érdekes oktatóprogram gyerekeknek
Play with the Teletubbies	Nincs adat	BBC Multimedia	84%	Játszva tanulni, tanulva játszani
Star Wars. Behind the Magic	9 900 Ft + ÁFA	LucasArts/Lucas	90%	Minden, amit tudni akartál a Csillagok Háborújáról.



## ALKALMAZÁSOK Kedvenc felhasználói programok.

### IRODAI PROGRAMOK Miről álmodik a titkárnő?

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
MS Office 2000	114 900 Ft + ÁFA	Microsoft	94%	A legjobb irodai programcsomag.
WordPerfect Office 2000	107 190 Ft + ÁFA	Corel	85%	Irodai csomag rengeteg funkcióval. Elegánsabb, mint valaha.

### PLUG-IN-EK Képszerkesztés felsőfokon

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Chromatica	Nincs adat	Chrome Graphics	79%	Színhelyettesítő alkalmazás profiinek.
Four Seasons	Nincs adat	Rayflect	80%	Hogyan rajzoljunk egyszerűen, gyorsan égboltot.
Genesis VFX	Nincs adat	GenesisFX	88%	A lények játéka: plug-in-gyűjtemény.
Intelligence Pro 4.0	89 900 Ft + ÁFA	Extensis	92%	Plug-in számítógépes grafikához és fotókhoz.
Photographics	49 900 Ft + ÁFA	Extensis	90%	Illustrator-ípusú plug-in. A "szöveg-szerkesztő".
Photographic Edges 4.0	Nincs adat	AutoFX	88%	Jól használható "képkeretező" program.
PhotoTracer	Nincs adat	Rayflect	82%	Drótvasz modellekből renderelt képeket állít elő.
Ulead GIF-X	Nincs adat	BIT	85%	Egy GIF-et némi ügyesség egyenlő animáció.

### HANG ÉS ZENE Kakofónia

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ACID	Nincs adat	Sonic Foundry	91%	Több mint sequencer. Könnyen manipulálható hangminták.
ACID Music	Nincs adat	Sonic Foundry	90%	Kompromisszumok nélküli sequencer
B.BoX	Nincs adat	Arbiter Group	80%	Egyszerűen kezelhető dobgép PC-re, használható hangmintákkal
Cakewalk Pro Audio 8	Nincs adat	Ei Cetera	92%	Nagyszerű sequencer jó hardvertámogatással
Cubase VST	188 810 Ft + ÁFA	Arbiter	90%	A legnagyobb profi is erre eskszik: Draga, de megen
Music Maker Pro.	133 700 Ft + ÁFA	MAGIX Ent.	90%	Csinálj saját zenét és videót. Tud MP3-at is.
Rebirth RB338	Nincs adat	Arbiter Group	90%	Jól használható zeneszerkesztő a dance music kedvelőinek.
Sound Studio Gold	Nincs adat	Evolution	91%	Olcsó, de sokat tudó sequencer.
VAZ+	Nincs adat	Ei Cetera	87%	Az ARP Odyssey szintetizátor PC-s variója. Jó választás kezdőknek.

### RENDSZERESZKÖZÖK Fiesd meg az egered!

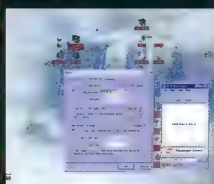
NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Brownbag Memorymate	Nincs adat	Atlantic Coast	90%	Meglepően hasznos adatbázis-készítő.
Conversions Plus	Nincs adat	Dabe	81%	Ha fájljaink konvertálása szörűnek.
Diskclone Extra Strength	Nincs adat	Quarterdeck	87%	Vincseszterek másolása bármilyen OS alatt, adatvesztés nélkül
Invisimail	Nincs adat	Virtually Online	92%	Nagyszerű e-mail-titkosító program, hogy ne keljen senkinek az omrá kölni.
Laplink Professional	Nincs adat	Traveling Software	90%	Hogyan csatlakoztassunk laptopot asztali géphez
McAfee Office	23 900 Ft + ÁFA	McAfee	90%	Kedvező árú rendszerkarbantartó program Windows-hoz.
OmniForm 4.0	Nincs adat	Comp Unlimited	92%	Öröm lesz vele űrlapot készíteni
Partition Commander	15 250 Ft + ÁFA	VCommunications	91%	Olcsó segédprogram a vincseszterek űrapartícionálásához
QuickKeys	Nincs adat	CE Software	94%	Remekül testreszabható program a leggyakoribb feladatok megkönnyítésére
TF2000	Nincs adat	Eye-T Technology	90%	Y2K-javító program. Bármilyen fűt.
VirusScan Platinum	19 060 Ft + ÁFA	McAfee	89%	Heurisztikus, naprakész vírusirtó.
Y2K Test	Ingyenes	Savant Technology	75%	Ingyenes utility: Ellenőriz, de nem javít.

### VIDEO Űsd, vágd

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
VideoStudio	32200 Ft + ÁFA	Ulead Systems	85%	Egyszerűen kezelhető, netbarát mozgóképszerkesztő.
VideoWave 2	Nincs adat	MGI Software	90%	Az olcsó editálóprogramok legjobbjika.

### SHAREWARE:

Tovább is van,  
mondjuk még?



#### MSN MESSENGER SERVICE

Microsoft \$24K Freeware  
[messenger.msn.com/](http://messenger.msn.com/)

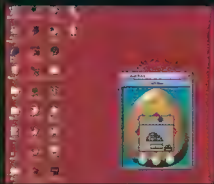
Az MSN Messenger segítségével valós időben tudunk üzeneteket váltani egymással, feltéve, hogy van egy Hotmail-es accountunk. A program azonnal szól, ha leveletünk érkezett, és kompatibilis az AOL Instant Messengerrel.



#### TERRAGEN

Nick Smith 2.24Mb Freeware  
[www.rockdownload.com/download/terragen.exe](http://www.rockdownload.com/download/terrigen.exe)

A Terragennel gyönyörű tájképeket készíthetünk. A programmal meglepő részletesség érhető el: az élethű fény- és textúrafelkutatások használatával már-már profi képeket hozhatunk létre. Az eredményt bitmapként elmenthetjük, vagy exportálhatjuk a VistaProbe.



#### VIRTUAL ROCK

Argent Multimedia 127K Freeware  
[www.stecondimensionlight.demon.co.uk/](http://www.stecondimensionlight.demon.co.uk/)

A Virtual Rock a tamagotci PC-s inkarnációja. A "kicsikét" ugyanúgy etetni és babusgatni kell, mint az életben, hogy egészséges felnőtt váljék belőle. Ha nem fordítasz rá elég gondot, a gyámúgy elvész a bébit.

# PCFormat

A szobalátó PC magazin

## PIACI SÉTA

A PC.FORMAT 100-AS LISTÁJA

### FOCISIKEREK

E nagyszerű játék hat leg-  
érdekesebb feldolgozása

#### FIFA 99

Electronic Arts  
89%

Semmi kétség, ez a focis játékok királya. A FIFA-jogok megszerzése az EA egyik legjövedelmezőbb húzásának bizonyult. Magától értetődő irányítása és zökkenőmentes 3D-grafikája miatt a PC.FORMAT-nak is ez a program a kedvence.

#### ACTUA SOCCER 3

Gremlin  
85%

Az MS International Football 2000 feldolgozása az a játék volt a FIFA 99 legközelebbi riválisa. Sebesebben és AI-ban is utolérte önmagát, de az EA-féle feldolgozás eleganciájával nem veheti fel a versenyt.

#### SENSIBLE SOCCER WORLD CUP 98

GT Interactive  
82%

Klassz kiabálóindulás sikerült az új verzió. Magmarad az felállítás, de egyes kombinációknál a grafika átmegy 3D-be. Hiányzik belőle az eredeti játék felhasználtága.

#### UEFA CHAMPIONS LEAGUE 99

Lidos  
88%

Ugyanaz az engine, mint a Michael Owen's World League Soccer 98-ban, és ugyanaz a koncepció, mint az Actua Soccer és a FIFA 99 esetében. Csak ezt hamarabb meg lehet unni.

#### PUMA STREET SOCCER

Infogrames  
73%

Arcade stílusú feldolgozás, ahol csak négy játékosnak egy csapatban, de a végső változat valahogy mégsem lett az igazi. A többjátékos üzemmód gyors és élvezetes, de sokakéért miatt a legmélyebb focilukák nem ezt választják.

#### THREE LIONS

Take 2 Interactive  
67%

A polygonalepü grafika hibái és az életközeli csúdtól (köz. autonevelő) kárpóra tartó lövések miatt a játék még multiplayerben sem okoz fehéltlen örömet.

CIH	KIADÓ	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Aliens vs Predator	Fox Int.	91%	Változatos és izgalmas játékmenet, ebilencső hangulat.
Alpha Centauri	EA	92%	Futunisztikus "stenzsimulátor". Ragyogó ötletek és hosszú élettartam.
Apache Havoc	Empire	90%	Egyet fizetsz, kettőt kapsz. Részletesen kidolgozott helikoptersimulátor.
Atomic Bomberman	Sold Out	83%	Bombaszikusan jó multiplayer játék. Robbant, vagy te robbansz!
Baldur's Gate	Interplay	86%	Az AD&D Forgotten Realms-ében játszódó RPG, számtalan várázslattal.
Battlezone	Activision	91%	Tunkoljak vagy tankoljak? A C&C és Quake jó sikerült kereszteszése.
Braveheart	U.I. Eidos	86%	Kivül-belül gyönyörű. Főleg a csatajelenetek.
Brian Lara Cricket	Codemasters	88%	Jól játszható, de valószínű kriketprogram. Csak rajongóknak!
Broken Sword	Sold Out	80%	A legjobb "kattinató" kalandjátékok egyike. Ha szetsz, most ocsóbban hozzájutsz.
Caesar 3	Serra	84%	Gyönyörű grafikai stratégia, nagyszerű kudarcsokkal.
Castrol Honda Superbike 2000	Midas Int.	88%	Szemrevaló darab, különösen az elődhez képest.
Civ: Call to Power	Activision	85%	A Civilization-játékok újonca ezzel kezdék. A többiek ne.
Colin McRae Rally	Codemasters	91%	Rallyverseny változatos helyszínek. Kezdoőknek nem ajánljuk.
Comanche Gold	Nova Logic	85%	Egy arműg is jó helikoptersimulátor javított változata, még szebb grafikával.
Commandos	Eidos	87%	Élkepszőrien részletes, iszonyúan nehéz küldetéseket tartalmazó stratégia.
Conflict: Freespace	Eidos	87%	Mint a Descent 2, csak sokkal elegánsabb.
Creatures 2	Mindscape	82%	Életsimulátor, s hozzá egy hatalmas világ.
Delta Force	Nova Logic	90%	Kitűnő kommandósjáték rengeteg pályával és élvezetes multiplayerre.
Descent 3	Virgin	88%	Az egyik legjobb kísérlet a 3D-s lövöldözősok megújítására.
Dungeon Keeper 2	Bullfrog/EA	85%	Pokolian jó stratégia, de jobb is lehetne.
European Air War	MicroProse	88%	Pazar grafika, mozgalmas küldetések.
EverQuest	Sony	85%	Hivatalos neven 3D-s online RPG. Elég széles, de nem elég mély.
F-15	EA	87%	Hasított az eget, irta a gaz elient! A legnagyobbüző repülősimulátorok egyike.
F-16 Multirole & MIG-29	Nova Logic	90%	Két repülőgép egy légi csapásra. Lélegzetelárlító.
Falcon 4.0	MicroProse	89%	Precizion pontos, realiztikusan valószínű. Ahogy szállsz a felhők felett...
Fighter Squadron	Activision	89%	Második világháborús repülőgépssimulátor. Azok közül viszont a legjobb.
Final Fantasy 7	Eidos	93%	Kisse bizzar, keleti témájú RPG. Izgalmas harc jelenetek és interaktív szereplők.
Flight Unlimited 2	Eidos	88%	Processzorműző reoszom, a legjobb helyen már leértékelve.
Fly!j	Take 2	88%	Könnyen játszható, de realiztikus repülőgépssimulátor.
Forsaken	Acclaim	93%	Tetszetős Descent-kón, fantasztikus multiplayer deathmatch-pályákkal.
Gangsters: Org Crime	Eidos	88%	Meglepően részletes stratégia nagy felbontású grafikával.
Golf Pro 2: Wentworth	Empire	87%	Rendkívül jó kazeletű golfprogram.
Grim Fandango	LucasArts	94%	Örűlten jó kalandjáték pompás grafikával.
GTA London 1969	Take 2	89%	Grand Theft Auto, 1969. London - Mi mást mondhatnánk még?
Half-Life	Sierra	95%	Páratlan játék, magával ragadó történet és utánozhatatlan legyek.
Heretic 2	Activision	90%	Tomb Rader-tykós kalandjáték látványos effektekkel.
Heroes of Might & Magic 3	Ubi Soft	80%	Fantasy-környezete helyezett stratégia - a sorozat legjobb darabja
Hidden and Dangerous	Take 2	92%	Kínomult taktikát igénylő játék, gazdagon díszített környezetben.
Incoming	Rage	90%	Úrhajók, repülőgépek, helikopterek. Totális náború.
Int. Rally Champ.	Europress	89%	A régi téma ultrarealistikus feldolgozása.
Jetfighter: Fullburn	Take 2	87%	Gyönyörű animációk és világors legi utközetek.
Jimmy White's 2: Cueball	Virgin	89%	Pontos modellezés, érdekes helyszínek.
Kingpin	U.I. Virgin	86%	Alaposan megtervezett, látványos játék, rikító SN-es, mint Half-Life-os beütés.
KKND 2: Krossfire	Infogrames	85%	Izzasztóan nehéz való idejű stratégia, fantáziadús egyedségekkel.
Klingon Honor Guard	MicroProse	90%	Megunthatatlan 3D-s lövöldözős.
Knights and Merchants	Int Magic	85%	Abbanaghatatlan stratégia élmes pályákkal és jó grafikával.
Lander	Psychosis	86%	Piszok nehéz ez az űrhajós játék, de a történet lebilincsel.



### A PC FORMAT 100-AS LISTÁJA

CÍM	KIADÓ	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Machines	Acclaim	81%	Kitűnő valós idejű stratégia, újszerű elemekkel fűszerezve.
Magic & Mayhem	Virgin	85%	RPG-stratégia változatos küldetéseivel és házaiért lehetőséggel.
MechWarrior 3	MicroProse	89%	A legjobb "robotos" játék PC-n, de lenne mit javítani rajta.
Michael Owen's WLS 99	Eidos	86%	Szimulált látványos mozdulat egy futballfenőmen garanciájával.
Micro Machines 3	Codemasters	90%	Autóverseny nagy házakban kis autókkal. Házakra temert.
Monaco GP Racing Sim 2	Ubi Soft	84%	A legsimább Forma 1-es futam valósághű szimulációja.
Motocross Madness 3D	Microsoft	86%	Meglepően élethű mozgások és ragyogón eltakart irányítás.
MS Combat FS WW2	Microsoft	85%	Néhány jól ismert gép a Microsoft második világháborús repülőszimulátorában.
Myth 2: Soulblighter	GT Interactive	85%	Valós idejű stratégia, benne mindennel, amit már az első résztől is vártál.
Need for Speed 4	EA	88%	Árnyaltabb, mint az elődje, de legalább olyan izgalmas, meg persze látványos.
Nuclear Strike	EA	82%	Arcade stílusú helikopterszimulátor, benne terroristaikkal.
Outcast	Infogrames	87%	Eredetileg sikerült kalandjáték. Kár, hogy néhány helyen lassú.
Populous: the Beginning	EA	93%	Isten-szimulátor rengeteg varázslattal és élethű grafikával.
Premier Manager 99	Gremlin	80%	Könnyen játszható focimenedzser naprakész statisztikákkal.
Quake 2: Quad Damage	Activision	92%	Quake 2 minden mennyiségben.
Railroad Tycoon 2	Take 2	90%	Rongtér térkép és könnyű irányíthatóság. Nehéz tessz abba hagyni...
Resident Evil 2	Virgin	86%	Zombi zombi hétán... És a teden.
Rogue Squadron	LucasArts	81%	Luke Skywalker-szimulátor. Válassz a lázadók úrsíkjához!
Rollcage	Psygnosis	87%	A Wipeout utódja. Meg is látszik rajta.
RollerCoaster Tycoon	Hasbro	83%	Vezetékpáncz tanfolyam kezdő vidámparkosoknak.
Sentinel Returns	Psygnosis	88%	Egyszerűen nagyon jó. Már a 80-as években is tetszett.
Settlers 3	Blue Byte	87%	Összetett stratégia, összetett grafikával. A trilogia legjobb darabja.
Shogo: Mobile Armor Div	Microïds	85%	Manga stílusú lövöldözős. Mások szerint robotos shoot-'em-up.
Silver	Infogrames	90%	Izgalmas RPG jó engine-nel.
SimCity 3000	EA	80%	Elmés interfész és vicces rajzfilmkarakterek.
SIN	Activision	89%	Különböző taktikát megkövetelő pályák, látványos helyszínek.
Speed Busters	Ubi Soft	82%	Szokványos autók, szokatlan pályák.
Sports Car GT	EA	85%	Összetett és nehéz. A garázs ellenben jól felszerelt.
Starsiege Universe	Hayes	85%	Két játék egyben. Egy valódi heavy metal lövöldözős.
Star Trek: Federation	MicroProse	80%	Bonyolult és nehéz: mélység és hosszúság egy játékban.
Street Wars	Infogrames	81%	Élet az utcán, csak itt mulatságos és izgalmas. Nem fogsz unatkozni.
TA: Kingdoms	GTI	83%	Orkok, varázslók és gobolok, de ettől még nem lett jobb.
Thief: The Dark Project	Eidos	90%	Ragyogó 3D-s motor és kitűnő hangeffektak.
TOCA 2: Touring Cars	Codemasters	90%	Az összes ralyszimulátor ugyanolyan nehéz?
Tomb Raider 2: Golden Mask	Eidos	84%	Lara újra elfjött hozzánk. Új helyszínek, új ruhák.
Tom Clancy's Rainbow Six	Take 2	87%	Remek hangulatú 3D-s lövöldözős örült jelenetekkel.
Total Air War	Ocean	90%	Minden, ami egy jó repészhöz kell: kidolgozott grafika, realisztikus irányítás.
Ultima Online: Second Age	EA	91%	Érezd magad szabadnak ebben a folyamatosan változó, online világban.
Unreal	GTI	95%	Létezik jobb játék, mint a Quake? Nos, igen.
USM 98/99 Season	Sierra	86%	Még egy bór ugyemarró, friss statisztikákkal.
V2000	Groler	88%	Lenyűgöző 3D-s akció/kalandjáték. Ez az, amit nem lehet megenni.
WarBirds	Int. Magic	85%	Kizárólag a neten játszható. Ki a jobb a levegőben?
Warzone 2100	Eidos	89%	A valós idejű stratégiák új nemzedéke.
Wild Metal Country	DMA/Gremlin	85%	Tenőrk egymás ellen. Hatékony fegyverek, élethű csaták.
World War 2 Fighters	EA	87%	Klasszikus repülő játék szép grafikával és élethű hangokkal.
Worms Armageddon	MicroProse	86%	Javított egyjátékos üzemmód. Kukacok egymás között.
X-Wing Alliance	LucasArts	91%	A Millennium Falcon pilótája lehetsz. A Csillagok Háborúja-sorozat egyik legjobb tagja.

### LÁNYOK A CSÚCSON

A hat legjobb játék, amiben lányok a főszereplők.

#### DEATHTRAP DUNGEON

Eidos

71%

A Fighting Fantasy szerepjáték elég nagy családot okozott PC-n, mivel a 3D akció-kalandjáték elég nehézkes lett. Játssz tehát egy negydarab lovag szerepében, de egy csinos, fiatal hölgyként is. Mindkét karakter személytelen és taszító.



#### PANDEMONIUM

BMG Interactive

81%

Mi van akkor, ha egy ifjú varázslótanonc nem engedelmeskedik tanítójának... fiatal, léfarkas 3D hősnőnk Nikki, rácszabadul egy démonok a kálvásiára, hogy majd rengeteg ugrálás és rohángolás után megtalálja halálos tehermentét.



#### QUAKE 2

Activision/Id

95%

Amikor létrehozott egy Quake 2 szereplőt, eldöntetted, hogy nő legyen vagy férfi – a fiú erősebb és több árulást bír ki. A profik azonban a női szereplőt játszanak, mivel gyorsabb, kisebb és nagyobb tud ugrani, ezáltal nehezebb megőrizni a deathmatch játékokban.



#### RESIDENT EVIL 2

Virgin

86%

Raccoon City zombijai ellen három különböző fiatal hőgy létezik. Ben is felvesszük a harcot, akik közül Claire a legfigyelemreméltóbb. Az 6 kalandja a legjobbak ebben a japán horrorban, miközben bolygva után kutat az elhagyott rendőrkapitányságon.



#### TOMB RAIDER 3

Eidos

83%

Lófarok? Rövidmed-rág? Pisztolyok? Lara Croft mindenhol ott van. Amikor épp nem Lucozade-t iszogat valahol, akkor a világ legmizisztikusabb tárgya után kutat és veszélyeztetett állatellátó egyedek pusztítja. A telen már a negyedik részben kalandozhatunk.



#### VIRTUA FIGHTER 2

Sega

88%

A játéktáremből egyenesen a PC-re – a Sega világűrű verekedős játékaiban két szereplő is nőnő, de a mi egyértelmű tehermentőnk a szűkebb körűműlű tikk-boros lány, Sarah Bryant, aki nagyon jól néz ki, okos és durva a jobb horga.



# PCFormát

A sokoldalú PC magazin

## PIACI SÉTA

### KAPCSOLATOK Telefonszámok, web-oldalak és DVD filmajánlatok

#### HARDVER

CÉG	TELEFONSZÁM	WEB CÍM
3Com	☎0800 225252	www.3com.com
3dfx Interactive	☎(1) 322 2232	www.3dfx.com
ADI	☎0181 993 7373	www.adiusa.com
Agfa	☎0181 231 4906	www.agfadtp.co.uk
Bose	☎01795 475341	www.bose.com
Canon	☎(1) 465 8020	www.canon.hu
Creative Labs	☎(1) 236 0818	www.soundblaster.com
Devcom	☎01324 825999	www.blackwidow.co.uk
Diamond	☎(1) 266 6059	www.diamondmm.co.uk
Epson	☎(23) 415 295	www.epson.co.uk
Fuji	☎(1) 345 8080	www.fujifilm.co.uk
Guillemot	☎0181 944 1940	www.guillemot.com
Hewlett Packard	☎(1) 218 8800	www.hp.com
Imega	☎0800 973194	www.imega.com
JVC	☎(1) 239 0086	www.jvc.com
Kodak	☎(1) 353 0111	www.kodak.com
Lexmark	☎(1) 220 5569	www.lexmark.com
LQ	☎01753 500470	www.lg.co.kr
Maxtor	☎0800 073 0730	www.maxtor.com
MicroSoft	☎(1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
Microtek	☎(1) 353 0111	www.microtek.nl
Mitsubishi	☎0800 731 1222	www.meuk.mee.com
Nikon	☎(1) 350 5525	www.nikon.co.uk
nVIDIA	☎(1) 236 0818	www.nvidia.com
Orchid	☎(1) 236 0818	www.orchid.com
Pace	☎0990 561001	www.pacecom.co.uk
Philips	☎(1) 239 3533	www.philips.hu
Pinnacle	☎(1) 342 3255	www.pinnaclesys.com
Pioneer	☎01753 789789	www.pioneer.co.uk
Saittek	☎(1) 322 2232	www.saittek.com
Sanyo	☎(1) 353 0111	www.sanyo.co.uk
Sony	☎(1) 250 2413	www.sony.hu
TechWorks	☎01753 898500	www.techworks.com
Terra Tec	☎(1) 322 2232	www.terratec.net
Typhoon	☎01732 362212	www.typhoon.co.uk/uk
VideoLogic	☎01923 269511	www.videologic.com
ViewSonic	☎(1) 266 6059	www.viewsonic.com
Yamaha	☎(1) 236 0818	www.yamaha.com

#### SZOFTVER

CÉG	TELEFONSZÁM	WEB CÍM
Adobe	☎(1) 392 0700	www.adobe.com
amgFX	☎0171 468 3444	www.amgfx.co.uk
Arbiter	☎0181 202 1199	www.arbitergroup.com/steinberg
AstraSoft	☎01279 822800	www.astrasoft.com
Atlantic Coast	☎01297 552222	www.soft-shop.com
Caere	☎0171 222 3200	www.caere.com
CE Software	☎001 515 221 1801	www.quickkeys.com
Channel MM	☎01703 814142	www.hemera.com
Computers Unlimited	☎0181 358 5858	www.metacreations.com
Cross Atlantic	☎0171 228 6992	www.crossatlantic.com
Cybermedia	☎0800 973631	www.cybermedia.com
Dragon UK	☎01242 678575	www.dragonsys.com
Eidos	☎(1) 461 5733	www.eidos.com
Et Cetera	☎01706 228039	www.etcetera.co.uk
Evolution	☎01525 372621	www.evolution.co.uk
Eye-t Technologies	☎01274 533522	www.eyet-t.com
IBM	☎01705 492249	www.ibm.com
Intuit	☎01932 578500	www.intuit.co.uk
Macromedia	☎(1) 392 0700	www.macromedia.com
Magix	☎0171 917 2897	www.magix.com
McAfee Software	☎(1) 455 6000	www.mcafee.com
MetaCreations	☎(1) 392 0700	www.metacreations.com
Micrografix	☎01483 747526	www.micrografix.com
Microsoft	☎(1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
PG Soft	☎001 800 549 9001	www.savebutt.com
SCALA UK	☎01920 484811	www.scala.com
Spaceward	☎01954 261333	www.satoripaint.com
Symantec	☎0171 616 5600	www.symantec.com
Travelling Soft	☎01344 409056	www.laplink.com

V Communications	☎0171 372 9733	www.v-com.com
Virtually On-Line	☎01624 611003	www.invisimail.com
Xerox	☎0118 966 8421	www.textbridge.com

#### JÁTÉK KIADÓK

CÉG	TELEFONSZÁM	WEB CÍM
Acclaim	☎(1) 461 5733	www.acclaim.com
Activision	☎(1) 333 6610	www.activision.com
Blue Byte	☎01604 232200	www.bluebyte.com
Codemasters	☎01926 816044	www.codemasters.com
Digital Integration	☎01276 684959	www.digint.co.uk
Disney Interactive	☎(1) 461 5733	www.disney.co.uk
Eidos	☎(1) 461 5733	www.eidos.co.uk
Electronic Arts	☎(1) 351 3078	www.ea.com
Empire	☎(1) 461 5733	www.empire.co.uk
Europress	☎(1) 332 9923	www.europress.co.uk
Fox Interactive	☎01753 672187	www.foxinteractive.com
Gremlin	☎0114 263 9900	www.gremlin.com
Grolier Interactive	☎01865 264800	www.gi.grolier.com/gi.html
GTI	☎(1) 333 6610	www.gtgames.com
Hasbro Interactive	☎0181 569 1234	www.hasbrointeractive.com
Infogrames	☎(1) 461 5733	www.infogrames.com
Interactive Magic	☎01344 409399	www.imagicgames.com
Interplay	☎(1) 351 3078	www.interplay.com
LucasArts	☎(1) 333 6610	www.lucasarts.com
Maxis UK	☎0171 505 1500	www.maxis.com
MicroProse	☎(1) 461 5733	www.microprose.com
Microsoft	☎(1) 267 4636	www.microsoft.com/games
Mindscape	☎01444 246333	www.mindscape.com
Nova Logic	☎0171 405 1777	www.novalogic.com
Psygnosis	☎0151 282 3000	www.psygnosis.com
SCI	☎(1) 351 3078	www.sci.co.uk
SegaSoft	☎0181 995 3399	www.segasoft.com
Sierra	☎(1) 262 3209	www.sierra.com
Smart Games	☎0181 375 4444	www.smartgames.com
Take 2	☎01753 854444	www.take2games.com
THQ	☎(1) 351 3078	www.thq.com
Ubi Soft	☎(1) 461 5733	www.ubisoft.com
Virgin	☎(1) 351 3078	www.vie.co.uk

#### DVD FILMÁJÁNLATOK

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
Titanic	Titanic	10 000 Ft
Utolso dobás	Snake Eyes	5 000 Ft
6 nap 7 éjszaka	6 days 7 nights	5 000 Ft
Kvíz show	Quizshow	5 000 Ft
Katona	Soldier	5 000 Ft
A Sárkány közelébe	Enter the Dragon	5 000 Ft
Falkó lovás	Pale Rider	5 000 Ft
Veszélyfutás	Gauntlet	5 000 Ft
Piszkos Harry	Dirty Harry	5 000 Ft
A szerelem tárlójában	You Have Got Mail	5 000 Ft
JFK	JFK	5 000 Ft
Halálkanyar	U-Turn	7 500 Ft
Kábelbarát	Cable Guy	7 500 Ft
Nyomorultak	Les Misérables	7 500 Ft
Gattaca	Gattaca	7 500 Ft
Robbanófejek	Big Hit	7 500 Ft
Menekülés Abszolomból	Escape from Absolom	7 500 Ft
A vad	The Wild One	7 500 Ft
Apád, anyád ide jöjjetek!	Parent Trap	5 000 Ft
Tina	Tina: What's Love Got	5 000 Ft
Halott pénz	Dead Presidents	5 000 Ft
Rocketeer	Rocketeer	5 000 Ft
Nincs alkü	The Negotiator	5 000 Ft
Tökéletes gyilkosság	Perfect Murder	5 000 Ft
Angyalok városa	City of Angels	5 000 Ft
New Jack City	New Jack City	5 000 Ft
Rolling Stones	Rolling Stones	5 000 Ft
Daylight	Daylight	7 500 Ft
Dante pokla	Dante's Peak	7 500 Ft

A következő hónapban részletesebb DVD filmajánlót



# Microsoft Office 2000 már magyarul is

z Office 2000  
negteremti a  
hetőséget, hogy az  
gyes munkatársak  
maximális  
eljesítményt nyújtó,  
gyüttműködő  
sapatokká váljanak.

Az Office 2000 az Ön szolgálatába állítja a világhálót. Megfelelő eszközöket nyújt az üzleti információk egyszerű eléréséhez, elemzéséhez és továbbításához, valamint munkája ésszerűsítéséhez.



Microsoft®  
**Office 2000**   
A tehető legtöbb

Microsoft® Certified  
Solution Provider

Abbi információért keresse a Microsoft Hivatalos Megoldásszállítót, vagy látogasson el weboldalainkra:

Microsoft ForróDrót: 2 MSSUGO (267-7846)  
Microsoft Szoftverinformáció: 2 MSINFO (267-4636)

## MOST!

Ha Ön 1999. december 31-ig magyar Office 2000-et\* vásárol, akkor egy féléves ingyenes Windows.hu előfizetést és egy három alkalmazásból álló szoftvercsomagot kap.

\* Az akción a magyar Office 2000 következő verziói vesznek részt:  
Standard és Professional; teljes és frissítés; dobozos termék,  
Open vagy Select licenc konstrukcióban megvásárolva.  
Open és Select konstrukció esetén a megrendeléshez egy darab  
Ingyenes előfizetést és alkalmazáscsomagot adunk.



CompuLink

Windows.hu





# HÁLÓ VILÁG

Készül fel egy hosszú virtuális utazásra: itt az idő, hogy bedeszkázd az ajtókat, és hegyekbe halmozd az otthoni konzervkészletet! Bemutatjuk száz kedvenc web oldalunkat, amelyeket megtalálhatsz összegyűjtve a [www.pcformat.co.uk](http://www.pcformat.co.uk) web oldalon is.

## TUDOMÁNY ÉS TECHNIKA

### 1 WIRED

[www.thewired.com](http://www.thewired.com)

A tudomány, technika, üzlet, élettel, politikával és kultúrával kapcsolatos naponta friss híreket nyújtó Wired népszerű hetilap dical azoknak, akik technikai témáiról információkat akarnak lenni. Minden szükséges információt közöl a hipermódern technológiáról, de bepillantást enged az aktuális politikai események mögé is. Mesterlőki újságára, videó elemzéseire, humoros megfigyeléseire is lehetet magad.

### 2 NASA

[www.nasa.gov](http://www.nasa.gov)

A NASA óriási web oldala langyos érdekes információkat közöl a Mars programról és a nemzetközi űrállomás építésének aktuális állapotáról. Pillanást vehetsz az űrutazás jövőjére, meg tudhatod, hogyan lehet belőle űrhajó. Talán ez a legmegfelelőbb hely, hogy átvesszélj a calligó ábról, bőveges információkat helyeztek el a NASA asztalán programjairól, és találsz űrűrhajókat egy fekete lyuknál.

### 3 NATIONAL GEOGRAPHIC

[www.nationalgeographic.com](http://www.nationalgeographic.com)

Csofári meg azt a világot, amelyet eddig talán nem is tudtad, hogy létezik.

### 4 NEW SCIENTIST

[www.newscientist.com](http://www.newscientist.com)

Az azonos nevű magazin web oldala: tények világát tárja fel.

### 5 DARWIN AWARDS

[www.darwinawards.com](http://www.darwinawards.com)

Ismerd meg a tudomány győzelmét folytatott legőrültebb, és rendszerint végzetes kísérleteket.

### 6 NATIONAL SCIENCE MUSEUM

[www.nsm.ac.uk](http://www.nsm.ac.uk)

Ámókúts az angol Nemzeti Tudományos Múzeum interaktív képtárja között. Mókás és tanulsó.

### 7 FORNEN TIMES

[www.fornentimes.com](http://www.fornentimes.com)

Tanulsd tényleg és megismerd a természetet a természetek közötti kapcsolatokról.

### 8 DISCOVERY CHANNEL ONLINE

[www.discovery.com/](http://www.discovery.com/)

Természetéről szóló különféle tételek és magyarázatok várnak felkutatásra a TV-csatorna interaktív weboldalaiban.

### 9 NOBEL CHANNEL.COM

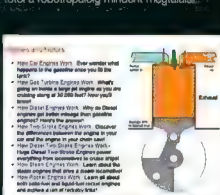
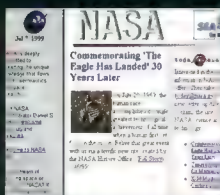
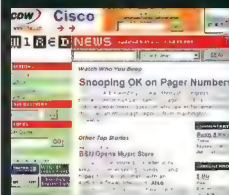
[www.nobelchannel.com](http://www.nobelchannel.com)

Akkor a legelőbb járunk hozzá századunk tudományos fejlődéséhez és ezért Nobel-díjat kapunk.

### 10 HOW STUFF WORKS

[www.howstuffworks.com/](http://www.howstuffworks.com/)

Érdekel konkrétnan technikai csodáink működését? Itt a kényérítőtől a robotrepülőgépig mindent megtalálsz.



## HARDWARE

### 11 T3 – TECHNOLÓGIA ÉS DESIGN

[www.t3.co.uk](http://www.t3.co.uk)

A T3 magazin szakértői a legújabb kutyákat és szerénykedő mutatókba. Leírják néhány eszköz működését, elvét, a találmányok történetét. Nagy hangsúlyt helyeznek a designra is. A különböző csoportokba rendezett tárgyak mind-mind azért versenyeznek, hogy ki tudják a pénzt az erszényéből. Akár notebook, akár automata, infós fordítólap, útkutatás, a T3 elgázi, hogy mit érdemes megvenni. Kérdésed, hozzászólásodat szívesen várjuk. A T3 az igaz technika paradicsoma.

### 12 THE USB HOME PAGE

[www.usb.org](http://www.usb.org)

Itt megtalálhat mindent, amit valaha tudni akartál ezekről a csinos kis csatlakozókról. Az Universal Serial Bus a jövő technológiája, így aztán jobban teszed, ha még ma utána jársz, hogyan tudod csatlakoztatni a periferáidat ezek segítségével. Az USB honlap elmond minden tudnivalót, így a PC kábeljei vezetékeivel való csatlakoztatás a múlt telén emlékeire váltak. Csak csatlakoztatod a kedvenc cuccodat az USB portra és máris kész. Vagy valami ilyesmi üzenj nek, hará, uccu...

### 13 THE TECHS

[www.thetechs.net](http://www.thetechs.net)

Néhány lelkes amerikai srác valogatja össze azt a gúgós adatbázist, amely hardver híreket, tesztjeit tartalmaz. Szép munka!

### 14 SHARKY EXTREME

[www.sharkyextreme.com](http://www.sharkyextreme.com)

Harver hírek és vásárlási tanácsok, illetve hasznos útmutató RAM frissítésekről. Érdemes gondosan átolvasni, mielőtt hazavinné az új, csillogó ketyerét.

### 15 MODEMHELP

[www.modemhelp.com](http://www.modemhelp.com)

Típek, trükkök és tanácsok garmadája a modemekkel kapcsolatban, hogy az információk szuperszárdán tényleg szulghass.

### 16 TOM'S HARDWARE GUIDE

[www.tomshardware.com](http://www.tomshardware.com)

Könyved, kosmos stílusban elégít tanácsok hardveres zűrök onvadására. Kicsit hasonlít a Modemhelp-hez, ledöbölve egy kis Uncummal, és egy sörrel.

### 17 COMPUTERS.COM

[www.computers.com](http://www.computers.com)

Egyesült Államok-beli gyűjtemény az újonnan megjelent hardverekről. Egy kis előzetes, hogy a közeljövőben mit várható Európában.

### 18 PC INDEX

[www.pcindex.co.uk](http://www.pcindex.co.uk)

Meg tudhatod, melyik szállítóval kaphatod meg legolcsóbban a hűtőhűtő hardvert. Sajnos ez csak Angliára vonatkozik, de az árak miatt tanulságos.

### 19 MRDRIVER.COM

[www.mrdriver.com](http://www.mrdriver.com)

Szükség van a legfrissebb driverekre, hogy minden rendben legyen a gépedben? Akkor nézd át Megható Úr nem mindennapi gyűjteményét, és a felírtak se nem marad el.

### 20 INTEL

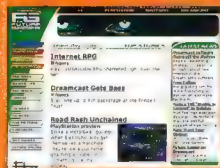
[www.intel.com](http://www.intel.com)

Szembe lehet a processzor hagemón újdonságával, illetve azzal a szomorú hírről, hogy a PC-d már megrit elvult.





## SZOFTVEREK ÉS JÁTEKOK



23

**www.jumbo.com**  
Onlasi shareware és freeware  
kolekció.

24

**www.tucows.com**  
A Tucows szoftver archívuma-  
ban is örömet szerezhet magának. Min-  
den programot ismeretnek és pontoznak

25

**www.download.com**  
A Cnet a rodalom része a  
Download.com, ahol minden eto tetsz,  
mint ahogy a nev is sugalja

26

**www.shareware.com**  
Próbáld ki a shareware verziót,  
mielőtt a vásárlásra döntesz

27

**www.bluesnews.com**  
Pletykák, átkák-hírek, és szerver  
linkek, illetve letöltesek

28

**www.planetquake.com**  
Itt barm! meg találsz, ám az  
univerzum legnagyobb játékaival kapcsol-  
latban eszedbe juthat

29

**www.wireplay.co.uk**  
Ingyenes on-line játékszolgá-  
tató internetes játékokhoz

30

**www.barrysworld.com**  
Bár játékosok és on-  
line játékok szerverek és ingyenes  
szolgáltatások kint.



21 **www.futuregamer.com**  
A Future Gamer a PC és konzol  
játékosoknak egyaránt tartogat csemegeket  
Hírek első kézből, és szinte könyvek, játék-  
elemzések és legfrissebb letöltesek találhatók  
az oldalon. Mindezt egyenesen a postafiók-  
doba is kérhető, hogy utána kényelmesen,  
off-line bönögesszen. Hardcore gameereknek  
is ajánljuk.



22 **www.davecentral.com**  
Dave figyelemre méltó  
térnyelviségű shareware és freeware  
gyűjtemény, amely a programok leírását is  
tartalmazza. Az oldalon elhelyezett egyes  
navigációs eszközök gyorsan magad aold,  
amire szükséged van, de akár óráig is  
böngészheted Dave szoftver-kínálat között

## ON-LINE ÖRÖM - FENN A KÖBÖN

31

**www.salon.com**  
Egy amerikai, San Francisco-ban  
működő kulturális fanzine, amely elérhető az  
egész világon. Olkai ludomaníával, utazással,  
politikával és művészettel foglalkoznak  
Szellemes, érdekes írások és elemzések  
teszik „salon”-képpessé az oldalt. Ja, ha  
„salon”-nára vágyasz, sajnos ezúttal rossz  
helyen jársz



32

**www.shockrave.com**  
A Macromedia bemutatja a  
Shockwave plug-in udvösköljét. A Shockrave  
letölthető teszt, hogy a játékokat és a kedvenc  
animációs rajzfilmet a böngésződon  
keresztül futtasd. Van itt minden, mi szem-  
szájának ingere: játékok, film, zene, képeslapok  
Az egészen az a legjobb, hogy nem kell  
„vételeket” várnai a letöltésre



33

**THE ONION**  
**www.theonion.com**  
Hírek Amerikából kissé gúnyos  
stílusban. A Day Today níválisa.

34

**RED MEAT**  
**www.redmeat.com**  
Bizarr képregények, felkete  
humorral körtve. Kiváló szórakozás.  
Vegetáriánusoknak nem ajánljuk!

35

**THE DIALECTIZER**  
**www.ninkworks.com/dialect**  
„How are you?” vagy „Owhay  
arayay yow?” Tájékozódj az angol  
dialektusok és tájszólások világában.

36

**NERVE**  
**www.nervemag.com**  
Az oldalon pasztája mögé búyia  
csináltan képeket nézegethatsz ebben az  
erotikus magazinban.

37

**COMEDY CENTRAL**  
**www.comedycentral.com**  
Móka és kacagás, letölthető  
hangos vécók, on-line humoristák.  
A hülyeség határtalan.

38

**YUKYUK**  
**www.yukyuk.com**  
Chad Frick interaktív képregényei  
feljethetetlen élményt nyújtanak mindenkin.

39

**STICK FIGURE DEATH THEATRE**  
**www.sfdt.com**  
Palcakémberek műsorszólók  
egymást intervjún, végtelenül változatos  
módzerekkel.

40

**MUSHROOM**  
**www.themushroom.com**  
Újabb pofon a média-tórámanak.  
A hülyeség még mindig határtalan.

## KERESŐPROGRAMOK

41 **ASK JEEVES**  
**www.aj.com**

Elegend van a kulcsszavas  
keresésből? Szeretnél egy olyan kereső-  
programot, ami kérdéseid bombázhatod?  
Itt az alkalom. Ez a keresőprogram, lehetővé  
teszi, hogy akárc angol nyelven beszéljél.  
Na persze a válasz arra vonatkozik, hol  
találhatsz információt a témáról az  
Interneten. Egyezzen, jól érthető válaszok  
kapasz, a kapcsolódó web oldalak  
hívelközlését felsorolva.



42

**UK MAX**  
**www.ukmax.com**  
A UK Max egy listát, feltölthető  
angol szótárt, segítségével minden  
britiskai kapcsolatos webes információt  
megtalálasz. Nemcsak kulcsszavas kereső-  
felülettel nyújt, hanem témák szerint  
csoportosítva is kutakodhatsz. Amint már  
megszoktattuk, a válaszokat nagyon széles  
világlatunkból hírek, újsáki ártak, párbeszéd-  
vadászok, utasok, szövegek, zene és a többi  
dát egybe terjesztve.



43

**YAHOO!**  
**www.yahoo.com**  
Mindlen internetes kereső ósa.  
Minél öregabb, annál jobb. Hílyen csiga,  
hogy az adatbázist ribán írták.

44

**GOOGLE**  
**www.google.com**  
Egy félkész kereső, amely  
pontos találati eredményével vonja meg  
figyelmét. Egyelőre ez csak béta verzió.

45

**DOOGLE**  
**www.doogle.com**  
Meta-keresőprogram, ami  
jelenti, hogy egyszerre több kereső  
használatát dolgozik, és a legpontosabb  
találatokat jeleníti meg. Úgyes, ugye?

46

**THE FREE SITE**  
**www.thefreesite.com**  
Márhetetlen mennyiségű  
internetes ábragyármentő szótár  
a helyekről, ahol ingyenes cuccokat találasz.

47

**SHOPGUIDE**  
**www.shopguide.co.uk**  
Ez a virtuális vásárlói számlára  
készített on-line üzletek jegyzéke jó kiinduló  
pont, hogy elindulj bevásárolni a világhálón.

48

**RICH CLICKINGS**  
**www.richclickings.co.uk**  
Nagyon hasznos útmutató,  
amely értékel és rangsorolja az internetes  
üzleteket. Nemcsak gazdagoknak.

49

**LOOKSMART LIVE!**  
**www.looksmart.com**  
Nem találd, ami kereset? Csak  
küldj egy email a Looksmart csapatnak, és  
ők 24 órában belüli válasznak, hol rejlik a  
megoldás.

50

**ALTAVISTA**  
**www.altavista.com**  
Az egyik legnagyobb,  
folyamatosan frissülő adatbázis. Kíváncsi.

## OFF-LINE

51

[www.sceneone.co.uk](http://www.sceneone.co.uk)

Színes, angol szórakoztató magazin, amely heti frissítéssel közli az angol színházak, mozok, rádiók és TV csatornák műsorait. Aktuális videó- és könyvajánlót, valamint koncert-ütemutatót is tartalmaz. Ha szórakozásra vágysz, és itt sem találod semmit, akkor valószínűleg veled van a baj. Na persze ezzel nem téged minősítünk, hiszen szabad országban, szabad akaratuk szerint élünk. Távlat Angliától



52

[www.scoot.co.uk](http://www.scoot.co.uk)

Ha Angliában jársz, – és ne adtél, sürgősen fogorvosra van szükséged, vagy egy „Mobil Diszkrét” akarsz felvenni, – itt nagy segítségre leszel. Az országot területekre, városokra felbontva adja meg a neveket, címeket, telefonszámokat. Az oldal nemcsak üzleti szolgáltatása miatt nagyon népszerű a csatorna tulajdonán, hanem mert minden megtalálható itt, amire csak szükséged lehet.



53

[www.infoplease.com](http://www.infoplease.com)

On-line szótár, internet enciklopédia és almanach gyűjtemény. Mindezt egy helyen

54

[www.railtrack.co.uk](http://www.railtrack.co.uk)

Egy újabb oldal, amely online interaktív vasúti menetrendet tartalmaz

55

[www.bt.com/phonetuk](http://www.bt.com/phonetuk)

A teljes angol telefonkönyv elektronikus formában. A számkeresés lakó környékétől kezdve

56

[www.lonelyplanet.com](http://www.lonelyplanet.com)

Tervezd meg itt az utazásod. A világ minden országáról található hasznos információk, a hely ábrázolástól kezdve a látványig.

57

[www.bbc.co.uk/weather](http://www.bbc.co.uk/weather)

Kapcsolódva az előzőekhez, utánanézhet, hogy milyen lesz az időjárás angli. útcélon.

58

[www.iiil.co.uk](http://www.iiil.co.uk)

Ellenőrizd anyag, helyzetet, ha részvétel esetleg a londoni tőzsdén forognak

59

[www.deathclock.com](http://www.deathclock.com)

Tudd meg, hány másodperc maradt még hátra rövidke életből. A visszaszámolás megkezdődött!

60

[www.upmystreet.com](http://www.upmystreet.com)

Alapvető tények Anglia városairól. Táblázatok, bűnösök listái kérdő nyílakkal, nyitva tartások, múzeumi nyitvatartásokról, adókról, közlekedésményről.

## HÍREK, SPORT ÉS NAPI VILÁGPOLITIKA

61

**SPORTLIVE**

[www.sportlive.net](http://www.sportlive.net)

Egy profi sportolási, minden átfogó áttekintés a világ aktuális sporteseményeiről. Az oldal lehetővé teszi a rangsorok, hogy rovatot vezessenek saját véleményükkel kapcsolatban, vagy web oldalt küldjél szívesen rangsorok klubjainak. A tárhelyet ingyenesen biztosítja!

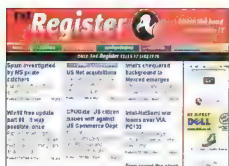


62

**THE REGISTER**

[www.theregister.co.uk](http://www.theregister.co.uk)

A Register nélkülözhetetlen azoknak, akiket valóban érdekel, hogy mi történik a technikai fejlesztőbiztosok folyosóján. Részletes beszámolók, hardveres és szoftveres újdonságokról, hálózati fejlesztésekről. Betekintethetünk a tévézetek piacára, információkat találunk a Világhálózati kapcsolatban történetekről.



63

**BBC NEWS**

[news.bbc.co.uk](http://news.bbc.co.uk)

A patinás BBC internetes változata, a főle elvárható magas színvonalú tartalommal

64

**ELECTRONIC TELEGRAPH**

[www.telegraph.co.uk](http://www.telegraph.co.uk)

Talán a legutóbbi brit "villany" hírlap, ahol friss híreket olvashatsz a világ minden tájáról.

65

**PA NEWSCENTRE**

[www.pa.press.net](http://www.pa.press.net)

A Press Association nagyon sok portálra végez hírszolgáltatást, itt tehát első kézből információhoz

66

**NEWSNOW**

[www.newsnow.co.uk](http://www.newsnow.co.uk)

Ötpercenként (!) frissülő híroldal, ahol a legfrissebb hírek témák szerint lekérhetőek

67

**FT.COM**

[www.ft.com](http://www.ft.com)

A pénzügyi információk sűrű dzsungelében segít eligazodni az ft.com.

68

**SCHNEWS**

[www.schnews.org.uk](http://www.schnews.org.uk)

Az angol politikai mozgalom feltár minden eseteit, amikor az ember jogokon csorbat éltetnek

69

**THE PAPERBOY**

[www.thepaperboy.com](http://www.thepaperboy.com)

Hatalmas link-gyűjtemény a világ magazinjainak és hírlapjainak elektronikus változataihoz

70

**UFI**

[www.ufi.co.uk](http://www.ufi.co.uk)

A szenvedélyes futballrajongók oldalai a stadionok felátörő körülvéti az eseményeket

## VÁSÁRLÁS

71

**SECOND SPIN**

[www.secondspin.com](http://www.secondspin.com)

A Second Spin a zenéőrülék paradicsoma, amely használ amerikai CD-ket kínál nevelésigényesen alacsony áron. Még postaköltséggel együtt sem túl magasak az árak. Ha egyszerre négyezer kórtól kezdve ötödik rendelés, akkor a várhatóan legközelebbi leírásokon



72

**LAST MINUTE**

[www.lastminute.com](http://www.lastminute.com)

Az oldal a last minute élel folyamatosan frissülő anyagbányája: a leértékelt repülőjegyekről és utazásokról kezdve a szállodafoglalásokról az ajándékajándék és akciók koncertjegyekig mindenhez hozzájárul. Érdemes rendszeresen visszalátni, hátha lelény valami, amit nem lehet kihagyni. Például ingyen jegy egy akció! Bm korábban



73

**DABS**

[www.dabs.com](http://www.dabs.com)

A Dabs on-line termékkatalógusának közönséghozzátartozó számos újabb hardver, vásárláshoz

74

**NATIONAL EXPRESS**

[www.nationalexpress.co.uk](http://www.nationalexpress.co.uk)

Tervezd meg, hogyan utazol be busszal Angliát, majd rendel meg a jegyeket mindössze néhány másodperc alatt

75

**THE TRAIN LINE**

[www.thetrainline.com](http://www.thetrainline.com)

Egy újabb oldal, ami a sorbanállást kímél meg. On-line utóvonaltervezés és vonathelyeztetés

76

**ALoud**

[www.aloud.com](http://www.aloud.com)

Szinte minden Angliában zajló eseményre kapunk itt jegyeket, csak a népszerűbbekről beszélünk a legutóbb

77

**AUDIOSTREET**

[www.audiostreet.com](http://www.audiostreet.com)

Zenei újdonságokat rendelhet az oldalról, a legutóbbi népszerűbbekről

78

**AMAZON**

[www.amazon.co.uk](http://www.amazon.co.uk)

Az egyik legjobb és legnagyobb virtuális könyvesbolt

79

**CHEAP FLIGHTS**

[www.cheapflights.co.uk](http://www.cheapflights.co.uk)

Fogdál le a lehető legolcsóbb repülőjegyeket a Cheap Flights országonkénti repülőjegyek segítségével

80

**WIZARD INTERNATIONAL**

[www.wizard-int.co.uk](http://www.wizard-int.co.uk)

Szerezd meg a legújabb játékokat, és add át a már meguntakat.



## SZÓRAKOZÁS

**81** [uk.imdb.com](http://uk.imdb.com)  
A mozifilmek jelentékétől apróságoktól dühödő kocsma viták megkezdését szolgálja az IMDB, amely gyakorlatilag minden valaha leforgatott, és hamarosan bemutatandó filmről tartalmaz információkat. Képet keresel Ruggero Deodato-ról? Valószínűleg meglesz. Herschel Gordon Lewis-szal kapcsolatban már nem vagyok olyan biztos.



**82** [www.mp3.com](http://www.mp3.com)  
Az MP3 formátumú digitális zene népszerűsége irodalmat látszik, és az mp3.com kétségtelenül tökéletes hely, hogy a fájlok ezredből válogathassunk. Teljesen legálisan letölthetjük és élvezhetjük őket. Ké tudja, a sokaságban kutakodva talán megtalálod a legújabb Chemical Brothers lemezét? Vagy a legújabb C.C. Catch albumot. Hogy mit? Hm...



**83** [www.ubli.com](http://www.ubli.com)  
Az IMDB zenével kapcsolatos változata, ahol gondosan válogatott linkek segítségével úgyszólván minden bandát dokumentálnak.

**84** [www.music365.com](http://www.music365.com)  
Naponta frissülő, szívnemlő zenei szalag az év 365 napjára.

**85** [www.talkcity.com](http://www.talkcity.com)  
Csevegi a web-felhasználók ezreiével a Talk City ügyes Java rendszerét használva. Ehhez még szoftvert sem kell installálni.

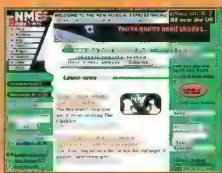
**86** [www.aint-it-cool-news.com](http://www.aint-it-cool-news.com)  
Információkat szerezhetél a mozi újdonságairól, meg meglátogathatsz a mozi újdonságairól, meg meglátogathatsz a mozi újdonságairól.

**87** [www.nme.com](http://www.nme.com)  
Heti válogatás az Internetes pophírek közül, plusz egy átfogó koncertajándék. Az összes kedvenc popszótárunk itt van: Morrissey (Lord Longhurst), David Essex (Dan Hutchinson), Guns N' Roses (Dave Perrett), The KLF (Jim McCauley) és Ronan Keating (David Bradley).

**88** [www.ufomind.com](http://www.ufomind.com)  
Paranomáliák jelensége és földönkívüli idegenek várak rád. Félre minden szkeptikust, az itt olvasható történetek a valóságon alapulnak. A telepata parapszichológusok a háttérben összeszedték a szellemeket, és a mentális energiákat felhasználva, gaztrájakat gyógyítanak. Közben repülő csészejárat szelk a felfedeztet. Ahogy Mr. Mulder mondán: Az igazság odaát van.

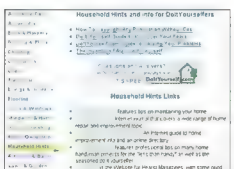
**89** [www.uselessknowledge.com](http://www.uselessknowledge.com)  
Ha úgy érzed, agykapacitásod kimerült, meglátogathatod a fejed nasszállóját teljesen felesleges ismeretekkel.

**90** [www.richmondreview.co.uk](http://www.richmondreview.co.uk)  
Az angol szórakozó iradalm és képviselet ismerheted meg az itt köztölt internet, biográfia segítségével.



## A HÁZ KÖRÜL

**91** [www.doityourself.com](http://www.doityourself.com)  
Mért fizetnél egy rakás pénzt mindenféle szakembereknek, hogyha váramit te magad is meg tudsz csinálni? A csinálmagad-mozgalom ezen elektronikus képviselői rengeteg hasznos tanácsot ad a egyelőzőből házi praktikákkal kapcsolatban. Átöngészheted a mások által felírt kérdésekre kapott válaszokat, a lépésről lépésre elmagyarázott útmutatók pedig még a kettő kezű kezdőknek is hozhatnak némi sikereményt. Munkáidra fel!



**92** [www.buy.co.uk](http://www.buy.co.uk)  
Nos igen. Vannak országok, ahol a közönségszolgáltató is te választathat meg, aszerint, hogy melyik az olcsóbb vagy színvonalasabb. Ez az oldal egy összehasonlító táblázatokat közöl a brit elektronikus áram, gáz, víz és mobiltelefon szolgáltatók között, külön a háztartási és az üzleti fogyasztókra bontva. A tábla egyszerűen használható, és sok pénzt takaríthat meg vele, ha netalán anglophobba helyeznéd át székhelyed.



**93** [www.learn2.com](http://www.learn2.com)  
Sajátítsd el minden magdiatól a kókekeveréstől a szöves üveg készítéséig.

**94** [www.idrink.com](http://www.idrink.com)  
Az ivásra mindig van alkalom. Itt vassal kapcsolatos ismeretekkel oldhatod tudasszomjad.

**95** [www.recipeexchange.com](http://www.recipeexchange.com)  
Külső a nagymama almás piréje, és más családi receptek titkaihoz.

**96** [www.askthebuilder.com](http://www.askthebuilder.com)  
Válaszok háztartási problémákra egy kedves amerikai férfitől.

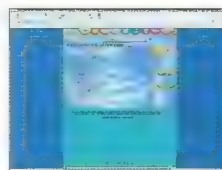
**97** [www.gardenguides.com](http://www.gardenguides.com)  
Ha nem akarsz a növényvilág zöldsejtek összehordandó, tanulmányozd át ezt az oldalt. Nemcsak zöldségek!



**98** [www.games.yahoo.com](http://www.games.yahoo.com)  
Sakk, dáma, malom és egyéb reg játékok között a Yahoo játékokban.

**99** [www.screentrade.co.uk](http://www.screentrade.co.uk)  
Köcsöcsön on-line biztosítást házadra, autódra, számítógépedre és nyaralásodra.

**100** [www.ukmums.co.uk](http://www.ukmums.co.uk)  
Együtt vagy otthon a gyerekeiddel? Találkozz sorstársaidra ebben a vrágzó internet-közösségben.



## Találtál valami érdekeset?

Találtál egy egyszerű web-oldalt, amit érdemes lenne megosztanod a többi PC FORMÁT olvasóval? Miért ne küldened el nekünk a [pcformat@cmk.hu](mailto:pcformat@cmk.hu) címre, egy húsz szavas leírással? Soha nem tudhatod. Legközelebb talán a rovat kedvesebb közönsége találgathatja kedvenc oldalaidat és saját írásaidat. Várjuk leveleket!

# HÁLOK VILÁGA

Mivel alszik el Kis Balázs? Kispárnával. És Nagy Balázs? Nagypornóval.

**Chris Mitchell** leleplező cikke a nimfomációs szupersztrádáról.

## TOP 10 VILLAMKATTINTÁS

**GYORS ÖRÖMSZER-  
ZÉS NEKED ÉS A  
BÖNGÉSZŐDNEK.**

Eleged van abból, hogy több száz találatot képez vissza minden alkalommal, ha beírsz valamit a keresőbe? Próbáld ki a Yurekát, amelyet úgy terveztek, hogy csak azokat a site-okat találja meg, amelyeket tényleg keresel. [www.yureka.com](http://www.yureka.com)

"Azt hiszed, vicces vagyok, mi? Vicces, mi? Joe Pesci és a többi gengszter rád is vár a Nagymenők site-on. [www.goodfellasweb.com](http://www.goodfellasweb.com)



Ha valahol egy filmet csempének, az meglehetősen gyors! Köszöl bele Mr. Cranky vitrolós hangvételű filmkritikája – ezen a site-on garantáltan minden filmet leközölnek. [www.mrcranky.com](http://www.mrcranky.com)



Válaszd ki a megfelelő trágárságot, amelyet a kibíratatlan kollégád képébe vágthatsz. A Curse Central (káromkodóközpont) site többféle stílusban képes számozni káromkodást generálni. Csak győzi a parólás nélkül! [www.tower.org/insult](http://www.tower.org/insult)

Kapcsold ki a tévét és használd az idődet valami sokkal hasznosabbra. Például, ööö, internetezz!

## INTERNET PORNÓ: A MEZTELEN IGAZSÁG!

**P**ORNOGRÁFIA. HA AZ AZ INTERNETÉRŐL FO-  
lyik a terefe, akkor biztos, hogy e-  
lőbb vagy utóbb valaki szóba hozza  
századunk legnagyobb tabuját. Az inter-  
netre sokan néznek ferde szemmel a  
vaskalapos Angliában, mert a világháló  
segítségével tudott beszívogni az elekt-  
ronikus erotika és szenny egyenesen a  
britiek személyi számítógépeibe.

A pornóval kapcsolatban megoszla-  
nak a vélemények: vannak, akik azt  
mondják, hogy a pornográfia szexuális  
eszközök szintjére alacsonyítja le a nőket  
és a célja mások megrontása és lezül-  
lesztése, mások szerint azonban semmi-  
ség az egész. Nehéz eldönteni, kinek  
van igaza, egy dolog azonban biztos: az  
internet elterjedésével minden eddiginél  
több emberhez jut el a pornó – és már  
nemcsak a piszkos fantáziájú férfiakhoz.  
Nézzétek csak meg, milyen készséggel  
menő vilák folynak az olyan

newsgroupokban, mint például a  
[rec.arts.erotica](http://rec.arts.erotica) és megjelöltek, hogy a  
pornó milyen széles körben kultiválják.  
A tekintélyes angol lap, a Daily  
Telegraph ([www.telegraph.co.uk](http://www.telegraph.co.uk)) híradá-  
sa szerint annak a 900 millió dollárnak,  
amelyet 1998-ban Nyugat-Európában és  
Amerikában internetes tartalomért fizet-  
tek az emberek, mintegy 69 százaléka  
pornográf oldalak előfizetéséből adódott  
össze. A szex mindent elad, de vajon ki-  
nek? A téma tabuként való kezelése  
megnehezíti ennek feltárását, az azon-  
ban biztos, hogy az internet lehetővé te-  
szí, hogy a saját otthonunkban háborítat-



Lawrence O'Toole,  
aki azt szerelné,  
ha máshogy néz-  
nének a pornót.

lanul nézessük a pornográf site-okat –  
és így, a lebukás veszélye nélkül minden  
bizonytalán többen kísérleteznek vele.

Lisa Palac, a pornográfia jótékony  
hatásának régi nagy hirdetője, azt állítja:  
"Szerintem a pornográfia mára már a  
popkultúra szerves része lett. És az első-  
sorban az internet előtérbehozásának kö-  
szönhető." Palac saját site-ja  
([www.lisapalac.com](http://www.lisapalac.com)) a szex és a techni-  
ka összefonódásának a szentélye. Palac  
maga pedig tagja annak az egyre több  
amikanál pedig tagja annak az egyre több  
mozgalmak, amely partjait az internetes por-  
nó.

Az Egyesült Királyságban a britek  
prűderiájából eredően ritkán hallunk ilyen  
egyes véleményről. Lawrence O'Toole, a  
Pornocopia: Porn, Sex, Technology and  
Desire (Pornókópia: pornó, szex, techni-  
ka és vágy) című könyv szerzője azon-  
ban nem beszél mellette. Könyve azt pró-  
bálja feltárni, hogyan működik a porno-  
ipar, és hogyan vált az internet a videó  
után a pornó legfontosabb médiumává.  
A PC Format testvérüségének, a

.netnek adott Interjújában O'Toole el-  
mondta: "Az internet segítségével kerü-  
lhetőbbé a pornó a főáramba. Nagy Bri-  
tanniában – ellentétben Amerikával: és  
Európa fennmaradó részével – a kor-  
mányzat úgy gondolja, hogy ők tudják a  
legjobban, mire van szükségük az embe-  
reknek. Az interneten keresztül azonban  
eljut az emberekhez az, hogy a pornog-  
ráfiáról nem mindenki gondolkozik úgy,  
mint a prűd államigazgatás." Látogassa-  
tok el a [www.netmag.co.uk/features/58lawrenceotoole](http://www.netmag.co.uk/features/58lawrenceotoole) címre, ahol olvasas-  
natjátok a teljes interjú.

Az internet beindított egy békés for-  
radalmat, amelynek révén megváltozik a  
pornó megítélése. Ahogy O'Toole mon-  
dja: "Ma már senkit sem háborít fel annyira  
a pornó, és azt hiszem, ebben az inter-  
net is nagy szerepet játszott. Az embe-  
rek kezdenek rájönni, hogy attól, hogy  
pornó képet nézegetsz, még nem  
fogsz megőrülni vagy megvakulni."



A pornó csak jó le-  
het – nézegetek, mi-  
lyen boldogot tetít  
Lisa Palac-ot



# VIRTUÁLIS BELÖVÉS

KÁBÍTÓSZER, KLASSZ KIS dolog, csak nehogy ha-lott drogos vagy emberi méltóságából követő-zött függő legyen belő-  
ted. Persze most már nem kell félned! Az in-  
ternet segítségével, megkaphatod a napi fejadagod, menő le-  
hetsz, mégsem teszel maradandó kárt sem az agysajjaidban, sem a bankszámládban. Igen, megérkezett a virtuális drog, amelyet beve-  
hetsz magad vagy elküldhetsz a barátaidnak, akik szintén virtuálisan függőkké vál-  
hatnak. Ahogy a site mondja: "Képzeld csak el, milyen izgalomba hozza majd a ba-  
rátaidat, ha találunk egy kis kokót az inboxukban!" Mellettehhez egy kis izzenetet is a legfinomabb anyaggal megtöltött kis zöld zacskók mellé, csak ha a rendőrség raz-  
ziát tart, azonnal lebuksz, és kábítószerezéskedvelemtár akár 15 évre rács mögé küldhetnek.

[www.virtualcrack.com](http://www.virtualcrack.com)



# JÓ A SZAKÁLLA

MIKOR VOLTÁL UTOLJÁRA BORBÉLYNÁL?

A szakáll manapság arra figyelmeztet minket, hogy a viselője túl sok időt tölt a számítógépe előtt, de volt idő, ami-  
kor a legényitől még a férfiaság és a potencia szimbóluma volt. A Fab Facial Furniture (magyarul minden bizonnyal úgy hívják: Parádés Pofapemzlis Palik) nevű site-on színes, szélesvásznú ké-  
peket nézgethatsz letűnt korok pofa-  
szakállas szexszimbólumairól. Evisztől kezdve egészen Gladstone miniszterel-  
nökig. Azt is tesztelheted, hogyan állsz a szakállakán, ahol az értékelés a pu-  
bertás előttiúti a majomszerű terjed, sőt szavazhatsz arra, kinek kellene még bekerülni a "Parádés Pofaszakállú Palik" barkidrehségek csarnokába. Ez a site szó szerint bástyája a férfuli csodának.

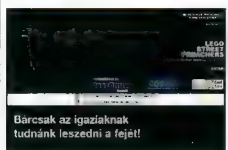
[members.aol.com/sntlave](http://members.aol.com/sntlave)



# LEG... LEG... LEGO

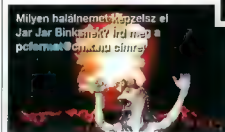
A MANG STREET PREACHERS VALAMIKÉNY szörnyű térsértésén fogva a kilenc-neves évek egyik legiskeresebb bandája. Annak ellenére, hogy valójában úgy szólnak, mint a Guns 'n' Roses, ha rossz napot fog ki, és hogy tagjai anya-nyira karizmatikusak, mint egy-egy értenek kukkai. Az együttes most sze-  
repsére valami misztikus próbálkozott: nagycat alkotott az interneten. És nem egy mátyásforgató rajongó oldalt kreál-  
tak, hanem egy igaz mesterművet: a Lego Street Preacherst. Igen, ráhí-  
báztak! Az együttes tagjait építették meg Legóból. Ha megcsodálod műanyag-  
ba fröcsöztött földi képmásukat, in-  
ternetes képelepet küldhetsz, ame-  
lyenők díszlehetnek, vagy részt ve-  
hetsz a Marics kontra Spice Girls za-  
varzásban. En megmutattam az én kockámat, most te mutasd a tiedet.

[isp.fortunecity.co.uk](http://isp.fortunecity.co.uk)



# VESSZEN JAR JAR BINKS!

ÁZ INTERNETEZŐK, AKIK A BALJÓZ ARNYAKAT nézve a moziban elborzadtak Jar Jar Binks elviselhetetlen stílusától, útjára indítottak egy on-line mozgalmat, amelynek célja, hogy megbélyézzék azt az idegesítő számítógépes csinál-



mányt. Jar Jar, akinek értelmetlen gúgyogása és esetlen mozgása szolgálta-  
ja a Csillagok háborúja I. rész humorosok szánt részeit, so-  
kak szerint a film legszörnyűbb szereplője. A Jar Jar Binks ki-  
végzésére létrehozott nemzet-  
közi társaság ingyenes e-mail címet kínál a

[jarjar.mstudies.com](http://jarjar.mstudies.com)-on, és a site-ról bá-  
rki letöltheti a Jar Jar-ak hálóját kell című dalt MP3 formátumban.  
[www.jarjar.mstudies.com](http://www.jarjar.mstudies.com)  
[www.g.that.com/jarjar](http://www.g.that.com/jarjar)  
[www.jarjarsucks.com](http://www.jarjarsucks.com)

# ROSEMARY GYERMEKE VISSZATÉRT

SIKOTAL BABAKÖCSBÉ BÉBILIN VAGY GÜ-  
gyögni és itgetni a bábba utazónak?  
Gondolom, hogy nem. A kisbabák-  
állatában azt tanítják, hogy a szeretet an-  
gyali teremtmények, közben a tény az,  
hogy dílandó csak sírnak, skizot-  
nak, ordítanak, toporékolnak, ahogy  
csak a torukon kilér. Azon felismerés-  
kön felbuzdít, hogy az újszülöttek go-  
nosz kis teremtmények, a Rémbabba. Összességében saját honlapján is meg-  
akárja mutatni milyen szánék a gyere-  
kek. Dan Giles, a site szeretői ályja,  
grafikai manipulációval szemléltet, hogy  
amit a gölye hoz, az nem mindig ked-

ves és aranyos, leszó mutatók más-  
nak-kezesnek négykézből – azán, ami-  
kor felnőnek, meg jészőbbek lesznek.  
[www.scarybaby.com](http://www.scarybaby.com)



# TOP 10 VILLAMKATTINTÁS

Csatlekozz az antiké-  
kampányhoz!  
[www.whitedot.org](http://www.whitedot.org)

"Nem díhetek meg min-  
denkit, mert nem maradna senki, akit tisztelhetek!" Te  
lehetek a következő Fur-Q,  
ha hasznosod az utca-  
nyelv lexikont a Kingpin jó-  
váltából.  
[www.urbangangsta.com](http://www.urbangangsta.com)

Megtálálhatsz bármilyen  
audió- vagy videószet-  
letet és képet, amire szükséged  
van a site külön erre kife-  
jeztet keresőkapcsolása  
segítségével.  
[www.scurry.net](http://www.scurry.net)



Pancserek! Mindenhol van  
beáljuk, még a világában is. Találkozhatsz egy cso-  
mó pancserral. Groupk,  
punkok és isten hatalmas  
állatkertének egyéb állatjai  
vámak itt rád.  
[www.losers.org](http://www.losers.org)

Megnézheted a legújabb  
számítógépes animációval  
készült film, a Toy Story 2  
előzetését, ha ellátogatsz a  
Disney honlapjára.  
[www.disney.co.uk/](http://www.disney.co.uk/)  
Disney Movies

Kell egy autóbá szerezhető  
MP3-lejátszó, aminek a  
memóriájába akár 500 le-  
meztény zene is elfér egy-  
szerre? Akkor irány a  
[www.empeg.com/](http://www.empeg.com/)

# Mit nézel?

Nem látsz még jó weboldalt?  
Ha látsz, és olyan jó, hogy a  
többi PC FORMÁT olvasót is  
érdekelhet, akkor küldd el ne-  
künk a címet és maximum  
hársz szóban az oldal leírását a  
[pcformat@csiki.hu](mailto:pcformat@csiki.hu) címre.



Jelenlété kedvesemmel járhat az legkülönfélébb termékekhez, ha az interneten keresztül vásárolod meg őket. Többé be sem kell menned a lábad "igazi" boltokba.



# KATTINTS, HA LICITÁLNI AKARSZ!

Ha legközelebb hardvert vagy szoftvert vásárolsz, nem kell kimenned az utcára. Ha jó üzletet akarsz kötni, akkor irány az on-line árverés! **Ian Harris** bemászott a kalapács alá, és most megosztja velünk tapasztalatait.

**A**MIÓTA BARLANGLAKÓ ÓSEINK elkezdtek kavicsokat leopárdbőr bugyikra cserélni, a kereskedelem és az üzlet alapelvei alig változtak. Az eladó annyit akar keresni, amennyit csak tud, míg a vevő minél olcsóbban akar hozzájutni a termékhez. A megoldás? Az árverés!

Az árverés régóta a legideálisabb módja annak, hogy az eladó a lehető legtöbb pénzt kapja az árujéréért, miközben a vevő eldönti, mennyit akar, amennyit még megad érte. A szabályok egyszerűek. És az on-line aukciókon nem kell zsúfolásig tömött termekben licitálnunk az érdeklődőknek, hiszen az internet virtuális világában jut hely mindenkinek bőségesen. Egyre többen gondolják úgy, hogy ez a "nem is olyan távoli" jövő nagy üzleti lehetősége. Amikor legutóbb összeszámoltuk, már több mint 150 aukciós ház üzemelt a világban.

Az internetezőket egyre nagyobb számban vonzza ezekhez a site-okhoz az olcsóság és a hagyományos boltokban nem kapható áruk széles választéka. Egy-egy aukció általában egy héttart, amelynek során a licitálók naponként többször is felkeresik a site-ot és e-mailen is kapnak helyzetjelentést vágyaik tárgyáról.

## A század ülete

Kétféle internetes árverés létezik – a kereskedelmi aukció, amely a saját raktárból árusít dolgokat, és a magánaukción, amelyben a saját árudat kínálhatod fel megvásárlásra és licitálhatsz azokra a dolgokra, amelyektől mások meg akarnak szabadulni. Mindkét vállalkozásnak vannak előnyei és hátrányai, de a mi véleményünk az, hogy a magánaukción jobb, mint a kereskedelmi.

A kereskedelmi aukciós site-ok, mint például a QXL ([www.qxl.com](http://www.qxl.com)) és

az Onsale ([www.onsale.com](http://www.onsale.com)) gyakran ajánlanak fel licitálásra notebook számítógépeket és MiniDisc lejátszókat akár 1 fontos kikiáltási árral. Az elején nem tudjuk megállni, hogy ne licitáljunk, és aztán mielőtt még észbe kapnánk, az áru ára már csillagászati – gyakran még a bolti árnál is magasabb. Sőt mi több, a legtöbb kalapács alá kerülő árúnál létezik úgynevezett legalacsonyabb eladási ár, amely elérése előtt a licitek nem is számítanak. Ez a leg-

## Olyan dolgokhoz juthatsz hozzá, amiket a Keravillban például hiába is keresnél.

alacsonyabb ár – amely a licitáló előtt nem ismeretes – arra szolgál, hogy a méregdrága holmikhöz ne lehessen bagoérrt hozzájutni.

A magánaukción site-ok, mint például az eBay ([www.ebay.com](http://www.ebay.com)) és a Yahoo! Auctions ([auctions.yahoo.com](http://auctions.yahoo.com)) közelebb állnak a felhasználókhöz, mert érdekesebb a kínálat és a magánszemélyek általános kevesebb pénzért elfogadnak. Az aukciók során az eladók és a licitálók semleges területen találkoznak, az üzlet megkötése után pedig privát helyen egyeznek meg a tranzakció lebonyolításáról.

Sokan azért szeretik az e-aukciónkat, mert olyan, mint a fekete piac, csak kicsiben. Olyan dolgokhoz juthatsz hozzá, amiket a Keravillban például hiába is keresnél. Mindenképpen érdemes tehát körülnézni egyik vagy másik on-line aukciós site-on, és mivel tudjuk, milyen szédítő tud lenni az ilyen oldalak sokasága, az árubőség zavara és az új

foglalmak garmadája, arra gondoltunk, hogy egy kis gyakorlati példával szemléljük a dolgot. Ehhez összeszedtünk pár dolgot, amely az irodánkban csak porfogóként működött, és meghírdettük őket több helyen az interneten.

## A szajré

Egy hét leforgása alatt volt, amit eladtunk, és volt, amit nem. Az irodánkban a következő dolgokat sikerült "összegubérálnunk": két repülőgép szimulátor "throttle"-os joystick, egy könyv és videokazetta gyűjtemény, két Barney, a dinoszaurusz oktató CD-ROM, a Corel WordPerfect 7 egy öregedő példánya és néhány lejáró játékgépprogram. Gyors fejszámolás következt, majd megállapítottuk, hogy hat aukciót fogunk tartani különböző site-okon. Így tehát "áruházt" öltöttünk, és beizzítottunk hat bönészófablakot, hogy rászózzuk valakire a szajré.

Azt az első körben megállapítottuk, hogy valamennyi aukciós site-on regisztrálnod kell magad ahhoz, hogy eladni vagy venni tudj bármit is. Szerencsére ez egyszerűen megy, hiszen elegendő megadni a nevedet és a címedet és azonnal megdobnak egy felhasználó-



Eurobid. Csak úgy hemzsegnék rajta a franciák, és euróban kell fizetni. Fül

## ELADÓ! - A PC FORMAT SZERKESZTŐSÉG KACATJAI

Miután alaposan átkutattuk az irodát (amely eltartott vagy két egész percig), fél tucat (6 db) izgalmas portékát találtunk. De vajon a világ internetezői beképízi a csajt?



### Joystick

Mi ez? Egy „trottlel”-os joystick. Mivel egy rekázművek, hogy kiválóan használható repülőgép szimulátorokhoz, nem meglepő, hogy egy War Birds rajongó csapott le rá.

Talán többet is kaphattunk volna érte,

mint a végső ár, de túl alacsonyra állítottuk a licit-mértéket, így az ár nagyon lassan emelkedett.

Eladási hely: Eswap

Kikáltsási ár: 10 font

Licitek száma: 5

Zárór: 33,02 font

Összesen: 33,02 font

### Internet alapsomag

Mi ez? Egy videókaetta, a MemoWeb nevű off-line böngésző egy példánya és két számítástechnikai könyv. Minket sem kell féltetni, mert az Ebiden ezt „Internet alapsomag”-ként hirdették meg, és akár hiszitek, akár nem valaki megvette (szerinte is áron alul) 15 fontért.

Eladási hely: Ebid

Kikáltsási ár: 15 font

Licitek száma: 1

Zárór: 15 font

Összesen: 48,02 font



### Barney

Mi ez? Két szórakoztató/oktató CD-ROM Barney-val, a legucsbibb dinoszauruszsal a főszerepben. Nem tudtuk, ki az, aki ezért képes lesz pénzt kiadni, de reméljük, hogy az ügyes marketing csodákkal művel. Ezért úgy hirdettük meg, hogy ez minden gyermek első

szoftvere, és reméljük, hogy viszik majd, mint a cukrot. Hát nem vették.

Eladási hely: Yahoo!

Kikáltsási ár: 15 font

Licitek száma: 0

Zárór: 0 font

Összesen: 33,02 font



### Corel WordPerfect 7

Mi ez? Gyorsan romló árú irodai szoftvercsomag, ami a Corel Draw 7-ből, a Quattro Pro-ból és a Paradox 7-ből áll. Nem az, ami igazán lázba hozza az embert.

Eladási hely: Yahoo!

Licitek száma: 0

Zárór: 0 font

Összesen: 48,02 font

nével és egy jelszóval. Pár perc leforgása alatt újjírtunk magunknak hat jelszót, amelyeket jól a fejünkbe véstünk, ugyanis ezeket minden alkalommal meg kell adni, amikor licitál, vagy árú ajánlás fel. Ennek mindenképpen előnye, hogy senki sem tud a te nevedben licitálni vagy belezavarni az aukcióba. A hat hely közül csak a Yahoo! volt annyira „pofátlan”, hogy a hitel-

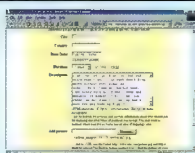
kártyánk adataira is kíváncsi volt, persze csak azért, hogy azonosítani tudjon bennünket. Ezt azért igazán megboszathatjuk nekik, hiszen ez egyike azon kevés aukciós site-nak, amely ingyenes – általában az eladónak le kell adniuk a profit egy részét vagy be kell fizetniük egy kisebb kezelési költséget a felkerülésért. Az eBay és az Ebid ([www.ebid.co.uk](http://www.ebid.co.uk))

így tartják fenn magukat, de várhatóan a piac telítődésével egyre többen fogják csökkenteni a díjakat, és inkább reklámokból próbálják majd biztosítani a bevételeiket. Amikor regisztráltuk magunkat és bejelentkeztünk, végre feltehető az árunkat – azaz feltehető volt, ha nem kellett volna átrágnunk magunkat a különféle oldalak „hasznos tudnivalók” fejezetein. Az

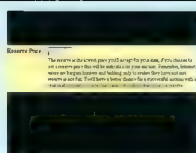
egyik gyakran figyelmen kívül hagyott tény, hogy minden pillanattal sok ezer árú kínáltnak megvételre a site-on. A vevő számára ez „választási lehetőség”-et jelent, ami neki pozitívum. Szegény eladó számára azonban ez „konkurencia”, és a helyzetet csak tovább rontja az aukciók lebonyolítási módja. Az árakat pontos ismervek alapján kategorizálják, ami azzal jár, hogy

## AZ AUKCIÓ ELŐKÉSZÍTÉSE

A termékismertető reklám megalkotása nem olyan bonyolult, de könnyű elrontani. Ha nem adsz meg a termék-ről elegendő információt, nem tud eladni. Ha viszont túl sok a szöveg, a kutyás se olvassa végig. Figyelme: a legtöbb site nem enged, hogy utólag változtass az hirdetésben – ezért csak óvatosan.



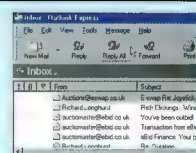
Portékák ismertetőjét beillesztett HTML-kódokkal lehetet vonzóbbá. Ajánlatos a kulcsszavak kiemelése és az árú képének mellékelése.



Ne engedj a kísértésnek! Ne állítsd a minimum eladási árat túl magasra, mert gyakori, hogy erre figyelmeztető jelzés hívja fel a vásárlók figyelmét.



Itt vagyunk a QXL-en ([www.qxl.co.uk](http://www.qxl.co.uk)). Ha megnyomod a „Submit” (elküldés) gombot, a meghirdetett árú rövid ideig a nyitó oldalon látszik a legfrissebb árverési tárgy oszlopban.



Ha valakit kifejezett a termékismertetőből, a potenciális vásárlók közvetlenül neked is küldhetnek e-mailt. Ez a leveleiről meg csak nem is licitál. Ejnye-bejnye!



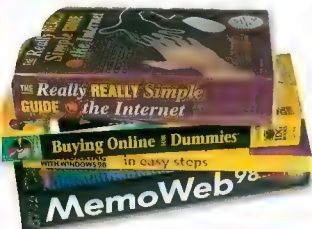
## Joystick 2

Mi ez? Egy újabb „throttle”-os joystick. Úgy tűnik nem volt más „repülőgépes szimulátor”-megvalósítást a neten, pedig mi minden töltünk telhetőt megletünk. Kétszázötven forintban még spameit is keltünk az **alt.games.microsoft.flight-sim** newsgroupa, de sajnos minden eredmény nélkül. Eladási hely: OXL Kikéltési ár: 20 font Lötök száma: 0 Zárór: 0 font Összesen: 33,02 font



## Olcsó játékok

Mi ez? Öcske számítógépes játékok csapnivaló gyűjteménye: az idejétmúlt kalandjáték, a Normality, az olcsó Virtual Karts és az álszerűs játék, a Tender Loving Care. Amikor kapcsolatba léptünk a vevőnkkel, beszerte, hogy a Tender Loving Care indította be a fantáziáját. Pedig az az igazság, hogy nem kellett volna úgy rohanni. Több kiváló



a potenciális vevő megközelítően egyforma árú hosszú sorával találja magát szemben. Nagy fejfájást tud okozni, ha a te vonzó terméked elvész a sok kacat között. Nekünk azzal a problémával kellett szembe- néznünk, hogy azok az árak, amelyeket el akartunk adni, olyan túlszűfolt szkeciókba kerültek, mint például a „számítógépes hardver”. Itt minden termékre jut több száz ha-

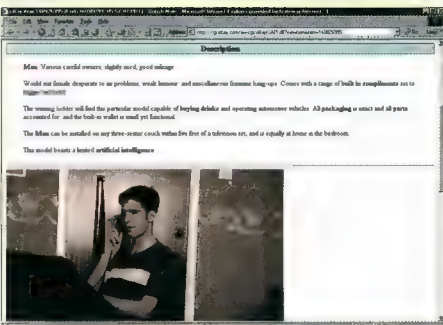
parkban, mint a Tender Loving Care négy CD-ROM-ján. Eladási hely: eBay Kikéltési ár: 10 font Lötök száma: 3 Zárór: 20 font Összesen: 68,02 font

sonló. Hogy lehet innen kitűnni? Szerencsére ennek rengeteg módja van. Az ajánlatod környékét feldobhatod ASCII karakterekkel, mint az <<<>>> vagy a „L@K”. Ha valami komolyabba vágysz, fizethetsz felíratot az oldalra, hogy kiemelve jelenjen meg a te termék a oldal tetején. Nem olcsó a kiemelt szekcióba kerülni, de az biztos, hogy a te termék így a figyelem középpontjába kerül.

Az olyan extrák, mint a piros-vagy vastag betűk használata valamivel olcsóbb. Egy dolgot azonban nem árt észben tartani: hirdethet az áradat húsz centis villogó betűkkel is, amelyeket pávák táncolnak körüli – eladni nem fogod tudni, ha nem „nyerő” az ajánlatod. Olyan ajánlatot kell tenned, ami a boldondnak is megéri, mert ha nem te vagy a legolcsóbb a kínálatban, mérget vehetsz rá, hogy a kupa sem fog a te árúdra licitálni.

Hamar rájöttünk, hogy az ár-érték csábítón alacsony kiáltással árral indítjuk, az sokkal több érdeklődőt vonz. A legtöbben ott ra-

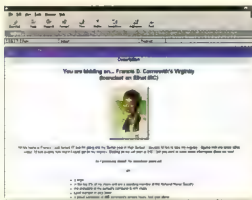
## A KUTYÁNAK SEM KELL...



### Alig használt tért eladó

Az on-line árverések várásait a katalpács alá kerülő örüthetetlen örüthet dolgok adják. A bogaras embertől bogaras dolgokat árulnak, és ha elég sokáig böngészsz egy olyan nagy site-on, mint az eBay, akkor előbb-utóbb találssz olyat, amin nevetni fogsz. Egyszer például egy fiatalember szélessége került árverésre, bár az eBay vezetősége beszűjtette az aukciót közvetlenül lapzártánk előtt. Azok az emberek, akik magukat kínálgatják árverésre, mindig neveltség tárgyát képezik. Az egyik aukciós site azonban éppen erre a legújabb kori „rabszolga-kereskedeleme” specializálta magát. De az, hogy akarsz-e licitálni vagy nem, attól függ, mennyire van szélesség rendszer-gazdára vagy Unix szakemberre. A Bid4Geeks.com olyan site, ahol állást kereső számítástechnikusok ajánlják fel magukat megvételre. Nekünk annyira meglepett az ötlet, hogy elhatároztuk, kiárusítjuk egyik munkatársunkat – csak hogy megnézhessük, pontosan mennyit is ér. Annak rendje és

módja szerint a „brít férfi” néven felvett árverési „tárgy” a hozzá legközelebb álló kategóriába került, amely nem más, mint a „háziállatok”. A hozzá tartozó reklámszöveg a következőképpen hangzott: „Alig használt férfi első tulajdonostól. Ágnított olyan nőnek, akik alacsony híglénis igényű és gyenge humorú férfiakra buknak. Extra: beépített bőgőp, amely véletlenszerűen generálja a dicsérleteket.” Embertünk fényképe is felkerült az oldalra, ami egy vállalkozó kedű, kanadai hölgyet 5-dolláros licitre sarkallt – mielőtt az eBay cenzori le nem szedték az oldalt. Szerencsére a [www.ianharris.com/ebay.htm](http://www.ianharris.com/ebay.htm) címen megtalálható az oldal túlközött másolata. Az igazságot a megfontolatlan licitek is fontos részek képeznek a netes aukciók-nak. Emőli sokat tudna mesélni Andrew Tyler, az a 13 éves amerikai fiú, aki áprilisban 3 millió dollárt „kötött el” az eBay-en többek között olyan dolgokra, mint egy 1971-es Corvette és egy Van Gogh festmény. „Furcsa, hogy fényes bárki részt vehet az árverésben. Nem kénelek hitelkártyát, sőt még csak azt sem kell bizonyítanom, hogy nagykorú vagy” – nyilatkozta Tyler a The Philadelphia Inquirer című lapnak. A szűkös örüthetnek, hogy a fiuk nem vásárolt a kétes kine-zelt alsógatyából, amelyek néha az aukciós site-on ruházat szkeciójában buknaknak fel. A cikk írása idején valaki az egyik site-on „egy szépségedőg használt bugyja”-t hirdette. Ezt kápiátok ki De fel azért ne...



### Szűzség, eredeti csomagolásban eladó

gadnak, hiába tornásszák fel a licitek az árat. Az is nagyon fontos, hogy az eladni kívánt termékről képet is mellékelj, akár mi is legyen az, amit árulsz – még akkor is, ha csak egy életlen Polaroid-képed van róla.

### Az értékelés

Szembetaláltuk magunkat egy másik érdeklőséggel: az értékelés. Az értékelés így születik, hogy a tranzakció befejeztével – az aukciós

etített értelmében – mindkét félnek értékelnie kell a partnerét. Az értékelés az alapján születik, milyen gyorsan fizetett az egyik, illetve milyen gyorsan és milyen minőségben szállított a másik. Az értékelés kis színes csillagként jelenik meg az illető felhasználónév mellett az aukciós site-on. Minél fényesebben ragyog a csillag, annál megbízhatóbb az illető.

Ez a megoldás messze nem tökéletes, mert rengeteg csalnak úgy,

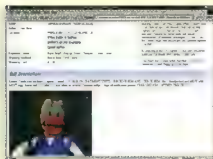
## SENKI TÖBBET HARMADSZORI!

### Amit tilos az eBay-nél árusítani:

- Koponya
- Emberi maradványok
- Élő állatok
- Illegális állhat testrészek
- E-mail címek
- Hamisított műtárgyak
- Kábítószerek és azaz kapcsolatos dolgok
- Használt alsónemű
- Hamis igazolványok
- Kábeltevé és szatellit dekóder
- Titkoltítás árak (például: kuba; szívár)

## VÁSÁRLÁSI LÁZ

Hol kőthetne a legjobb üzleteket az interneten? Nyakunkba vettük az információs szupersztrádát, hogy felkutatassuk a legjobb számítástechnikai cikkeket áruló site-okat.



### Auction Universe

www.auctionuniverse.co.uk

Kategóriából rengeteg van, a felhozatal viszont elég szegényes. A felhasználók hányas gyakori hibája az internetes árverési site-oknak jelenleg. Még ez az oldal sem indult be igazán.

PROGRAMOZÁS: ● ● ● ● 2/5  
ÖSSZESEGESEN: ● ● ● ● 3/5

### eBay

www.ebay.co.uk

A világ legnagyobb amerikai aukciós site-ja, amely terjeszkedik a tengerentúliakra is.

PROGRAMOZÁS: ● ● ● ● ● 5/5

ÖSSZESEGESEN: ● ● ● ● ● 3/5

### eSwap

www.eswap.co.uk

Nagy forgalmat bonyolító angol site. Néteveszen meg az oldal kétes külleme. A lényeg amúgy is a belbecs – és ott minden rendben van. Minden működik, és elég sok a látogató ahhoz, hogy a legkedvezőbb árverések is tulajdonképpen holmijukon.

PROGRAMOZÁS: ● ● ● ● ● 5/5  
ÖSSZESEGESEN: ● ● ● ● ● 5/5

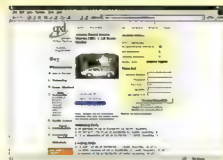


### Eurobid

www.eurobid.com

Szép külalak. Széles választék. És akkor észreveszed, hogy az árak euróban értendők! Mire jó ez?

PROGRAMOZÁS: ● ● ● ● ● 3/5  
ÖSSZESEGESEN: ● ● ● ● ● 1/5



### QXL

www.qxl.co.uk

A QXL jó úton halad afelé, hogy ez legyen Anglia legnagyobb aukciós site-ja. Kereskedelmi- és magánaukciók egyaránt folynak rajta. Az árak tőkések, a design kifőrt.

PROGRAMOZÁS: ● ● ● ● ● 5/5  
ÖSSZESEGESEN: ● ● ● ● ● 5/5



### X for sale

www.xforsale.com

Egyike a világáló csak felhőtlen számára nyitva álló aukciós site-jainak. Sajnos a kínálat nagyon gyenge – a "különlegességek" kategória őrösen tárogott és a CD-szekción is csak egyetlen termék árvalódott. Nem mintha itt bármit is akartunk volna venni. Rossz az, aki rosszra gondolt.

PROGRAMOZÁS: ● ● ● ● 3/5  
ÖSSZESEGESEN: ● ● ● ● ● 4/5

### Yahoo! Auctions

Auctions.yahoo.com/uk

Az eladók számára ideális hely, mert ingyen hirdethető a terméked. És annak köszönhetően, hogy ez egy nagyszabású portal site-nak az aukciós oldala, nagy forgalomra lehet számítani.

PROGRAMOZÁS: ● ● ● ● ● 5/5  
ÖSSZESEGESEN: ● ● ● ● ● 4/5

### ZDNet auctions

auctions.zdnet.com/

A ZDNet oldalát azoknak ajánljuk, akik számítástechnikai termékeket akarnak vásárolni. A magánaukciós részlegben néha igazi ritkaságokra lehet bukkanni.

PROGRAMOZÁS: ● ● ● ● ● 5/5  
ÖSSZESEGESEN: ● ● ● ● ● 2/5

■ hogy hamis, egyszer használatos Hotmail-címekről küldenek saját magukról pozitív értékelést. Mindazonáltal az értékelés fontos, amikor on-line árverésen vásárolsz – leginkább azért, mert emberekkel van dolgod. Ha igazi pénz küldesz igazi embereknek, akikkel sosem találkozhatál, akkor csak a jó szerencsédre bízhat. Ha szerencséd van, a másik fél valóban el is küldi az árut, amiért fizettél.

### A rablás

Egy család nemrégiben megpróbált használni húzni a Beanie Baby (bábel rőtöltött plüssfigurák) örületből és különböző aukciós site-okon ritkaságnak számító babákat kínált megvásárlásra darabonként 1 000 dollárért. James Denlinger, aki több mint 100 000 dollárért károsította meg hiszékeny veivét, végül úgy bukkolt le, hogy egy levelezőlistán gyűnyölődött áldozatait: "Ha-ha-ha! Sosem lártak! Sosem találkoztak velem! Még csak nem is beszéltek velem! És aztán még ok akadnak ki, ha árverik őket! Hogy lehetnek ekkora hülyék?!"

Ha egy ajánlat túl szép, hogy igaz legyen, akkor az azonnal árverésnyús. Ezt egy percse se felejtésdék el, ha az interneten indultok bevásárló körútra! Bár nekünk nincs "értékelésünk", azért reméljük, ezt

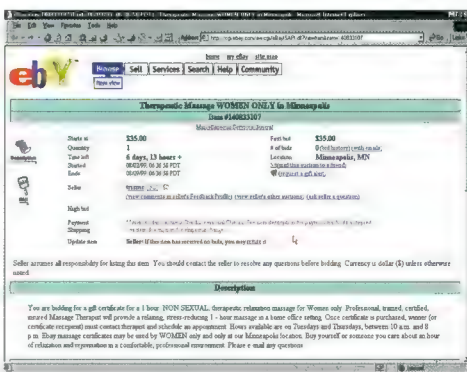
elhiszitek nekünk...

Innentől kezdve ment minden, mint a karikacsapás: csak ki kellett választanunk a kategóriát, meg kellett adnunk a kiáltási árat és meg kellett határoznunk az árverés időtartamát. Mi – rövid kupaktanács után – végül egy hetet adtunk, hogy legyen ideje kiteljesedni a licitálási harcnak.

Szinte minden aukciós site-on lehetőség nyílik arra, hogy saját HTML-kóddal írt programdarabkáddal kénytelen-kedves szerint formáld az oldalt, amely a meghirdetett termékről szól. Az nem volt kérdés, hogy hirdetéseink megszövegezésére nagyobb figyelmet kell fordítanunk. Mi csak piros és vastag betűket használtunk a fontosabb részek kiemelésére, de sokan vannak, akik animációkat, rajzokat és részletes táblázatokat mellékelnek a vevők elcsábítása érdekében. Amikor végre kitöltöttük az összes rubrikát és feltettük a hirdetésünket, elkezdődött a feszült várakozás. Az árverés alakulását egyszerű volt figyelemmel kísérni, mert e-mailt kaptunk minden alkalommal, amikor egy újabb licit érkezett, vagy a "gyengébbek" nek valami nem volt világos a hirdetésünkben, vagy valakinek szükséges volt tudnia a dátuméhoz, hogy a joysticket nek van-e ragadós gumitalpa.

A hét elteltével majdnem 70 pontot vágthattunk zsebre, amelyből megvásároltuk a fonyereményt az egyik játékkunkhoz. Az így beszerzett fődíj nem más, mint Darth Maul autogramja (ha valakit esetleg érdekel, a játékba a PC Formar weblapon lehet nevezni: www.pcfornar.co.uk). Szerintem néhány tárgyat áron alul adtunk el, de hát elvégre ez a vevők piac, és az interneten soha semmi sem biztos. Egy dolgot kivéve:

amедггг terhes kecskék, péniszgyűrűk és Frank Sinatra függőnye van a kínálatban, addig a szerkesztőség barátai és rokoniati tui, hogy egyre erősebb és erősebb ajándékokat fognak kapni. A szabadpiacnak is megvan a haszna... **425**



New Yorkban egy óra alatt bármit megvehetsz. Az eBay-nél akár tíz perc alatt is.



# INSTALL

A mellékelt CD-k ismertetése

## RALLY CHAMPIONSHIP

PCFormat  
EXKLÜZÍV



8. oldal

TELJES  
PROGRAM!

4. oldal



Tálmányok  
és feltalálók

TELJES  
PROGRAM!

CAESAR 2



5. oldal

Távol-keleti  
harcművészetek I.



PCFormat  
EXKLÜZÍV

7. oldal

### JÁTEKOK

- 6 International Football 2000
- 7 Távol-keleti harcművészetek I.
- 8 Rally Championship

#### További demók a CD-n:

TARZAN, BattleZone 2  
Unreal Tournament (3dfx),  
Driver, Arcade Pool 2

### FELHASZNÁLÓI PROGRAMOK

- 10 AutoFTP Pro 2.0
- Cyberview Image 4.5
- Intelli-Dial-UP 2000
- NetCaptor 5.0
- Net Monitor 1.0

### SHAREWARE

- 11 BioDrummer 1.1
- DirectX 6.1
- Display Doctor
- More Space 3.09d
- Multimedia Builder 4.2
- QuickTime
- WinZip 7
- Plusz driverek 3D-s kártyákhoz





# MI VAN A *PCFormat* DISC-JEIN?

A sokoldalú PC magazin



A telepítéshez használd az interfészt, vagy nyisd meg a Windows Explorer-t és futtasd az alábbi telepítőprogramokat.



## JÁTEKOK

### TARZAN

D:\games\tarzan\zmagdemo.exe  
Arcade Pool 2  
D:\games\arcade\arcade\_pool\_demo.exe  
BattleZone 2  
D:\games\batz2\bz2demo.exe  
Driver  
D:\games\driver\setup.exe  
International Football 2000  
D:\msi\2000\msi\2000.exe  
Delta Force 2  
D:\games\df2\deltaforce2demo.exe  
Unreal Tournament (3dfx)  
D:\games\unreal\utdemo\3dfx.exe  
Rally Championship  
D:\games\rally\rc.exe  
Távol-Keleti harcművészetek I. (demo)  
D:\critical\budo\budo.exe



## CSEMEGÉK

### FreeAmp

D:\critical\freeAmp\setup.exe  
Sonique  
D:\critical\sonique\100wma.exe



## HÁLÓ VILÁG

### AutoFTP Pro 2

D:\wired\autoftp\setup.exe  
Cybertview Image  
D:\wired\cyv\cvi435ev.exe  
Intelli Dial Up  
D:\wired\intelli\setup.exe  
NetCaptor 5  
D:\wired\netcap\ncsetup.exe  
Net Monitor  
D:\wired\nm\1.0.exe  
RealPlayer G2  
D:\wired\realplayer\vp32\_g2\_1.exe  
TweakDUN  
D:\wired\tweakdun\td22s.exe  
Viscape  
D:\wired\viscape\ViscapeUniversal.exe



## ELSŐSEGÉLY

Creative 3D Blaster 2 drivers  
D:\hospital\creative\3dovw95.exe  
DirectX 6.1  
D:\hospital\direct\dx61eng.exe  
Display Doctor  
D:\hospital\display\dd53a.exe  
FreqID  
D:\hospital\ide\NU04.exe  
Monster 3D drivers  
D:\hospital\diamond\M3d\_110.exe  
Monster 3D II drivers  
D:\hospital\diamond\M3di\205.exe  
QuickTime (32-bit)  
D:\hospital\qtw\qtw32.exe  
QuickTime (16-bit)  
D:\hospital\qtw\qtw16.exe  
Remote Selector  
D:\hospital\rmselec\1.6.exe  
Video for Windows  
D:\hospital\vw\setup.exe  
Voodoo drivers  
D:\hospital\voodoo\rvkg.exe  
WinG  
D:\hospital\wing\setup.exe  
WinZip (32-bit)  
D:\hospital\winzip\p95\setup.exe  
Win32s  
D:\hospital\win32s\disk1\setup.exe



## RUTIN

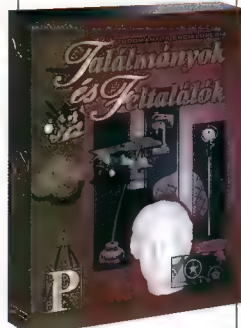
BSP  
D:\tech\bsp\setup.exe  
Homesite 4  
D:\tech\homesite\homesite\_401\_eval.exe  
Nv3 Tweak  
D:\tech\nvweak\nv3tw252.exe  
Paint Shop Pro 5  
D:\tech\pspp5\pspp503ev.exe  
PowerStrip  
D:\tech\pstrip\pstrip.exe  
Wally  
D:\tech\wally\wally\_140b.exe  
Voodoo2 Overclock  
D:\tech\vo2c\1400.exe  
Voodoo3 Overclock  
D:\tech\vo3c\24.exe



## SHAREWARE

BioDrummer  
D:\share\Win95\bioDrummerdemo\setup.exe  
More Space  
D:\share\Win95\morisset\setup.exe  
Multimedia Builder  
D:\share\Win95\mbmb\setup.exe

## TELJES PROGRAMOK



## Találmányok és feltalálók

Fedezd fel a technika csodáit a kökorszaktól a XXI. századig! Informatika, űrhajózás, távközlés – multimédiás lexikon szórakoztató stílusban.

## CAESAR II



## CAESAR 2

Az ősi Róma fénykorában játszódó stratégiai játék.



## Office 2000 kalauz

A jövő évezed irodai programcsomagját bemutató oktató CD.

# TALÁL MÁNYOK ÉS FELTALÁLÓK

**PCFormat  
EXKLÜZÍV**

Több ezer oldalnyi szöveg, többórnyi hang-, videó- és animációs bejátszás! Keresési lehetőség: betűrend, időpont, találmány, feltaláló szerint. Saját fájl szerkesztési lehetőség!

**A  
PROGRAM  
ÉRTÉKE  
5 990 FT**

**K**ÉVES EMBER VAN, AKINEK ne lenne újat mondani az elmúlt pár ezer év technológiai fejlődéséről. Tudad-e például, hogy az Egyesült Államok vasúthálózata a legkiterjedtebb, több mint 273 ezer kilométeres hosszával, vagy hogy a világ leghosszabb hajója egy 458 méter hosszú tartályhajó, esetleg hogy a moszkvai metró évente több mint 3,3 milliárd utast szállít? Valószínűleg nem, de ha érdekelnek az emberiség műszaki vívmányai, akkor sok érdekességet találsz itt.

A program lehetőséget ad egy képzeltbeli város felfedezésére. Itt minden megalátható, a közlekedési eszközöktől kezdve az atomerőművektől a TV stúdióig. A távoli városképet nézve ki-választhatjuk, hogy melyik részre vagyunk kíváncsiak. Minden egyes egérkattintás után egyre közelebb jutunk az adott témakörhöz. Végül ha már egy konkrét tárgyat választottunk ki, akkor arról kapunk részletes ismertetőt.

A képernyőn megjelenik egy sematikus kép, melyet tetszés szerint válthatunk két üzemmód között a bal oldali ikonok segítségével. Alapértelmezésben csak egy szép rajzot láthatunk, de ha használjuk a fent említett gombot, akkor a kép metszetté válik. Itt külön is információkat kérhetünk a tárgy

egy-egy alkotórészéről. Ezek a kis magyarázatok lehetnek szövegek vagy filmbejátszások.

A bal oldali ikonok a képernyőn látható találmány közelebbi megismerésére szolgálnak. Az ikonok közül – egyes találmányok esetében – nem mindegyik aktív. A legfelső gomb megnyomásával videófilmet nézhetünk meg, míg az alatta lévő ismerteti a találmány tulajdonképpeni működési elvét, hogy az milyen tudományos felfedezés vagy törvényszerűségekre alapul. Nagyon fontos ismereteket tehetünk szert a következő, úgynevezett családja gombbal, mely bemutatja az adott találmány fejlődését és az azzal kapcsolatos érdekességeket – időrendben a feltalálástól napjainkig. Ha létezik szöveges cikk is, akkor ezt a rajzlap ikonon érhetjük el. Ezek után a feltaláló személyéről és egyéb munkáiról kaphatunk információkat. A hangszóró ikonra kattintva a tárgy megjelenésekor automatikusan elindul a szóbeli ismertetést kapcsolhatjuk ki és be. Az összefüggések menüpont alatt megtudhatjuk, hogy milyen egyéb, az adatbázisban szereplő találmánnyal van kapcsolatban aktuális vizsgálódásunk tárgya.

A videójátáson található vezérlőgombokat a hagyományos piktogramokkal jelöltük, így ezek használata nem okozhat problémát. Nagyon jó dolog viszont,

hogy a gombok alatti kurzorral, mely folyamatosan a film pillanatnyi pozícióját jelzi, nagyon pontosan lépkedhetünk a videóban, ha rámutatva, a bal egérgombot folyamatosan nyomva tartva húzogatjuk azt.

A szövegekben található aláhúzott szavak azt mutatják, hogy a szó részletesen is ki van fejtve, ez a magyarázat a szó melletti kis ablakban jelenik meg. Viszont, ha egy szó vagy szövegrész felkötő betűvel jelenik meg, akkor tudhatjuk, hogy ez kapcsolódási pont, amely az adatbázis egy másik bejegyzésére mutat. Erre kattintva, az ahhoz tartozó oldal jelenik meg a képernyőn.

A jobb felső sarkban található ikonokkal egy vagy két szinttel kiijebbel lehetünk. Ha a program futása közben az egeret a képernyő bal alsó részére húzzuk, egy menü bukkan fel. Ennek első pontjával visszamehetünk a teljes városképre és előlről kezdhethetjük a barangolást. Ha valami konkrét dolog után akarunk keresni, akkor a második, tartalom ikon tehet jó szolgálatot, mivel a következő képernyőn a programban szereplő összes tárgy és személy meg fog jelenni ABC sorrendben. A nem csillaggal jelölt címszavakra kattintva megkapjuk annak leírását, azonban ha csillag található a szó mellett, akkor ez egy olyan témát vagy személyt jelöl, aki/ami részletesen ki van dolgoz-

va, így egy erre való kattintással máris azon az oldalon találhatjuk magunkat.

Az alsó menü harmadik pontja kizárólag a feltalálókra foglalkozik, de itt már időrendbe is ki-gyűjthetjük őket aszerint, hogy melyik periódusban éltek. Az ezt követő ikon lehetővé teszi, hogy a teljes emberiség technikai fejlődését figyelemmel kísérhessük, rengeteg képen és szöveges információval kiegészítve. Ha csak a videófilmekre vagyunk kíváncsiak, akkor csak ezeknek megtekintésére is lehetőséget ad a menüsor következő tagjával, ahol a betűrendbe sorolt videófilmek bármelyikét kiválaszthatjuk azonnali lejátszásra. A szövegek nyomtatására és a zene beállítására szolgál az opciók feliratu gomb. A vissza nyíl akkor nagyon hasznos, ha el-köboroltunk egy témától, de szeretnénk visszamenni egy előző képernyőre. A maradék kettő elég egyértelmű, ugyanis az elsővel segítséget kaphatunk a program használatához, míg az utolsóval kiléphetünk belőle.

Ugyan a program tartalmaz hibákat, elgépeleléseket és egyéb zavaró dolgokat, de ezek a kis hiányosságok senkit se akadályoznak meg abban, hogy megismerjük azokat az érdekes és izgalmas szerkezeteket és módszereket, amelyek az emberiség történelme folyamán felfedeztek.

PCF





# CAESAR 2

**PCFormat  
EXKLÜZÍV**

Alapíts várost! Építs birodalmat! Állj helyt békében és háborúban! Ha győzől – császár leszel. Ha elbuksz – gályarab.

**A  
PROGRAM  
ÉRTÉKE  
2 990 FT**

**A** CAESAR II VÁROSEPÍTŐ ÉS egyben harci játék, meg még sok egyéb. A történet szerint te egy fiatal és törekvő férfi vagy, időszámításunk előtt 300-at íruk és a római birodalom még sikerei előtt áll. Feladatod a római birodalom növelése és fejlesztése, hogy minél nagyobb vagyonra tegyél szert és hogy végül te legyél a birodalom irányítója. Négy játék egyben!  
A Birodalmi Játék  
A Tartományi Játék  
A Város Játék  
A Harci Játék

## A Birodalmi Játék

A Caesar II-nek ez az a része ami összeköti a tartományi játékokat. A birodalmi térkép 42 provinciát osztja Európát és Észak-Afrikát. A Caesar II megnyeréséhez ezek nagy részét neked kell uralnod. Minden tartomány történelmi jellemzőkkel bír, ez hűen kifejezi a szóban forgó területnek az adott korban folytatott életét. Például Szicília tartomány nagyon szimpátiáz a rómaiakkal és nem fog sok problémát okozni az ifjú Caesar jelöltnek. Viszont például a német provinciák teljesen saját ellenőrzés alatt kívánnak maradni, ezért a legkisebb elcsúszások szándékra is lázadóan reagálnak. Ennek a térképnek alapos tanulmányozása még az iskolai jegeidre is sokat segíthet. Gondosan meg kell tervezned a terjeszkedésedet, hogy elég erőt gyűjts a keményebb provinciák elfoglalásához, viszont ez ne olyan későn következzen be a játéknak, mire ezek kisebb birodalmak válnak.

A játékidő körülbelül egy százezerórát fogad ezen a térképen

tölteni, de akkor is nagyon jó ötlet volt beletenni a programba, mivel remekül összefogja a játékot. Mint mindenhol a Caesar II-ben, a grafika itt is csodálatos és az egyes provinciák leírása nagyon alapos.

## A Tartományi Játék

A birodalom sok kisebb, különálló tartományra oszlik. Attól eltekintve, hogy minden áru az egyik területről a másikba megy át, a provinciáknak szinte semmi közük nincs egymáshoz.

A tartományi játék a provinciák gyönyörűen renderelt térképén játszódik. Városok, hegyek, óceánok és természeti kincsek, szinte minden, amire szükség van. A nyersanyag-lelőhelyekhez vezető utakat viszont neked kell megépíteni és a termelt anyagot csak a feldolgozás után tudod használni városaidban. A források menedzselése teljesen egyértelmű és önellátó. A tartományod védelmének kiépítése az egyik legfontosabb feladat. Ezt falakkal, erődökkel és hadsereg felépítésével tudod megtenni. A védelem megszervezése nagyon szórakoztató és ennek megismerése után biztonságosan elkezdheted majd tiszelné a régi európai városokban található antik maradványokat.

A Tartományi Játék nagyon jónak tűnik az elején, de sajnos néhány hiba és tervezői döntés arra fog kárhözváltani, hogy sokszor visszatérj ide, ami egy idő múlva nagyon fárasztó lesz.

## A Város Játék

Ezen a képernyőn töltöd majd a játék nagy részét, ami örömteli, mivel a Sierra kiváló munkát végzett ennek tervezésével és kivitelezésével. Gondolj csak bele, amit

annyira szeretsz a Sim City-ben, az ebben mind benne van. Most pedig válogasd ki azt, amit nem szeretsz, az nincs benne. E megkorlátozásokkal élve a játék eme része nagyon hasonlít a Sim City-hez. Fel kell építeni az infrastruktúrát, az utakat és a vízhálózatot, majd a házakat, a közföldöket és az ipart. Ezután következhet a védelem, a falak és az őrtornyok. Végül a szórakoztatás. Ennek sok formája lehet: színházak, kolosseumok, de még a Circus Maximus-t is felépítheted. Most már minden megvan egy nagyszerű toga parthoz.

Ami jobban sikerült, mint a Sim City-ben, hogy egyértelműen látszik, melyik építménynek mi a funkciója és mekkora területet fed le. A térkép bármelyik pontjáról azonnal megmondható, hogy milyen szolgáltatások léteznek ott. A város játék animációi és zenéi szórólától jól komponáltak.

## A Harci Játék

Bár a Caesar II-t a Sierra adta ki, tisztán látszik, hogy az Impressions engine-je dolgozik a háttérben. Ha korábban már játszottál valamelyik Impressions játékkal, akkor azonnal tudni fogod miről van szó.

A harci játék csodálatosan

renderelt SVGA grafikával jelenik meg. Az animációk színesek és finoman mozognak. Minden egyes provinciát másfajta hadsereg zaklat, ezek egyedi fegyverzettel és más-más állatokkal rendelkeznek. A különböző barbar csapatok eredetükre jellemző egységekkel és harcmóddorral lépnek fel és a küllemük is beszédes.

Azok a barbárok és fosztogatók, akiket a tartományokban szembe kell nézned, mindig ugyanolyan mértékben és gyakorisággal támadnak. Ha tehát egyszer 800 görög támadott meg déli felől, akkor biztos lehetsz benne, hogy a tartományi játék ideje alatt ugyanazokban az időközökben 800 görög fog megjelenni a déli határon. A folyamatos megőrzése érdekében a játék megadja a lehetőséget, hogy a számítógép vivja meg a csatákat helyetted. Mivel elég nehéz a számítógépet túlszámolni, ezért érdemes ezt a lehetőséget mindig elfogadni.



# INTERNATIONAL FOOTBALL 2000

Íme, elérkezett az a különleges és egyszeri lehetőség számodra, hogy a **PC FORMAT** csapatának tagjaként mérkőzz meg az ellenféllel. Bár **Dave Perrett** mindig készen áll a küzdelemre.

**A** MINT A JÁTEKOSOK KILÉPNÉK a pályára, a nézők tömege felmorajlik a kivezi stadionban. A nap hősei, a **PC FORMAT** csapata fekete és arany színű mezt visel. Élükön Richard Longhurst-tal, aki – reméljük – ma gólkirály lesz. Történelmi pillanatban vagyunk: a bestseller PC magazin hívója a német válogatottat. Hála a Mic-

rosoft és a Rage fejlesztésének, az igazi csapatkapitány Te vagy.

A játékprogram egyenesen a CD-ről jön, úgyhogy ne aggódj a telepítés miatt. A főképernyőn klikkelj a Trainingre. Így egy nyugodt mezőbe jutsz, valahol Európában, ahol gyakorolhatod a játékokat a meccs kezdete előtt. Javasoljuk egy megfelelő joypad használatát, de ha csak billentyűzeted van, meg kell ismerned a kezelőgombokat. Nézd meg a táblázatot is.

A leglényegesebb két gomb a passzolás és a lövés. Minél tovább nyomod a gombokat, annál erősebben rúgysz a labdába. Használj az irányító gombokat, miatt lenyomva tartod a rúgás gombot, hogy pontosan be tudd állítani a labda repülési irányát. Ha már úgy érzed, hogy felveszed a versenyt a profikkal, menj vissza a főképernyőre, és klikkelj a

**Még a Rage 3D engine-je sem tudott javítani a PC FORMAT csatárjainak boxoló ábrázatán.**

**PCFormat**  
A legújabb PC magazin  
**EXKLÜZÍV**



Ron Atkinson és Jon Pierce gondoskodik a Titánok kijevi összecsapásának kommentárjáról. Ragyogó idő van és a pálya kiváló. Rajta, fiúk!

**A KÉZELŐGOMBOK ALAPÉRTELMEZÉSE**

A játékhoz határozottan a Microsoft Side Winder joypad-jét javasoljuk, de billentyűzetről is működik az alábbi gombokkal:

Irányítás	[W]	[A]	[S]	[D]
Játékos váltás	[J]	[K]	[L]	[M]
Passz	[P]	[O]	[I]	[U]
Rúgás	[R]	[T]	[Y]	[E]
Előretörés	[F]	[G]	[H]	[B]
Kirúgás	[N]	[M]	[J]	[K]
Lozartás	[I]	[O]	[P]	[Q]
Menü	[ESC]	[F1]	[F2]	[F3]



Passzolásnál lehetőség van a játékosváltásra (Change), hogy irányíthasd a fogadó játékost.



Pompás kis magazinunk az időtálló 4-4-2-es felállással öregbűl hímevét.

New Friendly-re. Ezután a Next-re, és válaszd ki, hogy melyik csapat oldalára akarsz állni. A játékot a barátoddal ketten is játszhatjátok. Ha eldöntötted tehát, klikkelj a Next-re, és készülsz a meccsre a focisták szívósságával.

A **PC FORMAT** 4-4-2-es sorokban jön föl az élen Perrett-tel és Hutchinsonnal. A páros eredetie sem tesz túl a virtuális hason-



Miután időtől egy fantasztikus gólt, a visszajátzást a joypad-ról irányíthatod.

másukon, de sajnos, még a Rage 3D engine-je sem tudott javítani a **PC FORMAT** csatárjainak boxoló-ábrázatán.

Ha egyenesen előre futsz a kapusig, és neki passzolod a labdát, az nem igazán a nyerő taktika. Vedd inkább igénybe az egész pályát, adogass gyakran, és hozd helyzetbe a játékosokat, így nagyobb esélyed van a győzelemre.

A teljes játékidő két percre van összesűrítve, és a végén a gép megnevezi a meccs legjobb játékost. Természetesen ő csak PCF-mezes lehet. Vagy mégsem?

PCF



Kösd fel a tehéme-műt, a PCF csapata keménykötésű lo-gényekből áll.

**INTERNATIONAL FOOTBALL 2000**

© 1999/2000

Ha csak egy:  
Ha töltés: 2000/2001 kártya, joypad



# TÁVOL-KELETI

## HARCMŰVÉSZETEK I.

PC Formát EXKLUZÍV

MULTIMÉDIÁS OKTATÓ CD

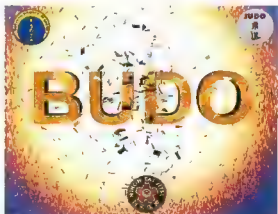
**A** TÁVOL-KELETI HARCMŰVÉSZETEK I. című kiadvány újabb fehér foltot tüntet el a hazai PC CD-ROM piacon. Tegyük be a CD-t és kalandozzunk együtt a harcművészetek és a misztikus japán hagyományok világában. Rögtön első tapasztalatunk az, hogy a programot nem kell installálni, ezzel is segítséget nyújtva a kezdő felhasználóknak. Mielőtt azonban belemélyedünk, egy pár szó a hardver igényről, ami szintén nem elhanyagolható szempont, ismervé a hazai gépparkot. A termék dobozán feltüntetett adatok helytállóak, mert a programban a kisebb gépekre is gondoltak egy hasznos funkcióval, mégpedig hogy a vizuális effektetek a program elején rögtön kikapcsolhatóak, így gyorsítja meg a videófilmek futását. A CD hangkárttya nélkül is működik bár (gy elvészítjük a technikák nézése közben hallható hangokat (kiáltások, levegővételek), melyek igen fontosak a tökéletes megértéshez és a majdnem cselegetes kivitelhez. Persze a hangkárttya hiánya attól a hat japán stílusú kellemes zenétől is megfosztana minket, amelyek a háttérképekkel együtt váltakozva segítik a hangulat megteremtését. (Ez a lehetőség akár még monitorikímélő funkciót is betölthet). Ami még fontos tudnivaló, a CD Win95 és Win98 alatt fut a teljes multimédiás felület kihasználása érdekében. E kis kitérő után azonban lássuk magát a programot. Mint említettük, a CD-t nem kell installálni. Az indítóképek egy békésen folytatóról tájékoztat minket, melynek végét egy gong hangja zúgja. Ezután rögtön egy intro (bemutató) filmet láthatunk (ennek pár mozzanatát megtalálhatunk az újsághoz mellékelő CD-n is). A videó bármilyen billentyűvel vagy egér gombbal előhívható. (Ez egyébként jellemzi az egész CD-t is, tehát billentyűzettel és egérrel egyaránt kezelhető a

program). Amit még tudnunk kell a bevezető filmről, az nem más, mint hogy az "enter" billentyű lenyomásával full képernyő beállítását érhetünk el. (Ha jó gépünk van, nézzük nagyban!) Az intro után hatalmas tér- és időutazás keretében eljuthatunk Japánba, a harcművészetek és az Arany Pagoda hazájába. (Természetesen Kínáról és Okinawáról sem feledkezhetünk meg, ezért viseli a CD a Távol-keleti harcművészetek I. címet). De térjünk vissza eredeti helyszínünkhöz, Japánba. Az első felhasználói felületen a kép bal oldalán egy korhű tekercs segíti a továbbhaladást. Az eredeti japán irjelésektől nem rémülünk meg. Egérrel ráállva a jelekre egy hint (magyarázó fülszöveg) jelenik meg. A programon nem menüpontot találhatók. Az ágakatok címei (judo, karate, ju-jitsu), a japán harcművészeti történet, hasznos információk, a beállítások, a segítség és a kilépő gomb. Először kattintsunk rá a "Japán harcművészetek" jelle. Itt egy újabb tekercshez jutunk, mely felület részleteiben tárja elénk Japán történelmét, művészeti korait, kultikus szokásait, így nyújtva egy másfajta szórakozási és tanulási lehetőséget a harcművészeti technikákon kívül. (Közben hallgathatja a zenét, kelleme élményben lehet részese). A program alkotója itt is lehetőséget biztosít nekünk arra, hogy ha kell, változtathassunk a beállítások (vizuális effekt, zene), segítségért kérhessünk a program futtatásával kapcsolatban, vagy akár visszatérhessünk az első tekercshez. Megismerjük Japán történelmét, művészeti korait a kőkorszaktól napjainkig, lépünk hát vissza az első tekercsre. Ne felejtsük el az azonban a "Hasznos tudnivalók"-ról sem, hiszen itt valóban érdekes információkhoz juthatunk cégekről, edzési lehetőségekről. Most pedig lássuk az igazi meglepetést, a

harcművészeteket. Itt szólnunk kell arról, hogy ebből a szempontból is rendkívül színvonalas CD-t tarthatunk kezünkben. Nemzetközileg elismert mesterek, szakosztályvezetők első kézből mutatják be nekünk a technikákat. Nyolc és hat danos mesterek lesznek segítségünkre a tudás elsajátításában, nagy eszméi (és talán a későbbiekben anyagi) értéket is kölcsönözve ezzel a CD-nek. Tehát nézzünk meg egy ágaatort. Kezdjük talán a judo-val, hiszen ez az első címer a sorban. Rákattintva a gombra, egy következő tekercshez jutunk, amely már az ágaatort rejtelmeibe vezet be minket. Az ágaatort felülete és kezelése egyébként mindig ugyanaz, elősegítve így a könnyebb felhasználást. (Legálább ez legyen egyszerű, ha már az élet ilyen bonyolult.) A programot kezelő gombok sorrendje a következő. Technikák, történet, szótár és a már előbb említett hasznos információk, beállítások, segítség és vissza az első tekercshez. Kezdjük a "Technikák"-kal. Itt rögtön találunk egy jellegzetes megoldást, ugyanis a technikák még további csoportosításba kerültek, elkülönítve jellegük szerint. (Ez a felosztás is igen fontos lehet a tanulás szempontjából). Eljuttat a kívánt technikához (én például a válldobás választottam), rákattintva egy ingyenes kialakított videó lejátszó felülethez jutunk. Mintha igaz videó látnánk a filmetek! A funkciók is ugyanúgy röltök be szerepüket, sőt ha lehet még jobban. A képernyő közepén látható a film. Mellette a videó kezelő panelen a lejátszó, megállító és léptető ikonok találhatók. De ez még nem minden! A filmek loopolhatók (tehát lejátszásuk folyamatosra tehető, végteleníthető). Mindezek után jön még az igazi "nagy dobás". Három görgető sávot (csúszkát) találunk meg a videó kezelő panelen, amelyek a technika

kák gyors tekercselését, a videó méretének szétválasztását, akár teljes képernyőméretre (!) és végül, de nem utolsósorban a lassítást teszik lehetővé. A lassítást a csúszka segítségével 24 fokozatban végezhetjük. Így akár képenkénti lejátszást is lehetővé tudunk tenni! A filmek minőségére egyébként jellemző, hogy true color-ban láthatjuk őket. A Távol-keleti harcművészetek I. CD egyébként közel 110 technikát tartalmaz, van tehát mit néznünk bőven! A következő gomb a történet, mely a szakmá rövid történetét tartalmazza a mesterek tollából! Minden ágaatort egy budo szótár is tartalmaz, a leggyakrabban használt japán szavakkal és azok fordításával. (Nyelvviszágához azért a szótár nem alkalmazzuk, bár egyenes szakkifejezések esetében jól jöhet!) A program készítői egyébként laikusokra, kezdő és haladó harcművészekre egyaránt gondoltak, amikor a technikákat összeállították. Azt ugyan ők sem garantálják, hogy a CD megtekintése és tanulmányozása után egyből félelmetes harcművészé válik az ember, de egy-két technikát illik elmosni a "nagygyótkot", segíthet egyes kényes helyzetek megoldásában. Mint említettük, a videók összeállításában mindenki gondoltak, tehát az egyszerű technikáktól a mester katalóg (formagyakorlatok) láthatjuk a három irányzat legjobbjait a filmekben. Így tehát ajánlom az érdeklődőknek ezt a CD-t, mely kidolgozásnak és tartalmában egyaránt értékes ajándék, illetve nagy meglepetés lehet az unnepekben és a karácsonyfa alatt. Egy kis izléstől demó találhatunk az újság CD mellékletén is a programból! Jó szórakozást és tanulást!

u.i.: Azért gyakorlás közben a be rendezési tárgyakra ügyeljünk!



# RALLY CHA

**PCFormat  
EXKLÜZÍV**

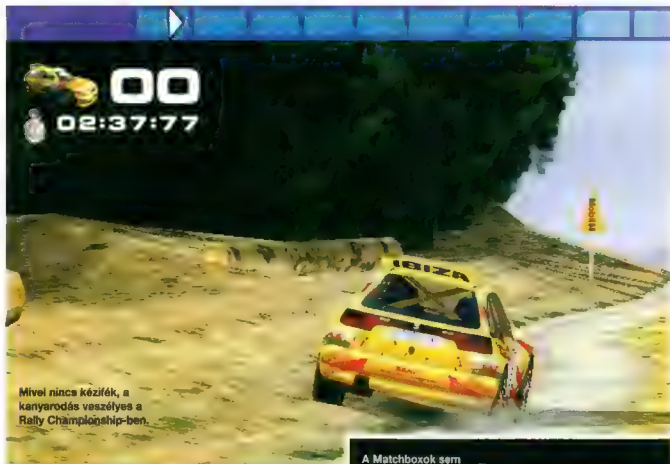
Kevés izgalmasabb dolog van annál, hogy egy fűrgé autóval poros mellékutakon és csapásokon száguldozzunk. Íme a lehetőség, hogy mindezt megtegyük – legálisan.

**A**SZÉLSEBES SKÓT COLIN McRae felbukkanásával, úgy látszik, a rally versenyzés ismét az érdeklődés közepontjába került. A feltűnő egyéniségek jelenléte mindig megteszi a hatását a sportban (az orosz Anna Kournikova bizonyára jó néhány embernek szerzett kellemes perceket és adott kedvet a teniszhez), de a rally esetében ennél sokkal többről van szó. A kezdők részére: ez olyan sport, amely hatalmas szakértelmet és koncentrációs készséget igényel – nem meglepő, ha szemügyre vesszük a kilencven fokos fordulókat és a hajtúrkanyarokat. Meg aztán ott vannak azok a fenegyerek vezetői. Nagyobb részük már belekezdett a negyedik X-be, ami matuzsálemi kornak számít egy olyan pörgő sportban, mint a rally. Ők a megélhetésükért teszik azt, amit mások legfeljebb álmodozás közben próbálhatnak ki – úgyhogy minden tiszteletünk az ovék. A Rally Championship tálcán kínálja a lehetőséget arra, hogy

**A Rally Championship tálcán kínálja a lehetőséget arra, hogy száguldj, farolj, megcsússz és tarolj**



Íme egy igen ösztönző egyesek, taposunk hát bele...



Mivel nincs kézfék, a kanyarodás veszélyes a Rally Championship-ben.

száguldj, farolj, megcsússz és tarolj, pont úgy, mint a nyugdíjazásukhoz közeledő úriemberek

a volán mögött. A sport mindeme zsi-geri izalmát meg- tapasztalhatjuk a teljes játék játszható demó verzióján, amely a PC FORMAT CD-mellékletén kapott helyet. Mivel

demóról van szó, az irányítás meglehetősen egyszerű – jobbra, balra, gáz és fék – de még így is

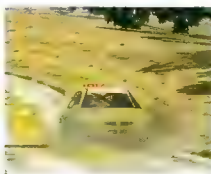
figyelemre méltó étvágygerjesztőre számíthatunk.

Különbem meg, épp elég fáradságot jelent az is, hogy ne szállj el, úgyhogy nem valószínű, hogy a kézfék, a manuális váltás és a többi nyálánság hiánya jelent majd a legnagyobb gondot. És akkor még nem beszéltünk a hihetetlen részletességi tájról, amely megérdemli, hogy jobban szem-



A Matchboxok sem voltak élethűbbek.

ügyre vegyük. Elég egy pillantást vetni ott arra a zergére... ja már látszik... tehénre. Itt sincs másként, mint a valóságban: egy megbízható navigátor segít hegyen-völgyön át, aki készséggel világosít fel a soron következő



...úgy, hogy nem vesszük azért túlzásba – a kanyarok egyszerűnek tűnhetnek...



...figyeld, ahogy a fű lengedezik a lágy szélben. A táj mindenhol jól kidolgozott...



...ez pedig itt a menü, amiből választhatsz, hogy te is suhanhass.



# MPIONSHIP



Hüha, már indul is a verseny – ugye nem te vagy Hübele Balázs?

teendőkről. Amint megközelítet a kanyarokat, az útírtasad figyelmeztet, merre és mennyire kell elfordítanod a kormányt az ideális ív megtalálásához.

Hasonló célt

szolgálnak a képernyő közepén megjelenő nyilak, amelyek a helyes irányt mutatják, és van még egy térképes-iránytűs valami is jobbra

alul, azokra a nehéz időkre. Szóval nincs mentség, ha elkeveredsz Rezső bácsi teheni között.

Ne feledd, nem egy hagyományos autósversenyyel van dolgod – ez rally a javából. A pályák néhol meglehetősen alattomosak: mindenképp lassíts, mielőtt köveken

vagy mélyedéseken hajtasz át.

Csak időnként adj gázt, hogy ne lassulj le teljesen a bukkanókon – így a fejrőlállást is elkerülheted. Akkor is légy óvatos,

amikor nagyobb kanyarokhoz közelítesz: Hübele Balázs ilyenkor rendszeresen újragondolja életét,

**Hübele Balázs rendszeresen újragondolja életét, miközben autójának kerekai viharos sebességgel pörögnek – a fejénél vagy egy méterrel magasabban**



Nyugalom, Jenő! Az esemény pedátlaposas árryódaleit vehetjük szemügyre, amint egy takaros nyúlalomhoz közel kezdődik bősztűt farolálásba.

miközben autójának kerekai viharos sebességgel pörögnek – kár, hogy a fejénél vagy egy méterrel magasabban. Régi rally-s trükk az, hogy lassan, a külső íven hajts be a kanyarba, majd térj át a belsőre, aztán amint egyenesbe kerülél, taposs bele a gázba és már kint is vagy. Ez a „lassan be, gyorsan ki” módszer megéri a pénztét, ha jól csinálják. Ha netán úgy gondolnád, hogy ezen megközelítés csak a hátul-gombolósoknak való, ajánlunk egy másik módszert is, ami jóval veszélyesebb. Kézfifek, mint olyan, nem léteztek ebben a Rally Championship verzióban, de másképp is szimulálhatjuk hátraborgató hatását. Kanyarhoz érve lépi a fékre miközben a megfelelő

irányba csavard a kormánykereket. A hátsó kerekék elkor megcsúsznak, és ha minden jól megy, az autó pont arra néz, amerre szeretted volna. Hát ennyi lenne. Ja igen, még valami. Bár a táj lenyűgöző, jobban teszed, ha az utat figyeled inkább. Ne közeled meg túlságosan a fákak és a hidakat: elég egyszer nekimeenni e szépségeknak, és egy tompa puffanás fogja jelezni, ha különben nem vennéd észre, hogy beborpadt a motorháztetőd. Ha túl

## HARC AZ IDŐVEL

O.K., bizonyára hozzá szoktál az irányításhoz, úgyhogy itt az idő egy kis megmértetésére. Talán észrevetted már a Rally Championship bejelentkező képernyőjén, hogy a legjobb, "köröző" 15 perc. Osztoztunk szoroztuk, és erre a fellamardere jutottunk, hogy a minin le lehetne bökölő faragni pár percet. De hogyan? Kövesd azokat az irányelveket, amelyeket felvettünk, bármennyire is egyszerűek – tehát csak szemmi önjelölt hűködés. Azért perize az időnként felbukkanó egyenesekben mutasd meg az autódnak, hogy ki az úr a házban. A görbögős utakon és természetesen a kanyarokban pedig nyugi. Jó, tehát akkor 13 perc. Uram, kráim indítsák be motorjaikat.

gyorsan szalamolozol a többi autó között, akkor pedig szinte biztos, hogy villámgyorsan felborulsz. Azért ugye kívánhatunk kellemes autózást?

PCF

RALLY CHAMPIONSHIP	
KONTROLL	
Állás	[Z], [C], [balra nyíl] gomb
Jobbra	[X], [V], [jobbra nyíl] gomb
Átfordítás	[Q], [T], [balra nyíl] gomb
Lassítás	[A], [F], [le nyíl] gomb
KONTROLL	
Átkarító	[F1]
Motorháztető	[F2]
Vezető	[F3]
Vezető 2	[F4]
Követés közelről	[F5]
Követés középtávról	[F6]
Követés távolról	[F7]
Améltés	[F8]
Améltés közelről	[F9]
	[F10]



# A PCFormat INTERNETES ESZKÖZTÁRA

Növeld internetes gyakorlatodat az e havi szoftverrel.

## CYBERVIEW IMAGE 4.5.3

**H**A GYAKRAN INTERNETEZEL, bizonyára sokat bosszankodsz a hosszú várakozás miatt. Ezért ha képet is tartalmazó oldalakról töltesz le, annak a lehető legkisebbnek kell lennie. A fejlesztők hamar megértették, hogy a GIF fájlt helyett a JPEG-et használják a fényképek, vagy egyéb ábrák megjelenítésére. A PaintShop Pro alkalmazásával pedig még tovább lehet tömöríteni a fájlokat és csökkenteni a méreteket. De ha azt hiszed, hogy ezzel le is zárhatjuk a témát, akkor tévedsz. A CyberView Image még hatékonyabban tömörít, mint ahogy gondolnád.

Ha a program képernyőjét használod, hogy azonosítsd a JPEG fájlt, amin dolgozni akarsz, a kép két példányban jelenik meg. Az első eredeti és érintetlen marad. A második folyamatosan változik, ahogy állítod a képi tömörít

kijelzőt. Az állapot sorban látni fogod az új kép méreteit, ami lehetővé teszi, hogy könnyen megtaláld a megfelelő egyensúlyt a minőség és a méret között. További lehetőség, hogy megjelenítsd egy harmadik képet, amelyen azt láthatod, hogyan mutatna a kép a 8 bites színes web-lapon. Ez lehetővé teszi,

hogy azok is élvezhessék oldalaidat, akiknek csak egy 256 színes monitorjuk van.

Eddig rendben is volnánk, de ha bibelőlétl már a JPEG tömörítő programjával, tudnod kell, hogy egy ponton túl már a minőség rovására megy a dolog. Ahogy haladsz a munkában, a finom részletek elhomályosulnak, a szöve-

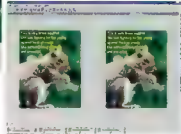
gek pedig olvashatatlanokká válnak. A CyberView Image megoldja ezt a problémát. Mégpedig úgy, hogy a kép különböző részeit különböző mértékben tudja tömöríteni. Míg az általa választott részleten nem változtat, minden másra a lehető legnagyobb mértékben tömörít, és így megőrzi a kép minőségét.

A grafikai tervezők értékelni fogják a program másik jó tulajdonságát is. Azt, hogy a CyberView Image-dzel kézben tudod tartani a tömörítés pontosságát, a kép szín (Chroma) és intenzitása (Luma) összetevőit változtatva. Nem baj, ha nem vagy tökéletesen jártas a színélemlében, egyszerűen csak állítsd a szlídert, amíg nem kapsz meg a legelősebb képet a legkisebb méretheben.



Legegyszerűbben a tömörítési tényező módosításával lehet csökkenteni egy kép méretét. Azonban ez az egész képet érinti, és egyes részletek, pl. a szöveg, könnyen elveszhet.

▼Maszkolással megőrizhető a szöveget, vagy a kép bármely tetszőlegesen kiválasztott részletét. A kép többi részét kedvedre tömörítheted, eredményül egy kisebb, de kifogástalan minőségű ábrát kapsz.



### CYBERVIEW IMAGE 4.5.3

CyberView Corporation

\$29.95 (kb. 7 000 Ft)

Interneten: [www.cyberviewcd.com](http://www.cyberviewcd.com)

Ha csak úgy: 486, 16Mb, Windows 95

### Intelli-Dial-UP 2000

Válaszd ki a legalkalmasabb kapcsolatot, típusát, jegyzet főt a beállítási értékeket, majd klikkelj az Apply-ra, hogy optimalizálj a kábel, és zárd be.

A hálózaton a kapcsolatteremtés sokszor problematikus. Elképzelted, hogy a dialóg box-ba írt paraméterek nem elégsek. A kapcsolásokat meghatározó beállítások egy másik csoportja jól el van rejtve a Registry-ben. A kapcsolási sebességet ezeknek a beállításoknak a finomításával is növelheted, de az Intelli-Dial-Up program használatával a legrovidebb kapcsolási idő eléréséhez elegendő mindössze néhány egérmozgást.

Ne felejtél el feljegyezni az eredeti beállítási értékeket, hogy a későbbiekben szükség esetén újra előhívd azokat.

### INTELLI-DIAL-UP 2000

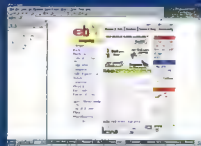
SkyLam

Interneten: [www.skylam.com](http://www.skylam.com)

Ha csak úgy: Windows 95, Internetes kapcsolat

### NetCaptor 5.0

Számos keresőprogram az Internet Explorer-t használja a kereső engine-jeként. (Pl. a NeoPlanet programja is.) A NetCaptor is ezt teszi, de nemcsak a címe és a megjelenése különbözik az előbbiektől, hanem néhány új és hasznos tulajdonsággal is rendelkezik. A CaptorGroup egy különösen jól használható része a programnak, amely az együtt megtekinteni kívánt oldalak listáját gyűjti össze. Klikkelj a listára, és a NetCaptor a különböző oldalakat egyszerre betölti. Az eszközsor segítségével tudsz közöttük váltogatni. Használd a PopupCaptor-t a keresőablakok automatikus bezárására, és máris egy új programmal léteél gazdagabb.



A NetCaptor több web-oldalt egyetlen klikkeléssel is tud töltetni.

### NETCAPTOR 5.0

Stilessoft Inc.

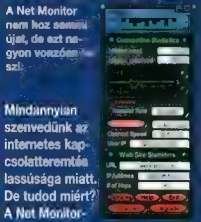
Interneten: [www.netcaptor.com](http://www.netcaptor.com)

Ha csak úgy: Windows 95

### Net Monitor 1.0

A Net Monitor nem csak az internetet, de az egész számítógépet is vizsgálja.

Mindannyian szenvedünk az internetes kapcsolatteremtés lassúsága miatt. De tudod miért? A Net Monitor-lal meg tudhatod. A True Speed opció megvizsgálja, hogy valójában milyen gyors (vagy inkább lassú) a kapcsolat felépítése (mivel az eredmény időről időre változhat, a programot többször kell futtatnod, hogy az átlagérték megkaphassd). Talán a keresett web-oldal túl messze van? Klikkelj a # of hops jelre, és megtudod, hogy hány szerveren keresztül érte el a céldat. Minél nagyobb ez a szám, annál több időre van szükség. Ez mind trivialis, de a program érdekesen mutatja be. A Net Monitor nem hiányozhat egyetlen internetes eszköztárból.



### NET MONITOR 1.0

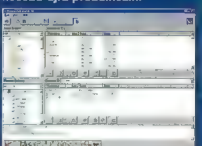
KissCo Software

Interneten: [www.kisco.com](http://www.kisco.com)

Ha csak úgy: Windows 95, Internetes kapcsolat

### AutoFTP Pro 2.0

Valóban szüksége van a világnak egy másik FTP programra? Feltétlenül, ha a cél, hogy a letöltés és az elküldés automatikusan menessen végbe. Az AutoFTP Pro képes arra, hogy akár éjszaka továbbítsa a fájlokat, kihasználva a gyors kapcsolatteremtés és az alacsonyabb tarifa lehetőségeit. A program automatikusan társazza az ISP-det, letölti vagy elküldi a fájlokat, majd a műveletek elvégzése után szétválaszt. Ha a kapcsolat felépítése túl sokáig tart, a program ezt fel tudja ismerni, és később újra próbálkozik.



Az Explorer-hez hasonló, megszokott megjelenítés és kényelmes egérműveletek teszik egyszerűen kezelhetővé az AutoFTP Pro programot.

### AUTOFTP PRO 2.0

PrimaSoft

Interneten: [www.primasoft.com](http://www.primasoft.com)

Ha csak úgy: Windows 95



# SHAREWARE

Növel a merevlemez kapacitását, készíts hatásos prezentációkat és komponáld meg saját tánczenédet. Itt az alkalom, hogy vásárlás előtt mindezt kipróbáld.

## BÁRCSAK

## TÖBB HELY LENNE A LEMEZEMEN

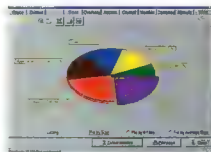
Kevés a hely a merevlemezeden? Egy átlagos merevlemez kapacitása százszor nagyobb, mint mondjuk tíz évvel ezelőti, de sajnos a játékok és programok memória-igénye ugyanennyivel nőtt.

Ha a lemez kapacitása több Gb, és több ezer fájlt tartasz rajta, nehéz ellenőrizni, hogy megfelelő-e a kihasználtsága. A More Space 3.09d igazi segítség, ha szabad lemezerutakhoz akarsz jutni.

Ehhez a program kétféle megközelítést alkalmaz. Az első az egyszerűbb – a program végigpásztazza felesleges fájlok után kutatva a rendszeredet. Ilyenek

lehetnek az internet böngészők cache folderei, temporary fájlok vagy duplikált fájlok. A másik módszer bonyolultabb – megpróbálja megkeresni azokat a helyeket, amelyekre érdemes összpontosítani. A File Hog olyan lehetőségeket kínál, mint például a legnagyobb vagy a régóta meg nem nyitott fájlok megkeresése.

Az ilyen programokban a biztonság a legfontosabb, ezt szolgálja a More Space 3.09d Safe Harbor opciója. Ennek segítségével megadhatod azokat a foldereket és fájlokat, amelyekhez nem akard, hogy a program hozzányúljon. Ezt persze később



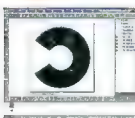
A More Space 3.09d segít a merevlemez kihasználtságának ellenőrzésében.

módosíthatod, de mindenesetre hasznos védelmet nyújt a véletlenszerű torlések ellen.

**More Space 3.09d**  
\$20 (kb. 4 500 Ft) Contact Plus Corporation  
www.contactplus.com

## BÁRCSAK

## SZEBB PREZENTÁCIÓT TUDNÉK KÉSZÍTENI



A Multimedia Builder segítségével szokatlan grafikákat készíthetsz web-oldaladra.

A nagy cégek által uralt multimédia világában öröm a legjobbakkal versenyezni képes shareware programot találni.

A Multimedia Builder olyan prezentációs csomag, amelyet komoly cégek is használnak: például szoftver CD-k előlapját, kiál-

tások demonstrációs programjait, multimédiás előadásokat, oktató részeket lehet vele összeállítani. De nyújt elég szórakozást nekünk, egyszerű haladóknak is: segítségével kedvedre alakíthatod saját MP3 vagy CD lejátszódát, az eszközsor ízlésed szerint formálhatod, vagy animált üzeneteket küldhetsz távoli rokonaidnak beszennelt fotókkal tarkítva.

A Multimedia Builder vizuális megoldásokat alkalmaz. Egyszerűen válassz az eszközsorból gombokat, bitmap-et, vagy amire szükség van, és illeszd be az ol-

daladra. Minden eszközhöz hozzá kell rendelni valamilyen műveletet. Elindíthatasz hangokat, videóklipet, lejátszatsz MP3 fájlokat vagy hagyományos zenei CD felvételeket.

Válassz a New utastírtást a File menüből, és máris kezdheted prezentációd egyéni kialakítását. A Multimedia Builder web-oldaláról azonban letehető mások munkáját is.

**Multimedia Builder 4.2**  
\$45 (kb. 10 000 Ft) Media Chance  
www.mediachance.com

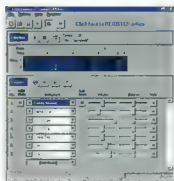
## BÁRCSAK

## CSODÁS ZENÉT TUDNÉK ÍRNI

"Nincsenek többé szép dallamok", "Ez csak zaj" és "Nem lehet érteni egy szót sem" – ezek a nagyszokású tipikus reakciók az elmúlt 40 évben írt dalokról. Bárman megkísérelhetné megvédeni a mai daloszekert, de a rádióból bömbölő Backstreet Boys zenéje semmivé fosztjaát érveidet.

A zenei szoftverek fejlődésének köszönhetően azonban soha nem volt könnyebb a botfülleknek a jól hangzó dallamokat összeállítani, mint manapság.

Például a BioDrummer még a zeneileg képtelenek számára is lehetővé teszi az ütőkész alapműködését megalkotását. A program több rétegre épül, de egyszerűen csak egy rétegen dolgozhatsz.



Ha a BioDrummerrel való első próbálkozásaid eredménye jobban hasonlít a Hungry Cannibals-hoz, mint az Animal Cannibals-hoz, még ne ess kétségbe – ösztönöztesd a File - Open parancsokkal töltésd be a kielenc mintá egyikét (munkánk a sample02.bon tetszett a legjobban).

Válassz először egy hangszert a kínálóból, majd az Add Note gomb megnyomásával add neki hangot. Ezután hallgass meg, és ha tetszik tartasd fel, ha nem, próbálkozz újra. Ha már elégedett vagy az első réteggel, add hozzá a másodikat. Válassz egy

másik hangszert, és ismételd meg az előzőeket. Ha már elég magabiztos vagy, megváltoztathatod a ritmust, az ütemet és így tovább, majd állítsd be mindegyik réteg balanszát és hangerejét.

Szerzeményed WAV fájlban el is tudod menteni, és így más zenei programokban is felhasználhatod azokat. Egy szép napon talán még a Backstreet Boys-nál is jobb leszel.

**BioDrummer 1.1**  
\$29,95 (kb. 7 000 Ft) Triptony  
www.triptony.com

## ELSŐSEGÉLY



### Creative 3D Blaster Voodoo2

Megszerezted a fantasztikus Creative 3D Blaster Voodoo2 adaptort. Itt most megfárad ehhez az egyedi 3D-kártyához való legújabb Windows drivert.

### Diamond Monster 3D-i drivers

A Windows jobban szereti a Diamond Monster 3D-i adaptort használatát esetén, ha a saját drivereidet telepíted. Ezek elvárják, hogy a DirectX 6.0-tan installálva legyen.

### Diamond 4.1

A 6.1 verziójú a legújabb Windows 95-ös játékokhoz a Microsoft DirectX 6.0-ot – az azonban nem működik együtt a grafikus adapterrel, a Windows többé nem indul el rendszeren vagy akár egyáltalán nem. A probléma megoldásához újra kell telepítened a régi grafikus drivereket, ezért győződj meg arról, hogy floppy-n megvan.

### Display Doctor

Ha nem tudtál installálni VGA-kártyát, megpróbálhatod azokat, akkor lehet az az oka, hogy a grafikus adaptered nem teljesen VESA-kompatibilis. A SoftTech rejtett menüben a Display Doctor a megoldás a problémára.

### Voodoo 3D graphics drivers

Voodoo 3D grafikus adapter használatát esetén óvatosan telepítsd ezeket a drivereket, hogy kompatibilis legyen a legújabb játékokkal.

### Monster 3D drivers

Ha a Monster 3D grafikus kártyád van, akkor frissítsd fel a letehető legújabb drivereket.

### QuickTime

Manapság a legtöbb multimédia-lejátszóhoz a QuickTime mozgó videók kellenek. Ha még nincsenek meg a merevlemezre telepítve őket.

### WinZip 7

Ha a merevlemezeden adatokat akarsz tárolni és archiválni, a WinZip a leghatékonyabban végzi azt el.

**A - Z**  
**MINDEN AMI PC**

**Ready**<sup>®</sup>  
**COMPUTERS**

Billentyűzet  
Lemezek  
Alaplap  
Modem  
Egerek  
DVD  
Floppy  
Hálózat  
Internet  
Joystick  
Processzor  
Konfigurációk



Tartozékok  
Nyomtató  
Overdrive  
Monitor  
Patron  
UPS  
RAM  
Y2000  
Szoftver  
Zip-drive  
Winchester  
Videokártya

## **SZÁMÍTÁSTECHNIKAI SZAKÜZLET, BEMUTATÓTEREM ÉS SZERVÍZ**

**1054 Budapest, Vadász u. 36.**

**READY COMPKER KFT.**

**Telefon: 331-0518, 311-6696    Fax: 311-8671**

**Nyitvatartás: H-P: 9.30-18.00    Sz: 9.00-13.00**

**Árlista: 2-333-666/1310#**

**www.ready.hu    ready@alarmix.net**

**Viszonteladói árak: 06-30-9413-453**









# MEZTELEN IGAZSÁG

## Interneten innen és túl

Ugyan ki van olyan közötünk, aki számítógépe konfigurációjából kihagyta volna a modemet? Bizony bevallva-bevallatlanul minden számítógép tulajdonos az internet rabjává válik előbb-utóbb. De vajon rossz-e ez? Vannak, akik egyenesen attól tartanak, hogy az emberiség teljesen elhúlyul az internet bővületében. Fenn hirdetik, hogy ez az új médium csak agresszivitásra, nyers szexualitásra nevel. Csak csendben szeretném megkérdetni: vajon ők milyen oldalakat néztek meg a világhálón, hogy erre a következtetésre jutottak? Na jó, ne rosszma'juskodjunk! Azt azonban tudomásul kellene venni, hogy sohasem a tárgyak a rosszak, csak a felhasználásuk módja. Ha morbid akarok lenni, azt kell mondanom, nagyjából ugyanolyan repülő vízle a bennünk nyaranta kedvenc tengerparti üdülőfalunkba, és szinte ugyanolyan bombázza a renitenskedő népeket valahol a háborús zónában. Ne az eszközre haragudjunk, hanem arra, aki helytelenül használja! Az internetet is úgy kell elképzelni, mint egy hatalmas könyvtárat, ahol mindenkinél lehetősége van leemelni bármelyik könyvet – csak rajta múlik, hogyan választ. Persze azért el kell ismerni, a világhálónak valóban van-

nak kézzel fogható veszélyei. De ezek alapiában más jellegűek, mint amiről a szkeptikusok beszélnek. Képzeli csak el: belépünk a hálózatba, megnézzük a leveleinket, majd elindítjuk a keresőprogramot. Rátalálunk pár izgalmas oldalra és ezek közül csak kettőt-hármat nézünk meg. Ekkor – csak úgy rutinból – az órára pillantunk: eltelt vagy két óra. Bizony az internettel könnyen száll az idő – észrevétlenül. És ugyanilyen észrevétlenül emelkedik eközben telefonszámlánk és az az összeg, amelyet a hálózati szolgáltató fog a hónap végén követelni rajtunk. Persze a „nagy nyugaton” már ezt is megoldották. A telefonvonalat felváltották a kábeltévé szolgáltatók kábeli, az internet szolgáltatók közül pedig egyre többen már nem kérnek külön díjat a kapcsolat fenntartásáért. Tehát ez a probléma kipipálható – de egyelőre még csak tőlünk nyugatra. Létezik azonban ennél nagyobb veszély is. Egy veszedelemes vírus, amely nem a sejtet és nem is a számítógépet támadja meg. Ennek a neve: CHAT. Közvetlenül az idegrendszerre hat és nem is mer kiméletet. Aki már érezte a kellemetlen izgalmas, sőt – ki merem jelteni – finoman perverz élvezetet, amit az okozott, hogy olyan

emberekkel cseveghetett, akik a világ túlsó végén kuckolnak a gép előtt, tudja, miről van szó. Bárki lehetsz egy kis időre, hiszen nem látnak! Ezt persze a legtöbben ki is használják. Így nem ritkán csodálatosan szép lányként írja le magát egy vicces kedvű fiú, harminc év körüli férfiként mutatkozik be egy tinédzser lány, vagy dűsgazdag unatkozó milliomas csemete szerepében tetszeleg egy szakadt számítástechnika szakkörös. De pont ettől olyan izgalmas. Csak nem szabad túl komolyan venni. Na de akkor most veszélyt jelent-e az egyetemes kultúrára a világháló avagy sem? Hogy az általános iskolai biológia tanáromat idézzem, aki a szaporodásról tartott előadást: „rossz az, aki rosszra gondol!” Az internet tetszik vagy nem, lassan mindennapi életünk részévé válik. Túljut azon a kezdeti időszakon, amin a számítógép is átesett, amikor mindenki azt hitte, életünk megromtója lesz. Lassan elcsitulnak körülötte a viharok, s végre oda kerül értékrendünkben, ahol a helye van, és talán nem is olyan sokára már a PC Format is egy lesz a világhálóról letölthető és otthon kinyomtatható folyóiratok közül. Hát olyan rossz ez?

C-V

# PC FORMAT

SZERKESZTŐSÉG

**Magyarországi szerkesztőség**  
PC FORMAT KIADÓI Kft.  
1033 Budapest, Óbudai-sziget 131. V/14.  
Tel: 457-1125  
Fax: 457-1123  
E-mail: pcfomat@com.hu

**Főszerkesztő:** Csárfi István  
**Lapigazgató:** Szabó Zoltán  
**Főszerkesztő helyettes / Project manager:** Somogyi Ábba  
**Tördelészerkesztő:** Papp Levente  
**Korrektor:** Szántó Párka Ágnes  
**CD szerkesztő:** Orbán Róbert  
**PR kapcsolatok:** Dr. Klausz Anikó  
**Szerkesztői titkár:** Kapuvári Marietta  
**Munkatársak:** Nagy György, Gótz Attila, Fazekas Péter, Csáki Zoltán, Szedernik Enikő, Fülöp Judit, Jakab Zoltán, Vass András

**Nemzetközi szerkesztőség**  
Future Publishing, 30 Mouthill St.  
Bath BA1 2BW  
Tel: 01225 442244  
Fax: 01225 732275

**Főszerkesztő:** Richard Longhurst  
**Főszerkesztő helyettes:** Dan Hutchinson  
**Rövidtársaság:** Jim McCauley  
**Játékszerkesztő:** David Bradley  
**Vezető művelő szerkesztő:** Robin Abbott  
**Művelő szerkesztő helyettes:** Rob Crossland  
**Technikai szerkesztő:** Andy Lindsay  
**Produkciós szerkesztő:** Katharine Davies  
**Tervező:** Kai Wood  
**Fotó:** Louise Broom, Rick Buttner, Pete Canning, Darren Ferreira, Katharine Laine-Sims  
**Munkatársak:** James Bradbury, Andy Butcher, Steve Collins, Ian Harris, Karl Hodge, Gary Marshall, Alex May, Stephen McHughes, Chris Mitchell, Colin Mitchell, Rich Peley, Mark Ramshaw, Ed Roberts, Jason Stiles, Derek Smith, Luis Villazon, Jason Weston, Mike Williams, Dave Woollis

**Kiadó:** PC FORMAT KIADÓI Kft.

**Előfizetés:**  
1308 Budapest 35 Pt. 141  
Telefon: 457-6720

**OTP bankártyával: (06-1) 266-0000**  
InterTicket Kft. 1088 Budapest, Szentlőrinc u. 8.

**Hirdetvénykezelő:**  
PRESIDENTS PRODUCTIONS Kft.  
1033 Budapest, Telefon tér 4-5.  
Tel: 387-8219, 387-8614  
Tel./Fax: 387-8249

**Nyomdai munkák:**  
Kobalt Produkciós Iroda  
1047 Budapest, Körolyi u. 10.

**Térjuttatás:**  
MÉDIA TRADE Bt. Tel: 352-0662

**Térjuttatás:**  
Nemzeti Hírlapkiadók Rt.  
és regionális részvényszármazások,  
a Budapesti Hírlapkiadók Rt.  
és a kiadó.

A Future Publishing Magazine's folyóiratairól  
további információk találhatók az interneten  
a következő címen:  
<http://www.futurenet.co.uk>

**future**  
PUBLISHING

Lapunk anyagiát egy nem-exkluzív nemzetközi licenccs szerződés alapján tesszük közzé, amely feljogosít minket a cikk közzétételére, használatára előzőleg írásban más megállapodás nélkül. A PC Format magazin minden száma szerzői jogot és védjegyét. Felhívjuk a szerzői jogok tulajdonosait. Amennyiben ezt elmulasztottuk, képlek velünk kapcsolatba.



# Amiről eddig csak álmódott ...



... most végre valóság,  
mert a HP DeskJet 610C ára mindössze  
**24 900 Ft!\***

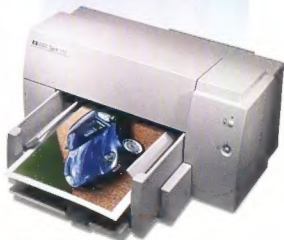
Ugye Ön is mindig mindenben a legjobbat szeretné?  
A lehető legjobbat, amit csak megvehet magának.  
Határtalan száguldásra vágyik? Olyan sebességre, amelynél  
a külvilág vonalai fokozatosan összemosódnak? A HP DeskJet  
610C 5 fekete-fehér, illetve 2,5 színes oldallal száguld percen-  
ként, elmosódásról viszont szó sem lehet. A kinyomtatott ka-  
rakterek mindegyike hihetetlenül éles és koromfekete, míg  
a képek színeiről a HP ColorSmart II automata színbeállít-  
ás gondoskodik.

Puha bőrülések? Pontosan ezt a kényelmet nyújtja a kétféle  
technológia. Így Önnek nem kell patronát cserélnie, ha színes  
nyomtatás után fekete-fehérben szeretne nyomtatni.

Ráadásul a HP DeskJet 610C  
képes A4-es méretig a legkülön-  
bözőbb méretű és fajtájú papirok-  
kat kezelni.

Automata sebváltó? Igen, a HP DeskJet 610C  
használatát legalább annyira egyszerű, megbízhatósá-  
gára pedig a Hewlett-Packard neve a garancia.

Vagy nem is autóról, hanem színes tintákról álmodik?  
A HP DeskJet 610C-vel azt is megkapja, hiszen a nyomtató  
mellé két tintapatronot adunk. Ha a HP DeskJet 610C-t választ-  
ja, a legjobb minőségű és a legtöbb extrával felszerelt nyom-  
tató lesz az Öné, amit ezen az áron kaphat.



\*Az ár az ÁFÁ-t nem, de a fekete és a színes tintapatron árát tartalmazza, valamint 245 Ft/USD árfolyamig érvényes.

 **HEWLETT®  
PACKARD**

További információkért látogasson el weblapunkra: <http://www.hp.hu/deskjet610>  
vagy hívja a HP Vevőszolgálatot: 382-1111

<http://mobile.ericsson.com>  
<http://www.ericsson.hu>

Ez nem véletlen!



Az új Ericsson T10 nagyon diszkrét telefon. *Kajprázatos Kék.* Például a rezgő hívásjelző miatt. *Stílusos Sárga.* És azért, mert kicsi. *Rabul ejtő Rözsaszín.* Mégis, 900-as és 1800-as GSM hálózaton egyaránt használhatja. *Lélegzetelállító Lilá.* Rádióssal a kijelzője háromsoros. *Tündöklő Türkiz.* Csak a színei nem nevezhetők diszkrétnek. De ez sem véletlen.

ERICSSON 